

Восстание Легиона нежити

Книга 2

Глава 1

- ТВОЮЮЮЮ МАААААААТЬ

Звук проклятий раздавался по всей вилле в восточном пригороде Нью-Йорка.

Лорд Войны, лидер гильдии разрушителей, самопровозглашенной сильнейшей супергильдии в мире Завоевания пал от рук низкоуровневого Драугра.

Какой позор!

Вот о чем подумал Лорд Войны, покинув свою игровую капсулу, мало того, что он был расстроен, из-за смерти он не мог попасть в мир Преисподней.

Последующие события обязательно будут крутить вокруг того, что Лорд Войны пал, и не смог захватить Рейдовую Зону.

Акционеры и партнеры, финансирующие супер-гильдию, не будут сидеть на месте, потеря новой территории их не успокоит. Это была новая зона, новая область, что потенциально имела большие достоинства и ценность. Просто захватив ее, Разрушители получили бы право на свободный вход в регион, а также на различные подвиги и новые ресурсы.

Но раз Лорд Войны не справился, на него будут давить со всех сторон, из-за чего он может потерять репутацию в глазах членов своей гильдии и других супергильдий

Лорд Войны набрал телефонный номер и совершил вызов

Капсулы были оснащены удивительной функцией, которая позволяла игрокам общаться живым звуком.

Как только игрок привязывает свой номер телефона к капсуле, он может принимать или набирать звонки из игрового мира. Даже если между двумя отдельными пространствами была временная задержка из-за ускоренного времени в игре, капсула имеет возможность регулировать звук так, чтобы помехи были минимальны.

- Валентайн, что у вас происходит?

Спросил Лорд Войны, разговаривая со своей «правой рукой».

После короткой задержки, раздался голос Валентайна

- Черт, брат, здесь слишком много нежити! Мы быстро теряем людей, не думаю, что у нас получится. Погоди, почему ты используешь телефон, ты вышел из игры?

Лорд Войны мог слышать звук боя из своего телефона.

- Да, я был немного расстроен. На данный момент просто отступайте, отступайте, если сможете. Постарайся вывести как можно больше игроков гильдии из рейдовой зоны, мы отказываемся от этой проклятой горы

- Я не могу этого сделать, отступить некуда. Весь наш тыл состоит из нежити, они идут отовсюду. Мы даже не можем отключиться. Нежить уничтожит нас через несколько минут

- Черт, это все моя вина, я должен был захватить этот флаг как можно скорее, черт возьми!

После ворчания Лорд Войны снова услышал немного удрученный голос Валентайна.

- Черт, я только что умер. Скажи мне, что там произошло, я отчетливо видел, как ты входил в храм.

- Этот гребаный Драугр, я явно убил его, но каким-то образом он воскрес и использовал на мне какой-то чертов навык. Что это за навык, черт побери? Я явно на несколько сотен уровней выше, чем этот мешок костей, но я все равно умер!

- Черт, пришли мне запись, как только сможешь, я хочу посмотреть, что за навык он использовал. О, еще кое что, не все потеряно, Кровная ярость и Небесный Рассвет также уничтожены. И благодаря контракту, который мы подписали раньше, мы все еще имеем право на доступ к шахте и подземелью Красного монастыря в течение следующих нескольких месяцев.

Сказал Валентайн

- Ну, мы получили хоть что-то, по крайней мере, мы должны как можно скорее отправить оставшуюся группу А и остальную часть группы В, размещенную за пределами подземелья, в зону рейда. Таким образом, мы можем получить больше ресурсов, даже если не пойдем в регион горы

Сказал Лорд Войны

- К сожалению, вынужден сообщить, что мир Преисподней снова закрыт

- И что, теперь туда не попасть?!

- Да, я только что получил новости, ребята у входа в Преисподнюю говорят, что портал закрыт из-за того, что нежить захватила первую рейд зону. Пока кто-то из расы нежити не откроет портал, никто другой не сможет. Есть хорошая новость, в ней говорится, что в преисподнюю можно попасть из разных мест в мире Завоевания. Поэтому нам нужно найти способ проникнуть туда.

- Черт, хорошо, отдай приказ согильдийцам начать поиске порталов в Преисподнюю. И найди кого-нибудь с информацией об этом проклятом Драугре! И этой эльфийке! Она была с ним дважды, я могу использовать на ней метку охотника за головами, мне все равно, чего это будет ей стоить. Выследи ее и заставь рассказать о местоположении этого ублюдка!

- Будет сделано, пока можешь не заходить в игру, я возвращаюсь в штаб. Постараюсь успокоить надвигающуюся бурю, - сказал Валентайн

- Спасибо, мужик, я ценю это

Ответил Лорд Войны и выключил телефон.

Лорд Войны подошел к своему высокотехнологичному компьютеру и вошел в систему. Глядя на акции своей гильдии, он почувствовал раздражение, так как они немного упали в цене, а одна из компаний вообще прекратила с ними сотрудничество.

Подобные последствия имела и гильдия Небесный Рассвет.

- Этот проклятый Драугр портит экономику своим присутствием.

Пробормотал Лорд Войны.

Просматривая форум, он заметил, что в топе весит одно 12-и часовое видео, набравшее более ста миллионов просмотров менее чем за 1 час после трансляции.

Видео начиналось сразу после обновления игры.

В нем показывалось, как девушка стоит прямо напротив группы нежити.

Очевидно, это была Одинокая Стрела и мистер Скелет своей группой нежити.

Затем видео немного ускорилось, так как они охотились на пантер возле подземелья. После этого они вошли в подземелье «Поток Тьмы», где встретились с двумя игроками.

Мистер Скелет медленно следовал за ними по лестнице в подземелье и использовал свой навык, создающий череп, чтобы натравить на них бегущего кабана. Кaban врезался в двух незадачливых игроков, отправив их лететь в темную пропасть

- Презренный...но умный

Пробормотал Лорд Войны.

Приключение продолжалось, пока они не встретили босса. Здесь стало интереснее, потому что Лорду Войны нужно было знать, как они открыли портал.

К сожалению, сцена открытия портала была вырезана.

- Черт, эта сука, должно быть, вырезала сцену о том, как они открыли портал

Драугр схватил Эльфийку за руку, и они оба вошли в мир Преисподней, где встретили Рамшу и получили квест

Два игрока, которые были убиты ими ранее, снова появились в видео. Но Драугр и эльфийка, спасая свою жизнь встретились с демоном проверки уровня.

- Как вы, ребята, обошли его...

Сказал Лорд Войны с интересом.

Быстрое проявление мастерства и удачи помогло им уклониться от способностей Контроллера уровня, когда они достигли зоны безопасности позади него. Войдя в пещеру, Драугр попросил подождать

- Чего они ждут? Может хотят посмотреть, как те двое справятся с Контроллером Уровня?

Затем Лорд Войны посмотрел на Драугра, что злобно ухмылялся.

Другие игроки в видео шли вперед и использовали широко известную тактику переагривания, чтобы попытаться достичь зоны безопасности за контроллером уровня.

Но Драугр снова поднял руку и щелкнул пальцами, ошеломляя первого игрока, из-за чего тот умер от рук Контроллера Уровня. Тактика переаггирования требует участия по крайней мере двух игроков, и как только другой игрок остался один в Агро-диапазоне демона, он был убит за считанные секунды.

- Слишком злостно... но все же, как он смог справиться с рейд-боссом? Мелкие уловки могут быть использованы против игроков, но как они справились с боссом?

Как только двое покинули безопасную зону, они оказались в долине, в самом начале первой рейд зоны

Орда демонических коз бежала к ним с невероятной скоростью.

Эльфийка спросила Драугра, что им делать с этим, и на удивление он не волновался и не беспокоился.

Он поднял правую руку и в ней появился небольшой светящийся голубой камень.

Он ярко засиял, и пространство исказилось, затем, в пространстве появилась трещина, из которой вырвалась гигантская рука.

- Черт возьми! Так у этого мудака есть прирученный монстр-босс?!

Лорд Войны был потрясен.

- Должно быть, так они и справились с рейд-боссом! Черт возьми, сколько раз он может его вызвать? Твою мать, он 550 уровня! Только одна эта штука может уничтожить гильдию разрушители в одиночку!

Лорд Войны глубоко вздохнул, потом успокоился и продолжил смотреть видео.

В остальной части видео показывалось, как Драхма уничтожает монстров налево и направо, а затем переносит их через озеро, некоторые части видео были четко отредактированы.

Большая часть разговора между ними была приглушена, пока они не достигли горы.

Трое вошли туда и посеяли хаос, хотя в основном весь урон наносил гигант. Два игрока наслаждались халявным опытом.

- Хм, часть магматического пруда была вырезана, там что-то произошло?

Спросил себя Лорд Войны.

Затем игроки взошли на арену, сражаясь с волнами врагов, пока босс не показал себя.

Оба игрока поняли тактику босса и отступили, чтобы не обременять Драхму.

Борьба продолжалась до тех пор, пока на арену не вышла группа игроков гильдии Разрушители.

- Ах, я чуть не забыл об этом, я обязательно накажу их в следующий раз, когда снова войду в игру

Это была группа игроков, в которой друг Дейва по имени Бластер был лидером.

Лорд Войны посмотрел на них и понял, что причиной смерти стал не лидер, а проклятый охотник, который навлек на них катастрофу.

Драугр уклонился от атаки монстра, и охотник фактически напал на него, переагрив на себя.

Таким образом, они были вынуждены вступить в бой и вошли в Агро-диапазон босса, активировав его [призыв к оружию], вызывающее эквивалентное количество монстров на поле.

Вскоре после этого игроки умерли, а босс умер прямо перед тем, как оставшиеся монстры могли убить Драугра и Эльфийку.

- Так вот что произошло

Сказал Лорд Войны, теперь он понял, почему два босса появились в одном регионе и сражались друг против друга. А также понял, как низкоуровневая нежить и эльфийка смогли захватить первую рейдовую зону

- Так что это было не из-за мастерства, а удачи и обстоятельств... использовать босса для борьбы с боссом, ха, ну, мне интересно, как долго они смогут контролировать этот регион

Лорд Войны считал, что Дэйв смог захватить рейд зону только из-за удачи и помощи Драхмы. Но кое-что его все же беспокоило: даже если ему просто повезло захватить рейдовую зону, как он смог убить его, Лорда Войны? Никто не может быть настолько удачлив, верно?