

Дэйв с облегчением вздохнул, благодаря бога, что эти двое не многого подозревали. Хотя его актерское мастерство было не так уж и велико, ему удалось зацепить двух игроков. Лжецы – проклятие жадных людей.

Теперь, когда двое парней ищут предметы для Дэйва, это должно помочь ему с частью его главного квеста, выданного Андре Смитом.

Дэйв наткнулся на другую проблему, если другие игроки более высокого уровня придут сюда, он может быть пойман и убит. Ему нужно держаться в тени, по крайней мере, до тех пор, пока оставшиеся 16 часов не пройдут. Поэтому Дэйв отправился в самую дальнюю часть подземелья. В скрытую комнату, в которой было только несколько низкоуровневых скелетов, где и начал скрываться.

ТНТ очищали подземелье от нежити, но через несколько часов им стало скучно.

Они просто прошли мимо комнаты Дэйва, но не вошли в нее, Дэйв все еще слышал их разговор.

«Мы застрянем здесь надолго?», – Фланкер говорил с Идеальным Выстрелом, который собирал лут с недавно убитого скелета.

«Остался еще один час, и мы здесь уже давно. Время, установленное Альфредом, почти истекло, затем мы можем уйти», – ответил охотник.

«Этот парень уверен, везунчик, его приключения в преисподней занимают топ 1 на форуме, думаю, поделись он роликом с телекомпанией, он стал бы богачом», – сказал Человеческая Крепость.

«Подождите минутку, что вы имеете в виду?», – голос Дэйва раздался из скрытой комнаты, мимо которой они проходили.

Почти все сразу трое подскочили от неожиданного голоса Дэйва.

«Срань господня, чувак! Не мог бы ты быть более деликатным!», – озвучивая свою жалобу, Фланкер был первым, кто узнал голос Дэйва.

Массивная фигура Дэйва вышла из комнаты, и он встал рядом с тремя игроками и спросил.

«В любом случае, вы сказали, что я могу стать богачом, если поделюсь видеороликом? Как это работает?», – спросил Дэйв.

«Проще говоря, ты можешь подписать контракт с любой телекомпанией, желающей поделиться твоим видеороликом, в прямом эфире или после редактирования. Компания также уважит твою конфиденциальность, если ты не хочешь делиться своим псевдонимом или именем. Они также будут платить тебе за эксклюзивный контент, который ты дашь им. Особенно теперь, когда у тебя есть доступ в преисподнюю. Контент, который ты дашь им, будет очень востребованным», – сказал Идеальный Выстрел.

«Откуда ты все это знаешь?», – спросил Дэйв.

«Моя семья владеет телекомпанией, и я много знаю обо всем этом... так что да».

Дэйв начал поглаживать бороду, а затем сказал: «Я подумаю об этом, дай мне свой номер телефона, и я свяжусь с тобой для более подробной информации, это должно быть интересно», – сказал Дэйв с ухмылкой.

Идеальный Выстрел озвучил свой номер телефона, и Дэйв записал его на виджете заметок в игре.

«Пришло время Нержавеющей Стали и Разрушителю Костей прийти в подземелье, вам, ребята, нужно спрятаться или, по крайней мере, держаться от меня как можно дальше. Было бы лучше, чтобы нас видели вместе, иначе игре конец», – сказал Дэйв, затем трое кивнули головой и ушли.

Идеальный Выстрел улыбался от уха до уха. Затем Фланкер спросил его об этом, и он ответил:

«Вы двое уже должны знать, каким известным стал Мистер Скелет. Он - ходячий тренд, и если нам действительно удастся получить права на публикацию его материала, мы также сможем разбогатеть. Мой отец будет очень рад, когда он услышит эти новости!», – сказал он, затем прошел перед двумя другими парнями.

«Ц, ты заплатишь за сегодняшний ужин», – сказал Человеческая Крепость.

«И тебе придется привести ту секретаршу!», – добавил Фланкер.

«Ты что, забыл? Ее много раз оскорбляло твое поведение, если ты продолжишь беспокоить ее, она подаст жалобу», – сказал Идеальный Выстрел.

«Давайте парни, она чертовски горячая! Каждый хотел бы вдуть ей!», – добавил Фланкер.

Трое продолжали идти глубже в подземелье, пытаясь провести оставшиеся минуты в пустой беседе и, иногда охотясь на монстров.

Дэйв был погружен в глубокие размышления о том, как он должен капитализировать эксклюзивные материалы преисподней.

В настоящее время он единственный, у кого есть доступ к этому миру, и любой материал, который он будет демонстрировать в ленте новостей, будет огромной помощью игрокам, когда они попадут в подземный мир.

Это только укрепило решимость Дэйва, в конце концов, он находится в жесткой финансовой ситуации и с помощью денег, которые должны прийти с контрактом, он бы не только мог вылечить травмы, но и может изменить свою жизнь. Вероятно, тогда, такие люди; как Анна, его бывшая; не будут смотреть на него свысока.

В конце концов, всем нравится видеть успешного мужчину.

Фантазии Дэйва внезапно прекратились, когда он услышал шаги двух человек.

«Куда, черт возьми, делся этот босс! Я же говорил, что это розыгрыш!», – раздался взволнованный голос Нержавеющей Стали.

«Он должен быть здесь! Нет никакого способа, чтобы босс исчез просто так», – ответил Разрушитель Костей, стараясь сохранить последние капли надежды, что у него были.

«Мог ли он быть кем-то убит?».

«Я так не думаю, только мы, кто имел контакт с наследием, можем его видеть...», – сказал Разрушитель Костей.

«Это не может быть Смертельный Удар? Он также контактировал с наследием, мог ли он убить босса?», – Нержавеющая Сталь добавил еще больше переживаний в корзину Разрушителя Костей.

«Нет, я так не считаю, Смертельный Удар едва ли был 20-го уровня, когда мы расстались, даже если бы он получал опыт днем и ночью, он не был бы достаточно силен, чтобы взять на себя этого босса. Кроме того, он не входил в систему со дня нашего расставания. Нет, ни разу. Приказ об убийстве, который мы использовали для него, еще не активирован... пока он не войдет в систему, он останется бездействующим».

К настоящему времени двое просто прошли мимо комнаты, в которой находился Дэйв, не глядя в нее. Поэтому Дэйв мог ясно слышать, что они на самом деле использовали на нем приказ об убийстве.

Нужно знать, что как только был выдан приказ об убийстве, если игрок был убит, убийца получает награду, выданную зачинщиком приказа об убийстве.

И это было заманчивой особенностью, так как многие игроки смогут увидеть эмблему приказа об убийстве высоко в небе, когда кто-то на самом деле использует его, и смогут выследить и убить охотящегося человека, куда бы он ни пошел.

Единственным недостатком приказа об убийстве был тот факт, что если жертва не была убита в течение определенного времени, то именно она получит сумму вознаграждения, выплаченного за приказ, плюс дополнительную плату, чем дольше жертва выживает.

«Использование приказа об убийстве на прощание было глупым решением», – сказал Нержавеющая Сталь.

«Это был единственный способ, чтобы найти его», – ответил Разрушитель Костей.

«Что, если он никогда не зайдет обратно!», – сказал Нержавеющая Сталь.

«Я не знаю этого человека! Но разве ты не слышал, что босс сказал, что он может отслеживать наследие? Это означает, что, вероятно, даже без входа Смертельного Удара, он все еще может его найти. Нам просто нужно отдать ему вещи, которые мы купили, чтобы получить указания. Мы узнаем, как только отдадим их», – сказал Разрушитель Костей.

Дэйв посмотрел на свой внутриигровой таймер и понял, что теперь он может покинуть подземелье.

Как только два игрока покинули область, где скрывался Дэйв, он решил отправиться в комнату, где он встретил Разрушителя Костей и Нержавеющую Сталь и стал ждать там.

Спустя еще несколько минут, двое вернулись, с разочарованными выражениями на лице. Но когда они увидели Дейва, стоящего посреди комнаты, в той же позе, в которой они его оставили, их сердца успокоились.

Они проходили мимо этого места раньше, но никого не было, и спустя 16 часов, данных «боссом», он появился.

«Наконец-то вы пришли, полагаю, у вас есть то, что я просил принести», – Дэйв заговорил первым.

«Да, мы получили все, что могли, все пять рогов единорога и 20 адамантовых нитей; это все, что мы могли достать».

Всего двадцать? Адамантовую нить, конечно, трудно найти, но я рад, что они, по крайней мере, нашли немного. Эта штука невероятно редкая!

Затем Дэйв достал из инвентаря странный амулет и положил его на землю рядом с собой. Это был амулет 60го уровня из Мира нежити, поэтому, если они на самом деле не посещали магазин Мира нежити, они никогда не узнают, что он был всего-то уловкой Дэйва, чтобы сделать свои действия более правдоподобными.

В конце концов, он сказал им, что даст им амулет, чтобы отслеживать силу смерти.

Как только два игрока посмотрели на замысловатый и странный амулет, их сердца стали более спокойными.

«Это должно сработать!», – подумали оба.

«Давайте мне все, что принесли, если вы верите в бога, то молитесь ему, чтобы это сработало, материала, который вы принесли, едва ли будет достаточно, чтобы начать ритуал».

Разрушитель Костей попытался начать обмен с боссом, после чего перед ним появилось сообщение об ошибке.

Ошибка

Вы не можете совершать обмен с враждебным субъектом!

Будьте осторожны с тем, с кем торгуете.

Черт возьми! Система пытается меня надуть или что!

У Разрушителя Костей был странным взгляд на лице, но прежде чем он смог выразить свое мнение, Дэйв сказал:

«Не обменивайся со мной! Ты дурак, положи их на пол, чтобы я мог начать ритуал».

«Ах, моя ошибка», – Разрушитель Костей положил предметы на пол.

«Вы двое, сейчас я начну проводить ритуал, у вас сильная святая аура, это повлияет на энергию Смерти этого ритуала, вы должны держаться подальше от этого места. Не менее 30

метров».

Два игрока посмотрели друг на друга, затем отошли назад, на тридцать метров, потом Дэйв сказал.

«Этого вполне достаточно».

Затем Дэйв забрал все предметы и одним движением

Подобрать!

Желаете ли вы покинуть

Подземелье Пустынного Храма?

Срок вашей миссии «Страж» истек.

Вы не понесете никакого наказания

Подземелье наградит вас опытом в зависимости от того, как долго вы оставались активными в нем.

Да/Нет.

Дэйв нажал Да, и исчез в ослепительном свете вместе с вещами, которые принесли ему два игрока...

Перевод: Nastyaaa

Редакт: ВуЖКаН

<http://tl.rulate.ru/book/14032/364785>