

Дэйв и Сумрачные Лорды углубились в лес, и примерно через полчаса они увидели лагерь нежити, возвышающийся над высокой скалой.

Это была граница леса, а за ним - открытая равнина.

Также, можно было увидеть, как в скале была высечена лестница, что вела прямым к ее вершине.

Дэйв и его батальон двинулись вдоль лестницы, поднялись на скалу и остановились перед деревянной дверью, служившей входом в лагерь.

Лагерь находился за стеной из остроконечного дерева. Прямо перед входом было несколько баррикад. И более сотни рыцарей смерти стояли на страже у входа и вдоль стен лагеря.

На территории лагеря было четыре сторожевые башни, которые были направлены на равнину.

Два рыцаря смерти двинулись навстречу Дэйву и компании.

Один из рыцарей смерти крикнул солдатам, стоявшим у ворот, чтобы те открыли их.

- Командующий Кис'Штинбрах, мы ждали вас, - сказали другие рыцари смерти.

Дэйв кивнул и приказал своему батальону двинуться внутрь лагеря.

Внутри лагеря было построено несколько деревянных казарм для солдат. А в середине лагеря были врата телепортации.

В журнал добавлены новые координаты врат телепортации.

Дэйв получил подтверждение и направился к вратам, чтобы завершить свой квест и передать Святую жрицу и захваченных паладинов Дельвине.

Но прежде чем он успел воспользоваться вратами, солдат остановил Дэйва, попросив их подождать.

- Командующий Кис'Штинбрах, командир этого лагеря желает вас видеть.

- Показывай дорогу, - сказал Дэйв и спрыгнул со спины Стингера.

- Береги святую жрицу, - приказал Дэйв Стингеру.

Затем он последовал за рыцарем смерти к самой большой казарме в лагере.

Когда он вошел в казарму, он увидел мужчину, одетого в рыцарские доспехи. Он одиноко ходил то вперед, то назад, как будто его что-то беспокоило.

Рыцарь Смерти извинился, отсалютовав Дейву, и ушел.

Дэйв осмотрел рыцаря судьбы.

Рё-зверь

Рыцарь Судьбы

Уровень 550

Ранг Мифический

Уровень Опасности: Дружелюбный.

ОЖ 550,000

Поглощение урона 55,000

Поглощение магии 55,000

Рё-зверь был известен как самый дикий из людей, когда был жив, до такой степени, что был классифицирован как зверь.

После смерти, он восстал в рядах нежити, и благодаря своим жестоким и порочным способам, поднялся по лестнице рангов.

Многие называют меня зверем, и я всегда доказываю им, что они правы!

- Командующий Кис! У меня к вам срочное дело! - сказал Рыцарь Судьбы, увидев стоящего перед ним Дейва.

- Я весь внимание, - сказал Дэйв, слушая рыцаря судьбы.

- Внезапно, в небесном царстве произошло что-то широкомасштабное, мои шпионы прислали мне информацию о великом деле. Люди заключили договор с демонами! Они что-то готовят со служителями церкви и слугами Короля Пепла.

- Полагаю, вы перехватили караван, что вез святую жрицу в Небесное Царство?

Дэйв кивнул

- Боюсь сказать, что это - не единственная жрица, посланная туда, информатор сообщил нам, что люди заключили договор с демонами, чтобы вызвать Серафима, - сказал Рыцарь судьбы.

- Серафим... ангел? Дельвина что-то говорила об этом, но зачем иметь дело с демонами? - спросил Дэйв.

- Я не знаю наверняка, но мы предполагаем, что церковь заключила сделку с демонами, чтобы получить материалы для вызова Серафима. Взамен они дадут им тысячу чистых девственниц.

- Это не имеет никакого смысла, церковь никогда не будет иметь дело с демонами, еще хуже, почему демоны приняли обмен? Разве они не боятся, что церковь предаст их? Или что демоны не сдержат своего обещания?

Вы получили важную информацию о мотивах демонов.

Рыцарь судьбы на мгновение замолчал, затем произнес:

- С предложением обмена выступил Король Пепла, и он готов объявить перемирие с людьми надземного мира. Церковь передаст демонам часть земли, а демоны предоставят им доступ в Преисподнюю. При условии, что церковь поможет им завоевать Мир Нежити!

Рука рыцаря судьбы сжалась в кулак, и он взревел.

- ОНИ ВСЕ ТРУСЫ! ВСЕ! У них не хватает смелости сражаться с нами, и теперь они решили объединиться, чтобы похоронить нас навсегда! Но нежить никогда не боится и никогда не уклонится от боя! Мы принесем им ад ценой наших жизней! Ибо мы никогда не голодаем! Никогда не боимся, и никогда не устаем!

Рыцарь судьбы бросил Дейву свиток, и тот поймал его.

- Отдай это Дельвине, она знает, что с ним делать. Нежить останется здесь и будет на страже, своевременно информируя Мир нежити!

Дополнительный Квест

Вы получили важную информацию о судьбе нежити!

Сообщите Дельвине о неминуемой опасности, которая ожидает Мир Нежити

- Черт, будущее нежити выглядит мрачным.

Дэйв взял свиток и поспешно направился к воротам телепортации.

Он схватил Святую Жрицу, которая вся извивалась, пытаясь вырваться. Но как НИП 1-го уровня может сбежать из лагеря, где тысячи рыцарей смерти?

Следом, он появился в Форту Нежити и направился прямо к храму, где в одиночестве сидела Дельвина.

- О, ты привел ее, я знала, что у тебя все получится, - Дельвина похвалила Дейва.

- У меня срочные новости!

Тон Дейва был тяжелым, Дельвина сразу заметила это и спросила, что случилось

Он дал ей свиток и подождал, пока она закончит читать.

Хотя ее лицо было прикрыто вуалью, Дэйв чувствовал перепады настроения Дельвины, и чем дольше она читала, тем это было заметнее

Дельвина хлопнула по подлокотнику и в ярости встала.

- Это слишком серьезно! Стража! Призовите ко мне посланника!

Рыцарь Смерти вошел в зал и преклонил колени перед Делвиной

- Возьми это и отдай Лорду Самаэлю!

- Как прикажете! - сказал Рыцарь Смерти и поспешно удалился.

- Нежить столкнется с серьезной опасностью, я позабочусь о том, чтобы получить как можно больше информации от людей, которых ты привел с собой, что касается тебя, Кис'Штинбрах,

ты должен стать сильнее! Простой Капитан нежити не будет иметь большого влияния в предстоящей войне! Ты должен стать сильнее! Ради себя! И ради Легиона!!!

Действительно, уровень Дэйва увеличился до 216, но он все еще был капитаном нежити.

Дэйв уже купил доспехи рыцаря смерти 200-го уровня, но так и не смог их надеть, потому что ему был необходим соответствующий ранг

Кроме того, у него также имелись оружие и щит, подаренные ему Деадрой.

На данный момент Дэйв еще не выполнил условия, чтобы снарядить меч и щит.

В требования гласилось, что у Дэйва должен быть титул Рыцаря Смерти, 450-й уровень и он должен быть нежитью.

Он может получить титул, когда завершит следующий квест восхождения нежити.

Что касается остальных требований, то их можно выполнить только с помощью времени и усилий.

- Хорошо, мне нужно повысить уровень, у меня еще есть около 48 часов до того, как навык [Коса жизни] откатится, когда это произойдет, я смогу вызвать на дуэль Рыцаря Смерти. Когда я стану рыцарем смерти, у меня в подчинении будет тысяча единиц нежити! Это будет грандиозное зрелище! Возможно, тогда я смогу повлиять на предстоящую войну!

Дэйв открыл панель нежити и использовал очки вклада, чтобы "оживить" членов своего батальона, которые умерли из-за Дракона Бездны.

Дэйв провел свой батальон через телепортационные ворота в Форт Нежити и вернулся в свою крепость.

Его ожидали долгие часы прокачки...

<http://tl.rulate.ru/book/14032/415672>