

Группа людей вышла из ворот города. Они носили черные рубашки с длинными рукавами и мантии. В середине этой группы, на носилке несли еще одного мужчину

Эти существа были похожи на людей, но их черная и потрескавшаяся кожа придавала им чудовищный вид.

Группа отошла от города и встала всего в нескольких сотнях метров от него, прямо перед огромной песчаной дюной.

Дэйв внимательно следил за тем, как мужчина в белом начал двигать руками, словно танцуя.

Он совершал ритуал.

Песчаная дюна открылась, показав то, что было под ней.

Из-под песчаной дюны вышел каменный Сфинкс

Тело льва и хвост змеи, а голова принадлежала не очень красивой женщине.

Дейв был слишком далеко, чтобы осмотреть существо. Но он не хотел рисковать, и продолжал смотреть на происходящее.

Сфинкс встряхнул свое тело, смыв с себя песок, как под душем, а затем приблизился к группе людей.

Мужчина в белом прекратил танцевать и махнул рукой.

Группа людей привела четырех голых людей к Сфинксу.

Эти голые люди были в наручниках и выглядели израненными и избитыми.

Сфинкс бесцеремонно схватил их и проглотил пастью, как будто съев закуску.

Сразу после этого группа в черном направилась обратно в город, и Сфинкс вернулся в Дюну, трясая своим телом, пока оно не покрылось песком и не скрылось от глаз.

- Это опасный монстр. Нам повезло, что мы заметили его перед тем, как сообщить Легиону. Если они нападут и эта штука появится, это может привести к серьезным жертвам для

легиона.

В этом районе может быть больше этих тварей.

Черт возьми, может быть один из этих монстров прямо под полком Дэйва!

Отряды, посланные Дейвом на разведку, вернулись с отчетами.

Стены города были устланы катапльтами и анти-осадными орудиями. Рядом со стенами также выкопаны траншеи

Бад появился сразу после того, как отряды отчитались, но на этот раз его голос был более серьезным, чем обычно.

- Много демонов...и жрецов, они...совершают церемонии...

'Если жрецы здесь, то это должно быть то место, где демоны и церковь собираются призвать Серафима. Я не могу позволить им сделать это, но мы не можем войти. Наш полк будет уничтожен, как только мы приблизимся к воротам. Я должен сообщить Делвине или Ду'Раже.'

- Спасибо, Бад, нам нужно возвращаться, это место нельзя захватить без осадного снаряжения и оружия.

Дэйв повел свой полк подальше от города и бродил по Черной пустыне, повышая свой уровень и охотясь на монстров.

Дэйв получил много опыта за 12 часов и поднял уровень до 275. Получение опыта становилось все более и более трудным, к тому же, его полк большой и каждый воин забирает себе часть опыта. Поэтому, большинство опыта от Демонических Волков забрал именно полк.

Дэйв направился обратно к красной-крепости и вошел внутрь, чтобы встретиться с Ду'Ражей. Обнаружив, что он делает свои повседневные дела - читает свитки, Дэйв прервал Лича и сказал.

- Ду'Ража, у меня есть новости

Лич отложил свиток и стал ждать, когда Дэйв заговорит.

- Я нашел город на востоке от Красной крепости

Дэйв рассказал о численности вражеских войск, эту информацию ему предоставил Бад, и

структуре города. Он также упомянул сфинкса, рассказал ему о ритуале и о возможности того, что он связан с угрозой со стороны Пепельного Короля.

- Ты совершил великое дело, я обязательно сообщу высшим эшелонам легиона, чтобы те подготовились к завоеванию. Мы не можем позволить им вызвать Ангела.

Ду'Ражя вызвал рыцаря смерти и приказал, чтобы тот доставил эту информацию в Мир Нежити

- И кое-что еще, тебе звал Король Нежити. И, раз твой квест закончен, отправляйся туда

- Тогда я пойду, - Дейв разорвал свиток телепортации и появился в Мире Нежити.

Он оказался прямо за воротами Города Мертвых и вошел в него

Город мертвых был удивительным структурным чудом. Многие здания поднимались в небо и были весьма изысканы

Город Мертвых явно отличался от всего, что мог придумать человек

Множество нежити скиталось по городу, думая о своих делах и задачах. Повсюду были открыты магазины, и многие входили и выходили из них, покупая оружие или материалы, необходимые для их 'повседневной жизни'.

Дейв углубился в город и встал перед костяным Дворцом, расположенным в центре Мира Нежити

Прямо у ворот стояли два Рыцаря Судьбы, выступавшие в роли охранников.

Один из них почтительно открыл для Дэйва костяные ворота и уступил ему дорогу.

Дэйв поднялся по спиральной мраморной лестнице костяного Дворца. И достиг вершины, войдя в тронный зал.

Король нежити молча сидел на троне и ждал, когда Дэйв подойдет ближе.

- Дитя, ты сдержал обещание, - серьезно произнес Король.

- Сир, вы не слишком довольны, неужели была какая-то проблема с тем, когда Смерть озвращала вам вашу дочь? - спросил Дэйв

- Нет, нет... она сделала это - вернула ее, но другой....

Дэйв был сбит с толку. В смысле другой?

В зал вошла девушка в длинном серебряном платье и золотой тиаре на голове. Ее волосы были черными как смоль и ниспадали на плечи, как водопад.

У нее было красивое лицо, но на лице было злое выражение.

- Что опять? Ты хочешь запереть меня здесь навсегда? О, отец!

'Это - дочь короля? Но...она явно не нежить.'

Женщина была по-настоящему зла.

Король вздохнул и сказал:

- Дочь моя, ты прекрасно знаешь, что я не могу позволить тебе уйти, у нас много врагов, и они сделают все, чтобы навредить нам. С Легионом ты в безопасности.

- Я не хочу застрять здесь на всю жизнь, с гнилой нежитью повсюду, и ты не мой отец! Мой отец давно умер! - выражение лица женщины похолодело.

Элеонора Ароца

Ранг: Эпический

Дружелюбна

Уровень 350

ОЖ 350 000

Поглощение урона: 35 000

Поглощение магии: 35 000

Навыки: неизвестно

Принцесса падшего королевства Ароца

‘Так вот что он имел в виду под "другой", говоря иначе: она презирает нежить.’

- Дочь моя, я сделал то, что должен был! Все это было ради нашего королевства

- Ты убил меня своими руками! Ты променял мою жизнь на что? Чтобы стать таким? Я ненавижу тебя, позволь мне освободиться от этого места. Я не хочу быть родственником мертвых!

Дэйв не мог вмешиваться в разговор между отцом и дочерью. Кроме того, он очень хорошо знал вес слов отца в семье.

Король допустил огромную ошибку в прошлом, и король знал это, так же как и Дэйв.

- Ты не хочешь остаться с нами? Разве ты не боишься жестокости живых?

- Ты, кажется, забыл, что однажды тоже жил, отец. Я больше не хочу быть принцессой, это приносит только страдания и печаль. Где Деадра? - спросила женщина.

Король сжал кулаки и не успел ответить.

- Он погиб в бою, - Дэйв не дал Королю сказать дочери, что он лично убил ее любовника.

- Что? Что случилось, - Элеонора повернулась к Дэйву.

- Он пошел искать способ вернуть вас к жизни, но так и не нашел. Он был храбрым воином, и его следует помнить как такового, - сказал Дэйв

Принцесса расстроилась и сказала:

- Это судьба тех, кто ищет славы, отец. Смерть, они все умирают, из-за их высокомерия и гордости. Для чего желать завоевания королевств и земель? Чтобы ваши близкие приносили себя в жертву этому делу? Что за шутка.

- Отец, ты всегда ошибался. Я не из мертвых и никогда не хочу быть нежитью, я хочу жить как человек, иметь детей, которые постареют и умрут! Жизнь мертвых не для меня, отец, отпусти меня.

- Ты можешь уйти, но я должен обеспечить твою безопасность. Кис'Штинбрах. Отведи ее туда, откуда ты родом - в Морию. Там есть те, кто служит нам, они будут выполнять твои приказы, тогда я буду спокоен

- С какой целью? Я хочу жить так, как я хочу, я хочу взаимодействовать с людьми, зачем мне защита нежити? Какая разница между этими двумя жизнями, что здесь, что там?

- Они не мертвы...они живы, те, кто будет служить тебе, - Сказал король.

- А что насчет него?

Принцесса указала на Дэйва.

- Он только отведет тебя туда... и он особенный.

Принцесса посмотрела на Дэйва и сказала:

- Он просто еще одна гнилая нежить.

Дейв нахмурился, прежде чем протянуть правую руку вперед.

Кольцо бога смерти засветилось на мгновение и тело Дэйва' окуталось темной аурой смерти, его внешний вид изменился на его человеческий аватар.

Доспехи рыцаря смерти Дэйва завибрировали и превратились в яркие серебряные доспехи. Внешность Дейва изменилась с нежити на святого паладина.

И затем перед Дэйвом выскочило уведомление

Приказ убить!

Игрок

Разрушитель костей отдал приказ убить вас.

Награда: 10000 золотых

Вам предстоит пережить охоту игроков в течение 7 дней.

Пережив атаки в течение 7 дней, вы получите вознаграждение, выданное вам в качестве компенсации.

Если после 7 дней вас так и не убьют, вы будете получать 10% от суммы вознаграждения каждый день!

‘О, я совсем забыл об этом, ну, я хотел бы посмотреть на то, как ты попытаешься прийти сюда, чтобы убить меня, Разрушитель Костей’

Дэйв проигнорировал приказ, посмотрел на принцессу и сказал: - Этого человека достаточно для вас?

- Хмпф, хорошо, а теперь уведи меня из Мира Нежити

Король поручил вам отвести его дочь на землю живых.

Место назначения особняк Датч Брук. Мория.

Дэйв кивнул королю и дал принцессе свиток телепортации.

Он разорвал его, и она последовала за ним, а затем они оба появились в окрестностях Мории

<http://tl.rulate.ru/book/14032/426189>