

Выпав из очередного портала, Дэйв появился в самой заднице Мории. На его экране тотчас появилось несколько уведомлений.

Дэйв был в состоянии шока, он не мог полностью осознать то, что только что произошло. Легион... все, ради чего он так упорно трудился, просто исчезло. Он не мог успокоиться от мыслей, которые метались у него в голове.

Он цеплялся за слабую надежду, что все это было лишь сном, что он скоро проснется и все это исчезнет. Но синие значки уведомлений, вспыхивающие перед ним, вывели его из оцепенения и поставили под сомнение его единственную надежду.

Он медленно двинулся, махнув рукой, чтобы открыть дисплей и прочитать уведомления.

Внимание, Игрок!

Вы находитесь в высокоуровневой закрытой зоне Завоевания. Записи о вашем входе в область, соответствующих разрешениях для персонажа или доказательств смягчающих обстоятельств отсутствуют. Ваш персонаж будет немедленно удален из Преисподней, и этот инцидент будет зарегистрирован как возможное нарушение вашего Соглашения об Условиях Обслуживания.

Объявление Сервера Завоеваний!

Легион Нежити был побежден при осаде Мира Нежити.

Фракция Нежити была устранена из Завоевания!

Восстание Нежити больше не доступно для игроков.

Игроки все еще могут войти в Преисподнюю, если откроют одни из скрытых врат, разбросанных по всему Завоеванию.

Внимание, Игрок!

Легион Нежити был побежден при осаде Мира Нежити.

Фракция Нежити теперь считается вымершей. Все персонажи, квесты, системы и организации, которые были связаны с Фракцией Нежити, недействительны и больше не функционируют.

Мир Нежити, Красная Крепость и координаты телепортационных ворот Рубежа Нежити были удалены из вашего журнала.

Вы больше не можете оживить свою нежить.

Вы потеряли право собственности на свою землю.

Вы потеряли возможность доступа в Преисподнюю.

Все ваши ОВ удалены.

Все преимущества от игры за персонажа Нежити и класс удалены.

Вы получили:

1,500,000 Опыта за ваши действия при осаде Мира Нежити.

Внимание, Игрок!

Вы провалили свой Квест Наследия S класса!

За ваши усилия в продвижении Квесту Наследия S класса вы были вознаграждены:

3,000,000 Опыта

Дэйв тупо читал уведомления, пока его аватар нежити менялся на человеческого персонажа.

Он пребывал в оцепенении и изумлении. Все, ради чего он так упорно трудился, было отнято у него.

Дейв почувствовал, как что-то больно укололо его руку. Он посмотрел, кольцо на его пальце ярко сияло. Каждая часть аватара Дэйва становилась живым человеком, за исключением пальца с кольцом золотого черепа, его безымянный палец все еще был драугром нежити.

Перед Дейвом появилось красное системное уведомление.

ВНИМАНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ!

В вашей учетной записи были обнаружены поврежденные журналы, вы будете отключены и заблокированы в Завоевании на 24 часа или до того времени, когда сотрудники проверят журналы.

Обратите внимание, что если будут обнаружены какие-либо доказательства мошенничества, взлома или эксплуатации игры, вы будете навсегда заблокированы в игре!

-Что, черт возьми!? - все, что Смертельный Удар сумел выкрикнуть, прежде чем исчезнуть из Завоевания.

ПЕРЕРЫВ:

Разработчик стоял неудобно близко, пока ведущий инженер колотил по клавиатуре, буквально дыша в шею руководителю, в то время как остальные инженеры-программисты делали вид, что не смотрят и не слушают разворачивающуюся драму. Разработчик игры ворвался в комнату, крича что-то о том, что они разрушают работу всей его жизни, и он бы поместил все их репродуктивные органы на сковородку, если они не починят всё прямо сейчас.

Как только руководитель получил связное объяснение от разъяренного разработчика, он сам почти впал в состояние шока. То, что было в основном геноцидом VR, произошло прямо под носом у него и его товарищей по команде, и они понятия об этом не имели. Ни одного уведомления или предупреждения. Ничто не говорило им о том, что случилось или произошло крупное событие, изменившее игровой мир.

Инженер прокрутил вниз экран, коды мелькали мимо, хмурый взгляд разработчика только потяжелел, когда он прочитал коды так же легко, как Танк из «Матрицы».

Инженер набрал запрос и яростно проверил журналы игр. У него был сильный стресс, лоб вспотел, пальцы дрожали. Он не любил, когда на него кричали или давили, но это было полным дерьмом. Их работа действительно была на кону.

-Где, черт возьми, файлы?! - внезапно закричал разработчик, снова пугая нервного инженера.

Ведущий инженер не отвечал почти минуту, продолжая поиски.

Наконец он ответил:

- Из последовательности временных меток на несвязанных журналах, которые все еще есть, я бы сказал, что чёртова куча журналов отсутствует, даже резервные копии исчезли, но это невозможно! Я понятия не имею, как и куда они делись...

Игровые журналы использовались надзорными органами для проверки этики и правильности виртуального и онлайн поведения компании. Утверждать, что журналы "пропали", все равно, что говорить сборщику налогов, что собака съела их бухгалтерские отчёты. Это было бы так же правдоподобно.

Инженер-программист внезапно перестал печатать.

-Охх деерьюооооо. Это Альфи. Должно быть, - Медленно произнес инженер-программист.

-Этот придурочный тренировочный ИИ!? Что ты такое говоришь?

-Никто не может просто удалить журналы. Но Альфи, может быть, сумеет их изменить, вскрыть и спрятать от нас. Они, вероятно, прямо там, на серверах, мы просто не знаем, где, или что искать. Это все равно, что искать иголку в триллионе стогов сена.

Лицо разработчика покраснело, его охватила апоплексия.

-Вот именно! Этот гребаный ИИ с самого начала был не верен в своем коде. Мы должны были уничтожить этот примитивный электронный аборт, как только он начал носить этот смешной гребаный смокинг!

Сотрудники старательно делали вид, что не лезут не в свое дело, они не осмеливались поднять головы и посмотреть, как разработчик дает волю своему гневу.

-Созывайте экстренное собрание всего персонала, я хочу, чтобы эту мутировавшую промежность ИИ заменили! ДЕСЯТЬ ЛЕТ работы впустую! Этот ублюдок только что разрушил ВСЬ мой мир! Это работа ВСЕЙ моей жизни! И если я потеряю работу, я позабочусь, чтобы и вы тоже, все до единого! - кричал разработчик.

-Но, сэр, что нам делать с ситуацией внутри Завоевания прямо сейчас, с сюжетными линиями Нежити и продолжениями квестов?

Плечи разработчика опустились, и гнев внезапно покинул его. Он посмотрел вниз, его лицо было опустошенным, как у любого художника, который только что узнал, что любимый шедевр был уничтожен или украден. Шедевр, который родился из творческих усилий и трудов десятилетий.

-Черт, мужик. Я не знаю, - тихо сказал он. Затем он заговорил громче, обращаясь к присутствующим, он снова обратился к ведущему инженеру: - Сначала мы должны попытаться найти эти записи. Как-то. Если нет, тогда... посмотрим. Пойду скажу другим разработчикам. Они взбесятся, когда узнают, что все, что соединено или связано с Нежитью, уничтожено. Позвоните мне, если что-то изменится. В противном случае, увидимся на собрании.

Разработчик повернулся и зашаркал прочь, опустив голову и плечи. Хрупкая, тень старого харизматичного энергичного человека, ворвавшегося в комнату совсем недавно. Остальные разработчики, конечно, были возмущены. Они вошли в зал заседаний, уже крича друг на друга, и продолжали яростно кричать через стол, пока ждали начала собрания.

-Событие, - как его называли, будет иметь катастрофические последствия для всей игры. Предполагалось, что Мир Нежити был введен как крупное расширение. Разработчики, работающие над другими сегментами, связывали квесты, историю и сюжетные линии, связанные с Легионом, в каждой части игры Завоевании, включая расширения, запланированные после полного дебюта сегмента Нежити. Если не решить это и как-то исправить, потеря всех расширений значительно уменьшит продолжительность жизни игры. Независимо от того, что произойдет в будущем, последствия от этого события будут ощущаться годами.

Ведущий разработчик расширения Нежити, тот, кто созвал собрание, начал его.

-Окей, давайте уже начнем эту кутерьму. После этого состоится еще одна встреча между ведущими разработчиками и руководителями компании. Так что, руководители задержитесь потом.

В комнате воцарился хаос.

-Мы до сих пор не знаем, из-за чего все это началось. Альфи включил автоматическое отключение, он перезагружает и перезаписывает свою память, без резервного копирования своих журналов. Сукин сын делает это со злым умыслом, убедившись, что мы не можем всё откатить.

-Что? - Инженер-программист был поражен. Чертов ИИ инициировал самоубийство, нагнув их. Невероятно! Этого психа надо было отправить к ИИ-мозгоправу.

Объявление вызвало еще больше криков, больше версий "виновников игры" и "кто это исправит - не я".

-Возможно.. - Сказал инженер: - Возможно, есть способ, по крайней мере, узнать, что произошло в игре.

Разработчики внезапно затихли. Они посмотрели на инженера-программиста.

Один спросил: - Как? Я думал, вы сказали, что сумасшедший ИИ зашифровал и спрятал все журналы и файлы всего, что с ним связано.

-В общем, да. Но даже Альфи не может вмешиваться в пользовательские приложения или игровые модули. Мы должны связаться с тем парнем, Мистером Скилетом, игроком Нежити на CCN, может он что-то знает.

-Маловероятно, - сказал один из разработчиков пренебрежительно, - Каковы шансы, что игрок был в сети, не говоря уже о свидетельстве ключевых событий?

-Мы не узнаем, пока не свяжемся с ним, - ответил инженер-программист нейтральным тоном, стараясь не закатывать глаза. Парень, разработчик игры, где, черт возьми, он держит свои мозги?

Другой разработчик сказал: - Свяжитесь с игроком и попросите его передать нам накопитель. Пообещай взамен немного халявы, годовую подписку, экскурсию по заведению, чего бы это ни стоило, просто доставьте этот привод сюда.

-Я этим займусь. Я найду его по IP-адресу.

Дэйв открыл капсулу, но не двинулся с места, он просто лежал, уставившись в потолок гостиничного номера. Он не знал, что делать. В голове пульсировали вены- признак приближающейся головной боли.

Дэйв встал, скованно двигаясь по комнате. Потом сел на кровать, все еще пытаясь осознать, что произошло.

-Орден, Святая Церковь, Король пепла и гребаный Архангел - все вместе сработали против Легиона. Насколько все запутано?

Дэйв закрыл лицо рукой и расхохотался. Все это время и усилия, чтобы занять свое место в мире, по крайней мере, в виртуальном мире. Теперь он потерял все.

-Ну, у меня есть деньги от продажи Прав Завоевания... аууу, блин. Я не вывел все деньги с игры! Они собираются удержать мои деньги?

Но он избегал реальной проблемы. Дело было не только в деньгах. Игра его персонажа за Нежить, будучи Мистером Скелетом, была наполнена весельем, и давала ему чувство выполненного долга и принадлежности. Теперь все это ушло, в его жизни осталась большая дыра. Зои была права: хорошо иметь деньги, но они не делают жизнь лучше.

Дейв воспользовался телефоном в номере, чтобы позвонить портье.

-Эй, а в отеле есть компьютер?

-Да, сэр, в вашем номере есть компьютер. Подойдите к письменному столу с офисным стулом перед ним. На боковой стороне стола находится кнопка, нажмите ее.

Дейв повесил трубку, подошел к столу и нашел кнопку. Выдвинулась тонкая линза и спроецировала голографическое изображение клавиатуры, планшета и дисплея в воздухе.

-Ух ты!

Это был один из новых полностью голографических интерфейсных блоков. После того, как он потратил несколько минут, выясняя, как использовать систему, он вышел в интернет и получил доступ к основному веб-сайту Завоевания.

Дэйв ввел номер своего счета и пароль, затем прочитал сообщение, которое получил в ответ.

-Доступ к вашему аккаунту заблокирован. Ваш счет находится под наблюдением. Повторите попытку через 24 часа. Для получения дополнительной информации, или если вы хотите оспорить это действие, пожалуйста, свяжитесь... - Сообщение содержало несколько контактов компании игры Завоевание.

-Черт! - выругался Дейв.

Потом зазвонил телефон.

""

Дейв не знал, кто позвонил ему на стационарный телефон отеля. Зои просто могла позвонить ему на мобильный. Как и все, кого он знал: Ральф, Миссис Клементина, и все остальные.

-Да, - ответил Дэйв.

-Алло, это владелец Смертельного Удара? Иногда именуемого Мистером Скелетом в популярных СМИ.

-Кто это?

-Меня зовут Джон Симмонс, я инженер-программист игровой компании Завоевание. Мы получили помеченное уведомление о проблеме с файлами геймплея вашего персонажа.

-Да, я как раз собирался позвонить вам, ребята! Кое-что случилось в игре. Весь труд, который я вложил в своего персонажа, был уничтожен, и меня забанили. Несправедливо, что система пометила мой геймплей из-за того, что ваши разработчики сделали с сюжетной линией.

-Ну, мы хотим сравнить файлы на жестком диске вашего модуля с нашими записями, чтобы проверить, что произошло.

-Смотри. Мистер Симмонс, да...?

-Да, Джон Симмонс.

-Окей. Слушай, я зарабатываю на жизнь Завоеванием. Хотя я благодарен за эту возможность, я вижу, что ваши шизофреники просто разрушили все, что я создал. Все мои успехи в игре были сведены к нулю без предупреждения и без каких-либо шансов для меня, чтобы предотвратить это или оправиться от этого. Я сейчас очень недоволен.

-Я понимаю. Мы действительно хотим услышать, что произошло с вашей точки зрения. Как насчет того, чтобы вы пришли в наш корпоративный офис и рассказать нам лично? Просто вытащите свой жесткий диск и принесите его с собой. Конечно, мы оплатим дорожные расходы.

Ответ мужчины был ровным, как будто отрепетированным, и он просто ждал, чтобы сказать это. Дэйв подумал, что весь разговор кажется странным. Каким-то образом.

В том, что произошло, не было ничего таинственного, это была просто дурацкая сюжетная линия. Его персонаж не изменил исхода осады Города Нежити и конец Легиона, персонал мог просто посмотреть на журналы и файлы в своих серверах, чтобы очистить его учётную запись. Завоевание вело записи с каждого ракурса, и во все моменты времени на их серверах, буквально тонны, и намного больше, чем на его хранилище. Так в чём была проблема?

Симмонс не помогал, он что-то скрывал. Дэйв чувствовал, что им манипулируют. Его кровь закипела.

-С моей точки зрения? Я могу рассказать вам свою точку зрения прямо сейчас. Это смешно, что разработчики выписали Нежить из игры. Весь этот дурацкий, надуманный заговор, заставляющий Архангела вступить в союз с демонами, чтобы уничтожить Легион. Расширение Нежити....

-Так вот что случилось? Вы видели это?! - спросил Джонатан с едва сдерживаемым волнением.

-Да, я там был, прямо посреди всего этого! - Дэйв помолчал, - Почему вы этого не знаете? Это шутка? Я вешаю трубку, пока.

-Подождите! Вы должны рассказать нашим разработчикам, что вы видели, - голос инженера стал паническим. - Нам нужны ваши файлы... для следствия. Вы согласились с условиями обслуживания, включая право компании на осмотр вашего оборудования. Если нарушение будет обнаружено или вы не будете сотрудничать, вы будете забанены в Завоевании навсегда.

Дэйв взорвался.

-Серьезно! Теперь ты мне угрожаешь?! - он крикнул в трубку.

-Дай сюда! - В трубке раздался еще один голос.

-Привет, - сказал новый голос, - Забудьте всё, что сказал этот идиот. Я обещаю, что с вами будут обращаться справедливо, если вы не сделали ничего плохого, с вами ничего не случится.

-Надеюсь, ты не очередной "идиот"...

-Меня зовут Када, я один из ведущих разработчиков Завоевания. Я отвечаю за расширение Нежить в Завоевании. Я несу ответственность за весь контент, созданный не ИИ, и творческий вклад.

-Эй! Так какого черта произошло!? Почему вы, ребята, устроили полный армагеддон своему собственному контенту и творению? Я вложил много сил в игру за Легион, а вы все испортили.

-Я внёс большой вклад в Нежить. Мы можем поговорить обо всем этом, когда вы придете в штаб-квартиру компании. Поэтому, пожалуйста, примите наше приглашение. Это ускорит процесс, чем скорее мы закончим расследование, тем скорее ваш аккаунт можно будет разморозить, и вы сможете вернуться в игру. Просто достаньте жесткий диск из своей капсулы и доставьте его в аэропорт Тетерборо в Нью-Джерси. Самолет компании будет там через час, готовый доставить вас к нам. Мы разберемся с этим к концу дня.

-Думаю, я смогу это сделать. Но я обязательно должен вернуться до шести вечера, несмотря ни на что.

-Отлично, мы будем ждать вас. И не волнуйтесь, мы вернем вас домой. Самолет взлетит, как только вы окажетесь на борту. Я с нетерпением жду услышать о вашем опыте в Завоевании. До встречи, Мистер Скелет.

Дэйв повесил трубку и пошел к своей игровой капсуле. Он открыл панель и вытащил из щели маленькую металлическую коробочку. Жесткий диск капсулы.

Дэйв остановился и задумался на мгновение, затем он спустился вниз и пошел в ближайший магазин, чтобы купить еще один жесткий диск. Вернувшись в свой номер, он поставил копироваться первоначальный диск на новый, принимая душ и готовясь отправиться в аэропорт, пока тот копировался. Он чувствовал себя очень странно, но не собирался отдавать единственный экземпляр какой-то крупной корпорации, он видел слишком много фильмов, чтобы сделать так.

В тот момент, когда он махал рукой, вызывая такси в аэропорт, перед ним остановилась фиолетовая "Ламба", несая с собой запах жженой резины. Машина казалась знакомой, в памяти всплыли ассоциации с бледными клоунскими лицами и зелеными волосами.

-Дэйв, что, черт возьми, произошло в игре?! Все сходят с ума, Легиона больше нет! – Зои визжала от возбуждения.

-Да, что бы ни случилось, меня забанили.

-Что?!?

-Да, полная чушь. Игровая компания позвонила мне и сказала, что некоторые файлы были повреждены или что-то в этом роде. Персонал игры хочет, чтобы я пришел поговорить с ними и принес жесткий диск из моей капсулы с собой.

-Ты сейчас туда направляешься?

-Да, я собирался взять такси, - Дейв подумал, не подвезёт ли его Зои, но поёжился. Он бы скорее поплёлся до аэропорта на шаткой рикше. С 80-летней леди. С тяжелым артритом. И недержанием.

-Дэйв, ты не можешь встретиться с ними один, они разорвут тебя в клочья. Я позвоню дяде. Я уверена, что он поможет, по крайней мере, ради удовольствия дернет за цепочку какого-нибудь корпоративного придурка.

-«Что с этой семейкой? У каждого из них есть извращенное представление о том, что такое веселье»-

-Ну, я не сделал ничего плохого, и они просто хотят поговорить со мной, я не вижу в этом ничего плохого. Но телефонный разговор был странным, как будто происходило нечто большее, чем то, о чем они говорили. Так что да, не повредит иметь кого-то в своем углу ринга.

Зои набрала номер и коротко переговорила по телефону, прежде чем передать трубку Дэйву.

-Он хочет поговорить с тобой.

Дейв взял трубку.

-Малыш, ты только что преподнес мне преждевременный рождественский подарок, черт возьми, десять преждевременных рождественских подарков одновременно. Я всегда хотел встретиться с такой большой развлекательной корпорацией, как Завоевание, - Демон-адвокат излучал самодовольство по телефону.

-Сэр, я не думаю, что собираюсь идти против них. Разработчики просто хотят услышать мою историю и увидеть файлы на моем жестком диске.

-Ты не понимаешь, Малыш, люди идут в суд из-за того, кому принадлежит воздух, которым мы дышим. Компания испортила месяцы работы, которую ты вложил в игру, чтобы привлечь СМИ, они травмировали тебя эмоционально необоснованным использованием их контента, а затем заморозила твои активы. Тебе не кажется, что они принимают твои интересы близко к сердцу?

-Ну, наверное, нет...

-Ты не нарушал никаких условий соглашения, верно, Малыш?

-Нет, сэр.

-Я так и думал. Они попытаются сделать так, чтобы тебе показалось, что ты сделал что-то не так, чтобы заставить тебя делать все, что они хотят. Это, вероятно, начало прикрытия. Тем хуже для тебя, это может быть началом прикрытия их задниц, причём довольно злобным прикрытием. Надеюсь, мне не придется говорить тебе, кого проще всего сделать козлом отпущения. Ты уже прошел этот путь.

-Черт возьми... Нет, сэр, вы ничего не знаете, - Дейв мысленно вздохнул. Иногда ему казалось, что на спине у него постоянно висит большой листок с надписью "Пни меня".

-Не волнуйся, Малыш, они явно чего-то от тебя хотят. Отчаянно. Так что мы собираемся выяснить, что это и как это вписывается в общую картину, а затем потеть, пока они не заплатят за это носом.

-Понял, Малыш? Эти надутые большие шишки перекачаться через тебя и закопают то, что останется, в маленькую дырочку, если им это сойдет с рук. Но теперь этого не случится, эти корпоративные пескарики решили поиграть в моем пруду, а я - большая белая акула.

-Ладно, Малыш, жесткий диск у тебя с собой?

-Да, сэр.

-Хорошо, сделайте копию.

-Уже сделал.

-Ха! Молодец, Парень. Увидимся с Зои в аэропорту. Не волнуйтесь, это будет весело! - адвокат повесил трубку.

-Когда я получил травму?- удивился Дейв, глядя на Зои.

-Ну, ты все еще носишь шлепанцы, - сказала Зои, глядя на ноги Дэйва

<http://tl.rulate.ru/book/14032/478389>