

Дэйв бросился в свой номер, переоделся и убедился, что на этот раз надел ботинки. Зои подождала, пока он спустится, и они вдвоем отправились в аэропорт. Дэйв был слишком занят происходящим, чтобы обращать внимание на вождение Зои.

Когда они приехали в аэропорт, позвонил дядя Зои.

-Дядя говорит, что ждет нас внутри, - Зои припарковала машину и вышла. Дэйв последовал за ней. Они прошли мимо толпы и обнаружили адвоката, сидящего в одиночестве на длинной пустой кушетке.

Старик скрестил руки на груди, а рядом с его ногой стоял черный портфель. Увидев их, он встал, взял портфель и пошел им навстречу.

-Ты принес резервный жесткий диск? - спросил старик.

-Да, - Дэйв протянул его ему, и старик положил его в портфель.

-Хорошо. Вы должны связаться с Завоеванием и узнать, когда они взлетают.

Не успел старик договорить, как у Дэйва зазвонил телефон.

Это был незнакомый номер.

-Мистер Дэвид Рустер, встретимся у третьего вывески. Вас ждет частный самолет.

-Хорошо, - сказал Дэйв.

Все трое с легкостью добрались до вывески. Там был изысканный белый самолет с уже запущенным двигателем. На нем был логотип Завоевания. Человек в черном спустился и пошел навстречу троице.

-Вы, должно быть, Мистер Рустер. А вы? - Мужчина посмотрел на остальных.

-Я его адвокат.

-Я его девушка! - выдала Зои.

Дэйв поднял бровь: -«Когда, черт возьми, это случилось?»-

-О, хорошо, следуйте за мной, - мужчина первым поднялся по трапу.

Дейв последовал за ним. Салон самолета был красиво оформлен. Там были длинные диваны и даже мини-бар.

-Пожалуйста, пристегните ремни, мы сейчас взлетим. Мы прибудем в Вирджинию меньше, чем через час.

-А теперь, пожалуйста, расскажите мне, что именно произошло в игре, - спросил мужчина.

-Полагаю, я уже представился, я - адвокат Мистера Рустера, и если вы хотите задать какие-либо вопросы, вы должны сначала спросить у меня.

-Ах да, извините, я только хотел узнать подробности того, что произошло.

-А ты кто такой? - спросил адвокат.

-Я работаю агентом сетевой безопасности для Завоевния.

-Тогда нет необходимости обсуждать вам детали того, что произошло в игре с моим клиентом.

-Прошу прощения, вы правы, когда мы прибудем в Вирджинию, Профессор Када встретит нас там, вы сможете поговорить с ним о деталях.

-Кто такой этот Профессор Када?- спросил Сэмюэль.

-Он является ведущим разработчиком игры и тем, кто создал сюжетную линию для фракции Нежити.

-Должно быть, это он попросил меня принести жесткий диск, - сказал Дэйв.

-Очень хорошо, мы сможем все обсудить Профессором Када, когда доберемся.

Человек в черном улыбнулся и молчал весь полет. Ему было поручено добыть информацию от Дэйва до того, как он прибудет, а затем передать информацию в штаб, чтобы они могли использовать ее для лучшего понимания ситуации. Они также могли использовать информацию, и действовать так, как будто все идет по плану. Но с адвокатом все попытки подосланного были провалены.

Самолет приблизился к аэропорту после часа перелета, и они приземлились. Они увидели мужчину средних лет в сопровождении молодого человека, ждущих их.

На черных волосах мужчины средних лет виднелись белые пятна. На нем был серый костюм, как и на сопровождавшем его человеке.

Человек в сером уже был проинформирован о "гостях", сопровождающих Дэйва. Он приветствовал всех: - Добро пожаловать в Вирджинию, меня зовут Джон Када, это мой помощник, инженер-программист Джонатан Симмонс, мы можем поговорить обо всем, что произошло по дороге, у нас есть машина, ожидающая нас. Пожалуйста, следуйте за мной, - сказал мужчина.

Все трое вышли из аэропорта, их ждал черный лимузин "Хаммер". Когда они отошли, человек в сером посмотрел на Дэйва и сказал: - Какой вы находите игру? - на его лице играла широкая улыбка.

Дэйв спокойно ответил: - Отличная игра, сюжет дерьмовый...

Человек не обиделся и улыбнулся, говоря: - Что именно заставило вас сказать это Мистер Рустер?

-Ну, все было хорошо и превосходно, пока ангелы и демоны не решили, что они будут сотрудничать, чтобы устранить нежить. В какой, черт возьми, альтернативной вселенной такое вообще возможно или мыслимо?

-Вы уже говорили нам об этом раньше, но мы до сих пор не знаем точных деталей, ну, я думаю, мы сможем это выяснить, просмотрев жесткий диск, который вы принесли, но мы хотели бы знать вашу часть истории. Что именно произошло, вызвав это, если вы знаете, что произошло.

Дэйв на мгновение задумался, посмотрел на Сэмюэля и увидел, что тот кивает, затем сказал: - Все началось с того странного задания, мне было поручено захватить какую-то жрицу, потому что она была нужна для какого-то ритуала. Затем я узнал, что этот ритуал должен был вызвать Архангела.

-Архангелы? Это конечные игровые моды, они даже не должны упоминаться в игре сейчас! - сказал человек рядом с разработчиком.

-Ну, вы можете сказать это восьмикрылому ублюдку, который появился в Мире Нежити, разрушая весь мой мир....

- Появился Архангел? Правда?- разработчик был поражен.

-Это слишком далеко зашло. Знаешь, почему? Даже несмотря на то, что появится Архангел, он не мог в одиночку справиться с Миром Нежити.

-Что же, вы правы, но если бы Король пепла и Орден Черного Черепа заключили союз,

уничтожение Легиона Нежити не было для них большой проблемой....

-О... так вот, что вы имели в виду, когда сказали, что ангелы и демоны пожали руки... - голос разработчика затих.

-Мой коллега создал Короля пепла. Король пепла также является конечной игровой сущностью, и он немного сильнее, чем Король нежити. Но я позаботился, чтобы Нежить нельзя было победить в их царстве. Сердце Смерти должно защитить их от любого вторжения.

Я также разрабатывал расширение Нежити. Предполагалось, что оно выпустит волны нежити в мир, а также разблокирует расу нежити. Игроки смогут переключиться на персонажа нежити и присоединиться к его легиону, затем расти в ранге и иметь возможность сражаться за легион, чтобы завоевать мир. Таков был план. Но что-то случилось, что все испортило, и мы сейчас это расследуем.

-Полагаю, вы покажете нам детали расследования. Мой клиент не мошенничал и не копался в файлах игры. И каждая потраченная минута - потерянная минута для него в игре.

-Мы можем, конечно же, поделиться журналами после расследования, но я должен предупредить, даже если игрок не вмешивался в файлы. Возможно, я не смогу вернуть ему его персонажа Нежити, - сказал разработчик.

-Что? Тогда какого черта я сюда припёрся? - крикнул Дэйв.

-Успокойся, - заговорил адвокат, - Разве вы не обещали, что сможете оживить Мистера Скелета?

-Да, но у нас будет один из наших участников, взявший персонажа и возобновивший игровой процесс, таким образом, мы гарантируем, что квестовая линия не подделана.

-Что за ерунда! У тебя будет материал еще одного переворота, что я пережил? Тогда какого черта я добьюсь здесь?

-Мы активировали нечто под названием "Код нежити". Он имеет сложную квестовую линию, без предварительного знания конкретной игровой механики и квестовой линии существует высокий риск того, что Легион никогда не оживет. Таким образом, мы возьмём одного из наших сотрудников, который знает квестовую линию, и что делать, чтобы оживить его. Это должно занять меньше года, чтобы полностью завершить квест. Но в конце концов, Легион Нежити восстанет, и вы сможете присоединиться к нему после открытия расширения. Вам будет разрешено начать в роли Капитана Нежити, и вы будете иметь власть над другими игроками, но я уверен, что с вашими знаниями о Легионе нежити вы сможете достичь большего, чем другие, в кратчайшие сроки.

Дейв слушал все, что говорил разработчик, и с каждым словом раздражался все больше и больше.

-Вы не можете так поступить! – сказала Зои, - Мистер Скелет - это персонаж Дейва! Все, что он сделал, все поиски и все его достижения, вы просто передадите кому-то другому из-за малейшего риска, что Дэйв не сможет закончить глупый квест? Кто может гарантировать, что ваш парень закончит его? Черт, если вы думаете, что ваша информация поможет ему с квестовой линией, то просто дайте её Дэйву, и он попробует сам! – выпалила Зои.

-Информация является совершенно секретной, и делиться ею с игроками не разрешается. Я не могу рисковать тем, что квестовая линия потерпит неудачу, поскольку это испортит хорошую часть игры. А также, все, что игроки имеют на аккаунте, принадлежит Завоеванию.

-Вот тут ты ошибаешься, - улыбнулся Сэмюэль, - Я слушаю, как ты несешь чушь с тех пор, как мы впервые встретились. Мой клиент потратил время и силы в игре, и все, что он заработал - его! Ваша компания предлагает только игру, которая уже оплачена с покупкой игровой капсулы, и налогообложения, которое вы берете с игроков. Если вы лишите моего клиента репутации, я буду более чем счастлив привлечь вас к суду за это, и могу гарантировать, что вы проиграете.

Адвокат улыбнулся, как злобный дьявол.

-Даже если ты адвокат, ты не можешь смотреть свысока на адвокатов Завоевания, никто не выиграл дело против нас с тех пор, как мы начали управлять компанией.

-Что ж, это правда. Это потому, что я никогда не привлекал вашу компанию к суду. Теперь у меня есть достаточно хорошая причина...

-Кто вы, по вашему?! - крикнул мужчина в повседневной одежде.

-Джонатан... - Када уставился на человека, который только что закричал.

-Может, я и не так знаменит, как ваша компания... Но в моей области работы нет никого, кто бы меня не знал. Меня зовут Сэмюэль Сильвана... также известный, как Адвокат Дьявола...

<http://tl.rulate.ru/book/14032/478391>