

Глава 239: Выбирай, Жестокий или Пушистый

- Скажите мне, вонючки, где вы в последний раз видели того монстра? - спросил Леонард, снова обнажая свои сверкающие клыки то ли в улыбке, то ли в оскале.

Прежде чем Дэйв успел ответить, в поле его зрения появилось уведомление.

Добавка к [Охота продолжается!]

Ваш выбор, какому уникальному существу помочь, еще не сделан.

Внимание: В зависимости от того, что говорится, предоставление информации Леонарду может рассматриваться как помощь Гордому Сталкеру в его охоте на Богомола Курукуру.

- Я понял, - сказал Дэйв другим игрокам в голосовом чате. Прислушиваясь к системному сообщению, Дейв быстро подумал и тщательно подбирал слова, отвечая Леонарду.

- Нас преследовал богомол, но мы потеряли его у пропасти. Мы разрушили мост после того, как пересекли его, чтобы богомол не смог последовать за нами.

Дейв просто молился, чтобы оборотень не заметил, что он решил не разглашать более важную информацию. К счастью, никто из игроков не вызвался помочь Гордому Сталкеру.

- Хм, очень хорошо. Я отправлюсь туда и возобновлю охоту, - Но, несмотря на то, что Леонард только что сказал, он придвинулся ближе к группе игроков, грациозными кошачьими шагами направляясь к Дэйву.

Дэйв замер, оборотень внезапно оказался на расстоянии вытянутой руки от Спайка.

- Прекрасный у вас тут питомец, - Гордый Сталкер протянул широкую рукоподобную лапу, чтобы погладить Спайка, кривые острые когти были слишком заметны.

У лесного изверга изо рта пошла пена, он фыркал и дрожал от страха. Сам Дэйв едва сдерживал желание с криком побежать прочь от оборотня. Он знал, что бегство от добычи только возбуждает хищников, эта ужасная мысль помогала ему контролировать желание бежать.

- Жаль, что зверь ручной, это было бы прекрасное дополнение к моей коллекции, ха-ха-ха! - Смех зверчеловека был отвратительным, он подразумевал страх и боль того, кто или что его вдохновило.

Леонард отвернулся от игроков и зашагал к лесу. У кромки леса он остановился и оглянулся. Он поднял свою львиную голову и вдохнул через широкие ноздри воздух.

- Возможно, мы встретимся снова, когда вы сами станете достойной добычей.

С этой последней диковатой угрозой оборотень повернулся и пошел в лес. Его фигура буквально растворялась, становясь прозрачной, пока он не исчез полностью.

Дэйв задумался, есть ли у этой задницы винный погреб и ест ли он печенку с бобами. Он стряхнул с себя ужас и вздохнул, внимательно осматривая окрестности, сомневаясь, что охотник действительно ушел.

Фланкер открыл было рот, чтобы что-то сказать, но Дэйв повелительным жестом велел ему молчать.

- Сейчас не время и не место для разговоров. С этого момента все пользуются групповым чатом. Давайте выбиратья отсюда.

Они последовали за Дэйвом в том направлении, откуда пришли, им нужно было найти способ обойти заросли ежевики. Он не думал, что это будет легко, колючие лозы разрастались, насколько можно было видеть в том месте, где они встретили человека-льва...

- Почему ты солгал? Почему ты не рассказал пушистому котику всё? - горячо спросила Демери через групповой чат.

- Я не доверяю оборотням. И я не лгал, я просто не сказал всей правды, разница есть.

- Он зверь, а не оборотень, - подхватил Идеальный.

- Какая разница, они все жуткие!

Идеальный вздохнул: - Чувак, это не достаточно хорошая причина, чтобы противостоять очень страшному и очень опасному монстру-льву.

- Вам нужны причины? Окей. Во-первых, Мистер Львиная Морда предложил мусор. Конечно, он высокоуровневый, но он хорош только в Дебрях.

- Во-вторых, награда Жука, [Изоляция], добавит значительный урон нашим навыкам атаки. Это гораздо лучшая награда, поэтому, я думаю, что мы должны помочь жуку.

В групповом чате раздавались испуганные возгласы и протесты. Никому не нравился Жук, и несколько человек, которые оставались анонимными, чтобы защитить невинных, даже выразили решительное предпочтение помощи "пушистому коту, плиз", поскольку это была всего лишь игра, и в ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТИ не имело значения, какой монстр победит.

- Но зачем помогать мерзкому ЖУКУ, если можно помочь пушистому мягкому коту! - Демери была самым настойчивым противником выбора богомола.

- Меня не волнует, насколько "пушистый" или "мягкий" этот оборотень, он нам не друг, - резко сказал Дэйв.

- Все смотрите вперед и не оглядывайтесь, когда я скажу вам следующее: на Спайке есть метка там, где Леонард дотронулся до него. Если бы я не был внимателен, то пропустил бы её. Вот почему троица встанет на сторону жукамордого, а не оборотня-монстра.

- Я получил описание, когда осматривал метку. Я просто поделюсь им со всеми, посмотрите.

Метка: Приманка(Вертигр)

Леонард Гордый Сталкер свирепый и опытный охотник. Когда Леонард узнал, что добыча, на которую он охотится, особенно любит пировать тиграми-оборотнями, он приготовил смесь из печени тигра-оборотня, чтобы привлечь богомола.

В групповом чате воцарилось короткое потрясенное молчание.

- Я не понимаю, - нарушил молчание Фланкер, - И что с того?

Идеальный зарычал, - Это не сложно, чувак, сложи одно с другим. Лео использует нас как приманку, чтобы заманить богомола.

- О, - кивнул Фланкер, - понял. Ублюдок. Я голосую за то, чтобы помочь жуку.

- Каков план, Дэйв? - спросил Ральф в групповом чате.

- Давайте просто уйдем из этой области и вернемся к тропинке ведущей к Гробнице, - сказал Дэйв.

- Скелет, давай просто смоем метку со Спайка и уберемся подальше от этих уникальных придурков, - сказал Фланкер.

- Если мы это сделаем, оборотень поймет, что мы вышли на него. Не думаю, что он из тех, кто отказывается от преимуществ. Давайте пока просто подыграем, пусть его злобная сущность оборотня думает, что мы идиоты.

Фланкер вздрогнул и нервно огляделся, боясь, что на него нападет черно-золотой коточеловек или летающий зеленый жук-монстр. Он был слишком мягок для всех этих засад и атак в опасном дерьме. Он был жрецом, черт возьми, чувствительным и культурным чародеем, а не каким-то неуклюжим животным. Он должен был прятаться за большими скрипучими танками и благодарить "эти классы" его щедрыми бафами и исцелениями.

Отойдя назад, они достигли пропасти и остановились у подножия моста. К счастью, не было никаких признаков того, что богомол все еще там.

Дэйв посмотрел на Идеального: - Ты теперь займешься людьми, кореш. Используй свои навыки Рейнджера, чтобы найти нам путь в обход этих колючих лоз.

- Давайте пойдем вдоль расщелины, может быть, я смогу найти путь через заросли ежевики, - сказал Идеальный, оглядевшись и уставившись вдаль, очевидно, что-то делая со своим интерфейсом.

- Показывай дорогу, - сказал Дэйв.

Они шли гуськом по краю пропасти с одной стороны и по лесу кроваво-красных деревьев-с другой.

Пройдя большое расстояние, Идеальный, наконец, замедлил шаг, пристально вглядываясь в лес.

- Там может быть проход, никаких колючек, насколько я могу судить. Следуйте за мной, - сказал Идеальный. Рейнджер направил своего кентавра в лес, остальные последовали за ним.

Они прошли десятки миль по Дебрям, не встретив ни одного монстра.

Вскоре после того, как рассвело, Тесс заговорила на весь чат: - Таймер вызова кентавра почти закончился, давайте спешимся здесь.

Когда они остановились, Дейв посмотрел на часы - был поздний вечер. Урчание в животе напомнило ему, что он ничего не ел с утра.

- Давайте сделаем перерыв и поедим, раз уж мы все равно остановились, - сказал Дэйв.

Но когда они попытались выйти из системы, они получили уведомление.

В Глубоких Дебрях вы можете выйти из системы, только если вы находитесь в лагере.

Имейте в виду, ваш бездействующий аватар останется в Дебрях, когда вы выйдете из системы.

Если ваши аватары будут убиты монстрами, вы будете отправлены в вашу последнюю точку возрождения.

- Что это, черт возьми, такое?! - сказал Дэйв.

- Что же нам теперь делать? - заскулил Фланкер.

- Ничего страшного. У меня есть палатка в инвентаре. Я все устрою, и мы сможем выйти из системы, - сказал Идеальный.

- Круто. Но я думаю, кто-то должен остаться в игре, чтобы охранять аватары и дать нам знать, если нам нужно будет вернуться по какой-либо причине, - сказал Дэйв.

- Кто останется? - спросил Ральф.

- Может, бросим жребий? - сказала Демери.

- Нет, я останусь, мне нужно помолиться, чтобы я был готов к большому событию у гробницы, - на удивление ответил Фланкер.

- Я не думал, что ты набожный человек, по крайней мере, с таким именем, - усмехнулся Ральф.

- Нет, но я пытаюсь получить следующий классовый квест. Я должен молиться каждый день в течение месяца. Но вы ведь ненадолго, правда? - просил Фланкер.

- Нет, тридцатиминутный перерыв на еду и все необходимое. Для тебя это полтора часа в игре. Просто позвони, если что-нибудь случится, - сказал Дэйв.

- О, и ещё, Фланкер, если ты остаешься, то мог бы хорошенько почистить Спайка, - подмигнув Фланкеру, произнес Дэйв вслух следующую инструкцию. Он начинает вонять.

Спайк услышал, как Дейв назвал его вонючкой, и недовольно заворчал.

Жрец-извращенец понял, что имел в виду Дэйв. Даже если Гордый Сталкер наблюдал и слушал, у Фланкера теперь была законная причина почистить изверга, надеясь уничтожить следящую метку.

После того, как Идеальный установил палатку и получил уведомление о том, что лагерь был установлен, игроки смогли выйти из системы.

Дэйв выбрался из капсулы и потянулся. Его мускулы были напряжены от бездействия в капсуле весь день. Он пересек холл и постучал в дверь другого номера.

- Давай возьмём немного еды и навестим девчонок! - сказал Ральф, открывая дверь.

- Мы не можем, брат, мы должны остаться здесь, если нам нужно будет вернуться в игру в кратчайшие сроки.

Лицо Ральфа вытянулось, но вскоре он снова улыбнулся, его энтузиазм был неудержим, - Это верно. Я думаю, что обслуживание номеров как раз для нас. Как насчет пиццы?

- Я никогда не отказываюсь от пиццы. Побольше пепперони, побольше сыра и пива.

Ральф кивнул, - А, я вижу, Вы культурный человек.

Пиво и пицца прибыли быстро, и они принялись за дело.

- Не думаю, что кто-то забирался так далеко в Дебри, как мы, - задумчиво произнес Ральф, жуя и совершенно не стесняясь своих отвратительных манер за столом.

Дэйв кивнул, - Нуу, не знаю, как ему это удалось, но один Игрок прошёл весь путь до Восточного Королевства. Подай пиво.

Ральф протянул Дейву пиво, открыл своё и сделал большой глоток.

- Да, я тоже не знаю, как он это сделал. В любом случае, я отстаю по уровню. Мы бежали весь

день, так что у меня не было возможности погриндить, - пожаловался Ральф.

Он запихал в рот еще один кусок пиццы и начал жевать. За один раз он мог втиснуть почти целый кусок. Дейв завидовал этой его способности.

- Извини за это, бро, я все исправлю.

Дэйв отхлебнул пива и громко рыгнул.

- Когда Бессмертный Легион будет возрожден, и я верну своих Ребят, я приведу тебя в Подземный мир. Мы будем гриндить, сколько душе угодно. Лёгкий опыт, бро.

- Держу пари, - Ральф открыл еще одну бутылку пива и поднял её в тосте, - За легкий опыт и восстановление Бессмертного Легиона!

- За Легион! - Они чокнулись пивом, и Дэйв выпил в ответ.

Вскоре остался только один кусок пиццы. Они смотрели друг на друга прищуренными глазами, когда дело касалось пиццы, существовало одно правило: последний кусок принадлежал самой быстрой руке.

И, как всегда, когда дым рассеялся, последний кусок был в руке Ральфа. По крайней мере, та его часть, которая еще не была съедена.

- Черт побери, - нахмурился Дэйв.

- Ха! Ты медленнее, чем больная артритом бабушка, - Ральф откусил еще один большой кусок, преувеличивая удовольствие и даже издавая стон, пока жевал.

Дэйв усмехнулся и начал мыть стол. Внезапно их телефоны запищали одновременно. Это был Фланкер.

- Что случилось? Богомол вернулся? - спросил Дейв, не дожидаясь ответа жреца.

- Нет, но ты должен быстро войти в систему. Меня окружают, много крошечных целей...О, черт, у них есть веревка!

И он исчез, прервав вызов.

- Какого чёрта это было? Заходим! - прокричал Дэйв, бросаясь к своей капсуле.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/539840>