

Глава 248:

Дэйв появился назад в Урбурге счастливый, что всё закончилось. Он сделал это, миссию или квест, выполнил! Он должен рассказать друзьям. Он знал, что голосовой чат снова работает, потому что слышал их разговор.

- Дракон сделает возвращение в гробницу трудным, - уныло сказал Крепость.

- Скелли давно бы пора возродиться. Почему он ещё не вернулся? - спросил Фланкер.

- Он только что поднял уровень до 321. Каким-то образом он убил босса! - сказал Идеальный.

- Как? Этот босс убил с одного удара пару владельцев Наследия S уровня, словно это было какое-то дерьмо и хиханьки.

- Эй, ребята, я вернулся, - заговорил Дэйв. Они видели широкую улыбку на его лице, когда он подошел к ним.

- Мааа, чувак. Как ты убил босса? - спросил Ральф, стукнув его кулаком.

- Я не могу раскрывать свои секреты, юный падаван, - сказал Дэйв.

- Ха!

Мерси прервала стёб, - Теперь, когда твой квест завершён, я должна идти. Скоро начнется набег на Восточное Королевство, и у меня контракт с Опустошителями. Мне нужно как можно скорее добраться до их штаба.

- Мерси права, мне тоже пора. Я возглавляю подразделение в кампании, - сказал Ральф.

- Мы пойдём в Восточное Королевство вместе, как увлекательно! - Тесс захлопала в ладоши, подпрыгивая на месте.

- Тебя завербовали для кампании по завоеванию Востока? - спросил Дэйв у колдуньи.

- Да, Опустошители. Жаль, что уровень масечки ниже их минимума, иначе я бы взяла его с собой, - ответила Тесс, печально надув губки.

- Всё в порядке, зайка, мы пойдём завоёвывать в следующем большом событии, - ответил Крепость. Что заставило двух влюбленных забыть всех остальных и войти в свой маленький розовый мир.

Фланкер фыркнул на сцену, - Не смотря на эту тошнотворную сцену, мне нужно поесть. Я не ел целую вечность.

- Я тоже выйду из системы, ребята. Жаль, что мы не получили никакого опыта от босса, я бы хотел повысить уровень, - сказал Идеальный.

- У меня сегодня шоу, так что мне нужно подготовиться. Дэйв, ты должен прийти, я дам тебе пару пропусков, - Демери улыбнулась Дэйву и вышла из системы.

Зои кашлянула смущенно, - Я тоже пойду.

Группа была распущена, и Дэйв снова остался один.

Дэйв оглянулся, квест указал, что ему нужно пойти в Урбург для следующей части цепочки квестов. Ну, вот, он был в Урбурге, ища или дожидаясь того, что произойдёт.

- Эй, малыш, - раздался за спиной Дэйва знакомый молодой голос Бога Нежити.

Дэйв обернулся и увидел панка, прислонившегося к телепортационным воротам. Юный правонарушитель использовал нож для чистки ногтей.

- У тебя есть что-нибудь для меня, малыш?

- Да, есть. И перестань называть меня малышом! - Дэйв достал пузырек из инвентаря и протянул ему.

Панк-Бог ухмыльнулся.

- Спасибо, малыш, Миазмический эфир был одним из самых важных открытий Ашкара. Он абсолютно необходим для возрождения моей Нежити.

Бог нежити щёлкнул пальцами. Струйка чёрного дыма собралась вокруг его руки и затвердела в черный кристалл размером с детский кулак, последний оставшийся фрагмент Сердца Смерти. Затем Бог Нежити вылил пузырек с миазмическим эфиром на кристалл. Кристалл завибрировал, становясь прозрачным, когда поглотил жидкость.

- Ещё один компонент, - прошептал Бог Нежити камню в его руке. Он сжал Кристалл, тот взорвался дымом и исчез.

- Это столько тебе было нужно? Кольцо поглотило гораздо больше эфира, - сказал Дэйв.

- Да, я удивлен, что ты собрал достаточно для кольца и фрагмента. Это дерьмо не валяется где попало. Хорошая работа, малыш.

- И что теперь? - спросил Дэйв.

- Теперь мне нужен Кристалл Осквернённой Крови.

- Кристал крови. Он что, из шахт рудников Пылающих Столпов Крови в Преисподней? - спросил Дэйв. Если это так, то он не знал, как он собирается попасть в Преисподнею, чтобы выполнить квест.

- О, хорошо, ты уже знаешь об этом месте.

- Конечно, у меня был замок рядом с шахтами.

- Ладно, это твой следующий квест. Принеси мне Кристалл Осквернённой Крови.

Дэйв посмотрел на юного бога, как на сумасшедшего: - Я не могу войти в Преисподнею, она была закрыта, когда нежить была уничтожена.

- Тьфу, имей хоть немного веры, малыш, я же всё-таки Бог. Я могу доставить тебя в Преисподнею, а ты достань мне Кристалл Осквернённой крови, - Бессмертный бог взмахнул рукой, и в арке телепортационных врат Урбурга материализовался черный вихрь.

- Окей... - Дэйв замолчал, глядя в бушующий вихрь. Он был знаком с такими вихрями, это были порталы, которые вели в Преисподнею и из него.

- Отличается ли Кристалл Осквернённой Крови от обычного?

- Осквернённые кристаллы материализуются из затвердевшей крови монстров так же, как кровавые кристаллы, но только если монстр был осквернён, пока был ещё жив. Иди убей нескольких осквернённых монстров и надейся, что один из них выронит то, что мне нужно, - Бог-панк махнул рукой, сбивая Дэйва с ног и толкая в врата, прежде чем тот успел что-либо спросить.

Он приземлился на задницу в Преисподней. Не успел он даже встать, как появилось уведомление.

Квест Наследия Обновлён (цепочка квестов)!

Квест 2/?: Заполучи Блестяшку

Уровень квеста: SS

Необходимый уровень: 300

Рекомендуемый уровень: 400

Обратите внимание, что этот квест для одного игрока (НПС могут помочь или присоединиться к вам в ваших поисках).

Бог Нежити поручил вам найти Кристалл Осквернённой Крови. Из-за того, как трудно их найти, вам посоветовали создать его вместо этого. Убийство осквернённого существа Преисподней даёт низкий шанс выпадения Кристалл Осквернённой Крови.

Дэйв отмахнулся от уведомления и поднял глаза. Он не думал, что будет так скучать по тёмному небу Преисподней и его расколотой Луне.

- Ах, как же хорошо вернуться назад, - сказал Дэйв.

Он повозился со своими настройками персонажа, опции Расы Нежити были серыми.

- Хорошо, я на шаг ближе, чтобы исправить то, что сделал Альфред. Папочка Дэйв скоро вернёт вас домой, ребята, - Дэйв подбодрил себя.

Мир Преисподней был так же велик, как и Мир Завоевания, и Дэйв не знал, где именно он находится. Он открыл карту и увидел, что находится в известном районе, всего в нескольких часах езды от Пылающих столпов. Неподалёку была Красная Крепость и рудники кровавых кристаллов.

На карте замигал маркер, он кликнул по нему.

Дэйв поднялся на крутой холм, маркер находился сразу за ним.

- Бесконечная Выносливость так сладка! Мне больше не нужно беспокоиться о том, что исчерпаю свой лимит.

Прежде чем он добрался до вершины холма, с другой стороны послышалось рычание. Дэйв осторожно взобрался на вершину и выглянул из-за холма.

Дэйв широко улыбнулся, увидев, что находится под холмом. Он вскочил и соскользнул с холма, окликнув группу.

У подножия холма стояли василиски и паладины. Его василиски и паладины! Когда василиски узнали Дэйва, они подбежали к нему и окружили его, виляя хвостами.

Дэйв узнал василиска Дога и почесал его подбородок, - Эй, приятель, я работаю над возрождением твоего всадника, просто держись.

Василиск, словно поняв, что имел в виду Дэйв, кивнул, его хвост задвигался быстрее.

- Добро пожаловать назад, Командир, - раздался женский голос позади Дэйва.

Дэйв повернулся, Нечестивая жрица, он почти бросился, чтобы обнять её, - Хорошо вернуться, но у нас ещё много дел. Легион рассчитывает, что мы возродим всех его членов.

Дэйв быстро пересчитал головы: семь василисков, тринадцать нечестивых паладинов и одна нечестивая жрица.

- Мы направляемся к Красной Крепости, на каждом василиске поедут два паладина, - сказал Дэйв.

Когда он уже собирался взобраться на василиска Дога, позади Дэйва раздалось громкое рычание.

Дэйв обернулся, черный василиск, который рычал на Дэйва, оттолкнул двух паладинов и многозначительно посмотрел на него.

- Командир, это альфа и он повезёт только вас.

Дэйв усмехнулся и похлопал питомца Дога по седлу: - Извини, приятель, просто дождись, когда Дог вернется. Я поеду туда на ворчуне, чтобы сохранить мир.

Василиск Дога, казалось, почти фыркнул и кивнул в ответ.

Вы получили нового питомца: Ониксовый Василиск, уровень 550 (боевой смертоносный питомец).

Внимание! Уровень вашего боевого питомца (Ониксового Василиска) был отрегулирован в

соответствии с вашим собственным уровнем.

Ониксовый Василиск (смертоносный питомец) уровень 321.

Ониксовый Василиск, ваш боевой смертоносный питомец, принял имя "Ворчун", данное ему вами.

Ваша близость с Ворчуном, Ониксовым Василиском, увеличилась до уровня 2/7.

P.S: Василиски когда-то использовались в качестве питомцев самыми храбрыми, ну или самыми глупыми воинами, поэтому они не считаются дикими монстрами системой. Чтобы получить полную преданность вашего питомца и привязать его к себе, вы должны достичь родства уровня семь (7).

- Что за нафиг? Ещё один питомец? - Дэйв склонил голову набок .

<http://tl.rulate.ru/book/14032/556319>