

## Глава 310: Последний Змей

Дюжина Змеев Тораб прыгнула на спину плывущей мантикоры.

- Оставьте танкование Крепости и мне, а вы, ребята, вносите урон! - Дэйв, звал в бой. Он бросился вперед, направляя свою глефу в ближайшего Змея Тораб, и использовал свою новую синергетическую способность [Торнадо Клинка].

Дэйв закружился в водовороте режущих лезвий. Он рубил и отсекал головы Змею Тораб, стоявшей перед ним.

Крепость переместилась рядом с Дэйвом и использовала [Блок] на ближайшую змею, которая собиралась напасть на Дэйва.

Он поднял свою булаву и активировал [Защита Союзника]. Над Дэйвом появился синий значок щита. Мерси сверкнула исчезла в скрытности, и появилась прямо за одной из Змей Тораб, сбив её ОЗ до 0 одним ударом.

- Черт, такой урон нездоровый! - прокомментировал Идеальный.

Он махнул рукой и пропел, - Даруй, энергичность тролля! - Зеленая аура окружала Дэйва и Крепость. Их регенерация ОЗ резко возросла.

- Вот еще, Благословение, даруй, моим союзниками кошачью благодать!

Желтая светящаяся аура собралась вокруг ног Дэйва и Крепости, увеличивая их проворность.

Идеальный Выстрел переместился за спину, опустившись на колено, он натянул лук до предела.

- Всем пригнуться! - завопил Идеальный.

Каждый игрок пригнулся, когда Идеальный выпустил свою стрелу. Огонь обвился вокруг его стрелы и материализовал огромную эфирную голубую акулу, которая выстрелила, словно поезд, врезавшись в одну из Змей Тораб, и отправила его обратно в воду. Не говоря уже о том, что в процессе он убил Змея Тораб.

- Ух ты, откуда у тебя этот навык? - удивленно спросила Зои. Она была удивлена.

- Достал его из руин несколько дней назад. Он довольно мощный, - сказал Идеальный. Он был доволен, что у него есть хороший навык сейчас, чтобы пользоваться им.

- Ну, у меня тоже есть новый навык, - Зои натянула лук и выпустила стрелу в змея, с которым сражался Дэйв. Стрела пролетела, словно пуля, пронзила змея насквозь и продолжила лететь, пока не упала в озеро.

- А разве это не обычный выстрел из лука? - прокомментировал Фланкер.

Зои улыбнулась и сказала, - Подожди.

Мгновение спустя район озера, куда упала стрела Зои, начал замерзать. Из воды вынырнуло существо, очень похожее на Змея Тораб, только целиком сделанное из льда. Оно переплыло озеро и перепрыгнуло через мантикору. Ледяной Змей Тораб вступил в бой с существом, на которое ранее напала Зои.

- Ух ты, что это? - спросил Фланкер.

- Это навык, который создает клон пораженного. У него есть некоторые условия, прежде чем я смогу его использовать, но ничего слишком серьезного.

- Этот клон, я полагаю, не так силен, как первоначальное существо, - сказал Дэйв.

- Нет, примерно на 30% сильнее. В противном случае он был бы быстро сломан, - сказала Зои.

- Ну, даже если это всего лишь 30% ,это все равно довольно хорошо. Представь, что ты используешь его на каком-нибудь черном драконе.

Зои покачала головой, - Он не работает ни на чем выше 400 уровня.

- А, цифры, - сказал Идеальный.

- Ребята, продолжайте сражаться! - крикнул Дэйв. Казалось, к ним приближалась еще одна волна этих Змеев Тораб.

Группа продолжала убивать змей, но их становилось все больше и больше.

- Черт, это будет боль. Здоровяк, поднимайся, - крикнул Дэйв.

Мантикора шевельнула хвостом и начала стрелять отравленными шипами из своего хвоста в Змеев Тораб.

Шипы пронзали змеев и пригвозждали их к панцирю мантикоры.

- Крошка, выпусти еще мантикор, они помогут нам в этом сражении, - крикнул Дэйв.

Крошка открыл еще несколько гробов и выпустил в воду еще больше мантикор. Гигантские существа послали волны по озеру, когда попадали в него.

- Мантикоры! Охотьтесь на каждую змею в этом озере! Я хочу, чтобы они все погибли! - крикнул Дэйв.

Мантикоры отделились от Дэйва и начали охоту на существ. Они вытаскивали змеев из озера и завили их своими могучими лапами.

- Чувак, почему ты не сделал этого раньше? - спросил Фланкер.

- Я хотел посмотреть, сможем ли мы достать немного лута, но это маловероятно. Крошка, ты можешь насытиться этими змеями, - сказал Дэйв.

Могильный Лорд с радостью согласился. Он начал рвать змей и есть их целыми охапками. Его торс был сделан из костей и плоти, теперь его покрывал тонкий слой чешуи. Это делало Могильного Лорда похожим на чешуйчатое демоническое существо.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

\*\*\*

Бад-упырь умер.

Спайк, пиромант, умер.

Двести восемьдесят восемь единиц вашей нежити погибли в Штормовом Лабиринте.

\*\*\*

Дэйв отмахнулся от уведомления.

Он постоянно получал их.

- Продолжайте убивать змеев. Мы должны закончить это задание к вечеру, - сказал Дэйв.

Ему нужно было убить 200 таких существ, а он уже убил 40.

Дэйв нашел этот квест легким. Ему не нужно было ничего делать, кроме как убивать существ. Но это также заставило его почувствовать, что что-то не так. Легион Нежити должен был быть более чем способен справиться с этими существами. Так почему же они этого не делали?

Рейтинг квеста был S. Так что он должен был измениться. Что-то, чего они не видели.

Перед ним появилось еще одно уведомление о смерти нежити, но он просто проигнорировал его.

-«Я вас всех снова оживлю, Ребята, просто продержитесь»-

- Манти, продолжай двигаться, змеи в этом районе все мертвы, - приказал Дэйв мантикоре, чтобы перейти на другую сторону озера.

Группа продолжала убивать змей в быстром темпе. Через три часа они убили 199-го змея. Но сколько он ни ждал и ни искал, последнего так и не нашел.

- Где этот чёртов змей, черт возьми? - кричал Фланкер. Ему становилось скучно смотреть на спокойное озеро.

- Просто будь начеку, он должен быть рядом, - сказал Дэйв. Он тоже начал раздражаться.

Вода уже превратилась из прогоркло-зеленого цвета в прозрачно-голубую, но последнего змея нигде не было видно.

- Мне неприятно это говорить, но кажется, он прячется под водой и не собирается выходить. Наверное, нам стоит погрузиться и поискать его, - сказала Зои.

- Извините, но я не хочу купаться в озере, наполненном змеями, - Фланкер покачал головой.

- Перестань быть слабаком, мы уже убили всех змей, - сказал Крепость.

- Нет, я не слабак, я поступаю мудро. Думаешь, в этом озере водятся только змеи? Черт возьми, как долго ты сможешь оставаться под водой? Самое большее, через минуту ты начнешь тонуть. Дерьмовый способ найти кого-либо, - сказал Фланкер.

- Я спущусь, - сказал Дэйв.

- Погоди, чувак, давай просто подождем, пока змей появится.

- Нет, будет лучше, если я пойду и поищу его. Я не утону, потому что я нежить. Так что вам,

ребята, придется быть начеку. Если змей появится, пошли мне личное сообщение, - сказал Дэйв.

- Ладно, - сказала Зои, - Будь осторожен.

Дэйв кивнул и прыгнул в озеро. Тяжелая броня заставляла его тонуть, как топор. Он быстро достиг дна озера. Его зрение было свободно в глубоких и темных глубинах озера.

Маленькие рыбки двигались вокруг Дэйва. Из любопытства он ткнул одну, и та в испуге отскочила от него.

Дэйв улыбнулся и начал двигаться. Вода мешала ему передвигаться, и его длинная борода пышилась в воде, и несколько раз закрывала лицо. Дэйву приглаживать её через каждые несколько шагов.

Бесцельно двигаясь под водой, Дэйв заметил какое-то движение вдалеке.

Перед ним появилось еще одно уведомление. Дэйв был уверен, что это было еще одно уведомление о том, что его подчиненные все еще умирают. Он проигнорировал его и продолжил движение, туда, где видел движение раньше.

Под водой была огромная скала, почти похожая на холм. Дэйв обогнул основание и заметил глубокую пещеру, уходящий все глубже в недра озера.

У входа в туннель Дэйв увидел несколько белых чешуек. Это были чешуйки Змея Тораб. Только эти были немного больше.

Дэйв вошел в туннель. Он уходил все глубже и глубже, находя все больше чешуек на своем пути. Туннель вел прямо вниз, поэтому он пошел по следу.

-«Здесь, должно быть, и прячется змей»-

Через некоторое время Дэйв вошел в большое отверстие, размером с баскетбольный стадион. Там были сотни и сотни маленьких блестящих шаров, которые были нанизаны на плавающие водоросли.

-«Яйца?»-

Дэйв огляделся. Он не нашел ничего, кроме яиц. Пещера была похожа на гнездо. И он вторгся в него. Но, не видя врагов, Дэйв пришел к выводу, что оставшийся змей должно быть снаружи.

Как только эта мысль пришла в голову Дэйву, пещера содрогнулась. Сверху на него упало несколько камешков, и немного песка осыпалось, сделав воду в пещере немного мутной.

Дэйв посмотрел вверх, ожидая, пока мутная вода очистится, и увидел что-то прилипшее к потолку. Лицо Дэйва побелело, как бумажный лист. Там была змей, конечно же. Только этот змей был такой большой, что покрывал весь потолок пещеры.

Змей Тораб, Взрослый

Уровень: 550

Ранг: Уникальный

Базовый урон: 80,000-140,000

Уровень опасности: □

ОЗ: 2,500,000

Физ.Защ: 150,000

Маг.Защ:100,000

Навыки:

[Плевок ядом] - Выстреливает струёй яда, который наносит 20% от основного урона змея и 100 000 урона от яда в течение 20 секунд.

[Удушение] - Оборачивается вокруг цели, делая их неподвижными. После 30 секунд удушения Змей Тораб отнимает 20% от ОЗ цели в прямом уроне.

[Массовое уничтожение] - После потери 80% своего ОЗ Змей Тораб входит в разъяренное состояние, в котором его базовый урон увеличивается на 200%

Лор:

Взрослая форма Змея Тораб. В этой форме можно увидеть сходство с мифическим существом - Морской Гидрой. Возможно, эти Змеи Тораб являются потомками этих легендарных существ.

\*\*\*

\*\*\*

Обновление Знаний Бестиария.

Добавлен новый Бестиарий.

Морская Гидра.

Морские Гидры - легендарные существа, которые, как ходят слухи, живут в глубоких морях Завоевания. Этого зверя редко видели, поскольку большинство свидетелей никогда не выживали, чтобы рассказать об этом.

\*\*\*

Дэйв отмахнулся от уведомления и начал медленно идти к входу.

Этот змей был взрослой формой других змеев. И он был гораздо опаснее, чем те, что поменьше. У Дэйва не было никаких шансов победить его в своем логове и под водой. Он едва мог двигаться, а сражаться с водным монстром 550 уровня в его естественной среде обитания было самоубийством.

Змей, однако, уже заметила Дэйва, вошедшего в ее логово, и не собирался отпускать его.

Одна из его голов метнулась к Дэйву, как гарпун. Это было очень быстро под водой.

Дэйв оттолкнулся от земли, увернувшись от нападения. Но простое течение, создаваемое массивной змеиной головой, заставило Дэйва крутануться в воде и врезаться в стену пещеры.

[-120,000]

-«Дерьмо»- выругался Дэйв.

Существо атаковало еще раз. Но Дэйв развернулся и, воспользовавшись Бегством, выскочил из змеиного логова. Он выбрался из пещеры за несколько секунд. Дэйв попытался поплыть, но его броня была слишком тяжелой для этого. Он должен был снять её.

Дэйв быстро снял доспехи, чувствуя себя легче, и поплыл вверх. Он оглянулся и увидел несколько широко раскрытых пастей, нацеленных на него. Змей уже выбрался из пещеры и гнался вслед за ним.

Без доспехов Дэйв наверняка погибнет от одной атаки.

Дэйву пришлось импровизировать, поэтому он взмахнул рукой в воде, призывая призрачные черепа, и взорвал их прямо перед собой. Взрывная волна подтолкнула Дэйва в воде и вытолкнула на поверхность.

- Что происходит, Дэйв?! - спросила Зои, она была в панике. Они, должно быть, заметили взрывы от призрачных черепов.

- За мной гонится огромный змей! Готовьтесь к бою! - крикнул Дэйв, подплывая.

Перед ним появилось еще одно уведомление.

- Черт возьми, я знаю, что они умирают! - выругался Дэйв, услышав уведомление, которое не давало ему покоя, и продолжил подъем.

В тот момент, когда Дэйв вырвался за поверхность озера, огромные змеиные пасти были прямо под ним. Мантикора была далеко от Дэйва. Члены его группы смотрели на него с ужасом, они не ожидали, что змей будет такой большой.

- Черт! - выругался Дэйв, он не собирался этого делать.

Как раз в тот момент, когда пасть змеи сомкнулась на Дэйве, он услышал единственное слово, прогремевшее в Преисподние.

- ЗАН!

<http://tl.rulate.ru/book/14032/634597>