

Глава 370: Первая Охота

Дэйв появился в центре столицы Опустошителей. Большинство игроков, которые посмотрели на врата телепортации, несколько секунд смотрели на Дэйва, а затем проигнорировали его. Он не был в своей форме нежити, но все же, черная как смоль броня, которую он носил, была немного неуместна.

Его доспехов никогда раньше не видели, но они были обычными. У многих игроков было уникальное снаряжение, поэтому их внимание к Дэйву ослабло через несколько секунд после его появления.

Дэйв проигнорировал игроков и небрежно продолжил свой путь. Он двигался по столице Опустошителей без всяких забот. Дэйв двигался, глядя на белые здания и открывающиеся лавки торговцев. Столица Опустошителей или все Западное Королевство процветало. Гильдия Опустошителей принадлежала одному из самых могущественных магнатов мира. Денег, которые текли в Виртуальное Королевство, было достаточно, чтобы утопить страны Реального Мира.

Гильдия Опустошителей зарабатывала деньги, собирая налоги с игроков. Все кузницы в королевстве принадлежали подчинённым гильдиям Опустошителей. Таким образом, если какой-либо игрок хотел, чтобы его оборудование было отремонтировано или скрафчено, ему пришлось бы заплатить сумму, которая пойдет в карман лидеру Опустошителей. Не говоря уже о магазинах, открытых по всему городу, которые также должны были платить налог или даже за врата телепортации.

Использование врат телепортации или свитка телепортации вычитало небольшую сумму денег из игроков и помещало её в капитал Деви. Сумма была небольшая, самое большее несколько серебряных монет, но из-за огромного количества игроков, использующих врата каждый день, эти несколько серебряных монет быстро превращаются в миллионы долларов дохода.

Деньги затем используются для снабжения главной гильдии превосходным снаряжением и финансирования рейдов или зачисток подземелий.

Военачальник и Валентайн создали экономическую систему, которая удерживала средства, поступающие в фонды Опустошителя, укрепляя в дальнейшем их позиций.

Дэйв знал об этом. Деньги, которые текли здесь, были больше, чем средства некоторых из крупнейших мировых компаний, и они только росли с каждым днем. Причина, по которой Опустошители не хотели, чтобы их репутация была испорчена или чтобы вокруг них ходили какие-то дурные слухи. Репутация Опустошителей отражалась на компании в Реальном Море, которые спонсировали их.

Эффект плохой репутации разрушил бы многие предприятия, если бы он усилился. Таким образом, осторожное обращение со всеми и любой ситуацией было необходимо для того, чтобы Опустошители оставались в качестве высшей супер Гильдии.

И все же, когда дело касалось Мистера Скелета, все как-то менялось. Время от времени нежить разрушала их планы и помогала им. Заставляя Опустошителей сомневаться в их положении против или за Мистера Скелета.

Дэйв двигался через шумный город беззаботно, на его лице была широкая улыбка, скрытая полным шлемом.

В руке у него был шар, который дал ему Король Нежити, и он сверкал жутким блеском.

- Я не думал, что мне так повезет, два демона в этом городе. Я надеюсь, что ни один из них не является Избранным, хотя это сделает всё намного сложнее, - подумал Дэйв.

Дэйв повернул голову налево, там был игрок в красной кожаной броне и разговаривал с несколькими другими авантюристами.

У игрока над головой был маленький значок демона. Он, вероятно, не заметил этого, как и другие игроки.

- Извини, приятель, - улыбнулся Дэйв и вытащил свой полутораручный меч Рыцаря Смерти. Он не собирался показывать оружие Дэдры, если такое было возможно.

Люди знали, что Дэвид Растер - Мистер Скелет. Но никто не знал, что Мистер Скелет был Смертельным Ударом, это был вопрос времени, пока они не выяснят этого, но он хотел скрыть это как можно дольше. Лучше всего, чтобы никто не знал, что Дэйв может превращаться из нежити в человека и получать преимущества обеих рас по собственному желанию.

Когда игроки заметили Дэйва, угрожающе приближающегося к ним, они нахмурились.

- Чувак, зачем ты обнажил меч посреди города, - сказал один из них.

- Приятель. Стража придёт за тобой. Эй, ты меня слышишь? Ты что, оглох? - заговорил другой.

Игрок со значком демона заметил Дэйва, а через мгновение его глаза поднялись. Вероятно, он читал уведомление. Потом его глаза расширились, он повернулся и побежал.

Дэйв улыбнулся, он тоже получил уведомление.

Убийство Демона:

Демон [Джиншури], на которого вы охотитесь, узнал о вашем присутствии.

Пока он находится в радиусе 500 метров от вас, он не может выйти из системы.

Охота началась!

Дэйв засмеялся и побежал за игроком.

Группа, которая была с Джиншури, повернулась к Дэйву, они, должно быть, получили голосовую команду по групповому чату, которая сообщила им о ситуации, поэтому они все накинулись на Дэйва, чтобы выиграть своему товарищу немного времени.

- Остановите его! – крикнул один из игроков, он был лучником и выпустил стрелу в Дэйва.

Дэйв позволил стреле попасть в себя и ждал, когда нападет второй игрок.

-0

Урон, который получил Дэйв, был никаким. Вторым игроком был заклинателем и выстрелил навыком ловушки в Дэйва. Смертельный Удар оставил атаку стихии земли на него в том числе.

- Да, я достал его! - крикнул заклинатель.

- Хорошо, я займусь им с этой стороны, - игрок с мечом и щитом бросился на Дэйва.

В тот момент, когда игрок столкнулся с Дэйвом, улыбка Дэйва стала еще шире.

-0

- Какого хрена? Почему твоя защита так высока?!

- Я ждал этого, теперь вы все трое – агрессоры, - сказал он и использовал [Бегство].

Дэйв врезался в рыцаря и сбил его с ног. Его атака еще не закончилась, он продолжил натиск, врезавшись в лучника.

-260,000

-182,000

Вы убили агрессора!

Вы убили агрессора!

Дэйв остановился рядом с заклинателем, который держал трость в дрожащей руке. «Дьявол» перед ним только что убил двух членов его группы одним ударом. Правда, его друзья едва достигали 200 уровня, но убить их обоих, используя один навык, было слишком мощно.

Рыцарь в черных доспехах стал кошмаром заклинателя, и этот кошмар стоял прямо перед ним. Он видел, как рыцарь высоко поднял меч и рубанул его. Глаза заклинателя закрылись, а когда он открыл их, то оказался в багровом мрачном мире, известном как Лимбо.

Дэйв ухмыльнулся: - Извините, ребята, я не мог напасть первым. Иначе у меня были бы неприятности с городской стражей. А теперь - за моей добычей, - Дэйв осмотрелся и побежал вперед.

Все игроки, которые видели эту на сцену, отошли. Они действовали умно, ведь этот игрок только что убил трех других, даже не вспотев. И они не знали, что послужило причиной его поступка, и не хотели в ближайшее время посещать Лимбо.

Дэйв бежал за игроком с невероятной скоростью, его броня ничего не весила на нем. Все благодаря его 1000 очкам Силы.

По сравнению с другими игроками Дэйв был похож на безумный-поезд, покрывающий разрыв своим энтузиазмом. Джиншури появился в поле зрения Дэйва довольно скоро.

- Какого хрена ты преследуешь меня, убирайся нафиг! - заорал игрок во все горло.

Дэйв проигнорировал его просьбу и продолжил бежать за ним.

Вскоре Джиншури понял, что не сможет убежать от игрока позади него. Дэйв был намного уровней выше его, и, вероятно, с большей выносливостью, и он не мог выйти из системы. Это был лишь вопрос времени, когда Черный Рыцарь поймает его.

Затем он начал звать на помощь всех игроков, которые были рядом с ним.

Большинство игроков проигнорировали его, но некоторые игроки решили стать героями и встали на пути Дэйва.

- Эй ты, зачем издеваешься над игроком низкого уровня, - заговорил один из игроков. Это был жрец, который был хорошо подготовлен. Его уровень был не менее 400.

Его слова заставили других игроков присоединиться к нему, заставив Дэйва выглядеть не иначе как хулиганом.

Дэйв только хотел находиться в пределах досягаемости Джиншури, чтобы использовать [Призрачные Черепа]. Но увидев, что игроки объединились, чтобы остановить его, решил обогнуть их.

-«Черт, наверное, мне придется побыть немного злым»-

Дэйв в нескольких шагах от группы игроков сильно топнул ногой по земле. Это раскололо землю и заставило мир поплыть. Это был вариант навыка

[Солнечно Пятно]. Когда Дэйв был не в своей форме нежити, большинство его навыков были тонко изменены в анимации.

Небо не потускнело, но все выглядело туманным в радиусе 50 метров вокруг Дэйва. Игроки почувствовали, как их аватары потяжелели и перестали отвечать на их действия. В то время как Дэйв двигался на полной скорости и использовал [Бессмертное видение], телепортируясь позади растерянных игроков.

Он не атаковал их напрямую, [Солнечное Пятно] только замедлило их, и этого было недостаточно, чтобы гарантировать статус агрессора Дэйву. Но все же перед ним появилось предупреждение.

Дэйв появился с другой стороны от растерянных игроков. Джиншури думал, что он будет в безопасности с игроками, помогающими ему, и он сделал ошибку идиота, остановившись, чтобы подождать и посмотреть. Но это только дало Дэйву возможность сократить разрыв между ними еще быстрее.

Дэйв обнажил меч и указал рукой на игрока, выстрелив в него восемью Призрачными Черепами.

Игрок закричал, когда черепа полетели к нему, но крик не спас бы его.

-220,000

Вы убили одного из приспешников Короля Пепла!

Ваши отношения с Легионом Нежити улучшились.

Ваши отношения с Рамшей улучшились.

Ваши отношения с Богом Нежити улучшилось.

Дэйв обернулся. Эффект [Солнечного Пятна] скоро исчезнет. Поэтому он не мог оставаться здесь больше. Он знал, что может справиться с несколькими из этих игроков, но рано или поздно они созовут больше людей, и смерть Дэйва будет лишь вопросом времени. Он находился на чужой территории и не мог действовать так, как хотел.

- Второй Демон тоже рядом, мне нужно идти, - Дэйв развернулся и бросился в один из переулков, исчезая из виду

<http://tl.rulate.ru/book/14032/701703>