

Глава 421: Прорвались!

- Ну же, покажите этим NPC, из чего вы сделаны! - кричал Военачальник, демонстрируя небывалое ликование из-за того, что возглавил атаку в первой линии на ворота столицы Цинь.

Атака наемников и его гильдии Опустошителей были огромны по размерам и количеству, охватывая всю часть городских стен столицы. Огонь, вода, камни и даже острые ветряные клинки разбивались и обрушивались в кажущиеся неподвижными стены. Ворота были крепкими, но непрерывный натиск был подобен капающей на скалу воде. Это был только вопрос времени, когда либо ворота, либо стены будут проломлены, и столице придется отбиваться от элитных членов западного Королевства.

Военачальник вызвал свой аватар. Сейчас было не время что-то скрывать, и он хотел напомнить миру, что по-прежнему остается самым сильным игроком.

Богopodobный аватар поднял руки и вызвал исписанный рунами боевой топор, который обрушил на ворота, посылая разрушительные ударные волны по камню. Стены треснули, но еще не настолько, чтобы сломаться. Однако это не означало, что они будут стоять долго.

Внезапно позади армии Военачальника раздался громкий рёв рога.

Обернувшись, мастер гильдии заметил прибытие вражеского подкрепления.

Военачальник застонал, сокрушаясь о том, что Скелет не справился с этой работой лучше и не избавился от них для него. Если бы Дэвид Растер уничтожил остальные города, поддерживающие столицу, им было бы гораздо легче сокрушить город и захватить его. Конечно, именно так поступил бы Военачальник, окажись он на месте Дэйва.

И все же, чего не знал Военачальник, так это того, что Дэйв был в курсе дел Военачальника и его планов с того самого момента, как Джеффри совершил первый набег вместе с ними. Тот факт, что Мех пользователя наносил свои удары сдержанно, когда они сражались, вызвал у Дэйва большое беспокойство и заставил его заподозрить, что что-то не так.

Почему то Джеффри не использовал свою силу по полной, возможно, по личным причинам, а возможно это была просто слабая попытка Военачальника вставить палку в колёса плана Драугра. Но это были новые войска, а частые попытки парней Дэйва разрушить остальные города, позволили ему понять, что происходит. Армия Нежити выглядела впечатляюще, но это не было похоже на то, что они не понесли потерь в боях. Конечно, Дэйв мог бы рискнуть своими войсками и сразаться со всеми остальными городами до их полного уничтожения, но в этом случае ему бы повезло, если бы у него останется хоть один отряд, чтобы атаковать столицу. Очевидно, что такой образ действий в конечном счете не принесет пользы Драугру. С другой стороны, если бы сразу после этого появилась другая сила, они могли бы закончить то, что начал бы Дэйв.

Все это пронеслось в голове Скелли после нескольких сражений с Джеффри. И с этого момента он решил оставить армию Цинь частично функциональной. Не настолько, чтобы они представляли угрозу для войск Дэйва, если он когда-нибудь решит вернуться снова, но достаточно, чтобы они не были убиты до последнего, если им вдруг предстоит сразиться с армией игроков, например.

Военачальник направил членов своей гильдии навстречу приближающейся силе. Их число было ошеломляющим - более пятидесяти квадратных формирований, выстроенных в двадцать рядов по сто квадратов. В каждом из этих эскадронов было по десять элитных воинов Цинь. Королевство Цинь ещё не было разбито основательно, и это создавало огромную проблему для Военачальника.

- Дальнобойные подразделения, поддержите огнём! Джеффри помогай! - крикнул Военачальник и повернулся к приближающейся армии.

- Пустите меня вперёд! - приказал Военачальник. Его наследие Бога Войны давало ему бесчисленные бонусы, пока он был на поле боя.

Военачальник побежал первым, получая огромные баффы от Жрецов, Паладинов, Бардов и любого класса поддержки вокруг, который только мог заметить мастера гильдии, бегущего к 100 000 армии Цинь.

Аватар Военачальника начал светиться золотым блеском. Это был пассивный эффект, который делал его таким, чем больше он отдалялся от своих союзников и приближался к своим врагам, тем ярче он сиял и тем сильнее был эффект. Эта пассивная способность приводила каждое существо к неистовому безумию, заставляя их сражаться против Военачальника. Хотя последствия могли показаться плохими, преимущества того стоили. Золотая аура даровала Военачальнику почти бесконечную выносливость и огромную регенерацию ОЗ.

Золотой аватар Военачальника материализовался позади него, словно призрак. Он двигался бесшумно, когда Военачальник бежал вперед. Внезапно аватар схватил свой топор и рубанул вниз, сокрушая первого солдата Цинь, вступившего в контакт с ним.

Рыцарь в черном поднял свой топор, имитируя рубящие движения своего аватара. Почти сразу же на землю упала дюжина солдат Цинь. Военачальник размахивал топором направо и налево, круша кости и ломая доспехи. Чем больше врагов собиралось вокруг него, тем более жестокими становились его атаки.

- БОЛЬШЕ! - ревел Военачальник.

Два солдата Цинь ударили Военачальника своими копьями, но тот проигнорировал острое оружие, пронзившее его грудь, и взмахнул своим оружием горизонтально, отрубая головы обоим солдатам.

Он выдернул копья, вызвав фонтан крови следом, но через несколько мгновений раны закрылись, как будто ничего не произошло, и доспехи восстановились до совершенно нового состояния.

Наследие Бога Войны S класса было не только для шоу. Он был сильнее против большого количества людей, и становился только сильнее, чем больше было численное превосходство над ним. Однако, каким бы могущественным ни было наследие, всегда был предел.

- Военачальник! Ты получаешь слишком много повреждений! - голос Валентайна прозвучал из голосового чата Военачальника.

- Я в порядке! - хрипло ответил Военачальник, оторвав ногу одному из элитных воинов Цинь.

- Ты получаешь больше повреждений, чем восстанавливаешь! Тебе нужно немного остыть. Если ты сам не отойдешь, я приду за тобой, - решительно предупредил Валентайн.

- НЕТ! Оставайся на месте! Это моя минута славы! Я не могу позволить Скелли забрать всё! Я всем покажу, арггр...! - слова Военачальника оборвались, когда двум элитным воинам Цинь удалось пригвоздить его к Земле. Один из них крепко сжал свой меч в вытянутой руке и нанес удар, прямым в глаз Военачальника.

Последний рванулся всей силой своего тела, отбрасывая в сторону воина, который держал его, и ударяя мечом по другому.

- Как я уже сказал, - продолжил Военачальник: - Я покажу всем, что могу быть не хуже, если даже ни лучше Скелли. БОЖИЙ КУЛАК! - взревел Военачальник, создавая золотую перчатку намного больше тех, что он обычно вызывал.

Кулак обрушился на солдат, сокрушая их, убивая без разбора.

Внезапно из поднявшейся пыли донесся дикий смех: - Видишь?! Что я тебе говорил?! Я лучше, чем он! СМОТРИТЕ, 1 ПРОТИВ 100 000! Ваш Скелли может победить только благодаря своей армии, а я могу победить в одиночку! - демонстративно кричал всем Военачальник.

- Я думаю, это достаточно хорошо для пиар ролика, а что насчет тебя? - спросил Димитрий.

- Я тоже так думаю, это было довольно круто, - быстро согласился Джеффри. Эта сцена имела обширное кровопролитие, но нельзя было отрицать, что сражение с армией в одиночку было похоже на воплощение мечты для каждого мужчины.

Убийца Сатаны покачал головой, возможно, контент Военачальника и был "холодным", но в глубине души он знал, что его контент был очень далек от Скелли. Если бы ему дали выбор что посмотреть, на одного или другого, он выбрал бы Драугра.

Было конечно замечательно видеть, как один сражается против огромной армии, но наследие Военачальника было разработано специально для этого, так что действительно ли нужно было хвалить его за то, что он должен был это делать?

Скелли же, напротив, всегда выходил за рамки. Сражаясь с существами, которые были до смешного сильны, совершая набеги на зоны Преисподней, которые были показаны в его видео и были оценены экспертами как "невозможные для завоевания", а также многие другие подвиги, которые были столь же занимательными. Они не имели никакого отношения к его наследию. Скелли удалось создать контент, который был связан с его мастерством и интеллектом в преодолении различных, казалось бы, невозможных ситуаций. Даже если большую часть из них можно было бы отнести на счет удачи, было нечто большее, чем то, что привело Скелли туда, где он был сегодня.

- Сейчас! Сплотитесь вокруг меня! - проревел приказ Военачальник своей армии прийти ему на помощь.

Остальные Опустошители последовали за ним, неся разрушения в ряды солдат Цинь. Усиленные своим лидером, игроки сражались в течение нескольких часов. Они понесли потери в десятки тысяч человек, тем не менее, в конце концов, они убили всех до одного солдат Цинь.

Внезапно непрерывное заклинание, наложенное на ворота столицы Цинь, прекратило действовать. На воротах появилась широкая трещина, раскалывающая их вдребезги. Проход был открыт, и теперь армия игроков, уменьшенная до 240 000, бросилась через ворота в город.

- ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД! ГРАБИТЬ И ЖЕЧЬ! - взволнованно кричал Димитрий.

- Но, это же делает нас похожими на плохих парней, - заметил Джеффри с некоторым колебанием.

- А разве это не так? Я думал, что плохие парни - это то, что нужно прямо сейчас, - ответил Димитрий с оттенком смущения.

Джеффри неловко улыбнулся ему и поспешил вперед.

- Мерси, пришло время показать нам, почему ты лучшая в своём деле, - обратился к ней Военачальник через голосовой чат.

- С удовольствием, но мне нужно, чтобы вы расчистили дорогу во дворец. Я не смогу прорваться одна.

- Убийца, возьми несколько наших отрядов и помоги Мерси попасть во дворец. Остальные - расчищайте дорогу. Здесь очень много NPC, убивайте любого, кто встанет у вас на пути, - приказал Военачальник.

- Но разве это не просто жители деревень и горожане? Вся армия уже отошла, - усомнился Джеффри.

Это было правдой, только испуганные жители деревень, которые были вынуждены бежать из своих городов, заполняли городские улицы. Большинство солдат Цинь находились в самом дальнем углу города, стоя на крышах зданий или за баррикадами.

- Мне всё равно. Если они хотят жить, им лучше убраться с дороги. В противном случае просто убейте их и покончите с этим. Мы не можем терять время, - ответил Военачальник. Он беспокоился, что в любой момент может появиться некий проклятый Драугр. Уже как полчаса кончилось время отведенное Запрещенной Главе [Строгой Изоляции]. Жаль, что оно не продлилось дольше. Еще немного... нет, всего полдня - это всё, что им было нужно, чтобы гарантировать, что это место станет их территорией.

О том, что Скелли появится, не могло быть и речи. Настоящая проблема заключалась в том, что никто не мог предсказать, что он сделает, когда это произойдет. Они знали, что его армия была разбита, так что реально у него не было никаких шансов захватить Королевство Цинь. Но когда самый скандально известный Драугр играл по сценарию?

До сих пор не было никаких признаков его или его нежити, что указывало на то, что он, вероятно, застрял, воскрешая их, или не мог этого сделать. Военачальник мог только молиться, чтобы это продолжалось и впредь...

- Давайте покончим с этим делом. Димитрий, за мной, - Военачальник направился к Императорскому Дворцу.

- Значит, всё готово, да? - спросил Дэйв.

- Да, Господин, я буквально заставил Левиафана бегать. Парни уже готовы к отправке кораблей, - сказал Гафгар, покручивая усы.

- Хорошо, хорошо, - похвалил Дэйв своего капитана, прежде чем повернуться к другому персонажу рядом с ним: - Итак, Андре, что насчет доспехов? - спросил Дэйв. Драугр быстро остановился в другом месте. Теперь он нуждался только в новом наряде, чтобы сделать свою внешность еще более броской.

- Ты же не ждешь, что я сделаю тебе королевские доспехи из одной оправы? То, что осталось от старых, довольно сильно повреждено, и мне понадобится много времени и самоотверженности, чтобы починить их. Это не то дело, в котором нужно торопиться. Они будут готовы в течение недели. Если тебе повезёт, - пожал плечами Андре.

- Жаль, а я надеялся, что ты сможешь сделать раньше. Неважно, я вернусь за ними, как только они будут готовы. Я верю, что никто не может сделать эту работу лучше, чем ты, Андре!

Дэйв повернулся к морю перед собой, его нежить поднималась на борт Левиафана и кораблей, которые он украл у фальшивого Гангпланка. Гафгар проделал удивительную работу по кораблям, восстановив их до полной функциональности, и выдал матросов, которые возьмут управление судами на себя. Тело кораблей было битком набито нежитью.

- Черт возьми, я не думаю, что у нас есть достаточно кораблей, чтобы перевезти всю армию, - вздохнул Дэйв. Те пятнадцать кораблей, на которых он собирался переплыть, едва ли вмещали треть нежити. Их было недостаточно.

- Кис Штин'брах, могу я предложить тебе помощь в перевозке твоей нежити? - голос Рыцаря Бездны по имени Марик внезапно прозвучал прямо в голове Дэйва.

- Если бы ты мог, это было бы очень полезно, - подумал Дэйв в ответ.

- Тогда позволь мне, - сказал Марик, материализуясь перед Дэйвом в своей гигантской форме.

Это существо легко затмевало размеры Левиафана, что создавало великолепное зрелище. И поднялся вопрос, как Марик должен был сопровождать Дэйва, если он был таким ... большим. И всё же ответ пришел достаточно скоро, когда Рыцарь Бездны сжался до человеческих размеров.

- Восстаньте, падшие и забытые обитатели моря. Восстаньте и предоставьте свои услуги ещё раз, - спокойно произнес Марик, словно обращаясь к волнам темного океана.

Внезапно над водой поднялся ярко-синий туман. В море раздались вопли и визги, похожие на скрежет деревьев и громкие вои китов.

- Услышьте и придите, послужите своими телами и позвольте пройти нашим сородичам.

Внезапно туман материализовался в эфирные, почти осязаемые формы. И первое, что заметил Дэйв, была колесница, которую вели три огромных призрачных белых акулы.

- Колесница с акулами? - пробормотал Дэйв.

- Не одна, - сказал Марик, и Дэйв почти услышал ликование в его монотонном голосе.

Внезапно волны покрылись рябью, и над водой появились тысячи колесниц с акулами. Затем сформировались лодки в форме китов. Корабли-призраки, гигантские крабы, кальмары и другие морские существа, которых Дэйв никогда раньше не видел. Все выстроились и готовы

были нести армаду Дэйва.

Не говоря уже о том, что море было переполнено душами, войнами, призраками и баньши, все они, несомненно, были частью армии Пожирателя Душ Марика.

- Это твоя армия?

- Действительно, однако это только её часть. Мой легион гораздо многочисленнее этого. Я заявляю, что все, кто умрёт в море, будут долго сожалеть об этом. И поверь мне, многие умирают с незаконченными делами, - провозгласил Марик.

- Дорогой Марик, ты слишком много хвастаешься, - услышался нежный женский голос.

Обернувшись, Дэйв увидел Лилит, герцогиню Крови и Кровавой Бойни, гордо стоящую среди нежити. Её человеческая и хрупкая внешность сильно контрастировала с зомбовидной и неживой природой тех, кто её окружал.

И всё же эта мягкость, эта нежность её характера были достаточной причиной для того, чтобы многие умерли от её рук.

- Кис Штин'брах, будь куколкой, отведи меня на свой корабль, я нахожу этих призраков просто бельмом на глазу, - заговорила Лилит, прижимая к носу носовой платок: - Не говоря уже о том, что они пахнут тухлой мёртвой рыбой.

Дэйв нахмурился, его аватар Драугра пах ничуть не лучше, но он не собирался поправлять Рыцаря Бездны в её обонянии.

- Сюда, - указал Дэйв: - Ребята, ваши средства передвижения готовы, так что запрыгивайте внутрь. Мы должны завоевать целую Империю!

<http://tl.rulate.ru/book/14032/824739>