

Глава 436: С ног на голову

После убийства Чжан Ши, предсмертные муки Вань И были всем, что можно было услышать в окрестностях Дэйва. Яростное неистовство Дорты не знало границ, его озлобленность превосходила обычный темп боя, к которому так привык Вань И.

Через несколько секунд после того, как Вань И умер, Дорта повернулся к Дэйву, ярость и гнев остались неудовлетворёнными. Дэйв чувствовал, что если он что-нибудь не сделает, то зверь будет ответственен за провал задания, которое он должен был выполнить.

Но как только Дорта увидела меч в руке Дэйва, его глаза остекленели и вернулись к своему безмятежному виду. Шерсть и когти Дорты отступили, и он вновь обрел свой вид милого дедушки.

- И что теперь? Кис Штин'брах? Некоторые из этих людей сбежали. Стоит ли нам бросаться в погоню? - сказал Самаэль, слизывая кровь с кинжала.

- Нее, пора снова перекрыть все входы в это место. Ониксия, иди сюда, - позвал Дэйв.

Через несколько секунд завыл ветер, и в небе раздался оглушительный рев дракона.

Дэйв посмотрел на него и ухмыльнулся.

Сейчас Ониксия была лишь немного меньше своего покойного родителя. Но она была не менее внушительна.

После того, как Кракен сопровождал её на пир, она достигла своей нынешней внешности, соответствуя её фактическому уровню.

- Ониксия, - заговорил Дэйв: - Выследи их. Убейте всех, кого найдёшь, и верни Дебри себе. Если ты думаешь, что попала в беду, возвращайся, и я помогу тебе.

Дракон, великолепный по размерам и невероятный по силе, взревел в знак согласия и полетел вперед, охотиться на любую блуждающую или отставшую добычу.

- Дэйв, все кончено? - спросила Зои.

- Да, в почти. Мне нужно только вернуться и снова остаться во дворе дворца пару минут, - ответил Дэйв с усталой улыбкой.

- Мне кажется, было бы лучше, если бы я вас нанял непосредственно для этого завоевания. Всё

было бы гораздо проще, - сокрушался Димитрий.

- Даже если бы это было так, я бы всё равно отказался. К счастью для тебя, теперь обстоятельства изменились, - ответил Дэйв.

- Но они всё равно есть. Моя работа вот-вот начнется. Как только ситуация прояснится и все игроки будут либо убиты, либо отправлены в ад, я начну восстанавливать это место. Парень, я просто хотел бы, чтобы ты оставил после себя немного меньше беспорядка. Я вроде как надеялся получить функциональный город для начала, а теперь всё, что у меня есть – это развалины, - подразнивал Димитрий своего партнёра.

- Твои жалобы должны быть адресованы Джеффри, ведь именно он взорвал это место. Я заставлю свою нежить начать работать на улицах и в зданиях, а NPC вернуться в свои города. Многие здесь погибли. Им будет очень трудно вернуться к прежней жизни, - вздохнул Дэйв.

- NPC бесполезны, нам здесь нужны игроки, - решительно заявил Димитрий.

Однако такая реакция заставила Дэйва нахмуриться: - Я мог бы притвориться, что ничего не слышал, но послушай, парень. Игра, вроде такой, без NPC - ничто. Именно они дают ей жизнь. Простой разговор, который ты можешь завести с ними, о их прошлом, о их приключениях, о их историях и их жизнях – все это имеет значение. Конечно, игроки важны, но NPC – это душа Завоевания. Просто взгляни на Легион Нежити. Ты действительно думаешь, что он будет таким же, если ты заменишь их всех игроками? Вместо единства было бы уже удивительно, если бы он функционировал наравне с одной из супер гильдий.

- Дэйв немного успокоился, а затем добавил: - Много жизней было потеряно из-за этой войны. Эта страна уже никогда не станет прежней. Так что мы собираемся сделать её лучше, чем она была. Нежить и живые, работающие вместе. Я заставлю своих подчиненных усердно работать, чтобы обеспечить безопасность для всех здесь присутствующих. Что же касается тебя, Димитрий, то я надеюсь, что ты позаботишься о том, чтобы они жили хорошо.

- Нам нужны деньги, парень, ты знаешь, сколько времени мне придется потратить, чтобы получить от их работы отклик. Они могут сами о себе позаботиться, - возразил Димитрий.

Дэйв покачал головой: - Ты должен доверять мне в этом вопросе. Я видел, как работает каждый лидер королевства, они используют большую часть своего налогового дохода, чтобы заполнить свои собственные карманы. Это хороший, быстрый и лучший способ обеспечить финансовую стабильность игрокам, но ты когда-нибудь замечал трущобы Икати? Они прямо за городом, бедные обнищавшие NPC, которым нечего дать, обходящиеся без квестов. Королевство должно относиться ко всем своим гражданам, как к равным. Я не хочу иметь ни одного бедного человека в этом королевстве.

- Это не сможет устранить бедность страны. Это может быть игрой, но некоторые вещи просто невозможно воплотить, - заявил Димитрий.

- Если это "невозможно", то Дэйв как раз подходит для этого, - похвасталась Зои.

- Да, этот парень уже много раз надирал задницу "невозможному", - добавил Ральф.

- Я и не знаю. Это огромный риск, и я не вижу, как ты можешь это повернуть. Было бы уже трудно попробовать такую концепцию в хорошем и функционирующем Королевстве, но мы собираемся начать с нуля. Чтобы уменьшить бедность и повысить благосостояние города, необходимо собрать большое количество природных ресурсов. У нас недостаточно людей для этого, не говоря уже о том, что это требует специализации. Тебе нужны люди, которые знают, как собирать урожай, как добывать руду, как ковать, и тонны, тонны рабочих. Затем нам понадобятся надежные торговые пути, проходящие через все уголки мира. Только так я могу себе представить, что такое произойдет. И даже со всеми силами, которые продемонстрировали супер гильдии, они не смогли бы этого сделать. Это просто невозможно.

- Ты действительно недооцениваешь легион, - усмехнулся Дэйв. Если нам чего и не будет недоставать, так это рабочих рук! Мы начнем работать через два часа, все должны быть во дворце, - Дэйв покинул этот район и направился обратно в город.

Далекие звуки криков игроков и рева дракона заполнили Дебри. Нежить начала отступать обратно в город, ожидая, пока власть Дэйва не будет надежно установлена.

Тем временем весь мир за пределами игры перевернулся с ног на голову.

На форумах Завоевания игроки бушевали о несправедливости ситуации, обвиняя игрока Смертельного Удара в мошенничестве и использовании чрезмерно сильных навыков, несправедливых методов и нечестной игре, чтобы обеспечить победу над всеми тремя супер гильдиями. Кроме того, они также обвинили Дэвида Растера, игрока Нежити, стоящего за позорно известным Мистером Скелетом, в том, что он нанес удар из подтяжка по тяжелой работе Опустошителей. Они явно "усердно трудились", чтобы закрепиться на Востоке, но только для того, чтобы он и его нежить вторглась в последнюю минуту, присваивая себе всю их серьезную работу. Скелли изображался как оппортунист и интриган, недостойные своих достижений. Кое-кто сегодня даже пытался дискредитировать его прежние приключения.

Конечно, эти комментарии поддерживались только супер гильдиями и их игроками.

Большинство игроков успешно крыли эти комментарии фактами и даже похвалили этого Дэйва как одиночного игрока за то, что он смог сразиться против Военачальника и трех других обладателей наследия S-ранга самостоятельно, без необходимости в какой-либо другой нежити.

Могущество Скелли показывало, что он был не просто человеком с мощными навыками, но и лидером с большим умом и выдающимися навыками управления.

И чтобы подтвердить тот факт, что Дэйв не был "вором", CCN выпустила небольшие фрагменты о первом нападении Дэйва на Восток. Появление Джеффри в его видео сначала не рассматривалось как особый материал для обсуждений, но как только игроки поняли, что Джеффри был причиной того, что Опустошители смогли телепортироваться на Восток, они поняли, что это было потому, что Джеффри пошел против своего словесного соглашения с Дэйвом. Он воспользовался шансом, который дал ему Дэйв, и использовал его, чтобы помочь Опустошителям извлечь выгоду из попытки игрока Нежити совершить набег на Восток.

Вскоре появилось еще одно тизер видео. Это была битва в Преисподней, где Скелли пригласил Опустошителей присоединиться к нему в охоте. Самое главное, что видео показало предательство Военачальника, а также использование Запрещенной Главы [Полная Изоляция] на нём. Не нужно было быть гением, чтобы понять, что это было сделано для того, чтобы они могли обеспечить захват Востока без вмешательства Скелли. Все улики вышли на свет, и сторонники Дэви больше не могли говорить что Скелет украл их шанс. Всему миру было ясно, что на самом деле жертвой был Скелли, и он самолично сражался, чтобы вернуть себе то, что его по праву.

Все спорные моменты были решены, если не считать того небольшого факта, что никто не знал, каким образом Скелли получил второе Право Завоевания. CCN отказалась предоставить какую-либо дополнительную информацию, заявив, что они никоим образом не несут ответственности за раскрытие всех секретов игрока, поэтому вопрос оставался загадкой, приводя к самым неясным теориям заговора.

В тот же день Дмитрий Роспатчо приехал на конференцию, чтобы встретиться со всеми своими сторонниками. Шок был на лицо, когда люди узнали, что Дмитрий и его гильдия Европейской Мощи получили полный контроль над финансовыми богатствами нового королевства. С его помощью они заработали опору в мире Завоевания, чтобы стать четвертой Супер Гильдией.

По статистике, это должна была быть самая слабая гильдия на данный момент. Им потребуется время, чтобы увидеть возвращение Востока, и большинство игроков не были знаменитыми. Тем не менее, благодаря поддержке Скелли, их военную мощь нельзя было недооценивать.

Военачальник получил много критики и накала от своих поклонников. Единственным утешением для него было то, что другие супер гильдии потерпели такое же поражение. Его поражение можно было бы, по крайней мере, оправдать тем, что он использовал свое наследие в борьбе с Цинь, но Чжан Ши, Белый Призрак и Вань И должны были преуспеть. У них был прекрасный шанс победить Скелли, когда они отрезали его одного, но они всё равно потерпели неудачу.

Когда тактик рассказывал многочисленным новостным агентствам о том, что произошло и почему они проиграли, он сделал одно простое заявление: - Я недооценил его, я не сделаю этого во второй раз.

Чжан Ши, с другой стороны, высказывал много оправданий, самым громким из которых было то, что его наследие не сработало из-за некоего вампира.

Вань И нечего было сказать в свою защиту. Поэтому Белый Призрак предложил ему сказать игрокам, как он использовал своё наследие Варвара, чтобы помочь игрокам, пойманным в ловушку в Норе направиться на Восток, и без наследия, которое можно было использовать против Скелли, неудивительно, что он проиграл.

Легион Нежити показал огромную силу, достаточную, чтобы угрожать любому из уголков мира. Игроки уже считай получили предварительный просмотр того, что должно было произойти, если расширение Нежити выйдет в жизнь, поэтому им нужно было объединиться, если они хотят противостоять такой опасности. И вот они снова вернулись, обещания именуемого Королём Пепла, предлагающего игрокам огромную силу, если они присоединятся к его делу, чтобы сражаться с Королем Нежити.

Мир узнал о фракции, которая планировала сражаться против Короля Нежити, и сгоравшие от гнева игроки начали поиск Храмов Демонов, чтобы они могли получить помощь от этого загадочного существа.

Все чувствовали, что игра Завоевание вот-вот вступит в следующую фазу. Превосходство над миром будет зависеть от шагов, которые собирается предпринять каждая супергильдия...

[Это знаменует собой конец Арки Восточного Королевства, следующая Арка будет богата на события, следите за обновлениями, Ребята [Boys]]

<http://tl.rulate.ru/book/14032/876990>