

Часть 5.

Диабло стоял на балконе внутреннего двора. Поскольку святыня парила над столицей, между балконом и землей было внушительное расстояние. Не обладай Диабло магией полета, то у него бы затрусились коленки.

Диабло молча смотрел вдаль, где угрожающе возвышался Магиматический замок Виовикс. Под покровом ночи были видны только его контуры, но даже сейчас он был высоко над головой. Когда Диабло выглянул наружу, свет зари уже начал омывать темный полог звезд. Красное зарево прочертило неровные линии из-за хребтов гор на востоке.

Приближался рассвет.

— Ты собираешься идти один? - спросила у него Ноа.

То, что она подобралась к нему сзади, заставило Диабло вздрогнуть, но он не мог выказать и толики страха перед другими. Подавив эмоции, Диабло не отводил взгляд от Магиматического замка Виовикс.

— Ты не можешь приказывать мне, - спокойно сказал он, словно намекая на то, что знал о ее присутствии все это время.

Но то, что сказала Ноа дальше, честно и сильно потрясло его. Достаточно для того, чтобы он обернулся с открытыми от шока глазами.

— Тебе известна MMORPG под названием Cross Reverie?

— Что... Что ты только что сказала?.. - Диабло не смог скрыть своего удивления.

Ноа произнесла название игры. Название, которое никто в этом мире прежде не произносил.

Она... Неужели она такая же, как я?..

— Хе-хе-хе... - Ноа откинула назад свою короткую прядь и усмехнулась. - Я так и знала. Выходит, она тебе известна. Ты действительно был с той стороны. Да, теперь все сходится.

Ее тон поменялся. Если раньше она говорила вежливым, почти театральным тоном, то теперь Диабло ясно видел ее эмоции. Если честно, ему было немного тревожно...

— Так ты тоже оттуда?.. - спросил Диабло.

— Да, я... гость в этом мире. Да, скажем так. Если вкратце, такая же, как и ты. «Диабло» - твой ник в игре? Это ведь не твое настоящее имя, верно?

Сакамото Такума. Диабло до сих пор помнил свое имя, но не хотел его произносить.

— ... Старые имена не играют никакой роли в этом мире.

— Хороший ответ, - сказала Ноа с горькой улыбкой на устах. - Я того же мнения. Меня не волнует и не заботит та выгребная яма.

— Я... не заходил так далеко... - пробормотал Диабло, немного смущенный язвительностью в ее словах.

— Оу? Ты что, хорошо жил на той стороне? - прохладно спросила Ноа.

— ... Ах... Угх... - при мысли о старой жизни слова застряли у Диабло в горле.

Возвращение к его прежнему «я», лишило его способности правильно подбирать слова. Он был безработным, затворником, искалеченным задротом. Называть такое «хорошей жизнью» неуместно.

— Я была офисным сотрудником, - сказала Ноа с саркастической ухмылкой на устах. - Я отправлялась на работу самым первым поездом, и возвращалась домой на последнем. Зарплата была отстой, выходных не было, а начальство на работе изводило меня ради забавы. Иногда даже приставая. Я не могла прожить и дня не глотая лекарства, выписанные мне моим психиатром.

— Звучит паршиво... - пробормотал Диабло.

— Из какого ты года? - неожиданно спросила Ноа.

— Года? Что ты имеешь в виду?

— Оу? Ты впервые встретился с другим переселенцем? Это, наверное, потому что ты постоянно ошибаешься в таком захолустном городке как Фальтра. Если бы ты находился в столице, то смог бы встретить и других переселенцев.

Реально?!

— Хмпф... Хватит трепаться попусту, и ответь на мой вопрос, - попросил Диабло, возвращаясь к своей роли Короля демонов.

Но Ноа лишь усмехнулась.

— Как долго ты будешь говорить в такой манере?

Ну, а что поделать! Я не могу разговаривать с женщинами, не ведя себя при этом как Король демонов, будь то в этом мире, или в том! Если хочешь поговорить со мной, то превратись в собаку или кошку, или еще в кого-нибудь!

— Хе-хе... Ты оскорбляешь Короля демонов?! - Дьябло не выбрасывал свое оружие.

— Ну, блин... Короче, думаю, что у каждого свои тараканы, которых нужно вывести. Ладно, давай по-настоящему обменяемся информацией. Я из последних дней Cross Reverie. Того времени, когда разработчик объявил о том, что сервера будут вот-вот закрыты.

— Закрыты?!

— Ты так сильно удивлен? ММОРПГ, в которой есть только гача[1] на выбивание оружия долго не проживет. Вот только они объявили о продолжении. Персонажей переносить не будут, да и сама система игры будет переделана, но лор[2] должен остаться прежним.

— Продолжение?..

— Ну, в игре, в которую играла я, была школьная атмосфера, где в гаче можно было выбивать симпатичных мальчиков. Я играла в Cross Reverie понемногу, чтобы прожечь время.

Игра-гача с милыми мальчиками?..

Дьябло не мог понять, что может быть интересного в такой игре, но Ноа была девушкой из старого мира. Дьябло никогда слишком глубоко в это не вникал, но, видимо, игры нацеленные на женскую аудиторию, часто использовали гачу с мужскими персонажами в качестве награды.

— Играть в социальные игры в поезде по пути на работу - все, ради чего я жила... - простонала Ноа, качая головой. - Я прошла столько игр... Так почему?!

— Эм?

— Почему я переродилась в этом чертовом фэнтезийном мире, вместо «Stud Academy Men's Love»?!

— Не спрашивай меня!

— Я к тому, что уровень сложности в Cross Reverie был довольно низким, так что я легко подняла уровень своего персонажа, но...

Добраться до девяносто девятого уровня в игре было просто, пока человек продолжал играть в приличном темпе, но чтобы перейти на сотый уровень, нужно было пройти сложные задания и многое сделать. После этого набрать даже один уровень было сложно.

Диабло достиг максимального - сто пятидесятого уровня тогда, когда этого добились лишь ограниченное количество лучших игроков в игре. Но Ноа, напротив, играла в Cross Reverie понемногу. Как же тогда она достигла своего максимального уровня? Что-то в ее объяснении было не так.

— Скажи мне, женщина. Какой у тебя уровень? - спросил у нее Диабло.

— У меня? Трехсотый уровень, - небрежно ответила Ноа

— Ч-ч-что?... - у Диабло отвисла челюсть.

Это потрясло его даже больше, чем ее признание в том, что она странник из иного мира. Ноа лишь пренебрежительно махнула рукой.

— Это не так уж и впечатляет, по крайней мере в том году, из которого я. Ты сказал, что у тебя сто пятидесятый уровень, верно? Это был максимальный уровень в золотые дни игры. Для меня, на то время, это было пять лет назад.

— Угх... Итак, ты говоришь, что пришла из иного мира спустя пять лет после того, как я играл в эту игру?

— Ты быстро схватываешь. Ты что, был ботаником-фантастом?

— Они повышали максимальный уровень примерно раз в полгода, так что я полагал, что он превысит двухсотый за пять лет, но...

— Ну, во время рассвета социальных игр, всякие подобные игры вылезали как грибы после дождя. Продажи в Cross Reverie упали, поэтому они обновили систему. Они осыпали игроков бесплатными гачами и подарками, так что играть стало действительно просто.

Диабло погрузился в мрачное молчание. Это объяснение его не обрадовало.

— Баланс игры пошатнулся, и это лишь сократило продолжительность ее жизни - ну, или так говорят люди. Мне, на самом деле, было все равно, поскольку я никогда не играла в Cross Reverie со старым балансом.

— Разработчики игры глупы, - с горечью выплюнул Дьябло.

Всякий раз, когда что-то становится популярным, появляются производные произведения. Это применимо везде, а не только в индустрии развлечений. И когда начинающий конкурент начинает обгонять уже имеющуюся работу, остается несколько способов справиться с этим.

Для игр одним из таких вариантов было понижение сложности. Облегченные победы и более быстрое повышение уровня польстило бы игрокам. Но, опять-таки, где взять чувство радости от награды, не прикладывая никаких усилий? Где взять вызов? Игроки потребовали бы легкодоступных наград, но снижение сложности игры лишь ослабило то, что делало ее уникальной изначально.

Это борьба, которая заставляет почувствовать, что оно того стоит!

Дьябло разочарованно вздохнул, но тут Ноа сменила тему.

— Впрочем, хватит о Cross Reverie. Я не знаю историю создания игры, но этот мир - совсем другое дело.

— Похоже, так и есть.

— Лично я воспринимаю жизнь, которую веду здесь, как настоящую. Так что я не вернусь... не к той жизни, где давят на каждом шагу.

— Теперь, когда ты министр, с тобой больше никто так не обращается, верно?

— Да. Но я не могу добиться этого в одиночку.

— Оу?

— Как ты попал в этот мир? Я переродилась в этом мире ребенком. Мои родители умерли ужасной смертью, что и заставило подумать меня - нужно будет изменить политическую структуру Лифелии снизу-вверх... Я поклялась, что изменю ее. Перед их могилами...

— У меня все было иначе, - сказал Дьябло, немного ошеломленный ее пылкой речью.

Дьябло призвали Реми Шера. Технически, это была своего рода телепортация, хотя он и принял внешность своего игрового персонажа. Ноа, похоже, попала в этот мир совершенно иначе.

— Я не хочу снова возвращаться в тот, иной мир, - сказала ему Ноа. - Моя жизнь в этом мире -

все, что у меня есть. Все, что имеет смысл. И если я хочу реформировать эту страну, то еще не поздно это сделать.

— Да ну?

— Да, ситуация сложная, но... Я действительно хочу превратить Лифелию в утопию. Страну без разногласий и дискриминации.

Построить страну, да?..

Диабло подобное не волновало.

— Хмпф... Я не могу разделить твои чувства, но, по крайней мере, могу понять, что ты имеешь в виду. Не думаю, что твоя задумка ошибочна.

— Я хочу, чтобы ты кое на что ответил, - сказала Ноа, серьезно глядя на него. - Почему ты такой... безрассудный? Ничего, из сделанного тобой, не имеет смысла. Ты пытаешься снова вернуться в тот мир? Поэтому ты делаешь все, что тебе хочется?

Ноа, казалось, не поняла Диабло. Он делал это не потому, что ему нравилось. Если бы он мог просто сказать ей, что он - геймер-задрот, который умеет разговаривать с другими, только притворяясь Королем демонов, то все было бы куда проще. Но насколько бы откровенно они не отвечали на вопросы друг друга, Диабло никогда не смог бы сказать этого.

Он не мог раскрыть свою личность так же, как и жить без дыхания.

Подобно дождевому червю, которому никогда не отрастить ног. Как и жуку, которому не взлететь. Он не мог раскрыть свое истинное «я», насколько бы его не понимали, ни высмеивали, ни ненавидели. Даже если это сделает его жизнь намного хуже, он попросту не может этого сделать.

— Хмпф! Как ты выбрала путь служить людям, так и я выбрал жизнь Короля демонов. Вот почему жизни людей этих земель для меня ничего не значат!

— Своей личной разведывательной сетью я изучила то, что ты сделал, - покачала головой Ноа.
- Ты не совсем честен.

Выходит, она знает.

— Ты что, какой-то сталкер?..

— Верховный Первосвященник Люмачина не стала бы тебе доверять, будь ты ужасным человеком. Она способна отличить людей с добрыми намерениями от тех, кто действует из злого умысла.

Она, может? ... Тогда как эти негодяи обманывали ее? Нет... Именно потому, что она видела их насквозь, они пытались убить ее... Если бы она не видела их насквозь, они бы попросту использовали ее, и она была бы в безопасности.

— Ты хорошо знаешь Люмачину?

— Я здоровалась с ней только во время религиозных ритуалов королевства. Она, наверное, знает меня только по имени.

— Тогда ты... Ты встречалась с ней в игре?

Диабло видел, как некоторые НИП-ы, которых он узнал по игре, на подобии продавцов из магазинов оружия и предметов, ходили по Фальтре.

— У Люмачины была особая роль в этой игре, - кивнула Ноа. - Специальный НИП в игре - мы называли их Админами.

— Админами?..

— Полагаю, что когда ты играл в эту игру, их так еще не называли? К примеру, ты встречался с Матером меча?

— Ты и Сасалу знаешь?!

Но сказанное ею, в некотором плане, имело смысл. Сасала достигла двухсотого уровня, несмотря на то, что тренировалась всего несколько лет. Такой Воин, как она, будет вне системной логики этого мира.

— Админы давали игрокам сложные задания по зачистке и помогали им повышать уровень в процессе, - продолжала Ноа.

— Cross Reverie стала такой... - кивнул Диабло.

— Но, одновременно с тем, как Админам предоставляли особые таланты и полномочия, ни них накладывались ограничения.

Ограничения... Вроде Люмачины, потерявшей Божественные чудеса, и Сасалы, впадавшей в

глубокий сон, стоит растратить выносливость. Это заставило Дьябло задуматься, а не была ли тетя Рем, Солами, также одной из них. Он думал, что она – простой Кулачный боец мастер, но, видимо, все не так.

— Ты встретил Архимага, когда преодолел предел девяносто девятого уровня, так? – спросила его Ноа.

— Да, потому что Магам нужно было зачистить подземелье, чтобы преодолеть предел. Архимаг, Марин... Кажется, она была в столице...

— Вообще-то, она помешала моим планам, - объяснила Ноа. - Поэтому я отослала ее в другое место, чтобы она могла сосредоточиться на своих исследованиях.

— Хмпф... и что?

Дьябло уже преодолел предел девяносто девятого уровня. У него не было причин встречаться с Архимагом Марин.

— Разве ты не ограничен сто пятидесятым уровнем? – Ноа броско кивнула с мерзкой ухмылкой.

Дьябло сразу понял, что она играет с ним, и затаил дыхание.

— Ты же не хочешь сказать... У тебя есть способ преодолеть лимит сто пятидесятого уровня?!

— Теперь-то ты хочешь встретиться с Архимагом Марин? – спросила Ноа, улыбаясь ему.

Преодоление лимита сто пятидесятого уровня! Этот мир отличался от игры, так что это было нелегко, но если Ноа достигла трехсотого уровня, то и он мог достичь этого предела.

— Если тебе дорога твоя жизнь, говори! Я не отличаюсь терпением! – угрожающе произнес Дьябло, приближаясь к ней.

Дьябло не был уверен, что угроза Магу трехсотого уровня к чему-то его приведет, но Король демонов не из тех, кто просит.

— Я – единственная, кто знает, где находится Архимаг Марин, - сказала Ноа пожимая плечами. - Рыцарям Королевского ордена я тоже ничего не рассказывала. Я бы на твоём месте не теряла самообладание.

— И ты не лжешь мне?

— Неужели я выгляжу настолько мелочной, чтобы лгать об этом?

Как бы там ни было, а я все равно плохо разбираюсь в людях!

Но, если она лжет, в будущем это станет серьезной проблемой. И, раз уж она заговорила об этом, то это, скорее всего, ее козырь.

Преодоление лимита сто пятидесятого уровня!.. Дьябло чувствовал, как от волнения у него участился пульс и вспотели ладони.

— ... Хорошо. Говори свои условия.

— Думаю, это и так понятно? Я хочу победить империю Джальмидо, и мне нужно, чтобы ты был на нашей стороне.

— Хочешь, чтобы я помог тебе?

— Буду честна. Я не люблю непослушные пешки. И ты мне не нравишься.

— Хех, кажется, у нас есть что-то общее. Поскольку мне нравится, когда со мной обращаются как с пешкой, да и ты сама мне не нравишься.

— И все же, Король демонов Крабскрам, кажется, что-то знает, и она настаивает на том, что для победы нужна твоя помощь.

Крам, похоже, действительно что-то знала обо всей этой ситуации, и это - первый раз, когда он видел, чтобы она серьезно относилась к чему-то помимо еды.

— Но если ты Маг трехсотого уровня, разве это ничего не меняет?

Честно говоря, если Ноа была трехсотого уровня, Дьябло сомневался, что смог бы ее одолеть. Согласно логике, которую он знал, Маг сто пятидесятого уровня не мог серьезно навредить Магу трехсотого уровня. Да и его Боевые искусства были немногим больше сотого уровня. Все, что мог сделать Дьябло, было детской шалостью для Мага трехсотого уровня.

— Не знаю, - пожала плечами Ноа. - Я никогда не сражалась с сильным врагом.

— Ч-чего?

— Я же говорила тебе, что переродилась ребенком, верно? Ну, когда я стала старше, попыталась посмотреть, смогу ли использовать заклинания трехсотого уровня. Но я избегала

боя, поэтому никогда не пыталась использовать наступательную магию.

— Почему?.. - спросил Дьябло.

Ноа посмотрела на него как на идиота.

— Ты же знаешь, что смерть означает в этом мире - ты действительно умрешь, верно? Зачем мне подвергать себя такой опасности?

— Угх...

Дьябло просто плыл по течению, так и став авантюристом. У него не было денег, Рем была авантюристкой, и Шера тоже стремилась стать такой же, поэтому он просто пошел с ними. И, самое главное, все игроки в игре считались авантюристами.

Но, стоило ему притормозить и призадуматься над этим, быть авантюристом в этом мире считалось реально опасной работой. И поскольку Ноа обладала знаниями старого мира, вполне логично, что она стремилась к власти в этом, вместо того чтобы бросать вызов опасностям.

— В этом мире нет понятия патентного или антимонопольного права, так что сколотить состояние было просто. А за деньги можно купить статус. И как только я получила желаемое социальное положение, мне больше не нужно было драться.

— Так вот в чем был твой план...

— И мне показалось, что все прошло хорошо. Но теперь выяснилось, что я допустила серьезный просчет. Я не ожидала, что он окажется таким сильным.

— Император Джальмидо... - прошептал Дьябло.

Ноа перевела взгляд на восток, где над красным ореолом восходящего солнца виднелся черный Магиматический замок.

— Дьябло, сотрудничай с нами, чтобы одолеть империю Джальмидо. Если ты сделаешь это, я скажу тебе, где находится Архимаг.

Дьябло ответил молчанием.

— О, кстати, и чтобы ты потом не говорил, что я тебя обманула, сразу скажу условие, которое может тебя напугать. Ты действительно должен дважды подумать, прежде чем сказать «да» после того, как услышишь это.

— Мм? Что?

— Хе-хе... Архимаг, Марин, сейчас не может находиться в окружении большой группы людей. Если собираешься посетить ее остров, придется ехать самому.

— И что должно меня напугать? - озадаченный Дьябло наклонил голову набок. - Приключение - то, чем занимаешься в одиночку.

Ноа, все это время уверенная в себе, неожиданно поморщилась.

— Ч-что ты несешь? - спросила она явно встревоженная. - Рейды в Cross Reverie, в основном, основывались на группах из шести игроков. Большие события заставляли группы создавать альянсы, чтобы сформировать команды из восемнадцати игроков.

— Звучит отвратительно, - нахмурился Дьябло.

— ... Может быть дело не только в том, что ты пришел из другого времени. Может быть ты играл в другую игру. Cross Reverie, которую я знаю, может оказаться не той игрой, в которую играл ты.

— Кто знает?

И хотя он ответил так, все еще подозревал, что это, скорее всего, та же самая игра. Ноа была активным членом общества с ясным умом, стремившаяся к влиятельному положению в этом мире. Ее образ жизни в корне отличался от образа жизни Дьябло.

— Так каков же твой ответ? - спросила Ноа. - Извини, если слишком напориста, но мне нужно услышать ответ сейчас. Я бы предпочла не ждать до заката, если это означает, что город будет взорван.

Все очевидно. И Дьябло знал, что он ей не ровня, когда дело доходит до переговоров. У Ноа было преимущество в плане козырей и в умении говорить. Ему было противно признавать это, но в этой области она действительно была на совершенно ином уровне по сравнению с ним.

Он не знал, действительно ли сотрудничество с Ноа, орденом Королевских рыцарей и Крам позволит ему победить империю Джальмидо, но... это позволит ему встретиться с Архимагом Марин и преодолеть предел сто пятидесятого уровня.

Ответ был очевиден. Дьябло открыл рот, и произнес...

— Но я отказываюсь!

— Ты что, совсем тупой?!

— Угх...

— Разве девушка-сосуд не твоя жена?! И эльфийская королева тоже! Ты должен учитывать свое положение короля Гринвуда! Отложи свои мелкие навязчивые идеи в сторону и сосредоточься на борьбе с этой угрозой!

Его, казалось, так не ругали с тех пор, как он учился в начальной школе. Он сдерживал слезы в своем сердце.

— Завались! - рявкнул он в ответ, а его голос прозвучал немного пронзительно. - Я - Король демонов из иного мира...

Но тут, на балкон вышел кто-то еще.

§

Там стояли две девушки - одна с черными волосами и кошачьими ушками, другая с волосами, похожими на переливающееся золото. Рем и Шера.

— Дьябло...

— Так вот где ты был!

Они меня слышали? Они, скорее всего, испытывают отвращение...

Так думал Дьябло, но они обе смотрели на него с улыбкой.

— ... Независимо от того, какой выбор ты сделаешь, я не выступлю против, Дьябло, - сказала Рем.

— О ч-чем ты говоришь? - озадаченно спросил Дьябло.

— Я обсудила это с Рем, - сказала Шера, энергично кивая. - И мы обе согласны, что раз являемся твоими женами, то должны верить в тебя. Потому что ты наш муж!

— ... И ты уже столько раз спасал нас, - добавила Рем. - Моя жизнь принадлежит тебе, Дьябло.

— Теперь мы в безопасности только благодаря тебе!

— ... Так что, что бы не случилось, я буду доверять тебе. Ступай по пути, в который веришь ты. Тебе не нужно беспокоиться о том, что думаем мы.

— Аха-ха-ха! Я не думаю, что Дьябло вообще будет беспокоиться из-за такого.

— ... Мы с Шерой пойдем с тобой, куда бы ты не пошел. В самые глубокие моря, и сквозь бушующее пламя. Такова наша клятва.

— Вечная любовь... Вот, что мы обещали друг другу. Верно, Дьябло?

— ... Я имела в виду, что доверяю ему как авантюристу... - пробормотала Рем, а ее щеки вспыхнули.

— Ась?! Ты говоришь это сейчас?! Рем, ты же обещала Дьябло вечную любовь?!

— У-у-у... Ты не можешь говорить такое при нем... - пробормотала Рем, а ее лицо покраснело еще сильнее.

Шера же ерзала на месте, и ее щеки тоже порозовели.

— О-ох, чего ты так смущаешься?..

— ... Я... я не смущаюсь... Уверена, что Дьябло понимает, что я чувствую.

— Думаешь?

Их обмен репликами потихоньку затихал, пока они, по сути, не начали перешептываться между собой. Дьябло же, стоял неподвижно. Их слова крутились у него в голове.

[1] (п.п. жанр компьютерных игр с внедрением механики гасяпона или гати/гачи (капсульного торгового автомата), схожей с механикой лутбоксов)

[2] (п.п. Основой официального лора является всё то, что игрок видит в играх серии, с поправкой на наличие игровых условностей, ограниченность и несовершенство игровых движков).

Ноа повернулась к нему спиной и направилась к выходу с балкона.

— Думаю, наш разговор окончен. Делай, что хочешь, - со вздохом сказала она.

Диабло сжал кулак. Он решил во что бы то ни стало защитить то, что ему дорого. Даже если это означает разрушение его собственной души!

Как я могу сказать, что полон решимости защищать их, если отвергаю самый безопасный, самый правильный ответ?!

— ... Хорошо. Я буду тебя слушать.

— Ха-а?! - Ноа обернулась, а ее глаза распахнулись от удивления.

Диабло с трудом дышал. Мысль о том, что Король демонов так не поступает, постоянно звучала в его голове подобно набату, и он сам покрылся холодным потом от нервов.

— Я говорю, что я... Король демонов Диабло, окажу тебе свою помощь! Пока мы не победим императора Джальмидо!

— Это означает, что лидером буду я, - сказала Ноа прищурившись. - И тебе придется подчиняться каждому приказу на поле боя. Ты можешь обещать мне это?

Если бы он ответил на это четким: «Прекрасно!», то оно послужило бы доказательством того, что он вообще не понимает смысла ее слов. Но был не таким ребенком, как Крам. Поэтому Диабло медленно кивнул.

— Я признаю - ты лидер.

Он подумал, что она может посмеяться над ним. Но вместо этого она посмотрела на него с самым искренним, серьезным выражением, которое он когда-либо видел.

— Спасибо, Диабло. Я сделаю все, чтобы оправдать твое доверие.

Она протянула ему свою правую руку и после минутного колебания, Диабло протянул ей свою руку и пожал ее. Делая это, Диабло размышлял над тем, что на деле он не понимает, каково быть лидером и каково истинное бремя ответственности.

Но Ноа знала.

Даже когда он водил Рем и Шеру на задания, он не чувствовал себя полностью в ответе за них. Ему в голову не приходило вести себя как лидер. И сколько неприятностей это принесло им в прошлом?

Когда они отпустили руки друг друга, Дьябло почувствовал странное тепло. И с этим ощущением в сердце, он иначе посмотрел на Ноа.

<http://tl.rulate.ru/book/1415/1396708>