

Часть 1.

Самая передовая база в западной части Королевства Лифелия - город-крепость Фальтра.

На севере располагались непроходимые горы, а на юге большое озеро Сельпия. Лес, раскинувшийся на восточном берегу озера, назывался Кохигаши лес. Лес Кохигаши располагался к юго-востоку от города Фальтра.

В отличие от опасного западного берега, восточный, технически, считался территорией Рас, поэтому, вероятность встретить Демонических существ или зверей невелика, а больших зверей и вовсе нет.

Похоже, в этом мире это место использовалось горожанами для спокойной охоты.

В игре же, это "место, где игроки, добравшиеся до Фальтры, прокачивали своих персонажей".

Дата в Королевстве Лифелия, 8 день, 6-го месяца, 164 года---

Группа Дьябло пришла в Лес Кохигаши.

Более недели прошло с тех пор, как они сражались с Эльфами и Феодалом Гэлфордом в этом лесу. Дьябло уже полностью восстановился физически (например, восстановить потраченные МР).

Солнечные лучи проникали сквозь крону деревьев.

Вокруг щебетали птицы.

Воздух наполнен запахами цветов и земли.

Дьябло крестил руки на груди, оперся спиной на дерево - и посмотрел на Рем и Шеру.

Шера рисовала на земле при помощи белого песка.

- Это нормально?

- ... Коряво, но... поскольку это твой первый раз, давай оставим как есть.

Хотя Рем нахмурилась, она позволила оставить как есть.

Шера замахала руками, обтряхивая их.

- Не первый ~. Поскольку я призвала Дьябло, это мой второй раз, разве нет?

- ... Тогда, той, кто нарисовала магическое построение, была я.

Она вздохнула.

Рем Галеу, низенькая молодая Пантерианка, и ее ушки пантеры, и ее длинный и узкий хвостик, и ее волосы, ниспадавшие до талии, были красивого черного цвета.

Обычные Пантерианцы были рыжего цвета, и их уши, и их хвосты, все они, как правило, были рыжего цвета с черными пятнышками, но Рем от них отличалась, она была черной пантерой.

У нее на шее висит Рабский ошейник.

Хотя она сохранила некоторые детские черты, ее внешность прекрасно сбалансирована, и ее миндалевые глаза, и аккуратный ротик, прекрасно подчеркивали ее решимость.

Той, кого Рем тренировала, была Шера - начинающая Призывательница.

Шера Л. Гринвуд - Эльфийка. Высокая и стройная, с длинными и стройными руками и ногами. Волосы, подобные расплавленному золоту, и лазурно синие глаза, подобные океану - эта раса, настолько красивая, что ее можно смело назвать, наиболее близкой к Божественным существам, и, кроме того, она принцесса.

Причина конечно не только в этом, но грудь, которая должна быть нормальной, в случае с Шерой, она просто огромна. Несмотря на то, что она одета в обычную одежду охотника, казалось, что та вот-вот лопнет, и не только это, она идеально подчеркивала ложбинку между грудями.

- Эм, так мне нужно просто поместить кристалл в центре магического построения, верно?

- Убедись, что не наступишь на линии.

- Да знаю я... Ах?!

- ...

- Н-на грани! Все в порядке!

Аха-ха, - рассмеялась Шера, чтоб скрыть свою глупую ошибку.

Когда она наклонялась вниз и начинала работать, ее груди покачивались, *тутун-татун*.

Невольно взглянув на них, Дьябло поспешно отвел взгляд.

----- Король демонов не стал бы пялиться на ложбинку между грудей!

Дьябло - человек со зловещей внешностью и парой рогов растущих на голове. Он Демон, тело и лицо которого, покрыто родинками, напоминавшими татуировки. С тех пор, как его призвали, он утверждал, что он "Король демонов из иного мира".

Тем не менее, его напыщенное и полное уверенности поведение, всего лишь игра в Короля демонов. На самом деле, если бы он не притворялся, у него не хватило бы навыков общения, чтобы нормально разговаривать.

- Хмпф... И это притом, что Стихийная магия сильнее каких-то там фамильяров.

- Просто ты особенный, Дьябло ~.

Шера надулась.

У Рем тоже было свое мнение по этому поводу.

- ... Даже если бы мы и использовали Стихийную магию, я уверена, что нам бы не хватило сил, чтобы справиться с таким Демоном как ты, Дьябло. Кроме того, в бою фамильяр может выступать в качестве щита.

- Ну, ладно. Поспешите и заканчивайте ритуал. В конце концов, не важно, какие способности

вы стремитесь обрести, в итоге, они будут использованы в бою.

- Угу!

Шера восторженно кивнула.

Под нею, белым песком был нарисован рисунок. С несколькими кругами в качестве основы, в них располагались символы и разные буквы.

Рем вновь принялась читать лекции.

- Слушай внимательно, это магическое построение - сложное и каждый из его компонентов имеет значение, оно приводит в порядок потоки магической силы, и является ключом к точному призыву в этот мир.

- Угу.

- ... Время, место, магическое построение, заклинание... и прежде всего, магическая сила и концентрация практикующего, очень важны. Все, что находится в этом месте сейчас это Ритуальная магия и Магия призыва, которую ты и пытаешься использовать сейчас.

- Довольно хлопотно, не находишь ~.

- Хотя это так кажется, но это основа основ. Хотя ты уже наверное знаешь, для призыва фамильра, нужно бросить кристалл и назвать его имя, а в Стихийной магии используется "Мелодия магии", она активируется от прочтения короткого заклинания, Ритуальная же магия, требует тщательной подготовки. Кстати, то, что активируется, только магическим построением, называется "Магией формаций". Поскольку она не годится для боя, Авантюристы не используют ее, но ее также можно использовать, как и ловушку в Подземелье---

- Ку ~...

- Не смей засыпать.

Тук-тук, - Рем ударила Шеру по голове.

----- Так вот как это работает.

Диабло записал это в "Перекресток Мечтаний Версия другого мира Пошаговая записная книга", в его голове.

Поскольку Ритуальная магия и Магия формаций в игре присутствовали в виде событий, игроки не могли их использовать.

Именно поэтому, хотя он и видел процесс в роликах, вживую за этим он наблюдал впервые.

Естественно, в обмен на приложенные усилия, можно было ожидать и большего результата от Ритуальной магии, по сравнению с другими техниками.

Рем закончила ее инструктировать и Шера стала перед магическим построением.

- ... Это выглядит немного заумно, но - призыв фамильра из другого мира при помощи ритуала называется Магией призыва. А последующее его порабощение - Церемонией порабощения, и именно поэтому фамильяр превращается в кристалл.

- Дайка подумать над этим, Диябло же не превратился в кристалл, разве нет?
- Потому, что является не Высшим фамильяром, а Королем демонов из иного мира... К тому же Церемония порабощения в итоге отразилась.
- Выходит, что мы - те, кто может превратиться в кристаллы?!
- ... Я не проверяла этого, но... слышала, что люди Рас не могут превращаться в кристаллы. С точки зрения магии, Рабский ошейник нечто подобное, поэтому нужно думать, что превращение в кристаллы, это - "способность фамильяра".
- И как такое может быть?
- Когда фамильяр призывается из кристалла, расходуется мана Призывателя. Несмотря на то, что Диябло постоянно находится здесь, разве наша мана расходуется?
- Ах, нет, не расходуется.
- Исходя из этого, Диябло - Король демонов из иного мира, а не фамильяр - это понятно. Ну, не стоит забывать и тот факт, что я Мастер призыва.

Опять, они поссорились, из-за того "кто из них является Мастером призыва", но... поскольку они в последнее время привыкли к этому, вскоре вернулись к главной теме.

Диябло мысленно вздохнул.

Сразу же после призыва в этот мир, он боялся, что может превратиться в кристалл.

По правде говоря, Диябло не был Королем демонов из иного мира, а обычным геймером, который играл роль Короля демонов в сетевой игре...

Сейчас, от этого становилось неловко, и он не мог открыть правду. Это секрет, и его необходимо сохранить в тайне.

Рем пояснила суть.

- Другим названием кристаллизации фамильяра, также считается Магия призыва. Их порабощение и дальнейшее использование и является сутью этой магии, в конце концов.
 - Фуму-фуму. Это все равно, что пойти в ресторан и положив в рот, еду, сказать "я ем".
 - ... Это хорошее сравнение, учитывая, что оно от тебя.
- *Фу-фун!*, - Шера выпятила грудь.
- Тогда, почему бы нам не поспешить и не попробовать использовать Магию призыва?!
 - Верно... пожалуйста, влей свою магию в магическое построение.
 - Угу! Тейя!
 - Тебе не нужно так кричать.
 - Мм ~, если подумать, то я практиковала нечто подобное с тобой Рем, не так ли.

Шера широко улыбнулась, и начала перебирать пальцами.

Рем покраснела.

- Е-если ты продолжишь говорить всякие глупости, то я не буду тебя больше учить, поняла?!

Если вспомнить то, что эти две девушки вытворяли несколько ночей назад, играясь, даже Дьябло от такого покраснел.

Он прокашлялся, что бы они этого не заметили.

- Эй, поспешите и сделайте это. У меня нет времени прохлаждаться здесь!

Хотя, по правде говоря, у него не было никаких квестов, и он валял дурака в гостинице.

Шера кивнула.

- Угу, я должна сделать это!

Она протянула руку к магическому построению.

Фигура, выложенная белым песком, вспыхнула, словно она была из масла и ее подожгли. Тем не менее, цвет пламени был зеленым.

Тепло не ощущалось.

Так это - ее поток магической силы?

Рем пробормотала.

- ... Раса Эльфов обладает атрибутом "Ветра", но, похоже, что магическая сила Шеры принадлежит к атрибуту Огня.

Дьябло стало интересно. Прежде всего, он находился в фэнтези ММОРПГ, которая и заставила его отказаться от реальной жизни. Его интерес к этой теме становился сильнее.

- У всех людей в этом мире, атрибут определяется при рождении?

- Да. Тем не менее, бывают случаи, когда атрибут может смениться вследствие инцидента связанного с сильным психологическим потрясением. Это только мое предположение, но... я считаю, атрибут магической силы зависит от характера. Атрибуту Огня присущи сильные чувства.

- Сильные, да ладно?!

Он не мог представить сильные чувства у Шеры, которая только и делала, что смеялась.

- Отбросив прочь свое положение принцессы, и, покинув свою семью и родину, Шера в одиночку отправилась в путешествие - я не могу назвать это никак иначе, кроме как сильным поступком.

- Фуму, это, естественно, правда. А что насчет тебя?

- ... Я - "Земля". Начнем с того, что Пантерианцы от рождения имеют атрибут Земли, но мой

нынешний характер, весьма устойчив.

- Ясно...

Выходит, что характер Шеры, сбежавшей из Королевства Гринвуд, ограничивавшего ее свободу, является сильным Огнем.

А Рем, которую превратили в клетку, сдерживающую душу Короля демонов Кребскрема, являлась устойчивой Землей.

- Что ты думаешь насчет моего?

- Э-э?

- Ах, нет, разумеется, что Король демонов тот, кого нельзя измерить в том же масштабе, что и людей Рас, но мне стало интересно, какое впечатление создается у людей, которые смотрят на меня. Я разрешаю, расскажи о своих предположениях.

Его истинный интерес заключался в том, "чтобы Рем определила его атрибут", но, Король демонов, который просит других людей о чем-то, не выглядит круто. Поэтому, он так заносчиво поинтересовался об этом, изображая Короля демонов.

Фу-уму, Рем призадумалась.

- ... Демоны, как правило, обладают атрибутом "Тьмы"... Ах, разумеется, Дьябло, хоть ты и Король демонов, у тебя такой же внешний вид, так что может быть и такой же атрибут. Ранее, когда мы определяли уровень в Гильдии Авантюристов, зеркало стало черным как смоль. Вспомнив об этом, я полагаю, что твоим атрибутом является Тьма, ты так не считаешь?

- Верно.

Когда говоришь о Короле демонов, первым на ум приходит атрибут Тьмы. Если это будет какой-то другой атрибут, то образ станет не полным.

- ... Тем не менее, твой характер и атрибут Тьмы, обман... вот во что я верю.

- Что?!

- Дьябло, такое впечатление, что ты хранишь огромный секрет... и... нет, не важно. Это только предположение. Начнем с того, что классифицировать сложные и многогранные характеры людей, которые могут управлять всеми шестью элементами - грубо, в конце концов.

Рем смущенно улыбнулась.

Дьябло тоже улыбнулся, но выглядел задумавшимся.

Ему показалось, что его сердце стало биться чаще, поскольку его игра в Короля демонов может быть раскрыта.

Они закончили разговор, и посмотрели на Шеру.

Она продолжала усердно вливать силу в магическое построение.

Рем кивнула.

- ... Этого достаточно, но, похоже, у Шеры есть к этому талант. Хотя это и ее первый раз, врата в иной мир стабильны.

- Какого фамильяра она призовет?

- Это зависит от удачи.

- Фуму...

Скорее всего, удача будет такой же, как и в игре.

Пройдя через все трудности сбора сырья, необходимого для призыва, провести его, и призвать низшего фамильяра... Он частенько слышал о подобном. На сайте прохождения игры, темы с Высшими фамильярами были заполнены криками: "не выходит", "Еще не реализовано", "Цутиноко".

Рем наклонилась вперед.

- Он идет.

Гоу! Подул и повеял ветер в магическом построении, объят голубовато-белым пламенем. Белый песок закружился в воздухе, скрывая обзор.

На противоположной стороне, появился силуэт фамильяра.

- Я сделала это!

Крикнула Шера.

<http://tl.rulate.ru/book/1415/32341>