

Глава 3. Великий Мастер-фехтовальщик и попытка встретиться с ним.

Часть 1.

Утром третьего дня...

Диабло проснулся раньше обычного и направился в обеденный зал. Рем и Шера остались спать на кровати.

Если дать им еще минут тридцать, то они, скорее всего, проснутся.

Решив, что будет завтракать с ними, Диабло попросил у стоявшей за стойкой Мэй только кофе.

Затем, он занял свое привычное место.

Те, кто собирался отправиться в приключения, позавтракали еще до рассвета и уже отправились в путь. Других посетителей не было, вероятно, из-за промежутков между ранним часом и завтраком.

Он был здесь один.

Без интернета, манги или телевизора, которые он мог посмотреть, и, без игр, в которые можно поиграть, ему оставалось рассеяно попивать кофе... В своем родном мире он никогда так не проводил свое время.

- ... Слишком спокойно.

Такие темы, как Великий король демонов, который ширил свою власть на западе, тайные поползновения королевского дворца и тайна его призыва... Все это сейчас казалось таким далеким и несущественным...

Послышался топот ног человека, спускающегося по лестнице.

Кто-то буквально вломился в обеденный зал.

- Диабло?!

Этим человеком оказалась Рем, которая выглядела сонной. Ее откровенный вид поразил его.

- Ч-что-то случилось, Рем?!

- Фу~ух... - заметив Дьябло, она облегченно вздохнула. С уставшим видом она оперлась рукой об стену. - Я проснулась и не нашла тебя рядом. Поскольку все еще ранний час, я подумала, что ты ушел в одиночку.

- Я? Ушел в одиночку?

- ... Просто ты упоминал, что собираешься отправиться в еще одно приключение по возвращению в город Фальтра.

- Прежде всего – Фальтра.

- ... И мы все равно куда-то отправимся? Кажется, Сильвия просила нас помочь в обороне города, или нет?

- Именно ради этого, и нужно идти.

Дьябло действительно планировал сегодня отправиться в путь. Его целью была – прокачка уровня.

Именно поэтому, он сомневался, что стоит брать с собой Рем и Шеру. Если он будет один, то сможет лучше сконцентрироваться.

(Мне действительно стоит оставить членов моей группы здесь?) – задумался он на минутку.

Но, если хорошо подумать, то все переговоры, в гостинице или в лавке, торгующей повозками, в основном решались Рем. Когда они останавливались на привал, именно она разжигала костер и готовила.

Шера, даже на самой короткой остановке, могла отыскать плоды и ягоды, или поохотиться. В добавок, она прекрасно находила источники воды.

В ММОРПГ Cross Reverie ничего подобного не было, так что он не мог выполнять такую работу.

(Выходит, что я не в состоянии путешествовать самостоятельно?).

Важничая, он скрестил руки на груди, и откинулся на спинку стула со словами:

- Хмпф... Путешествуя я в одиночку, то был бы намного быстрее. Но, сегодня утром мне захотелось попить кофе, вот я и встал пораньше.

- Я последую за тобой несмотря ни на что! – приложив руку к груди, сказала Рем.

Ее лицо было полно решимости. И все бы прекрасно, но...

Хотя он уже и видел его, когда они ложились спать, ее появление в хорошо освещенном обеденном зале в таком откровенном наряде, в котором если присмотреться можно увидеть ее сокровенные места, заставило Диябло смутиться, и чувствовать себя так, словно он вот-вот покраснеет.

Отводя взгляд в сторону, он сказал:

- Д-да понял я, так что сходи умойся и переоденься. Что ты будешь делать, если появятся другие посетители?

- Э-э? Ах... Кья-я?!

Скорее всего, не обнаружив Диябло в кровати, она слегка запаниковала и выскочила сюда, забыв о своем внешнем виде.

Покраснев до самой шеи, и прикрывая свое тело руками, она поспешно ретировалась из обеденного зала, сказав напоследок:

- П-подожди меня! Я скоро буду готова! Непременно дождись, хорошо?!

Она бросилась к лестнице.

(Хотя ее ночнушка не сильно отличалась от того, что она носила обычно, оказавшись в ней в хорошо освещенном месте, она засмушалась, хех) – подумал Диябло.

Когда все собрались вместе, они приступили к завтраку.

На столе стояли привычные – суп, хлеб и колбаски.

Вместе с Диябло за одним столом Рем и Шера. Помимо них, за соседним – Крам и Эдельгарт.

(Ладно, я согласен с тем, что Рем и Шеру беру с собой, но...).

Как ему объяснить свои цели? Это сильно беспокоило его.

Может вопрос и покажется банальным, но для его роли Короля демонов он оказался существенным.

Финальный босс, называемый Королем демонов, считался чем-то совершенным в плане способностей. Они были настолько сильны, что могли спокойно дожидаться Героя в своих Покоях короля демонов, пока тот медленно поднимает уровни.

Однако, если ему придется развиваться как персонажу типа Воин, то он, несомненно, будет вынужден пройти через различные трудности и приложить немало усилий.

Да и вообще, Король демонов не станет отправляться к Мастеру-фехтовальщику, чтобы просить того обучить его. Пока он все еще думал об этом...

- ... Дьябло, не считаешь, что сейчас самое подходящее время рассказать нам? О том, куда мы отправимся в приключения, и с какой целью?

- Ефли так пофумафь, мы не фнаем об эфом.

- ... Не говори с набитым ртом.

- Ладно! Я сказала: "Если так подумать, то мы ничего не знаем об этом".

Шера, похоже, ничуть не переживала из-за этого. Она изначально была легкомысленной личностью, и, скорее всего, считала, что вне зависимости от того куда, но они отправятся вместе.

Если он и дальше продолжит молчать, это будет выглядеть подозрительно.

Дьябло решил рассказать об этом так, чтобы не пострадала его репутация Короля демонов:

- Вам известно о том, кто живет в северных горах владений Короля демонов? Тот, кого называют Мастером-фехтовальщиком Грем?

- Мастер-фехтовальщик? – озадачилась Шера.

Рем, которая считалась респектабельным авантюристом, кажется, знала о нем:

- ... Я слышала о нем. Как поговаривают, он тот – кто намного превзошел предел Рас и следует по своему пути меча.

- Угу. Это действительно он.

- Так это не сказки...

- Судя по всему, Эмиль получил его наставление.

Нет никаких гарантий, что все происходило как в игре, но тот факт, что он смог встретиться с Мастером-фехтовальщиком, означал, что у него уровень выше восьмидесятого.

Если учитывать то, что раньше он был пятидесятого уровня, то за довольно небольшой промежуток времени он довольно сильно вырос.

А это значит, что его скорость прокачки стала сопоставимой с игрой.

В то же время, поскольку Мастер-фехтовальщик посоветовал ему “расширить познания о мире”, это означает, что Эмиль все еще недостаточно силен, и не готов преодолеть предел Рас.

Судя по всему, он ниже девяносто девятого уровня.

Диабло также планировал развиваться как Воин. Если он хочет сразиться с Великим королем демонов, ему нужно быть не менее сотого уровня, то есть, преодолеть предел Рас в классе Воин.

Крам, которая кушала за соседним столом, неслабо удивилась:

- Ого! Диабло, так ты тоже реши взять в руки меч!

- Ах, ну... - он занервничал, поскольку ее слова угодили в самое яблочко.

(Короли демонов не прокачивают уровни?).

Вот только отрицать это нет никакого смысла. В конце концов, ему необходимо поднять уровень и стать сильнее для сражения с Великим королем демонов.

Он не знал, как ему ответить.

С понимающим лицом, Рем кивнула:

- ... Так вот в чем дело. Чего и следовало ожидать от тебя, Диабло. Кто бы мог подумать, что даже несмотря на твое могущество сейчас, ты все равно желаешь стать сильнее!

- Чего?

- Дьябло, ты станешь еще сильнее? Не~ве~ро~ят~но! – с сияющими глазами, сказала Шера.

- Все Мао обладают врожденными способностями в момент их рождения. Нам не нужно задумываться над тем, чтобы стать сильнее.

- Ух... В-верно, конечно. Но поскольку я тоже являюсь Королем демонов...

(Как и думал, Короли демонов не прокачивают уровни. Тогда, как мне все это объяснить?).

Если все так и продолжится, его образ рухнет?! Он начал волноваться, пока холодный пот стекал по спине.

Крам, тем временем, забралась на стул, словно на пьедестал, с которого собиралась толкнуть речь.

- Но, как и у “Безумия” есть свои способности, позволяющие поглощать других Мао...

- У-угу.

- Так и у Дьябло – Мао, становящегося сильнее – есть свои!

(То, что нужно!) – едва не закричал он от восторга, но, каким-то чудом, ему удалось сдержаться.

- Хмпф... - показав высокомерную улыбку, он кивнул. – Поскольку я – Истинный король демонов, у меня самые огромные амбиции. Вполне очевидно, не так ли?

Мысленно, тем временем, он вытирал холодный пот.

Он боялся того, что его образ Короля демонов будет разрушен из-за желания стать Воином, но сейчас он спасен. Следовательно, выкрутиться ему удалось потому, что он до сих пор играл Короля демонов.

Кроме того, искренность Крам, Рем и Шеры – бесценны.

Из-за соседнего стола слышалась реплика Эдельгарт полная презрения:

- Мастер-фехтовальщик – человек Рас? Господин Король демонов... не может полагаться, на человека Рас.

Она сразу же указала на промах. Вот только, на это у него уже было оправдание.

- Хмпф... - ухмылялся Диябло. – Именно поэтому, вы проиграли.

- Ч-что?!

- Не важно, человек Рас или Демоническое существо, если они полезны – то используй их. Если они противятся, победи их. Это лишь... пустая ограниченность из-за принадлежности по крови.

- Ну-у... - Эдельгарт недовольно надула щеки.

- Демонические существа получают свое могущество за счет силы Короля демонов. Но представители Рас, все же, становятся сильнее благодаря тренировкам. Если ты хочешь быть полезной Крам, то не только зарабатывай деньги в пекарне, но и не забывай тренироваться.

- Уже~ знаю!

Хмыкнув, она отвернулась.

Несмотря на положение Эдельгарт, в котором ей можно было доверить армию Демонических существ, у нее была и другая сторона, которая демонстрировала более детское поведение, чем у Крам.

(Даже не знаю, могу ли я полагаться на Мастера-фехтовальщика, чтобы прокачать свой уровень) – подумал Диябло.

ММОППГ Cross Reverie и этот мир в корне отличались в некоторых аспектах. И вообще, что из себя представлял этот Мастер-фехтовальщик?

Закончив свой завтрак, группа Диябло забрала свою повозку и направилась во владения Короля демонов.

Сопроводив раненную Роуз на базу – в Лабиринт короля демонов, он прихватил с собой некоторую экипировку.

Начав это путешествие, он надел ее.

Более изысканные чем ранее, с золотой гравировкой на черном, на нем сияли новые доспехи. В добавок к этому, на нем была мантия и латные перчатки с похожей гравировкой.

Вся эта экипировка обладала особым эффектом – увеличивала количество получаемого опыта. Пока неизвестно, сработает ли это в другом мире, но... если такая вероятность есть, то почему бы не попробовать?

В ММОРПГ Cross Reverie, сразу же после того как он достиг максимального уровня как Маг, он забыл об экипировке с таким эффектом, но, когда только начинал, частенько ею пользовался.

Хотя в этом, ином мире, он впервые надевал эту экипировку, все же почувствовал странно чувство ностальгии.

Поскольку остальные бонусы от комплекта доспехов были низкими, то носить их немного рискованно, но сейчас, он решил сосредоточиться на прокачке своего уровня как Воин.

Но даже так, его Искаженная корона осталась при нем. Представив, как его могут разоблачить в том, что его рога – простое украшение, он отказался снимать ее.

Даже оружие было в первую очередь сосредоточено на получении опыта.

Длинный меч, красовавшийся сейчас на его талии, был тем самым Мечом Серафима, который могли экипировать Воины выше семидесятого уровня.

По сравнению с другим оружием того же уровня, он обладал меньшими показателями атаки, но позволял получать дополнительный опыт.

(Смогу ли я его использовать?).

Экипировать снаряжение другого класса можно было даже в игре. Но даже так, стоило Магам надеть мечи или броню, как они больше не могли использовать свои способности.

В это же мире, была возможность одновременно выбрать несколько классов.

В таком случае, даже если он сейчас является Магом, он в состоянии использовать оружие для класса воин.

Меч Серафима могли использовать Воины семидесятого уровня и выше. Раньше Дьябло уже получил оценку от Эмиля, который сказал ему, что он, как Воин, примерно на сороковом уровне. В итоге, меч немного сильнее. Так он думал. Хотя, если говорить начистоту, то даже в своих самых смелых ожиданиях он не считал себя Воином семидесятого уровня.

Чтобы полноценно использовать Меч Серафима, ему нужно прокачаться.

Следовательно, теперь монстрам, которых раньше он взрывал своей магией, ему предстояло бросать вызов в рукопашную.

- Ха! - Дьябло взмахнул своим мечом.

Сияющий клинок пронзил шею Змеи-мадара, появившейся у озера.

Во все стороны полетели брызги крови.

(Ух... Похоже, я не смогу победить ее одним ударом!).

Змеи-мадара в игре были примерно шестидесятого уровня. В этом мире, ином, они выглядели намного слабее, или так ему казалось.

В этот раз, при поддержке Теневого змея Рем и лука Шеры, они благополучно расправились с ней.

(Но, если бы я был один, то бой вышел бы довольно сложным. Полагаю, что я сейчас силен примерно, как Воин пятидесятого уровня?) - почувствовал он озарение по окончанию битвы.

Пускай и другой мир, но он реален.

После победы не выскакивает никаких никаких информационных окон. Не звучала веселая фоновая музыка, не было никаких фанфар за получение уровня или установление рекорда.

Слишком скучно.

Да и вообще, получение опыта никак не ощущалось. Никакие цифры не показывались. Теперь он понимал, почему некоторые люди предпочитают игры, работе или учебе.

Реальность оказалась слишком скучной.

После победы над этим монстром, получил ли он очки опыта? Сколько опыта ему нужно накопить, прежде чем он перейдет на следующий уровень? Сработала ли его экипировка?

Он не знал ответов на эти вопросы.

- Дерьмовая игра.

- ... Что-то случилось, Дьябло?

- Ничего.

Он почувствовал уважение к Рем, которая смогла достичь пятидесятого уровня как Призыватель, который ей вообще не подходил как класс, при такой унылой системе прокачки.

Но, прямо сейчас, у него не оставалось иного выбора, кроме как рассчитывать на то, что он все же получает опыт, как и в игре.

<http://tl.rulate.ru/book/1415/347507>