

Глава 21 - Отдых в пещере

После победы над Красным таланом, я направился к ближайшей пещере. Хотя она была и не слишком большой, но тут можно было перевести дух.

Разрывая плоть серых волков, на которых охотился ранее, я стал разжигать костер. В пещере дым мог серьезно помешать, но благо костер был у самого входа так, что все хорошо.

Я начал жарить волчье мясо на огне, потирая его незнакомым на вид фруктом, чтобы убрать животный запах.

С виду найденный фрукт напоминал красные бобы, но у него напрочь отсутствовал вкус, был только приятный аромат, который пробуждал аппетит. Когда впервые его заметил он напомнил мне чем-то перец, и я взял попробовать немного.

Нет, конечно же запах мяса не был настолько плох, но мне захотелось и дальше использовать эти плоды в будущем.

Отлично пахнет.

Пока я натираю специей мясо, пряный аромат приятно щекочет ноздри.

Тут здорово. Сделаю эту пещеру своей базой, а позже соберу побольше бобов.

Пока я использую свежие фрукты, интересно, что будет если их подсушить. Оставлю для этого пару штук.

Это будет занятно.

[Титул [Повар: 1 ур.] был получен]

... Это ужасно постоянно за мною следить!

Фуууух, наелся от души.

После всех этих противных гусениц и пауков, я знал, что вкус жаренного мяса будет намного приятнее, но он просто невероятен!

Ну же все-таки [Повар], Ха.

Интересно, понравятся ли мои блюда людям, если мой титул вырастет.

Нет, это уж вряд ли. Они сразу же подумают, что я недоброе замыслил и закричат: «Он хочет нас откормить, чтобы съесть. Давайте убьем его! ».

К тому же, я не могу, как люди, двигать пальцами из-за когтей.

Я разделал волка, избавившись от остатков и снял с него шкуру, постелив на пол, не спать же на голом камне.

Хотя из-за [Чешуи дракона], даже, если я просто лягу на пол, вряд ли будет какой-то дискомфорт.

Запас здоровья и манны сильно упал, самое время вздремнуть ...

Когда я повышаю уровень, здоровье и манна не восстанавливаются, это становится небольшой проблемой.

К примеру, у меня [ОЗ: 12/15] кажется, что тут весьма большое количество здоровья, но после поднятия уровня у вас станет [ОЗ: 12/100], и тут вы явно ощутите недовольство.

И каждый раз это повторяется снова после эволюции.

Конечно, с магией восстановления [Отдых] все становится куда проще, но после эволюции в ребенка Дракона Чумы, я больше способен использовать его.

Может быть, потому что навык [Путь зла] сильно повысился?

Я мечтал получить доверие людей, излечивая их магией восстановления от ран.

Благородный рыцарь-дракон, появляется и использует [Отдых] на нуждающихся, которых атаковал монстр во время сбора грибов.

Не знаю, будут ли заходить так глубоко жители в лес, я правда, таких еще не видел.

Я стал заблуждаться, думая: 'Если я продолжу им помогать, то смогу даже стать для них каким-то божественным зверем, защитником людей, хранителем деревни или чудесным хранителем путешественников?'

Думаю, когда-то шанс будет, после эволюции.

Но сейчас ... Сейчас я лишь способен – распространять ужасные эпидемии и жуткие миазмы.

Если хоть где-то оступлюсь, то жители восстанут против меня и захотят уничтожить. В это случае мне придется, в спешке покидать лес.

Моя внешность кардинальной изменилась.

Ребенок дракона выглядел весьма очаровательным и милым, но сейчас я черный как смоль, напоминающий саму смерть.

Мой внешний видок не очень-то мне и идет, а точнее не подходит вообще.

Каждый раз, когда я вижу отражение своей демонической внешности, на поверхности воды, то мне остается лишь вздохнуть.

Сейчас у меня более острые клыки и когти, чем тогда. Узнает ли меня теперь Мария?

Она защитила меня, когда меня атаковал мечник, но это было лишь потому, что я был довольно милым. А если бы я выглядел как сейчас, то был бы уже мертв.

Я выбрал этот облик из-за навыка [Человеческая форма], но если подумать, то не ошибся ли я?

Сейчас все, что я получил это 'врага человечества'.

Моя внешность кошмарна, а еще эти новые странные навыки.

Ах, будет ли способ эволюционировать в небольшого ангельского дракона?

Эй, я серьезно, дайте мне хотя бы навык [Человеческая форма].

Это все – ужасный обман. Куда мне пожаловаться?

Глава 22 - Неизвестный статус и страх

Открыв глаза, я не мог сказать сколько времени так проспал, в пещере было слишком мало света.

Ясно, что сейчас не ночь, но понять утро или день сложно.

[Проверка статуса]

Раса: Ребенок дракона чумы

Состояние: Нормальное

Уровень: 14/40

ОЗ : 92/92

ОМ: 95/95

Я убедился, что запасы здоровья и манны были полны. Хорошо, с этим я не должен умереть.

Даже если встречу монстра, сильнее меня, то всегда смогу быстро убежать.

Чем же сегодня себя занять?

Было бы неплохо найти что-нибудь перекусить и поднять пару уровней, главное не забыть найти побольше бобов и еще каких-нибудь новых фруктов.

Было бы классно иметь одеяло, нужно поискать в окрестностях пару серых волков.

Главное не истребить всех волков, то будет сложно найти питомца для охраны пещеры, а в будущем и дома. Червь не особо подходит на роль домашней зверушки.

Хмм, а нужна ли мне одежда, чтобы быть готовым, к получению навыка превращения в человека? Я не знаю, могу ли его получить, но могу его попытаться изучить, правильно?

Я помню слова [Голоса бога]:[]Были случаи, когда очень мудрые использовали навык [Человеческая форма], что добратся, до человеческих домов[], значит и у меня есть маленький шанс на этот навык.

Даже если я говорю о человеческой форме, то мне точно нужна одежда. Я же не войду в деревню, совершенно голым в человеческом облике, это будет как минимум весьма подозрительно.

Но я должен быть готов и к тому, что навык так и не появиться.

... Но

Было бы хорошо, если я буду привлекательным в человеческом облике. Прежде чем стать яйцом, я был человеком. Но какое у меня было тогда лицо? Когда у меня будет человеческая форма, смогу ли я себя узнать или нет?

Когда-то в другом мире я был таким же, как и все нормальные люди ... Должен ли я оставаться таким, каким был раньше? Я уже свыкся быть драконом, и очевидно, что это точно другой мир.

Вначале я думал, что какой-то злой ученый засунул меня в яйцо-капсулу.

Будет неожиданно, если после того, как я увижу свое лицо – то все вспомню.

Меня терзают сомнения... Могут ли старые воспоминания изменить мою нынешнюю жизнь...

Интересно, если я встречу Марию в форме человека, сможем ли мы подружиться, до того, как я расскажу ей, кто на самом деле?

Что-то вроде: 'Помнишь, спасшего тебя дракона, так вот – это я'.

Разве это не романтично?

Правда это только мои надежды или даже мечты...Ладно забудем пока об этом.

О чем я только думаю?

Хлопнув пару раз себя по лицу, чтобы перестать об этом думать, я вышел из пещеры, чтобы поднять уровень. И попытался найти кого-нибудь слабее примерно раза в два.

Лучше будет, если найду тех, кого буду убивать с одного

[Драконьего удара].

Я заметил шарик голубого цвета, в укромном месте.

Он слегка раздувается? Это что монстр такой?

Интересно, [Проверка статуса]!

[Навык [Проверка статуса: 3 ур.], не может показать точную информацию о цели.]

⚔️: С*изъ

⚔️ве\$: \$*

О ■: 6/15

□М□: 17/19

■к□: */5

\$□: 7

□□: 4

¶ □■: *

██ *

Ранг F +

*****;

[*ghtwei*]

*****;

[** My **]

*****;

[*Γ*s **]

*****;

[**:] [** sk ** k:] [** tsk:]

██ **:.] [***:] [**:]

*****;

[**-.:]

Агхх! Что за адская боль! Мозг, словно в огне!

[Навык [Проверка статуса] уровень повышен с 3 до 4]

Что, а?!Хах, что ?? ах, ха? Повысил!!

Мне лучше не трогать этого парня?

Если бы не [Проверка статуса], я бы уже точно к нему подошел.

Навык [Проверки статуса], сейчас ты проявил себя как самый полезный навык. Если бы не ты, то возможно я уже был бы мертв.

Статус не выглядел очень уж грозно, но я ощущаю странное беспокойство.

Буду ли я в безопасности в этом лесу? Или же в деревне около леса?

[С*изь]? Это - 'Слизь' не так ли?

Слаймы в этом мире слишком зловещие. Бог этой системы, что какой-то Ктулху?

Может это как-то связано связано с моим уровнем значит, если мой враг выше меня по уровню, тогда скорее всего есть шанс, что [Проверка статуса] на нем не сработает. Но разве эта слизь не имеет всего лишь ранг F+?

Я ничего не понимаю ...

Нет, нужно бежать, пока он меня еще не заметил. Если я буду продолжать смотреть, то легко могу пожалеть об этом и закончить свою жизнь. Я быстро начал наращивать расстояние между нами.

Но зацепился и упал. Слизь мгновенно отреагировала на этот звук и начала приближаться ко мне. Хотя двигалась она не особо и быстро, но определенно в мою сторону.

□ГААаааа! □

Я быстро использовал [Перекат] и кричал все время пока мчался от слизи.

[Навык [Сопротивление страху: 1 ур.] был получен]

[Навык [Рёв: 1 ур.] был получен]

[Титул [Трусливый цыпленок] уровень поднял от 1 до 2]

Глава 23 - Делающий глупости

И вот я плетусь по лесу, запыхавшись после побега от слизи, медленно приходя в себя и успокаиваясь.

...Что это вообще было, неужели он и правда настолько опасен? Хотя я и не видел его статус, но у него был ранг F +.

[Проверка статуса] - самый простой способ чтобы выжить, нужно полагаться на него.

Хотя ожидалось, что могли быть противники, против которых я не смогу использовать его из-за низкого уровня, но все же должно быть какое-то правило или ограничение.

Тот непонятный текст такой жуткий.

Срочно нужно остыть. Почему я так боялся той лужи? Интересно, что же с ним не так.

Надо будет в следующий раз кинуть в него пару камней... Хм, а это что? В тени деревьев я увидел, что-то отдаленно напоминающее горшок цвета индиго.

Хорошо, что я наткнулся на него, может там есть фрукты или другая еда, как раз в голове крутилась мысль о том где хранить продукты и прочее.

Наверное, его кто-то тут оставил, можно было б попытаться найти владельца.

Я стал подходить к нему ближе, но так и не увидел никаких следов или признаков людей, решил забрать его себе.

Подойдя к нему, я попытался поднять и перевернуть причудливой формы фиолетовый горшок.

□Гаа!? □

Аа ~!?

Неожиданно прилетел мощный удар прямо в челюсть.

Таинственная ваза ударила меня и начала убегать, резво набирая расстояние, присмотревшись к горшку, я заметил темно-синие конечности у его основания.

Что за!!??

Не может быть ошибки, это монстр... Ладно, сейчас узнаем точно.

Раса: Горшковая черепаха

Состояние: Нормальное

Уровень: 9/35

ОЗ: 28/28

ОМ: 27/27

Атака: 21

Защита: 145

Мана: 43

Скорость: 12

Ранг: D-

Уникальные навыки:

[Панцирь: 4 ур.]

[Регенерация: 2 ур.] [Обнаружение тепла: 3 ур.]

Навыки сопротивления:

[Сопротивление параличу: 1 ур.] [Сопротивление магии: 3 ур.]

[Физическое сопротивление: 4 ур.] [Сопротивление стихии воды: 1 ур.]

Обычные навыки:

[Оболочка: 3 ур.] [Укус: 1 ур.] [Отдых: 1 ур.]

[Призыв группы: 3 ур.] [Замедление: 1 ур.] [Железная хватка: 2 ур.]

Титул:

[Непроницаемая защита: 4 ур.] [Делающий глупости: 2 ур.]

Горшковая... черепаха? Конечности видно, но где голова и хвост?

Раковина у него крепкая, даже не так – слишком толстая.

Если убью его, то смогу ли я снять с черепахи горшок? Слегка жестоко, но все же, как этот придурок смеет так просто на меня нападать.

Держа расстояние, я изо всех сил использовал [Удар дракона] снизу, чтобы отправить его полетать. Пока он покорял небеса, то открылась его нижняя часть тела, в этот момент в него прилетел еще один [Удар дракона]! Черепаха пролетела несколько метров и смачно врезалась в дерево.

Тссск ... Я разбил свой кулак! До чего же он крепкий, я точно ударил его в живот?

Черепаха спокойно встала на ноги и медленно стала убегать от меня.

Как вообще можно пережить такие повреждения?

Раса: Горшковая черепаха

Состояние: Нормальное

Уровень: 9/35

ОЗ: 24/28

ОМ: 27/27

Что? Два [Удара дракона], а его здоровье упало лишь на 4 пункта!?

Так или иначе, чтобы его прибить мне нужно всего 14 ударов? Это будет чертовски утомительно, если его и смогу прикончить, то горшок уже точно развалится на куски.

Во всяком случае сейчас у меня нет лучшего способа победить, сохранив горшок.

[Детское дыхание] – не пробьет эту толстую защиту.

Также на глаза попало что-то напоминающее оболочку, когда он втягивал себя в горшок.

Это прекрасная добыча, атакующих способностей у него нет, да и выглядит он весьма аппетитно, нужно поскорее его прикончить.

Проверю ка я еще раз его статус.

Раса: Горшковая черепаха

Состояние: Нормальное

Уровень: 9/35

ОЗ: 28/28

ОМ: 21/27

Чтоооооо? Он уже восстановился? Что за скорость!? Просто невероятно! Разве она не должна быть медленнее? Ах вот она - сила [Регенерации] ...секунду, а манны не стало меньше?

Похоже монстр исцелил себя [Отдыхом]. Он все спланировал или это обычное расточительство манны?

И вот я снова подхожу еще раз к черепахе и наношу ей апперкот [Ударом дракона]. Мой кулак ужасно ноет, но другого пути увы нет, я должен терпеть. Не время расслабляться.

Я продолжаю наносить комбо [Удары дракона] справа и слева, пока он в воздухе. Отлично, с этим уже 3 удара.

Ах, это очень больно! Нужно терпеть!

Апперкот, затем подпрыгиваю и снова наношу справа и слева удары. пока он крутился в воздухе, то перевернулся пару раз, и серию завершил удар сверху.

Черепаху впечатало в землю.

[Титул [Боец] уровень повысился от 3 до 4]

Это – седьмой ударХммм, всего 7 ударов.

Фууух, это невероятно утомительно, рука полностью занемела и начала опухать. Моя чешуя, она слегка отслоилась?

14 ударов – будет глупым решением.

Сделаю короткий перерыв и проверю его статус.

Раса: Горшковая черепаха

Состояние: Нормальное

Уровень: 9/35

ОЗ: 11/28

ОМ: 21/27

Результат превзошел все ожидания. Осталась ещё половина

Нужно восстановиться и продолжить.

Пока я думал, нежный молочный свет окутал все тело черепахи

Оу, стоп!

Раса: Горшковая черепаха

Состояние: Нормальное

Уровень: 9/35

ОЗ: 28/28

ОМ: 15/27

... Аааах, опять использовала [Отдых], отлично! Так и знал, что это произойдет!

Я подошел к черепахе и схватил ее своими когтями за раковину.

□ГАааАааАа-! □

Ну же! Открывайся! Оно должно быть где-то здесь!

В тихом лесу можно было услышать мои крики.

Глава 24 - Найден метод

Что я только не пытался делать, чтобы хоть немного понизить здоровье черепахи. Используя [Ядовитые клыки] – чуть не лишился своих зубов. Ударив по нему [Парализующими когтями] я наблюдал как один из когтей отломился и улетел прочь.

Забросав его сухими ветками, поджог черепаху [Детским дыханием], но она [Регенерировала] быстрее, чем получала повреждения.

Я думал, что наконец могу снизить его здоровье, но оно все восстановилось.

Все идеи с треском провалились.

Это был полный провал, черепаха же в это время издавала звуки [n~turtlee?], своим дурацким голосом, словно насмехаясь над моими тщетными попытками.

Ладно, на сей раз невозможно убить тебя не повредив горшок, но в любом случае тебе придется стать моим опытом. Стойте, не надо думать о том насколько я ужасен, просто мне необходимо поднять уровень и выучить [Человеческую форму], избавившись от [Пути зла].

Пудобней схватив черепаху, я направился к утесу, где сражался с гигантским пауком.

Стоя на краю, я погладил монстра в панцире. Твоя смерть не будет напрасной. Мне же надо как-то стать сильнее, потому никаких обид, ладно?

[n~turtle? turtlEeeE!?

Черепастремительно полетела с обрыва, по пути безумно крутясь.

[n~TURtleeeeeEeeE-e-!

Она падала в самую глубину расщелины, крики отражались от стенок и проходили эхом по всей округе.

На большой скорости черепаха налетела на скалу успешно нанизавшись, подпрыгнув пару мгновений, ее предсмертная агония наконец-то стихла. Прощай навсегда, Горшковая черепаха. Ты выиграла много битв, но не эту...

[Вы получили 36 очков опыта]

[Из-за титула [Ходячее яйцо] было получено 36 очков опыта]

[[Ребенок дракона чумы] уровень повышен с 14 до 15]

Наконец-то долгожданное повышение

Я свалился на землю без сил после долгого сражения. Используя все, что знал и истратив всю выносливость, я принял его как достойного соперника, но пришло время снова идти вперед. Осознав всю жестокость этого мира, я отвернулся от утеса и обдумывая все произошедшее я слегка засмеялся.

[Титул [Король подлостей: 1 ур.] был получен]

[Титул [Путь зла] уровень повышен с 2 до 3]

... Титулы берут свое начало в аспектах моего мышления, не так ли? Кажется, из-за того, что я был восторге от своей победы – получил то, что должен, но если бы я сдался, то черепаха так и продолжила глумиться надо мной. В тот момент, я понял, что не мог отступить от задуманного.

Знаю, что теперь у меня есть тот ужасный титул и все из-за дурацкой черепахи, но все же я победил.

Мне правда был нужен этот опыт...Ты отдал свою жизнь не просто так. Я сложил лапы вместе и помолился, отдав дань уважения.

Однако, негативных титулов становиться все больше. Это из-за того , что я ребенок Дракона Чумы , не так ли?

Уж слишком сильно данный факт влияет на мои решение и просто на просто не остается других вариантов .

Мне вообще не по душе весь этот путь Дракона-Короля демонов. Изначально, всего что я хотел, так это лишь добра и справедливости, сосуществования с людьми.

Эххх, нужно достать еды и трав, потом топать обратно в пещеру.

Жалко все же, что я не получил горшочек. В прочем не важно, не будет абсолютно никакой разницы, если я зарюю продукты, будто это часть пещерного интерьера.

Так, если в конце концов не удастся получить горшок, то нужно сделать? Надо найти глину, выкопать, придать форму, нагреть, и выйдет горшок, звучит весьма легко, правда ведь?

Если на самом деле так, то все отлично, огонь есть, я слышал, нужна очень большая температура для обжига. Выйдет использовать [Детское дыхание]? Или все, что мне нужно это обычный древесный уголь?

Нуу, не узнаем пока не попробуем. Времени предостаточно, сделаем это.

Посуда из глины появилась же в период Джомон? Если у них как-то вышло, то я смогу.

Можно попробовать разного вида глину, а в конце разукрасить. Новая цель готова. Я уже представляю, как же это будет здорово.

Услышав шелест травы, я обернулся, что-то приближается, и даже не одно! Больше значит лучше, подходит, я уже жду вас.

ГуоооООО-!

Я использовал [Рёв]

Если у них есть лидер, который будет спокойно ждать нужного момента для атаки, это может стать проблемой.

Через пару секунд, резко воцарилась тишина, и из кусов появилось 10 черепах и остановились передо мной.

Первым делом я проверил их статус.

Их атака несущественна

Вы, ребята здесь из-за мести, не так ли?

Действительно ли это – сражение ради мести? Хотя, если вспомнить, у черепахи был навык [Призыв группы]

Они не особо-то и быстрые, что вдруг пойдет не так – всегда могу от них убежать. У горшковых черепах слишком толстая защита и единственный способ уничтожить их, который я знаю – скинуть с обрыва.

Вы сами выбрали месть, ну так давайте же сразимся!

Глава 25 - Эффект замедления

Я расправил крылья и прыгнул в высь. Десять черепах, высунули свои головы из раковин и стали пристально на меня смотреть.

Хмм , все же у них есть голова.

TurtleTuurtleDurtle

Durtle Turtle Turtle

MnturtleDurtle Dwerdleturdle

Один за одним они принялись яростно что-то кричать, вдруг странные фиолетовые вспышки быстро направились ко мне.

Магия?

Радует то, что с точностью у них все не особо гладко, лучи проносились мимо правого и левого

плеча. Выглядит весьма опасно. Сталкиваться с неизвестно чем – будет ужасной идеей.

Я активировал проверку статуса и навыков черепах это... Это оно [Замедление: 1 ур.]?

Скорее всего, если оно в меня попадет, я резко потеряю скорость.

Гэээх, все-таки один задел. Тонкий и мягкий луч проник в мое тело. Он не причиняет мне боль, но я ощутил явный дискомфорт во всем туловище.

Сразу после этого в меня попали еще 4 раза. Оу, я чувствую себя просто ужасно, зрение стало резко падать.

По-видимому, я стал медленнее? Чувствую, будто плыву в воздухе.

Прямо на моих глазах они строят из себя живую башню, черепаха, стоящая на самом верху, смотрит мне прямо в глаза.

□Гахо! □

Со всей силы он стремительно бросается на меня, защитить себя было невозможно, спасибо эффекту замедления, по груди прошла волна боли.

Хорошо, урон был меньше, чем я ожидал.

Боже, вам не обязательно делать это, в самом деле! ... Ай!

Теперь, спускаюсь медленно к земле, и вот уже на уровне девятой черепахи. Угадайте, что же она станет делать? Верно, вы угадали, 9-ая черепаха прыгает прямо на меня и наносит яростный удар.

□ОГаХ-! □

Кошмар, что за непомерный у них вес! Что вы жрете, сволочи!?

Очередь дошла до 8 черепахи.

□Гебо! □

Седьмой.

□Гаха! □

После этого был удар от 6,5,4...ну каждой из десяти черепах довелось хорошенько мне вмазать. Урон от любой из них хоть и невелик, но если его умножить на 10, то это превращается в проблему.

Я смачно влетел спиной в землю и остался, не двигаясь лежать. Меня окружило 10 монстров и начали на мне безудержно скакать.

Аай! Остановитесь! Это жутко больно!

Извините! Слышите? Я прошу прощения, хватит!

Я использую [Перекат] на самой высокой скорости, чтобы сбежать от черепах.

Из-за [Замедления] скорость сильно упала, но расстояние между нами понемногу увеличивалось.

И вот они снова меня окружили. Какой же я медленный.

Снова использую [Перекат], всматриваясь в каждую черепаху.

Раз все равно убегаю, не лучше ли потратить это время с пользой?

Раса: Горшковая черепаха

Состояние: Нормальное

Уровень: 10/35

ОЗ: 24/30

ОМ: 19/29

Раса: Горшковая черепаха

Состояние: Нормальное

Уровень: 7/35

ОЗ: 16/24

ОМ: 13/23

Похоже, что на [Замедление] нужно 10 манны, значит каждая может выстрелить по 2 луча. Я чувствую, понемногу скорость возвращается обратно.

Стойте, что это? Куда пропало их здоровье?

У ведь них есть регенерация, почему они еще не восстановились.

Я проверил статусы всех черепах повторно и только половина не получила повреждений.

Они теряли ОЗ при падении? Скорее всего да, тогда все встало на свои места.

Те, кто были в самом низу, после удара не пострадали от прыжка.

Черепахи хоть и твердые, но очень тяжелые. У них отличное сопротивление магии и физическому урону, но ни у одной нет

[Сопротивления падению].

Наконец-то нашел и главную слабость. Они получают большие повреждения из-за своего веса.

Остановившись, я жду действий черепах. Они обступили меня с трех сторон и напали спереди и с фланга.

Ожидая нападение последней, я поймал ее и начал убегать.

□Turtlee-!? □

Она сопротивляется и кричит, но не надейся сбежать! Я прыгаю и расправляю крылья, взлетая в небо.

□Tur, Turtlee! □

На мгновение, все черепахи были ошеломлены, но придя в себя снова стали строить башню. У них правда отличная координация.

Самая верхняя черепаха прыгнула на меня, но лишь немного задела ногу.

Почему она до меня не достала? Потому, что я держу одну из черепах в руках и башня стала ниже.

Сейчас я очень высоко, куда черепахам никогда не добраться.

Используя [Детское дыхание] я полетел словно ракета.

Я глянул на них с высоты птичьего полета, она такие маленькие отсюда, уже достаточно высоко.

Остановившись я крутанулся, как юла, и швырнул изо всех сил черепаху вниз.

Это поможет ей побыстрее встретиться с землей.

[Навык [Падение звезды] был получен]

Падение звезды ...? Хах, я изобрел навык?

□TurtleeeeeЕе-! □

Черепаха, которую я бросил, влетела в башню на большой скорости и разрушила ее. Перед моими глазами предстали бесчисленные куски раковин и ошметки мяса, покрывавшие землю подо мной.

[Вы получили 306 очка]

[Из-за титула [Ходячее яйцо] было получено 306 очка опыта.]

[[Ребенок дракона чумы] повысил свой уровень с 15 до 22]

Весьма недурно, уровень поднялся, как на дрожжах. Как и ожидалось от охоты на небольшую стаю, весьма эффективно.

[Уникальный навык [Полёт] повысил свой уровень с 1 до 2]

Спасибо, мне очень приятно, с этим будет попроще летать.

... Есть уцелевшие?

Точно, я уничтожил всех черепах, что были на башне и ту, которую бросил. Скорее всего осталась та, что на меня прыгнула и пыталась схватить за ногу.

Единственный выживший пытался как можно быстрее скрыться от неминуемой смерти, но увидев, что я на него смотрю- затрясся от страха.

Эффект [Замедления] - почти иссяк.

Я подлетел к черепахе, схватив ее и использовал новый навык. Да, именно [Падение звезды]!

□Turtleeeeeeeee-! □

Столкнувшись с землей, черепаший панцирь разлетелся и из-под него показалась окровавленная черепаха.

[Вы получили 36 очка]

[Из-за титула [Ходячее яйцо] было получено 36 очка опыта.]

Глава 26 - Добыча

Хорошо, я в порядке и удачно повысил уровень. Я проверил статус.

Раса: Ребенок дракона чумы

Состояние: Нормальное

Уровень: 22/40

ОЗ: 58/116

ОМ: 43/113

Атака: 105

Защита: 91

Мана: 95

Скорость: 93

Ранг: D +

Уникальные навыки:

[Полёт: 2 ур.] [Голос бога: 3 ур.] [Стихия тьмы]

[Чешуя дракона: 2 ур.] [Порошок чешуи дракона: 1 ур.] [Язык Гуриша: 1 ур.]

Навыки сопротивления:

[Физическое сопротивление: 3 ур.] [Сопротивление падению: 4 ур.]

[Сопротивление голоду: 3 ур.] [Сопротивление к яду: 3 ур.] [Сопротивление одиночеству: 4 ур.]
[Сопротивление магии: 2 ур.]

[Сопротивление стихии тьмы: 2 ур.] [Сопротивление стихии огня: 1 ур.]

[Сопротивление страху: 1 ур.]

Обычные навыки:

[Перекат: 4 ур.] [Проверка статуса: 4 ур.] [Детское дыхание: 3 ур.]

[Свист: 1 ур.] [Удар дракона: 2 ур.] [Дыхание скверны: 1 ур.]

[Ядовитый клык: 1 ур.] [Парализующие когти: 1 ур.] [Рёв: 1 ур.]

[Хвост дракона: 1 ур.] [Падение звезды: 1 ур.]

Титул:

[Сын короля драконов] [Ходячее яйцо] [Неуклюжесть: 4 ур.]

[Неисправимый дурак: 1 ур.] [Боец: 4 ур.] [Убийца насекомых: 1 ур.]

[Лжец: 2 ур.] [Король уклонений: 1 ур.] [Дух помощи: 3 ур.]

[Маленький герой: 1 ур.] [Путь зла: 3 ур.] [Бедствие: 1 ур.]

[Трусливый цыпленок: 2 ур.] [Повар: 1 ур.] [Король подлостей: 1 ур.]

Сила атаки всего лишь 100? Как же это далеко от того, что мне нужно. Если сравнить с маленьким каменным драконом, то у него было где-то под пару сотен.

Вспомнив пережитые недавно моменты, я глянул на новые титулы. [Король подлости] – разве я и вправду настолько подлый?

А еще этот [Путь зла] ... Он достиг уже 3 уровня.

[Максимальный уровень навыка равняется 10.]

Хааа, так у него и максимальный уровень есть? Наконец, ты проснулся, Голос бога. Может надо собрать мясо поверженных черепах?

Увы, но горшки теперь совершенно бесполезны, кхм, вернее то, от них осталось.

На какую раковину не падал мой взгляд, все были разбиты вдребезги, также я узнал, что панцири соединены с костями черепах. Значит снять их просто так не выйдет.

Вот и сбылись мои опасения, как я и предполагал, придется делать горшок из глины самому.

Но для начала нужно выбрать самую целую раковину, а потом очистить ее от мяса и костей черепахи. Сегодня на ужин у нас тушеное черепашье мясо. Звучит очень вкусно.

Нужно не забыть по пути домой набрать съедобных растений. Овощи тоже важны.

Было бы вообще отлично сделать овощную рисовую кашу и немного супа из черепах, но пока – это лишь мечты.

Я отрываю куски мяса от разломанных раковин и наполняю более-менее целую в своих руках.

Когда я заполнил панцирь до отвала и собирался уже уходить, то до меня донесся глухой стук шагов. Дерьмо, неужели сюда идет что-то невероятно большое?

Нужно немедленно сваливать отсюда, прежде чем оно меня заметит.

□NDURDLEe □

Что? Этот голос? Немного отличается тоном, но все же очень знаком.

Со скрипящим звуком, ближайшие деревья разлетались в стороны. А то, что я увидел потом, меня поразило еще больше.

Это был горшок, размером с хороший автомобиль, я чувствовал, как из отверстий в раковине в меня впивается взгляд.

И тут, я быстро сообразил проверить статус этой громадины.

□NDUuRDLEe-! □

Ой, чего тебе от меня надо?! Это точно, против правил!

Раса: Большая горшковая черепаха

Состояние: Нормальное

Уровень: 24/55

ОЗ: 233/233

ОМ: 156/156

Атака: 74

Защита: 245

Мана: 76

Скорость: 4

Ранг: С-

Уникальные навыки:

[Панцирь: 5 ур.] [Регенерация: 4 ур.]

[Обнаружение тепла: 4 ур.]

Навыки сопротивления:

[Физическое сопротивление: 5 ур.] [Сопротивление магии: 4 ур.]

[Сопротивление параличу: 2 ур.] [Сопротивление стихии огня: 3 ур.]

Обычные навыки:

[Оболочка: 4 ур.] [Укус: 3 ур.] [Железная хватка: 4 ур.]

[Замедление: 4 ур.] [Отдых: 3 ур.] [Вода: 2 ур.]

Титул:

[Непроницаемая защита: 6 ур.] [Делающий глупости: 4 ур.]

[Проклятье черепах: 1 ур.]

Невероятно, у него защита больше 200.

Относительно защиты, его атака довольно низкая. Чудовище с огромным запасом здоровья и ужасной защитой.

Глава 27 - Большая горшковая черепаха

Хуже и не придумаешь, с виду эта штука чертовки опасна. У меня есть хоть какие-то шансы на победу?

У него нереально большое количество здоровья, а моими атаками вряд ли удастся, хоть как-то его повредить, из-за его неподъемного веса, использовать [Падение звезды] невозможно.

Радует то, что этот парень не особо быстрый.

Я уже заполнил раковину мясом, может лучше все бросить и начать убегать? Но...Я так узнать,

какое на вкус собранное мясо.

Будем откровенны, эта черепаха – не самый приятный противник. Скорость у нее почти отсутствует, с уроном – также. Даже, если я и получу пару ударов от Тортиллы, это будет не фатально.

Какие никакие, а шансы на победу все же есть. Ну, а если ничего и не выйдет ... всегда ведь можно сбежать, верно?

Решив не бросать драгоценное мясо, я срываюсь с места с панцирем в руках и начинаю бежать.

Сзади поляну осветила яркая лиловая вспышка!

□DURDLE-! □

После оглушительного рева, этот фиолетовый свет полетел ко мне. Вероятно, это [Замедление], которое я имел радость ранее ощутить на себе, осмелюсь предположить, что это усиленная версия обычного [Замедления]. Я не могу позволить себе отвлечься даже на секунду.

□Turtle-! nDurtle! nDuurtleeeee-! □

Множество огней стремительно приближались ко мне со спины. Что за дьявольские количества маны?!

Как и думал, невозможно бежать с горшком мяса и уворачиваться, от сыплющихся на меня градом заклинаний. Просто без шансов. Лучи один за одним начали проникать в мое тело.

Дерьмо, я почти застыл словно скульптура. Я могу лишь немного переместиться, но это максимум.

Выкорчевывая с землей деревья на своем пути, монстр настойчиво преследует меня.

Он уже рядом и собирается атаковать.

Я хорошо вижу, как эта маленькая гора несется на меня, но ничего не могу с этим поделать, будто обратился в камень.

Он таранит меня, словно грузовик, влетая всей своей массой.

□Губо! □

И вот я уже лечу по небу, попутно раскидывая с таким трудом добытое мясо. Увы пока я падал не осталось ничего.

Смогу ли я сбежать со полученным опытом? Кххм, нет не так, смогу ли вообще сбежать?

Я пытаюсь кое-как подняться с земли, но гигант не отстаёт от меня и уже несётся своими тяжёлыми шагами.

Если меня захотят растоптать, то я никак не смогу этому сопротивляться.

Используя [Пережат], я понемногу начал выходить из стазиса и рванул прочь.

Ранее, с мясом в руках, сделать это не представлялось возможным. Я пытался до последнего его сберечь ...

Но теперь я могу сбежать, используя [Пережат] на сколько это возможно.

¶Duurdlee-! ¶

Он снова атакует меня своими лучами, хоть я и очень стараюсь, уклониться от всех атак - просто невозможно.

Меня снова окутал фиолетовый свет. Уваааа, какой же медленный! Даже при том, что я перекачиваюсь, я не быстрее улитки!

Оглянувшись, я увидел, что расстояние между нами все меньше и меньше. Учитывая, что я превосхожу его в 4 раза по скорости, непонятно почему он настолько быстрый.

Разве этот эффект [Замедления] не слишком сильный? Вряд ли - это он, вероятнее всего - это навык [Проклятие черепах].

Тортилла снова приблизилась и используя свою многотонную массу - отправила меня в полёт.

Пока я под действием её магий, сбежать просто невозможно.

Но, если не брать в расчёт то, что я замедлен, у меня всё равно нет навыков способных хотя бы поцарапать это чудовище.

Ко всему прочему, у него есть навыки регенерации вроде: [Самовосстановления] и [Отдыха].

Лучшее, что я могу сделать, это подвести его ближе к краю утеса и скинуть ударом дракона. Может стоит попробовать улететь, после удара, используя [Полёт]?

Стойте!

Если встану на край утеса и отлечу от удара в воздух, тогда смогу использовать импульс от толчка вместе [Полётом], чтобы улететь!

Глава 28 - Утес смерти.

Проверяю свой статус.

Раса: Ребенок дракона чумы

Состояние: Замедление (Сильное)

Уровень: 22/40

ОЗ: 32/116

ОМ: 43/113

Хорошо, этого хватит, думаю еще смогу выдержать 1 удар. Используя пинок черепахи, можно попробовать пересечь утес, пролетев над ним.

Я использую перекат, изменяя свое направление и направляюсь к ущелью. Черепаха все продолжает преследовать меня.

Ладно, нужно пережить еще один удар. Очень скоро, я стану сильнее и смогу сам отправить его в полет с одного удара. Черепаха приблизилась ко мне и снова атаковала. В этот раз я даже не пытался как-то сопротивляться, меня просто унесло с утеса. Я должен выжить!

Расправив свои серые крылья в воздухе, я парю над утесом! Но меня снова окружил лиловый свет, план потерпел сокрушительное фиаско.

[Turtleeeeeee!]

Черепаха, поняла, что я задумал и увеличила эффект замедления. У меня ни шанса уклониться в воздухе. Я медленно, но верно продолжаю лететь.

Высунув голову из панциря, он думает, как побыстрее меня прикончить. Черт, здоровье слишком низкое, я умру даже от обычного укуса. Нужно избежать атаки любой ценой!

Я должен как-то уклониться, лишь тогда смогу сбежать.

Используя [Детское дыхание], и немного увеличив скорость полета, я едва смог избежать атаки черепахи, но он все-таки смог схватить за коготь на моей ноге.

Черт, конечно я очень рад, что выжил, но как теперь улететь? Я вырываюсь всем телом, двигая ногами и руками, но не могу сдвинуться даже на миллиметр. Врубаю [Детское дыхание] со всей силы, чтобы выскользнуть и спастись, но эффекта нет. Он слишком силен.

Вероятно, это уже не просто месть за сородичей, он просто хочет убить меня любой ценой. Он тоже борется за свое выживание. Хотя у нас и одна цель, но это не делает нас друзьями.

“GAaaaaaa!”

"TurtleEeeee!"

Я продолжаю использовать [Детское дыхание] на всю. Продержись еще чуть-чуть мана, прошу!

[Навык [Детское дыхание] уровень повышен с 3 до 4]

Отпусти! Отстань! Оторвись наконец!

Оторвись! Отстань уже! Оставь меня наконец в покое!

Не могу прекратить использовать огненное дыхание, если хоть на секунду остановлюсь, это точно станет моим концом. Я начинаю терять сознание, но продолжаю использовать дыхание.

[Навык [Соппротивление нехватки кислорода: 1 ур.] был получен]

Отлично! Это должно хоть немного мне помочь!

Отпусти ты меня наконец!

"GuoooooOOOOoo!!"

"TuurTleeeEeee!!"

Да, я смогу! Теперь у меня есть шанс! Ну же, отстань! Как бы я не был собою хорош, оставь меня!

[Навык [Детское дыхание] уровень повышен с 4 до 5]

Ура! Фортуна на моей стороне!

[Навык [Соппротивление нехватки кислорода] уровень повышен с 1 до 2]

[Титул [Мужество: 1 ур.] был получен]

"TAPУуууу!!"

"TURTLEeeeeEe!"

Я понемногу отдаляюсь от утеса, но черепаха все еще держит меня и не отпускает.

Она всем телом потянулась за мной и начала терять равновесие.

"Taa!?"

"TURTLE!?"

Каким-то чудом край скалы, на котором стояла Тортилла, разлетелся на куски из-за ее огромного веса. В результате черепаха полетела с утеса вместе с отвалившимся куском скалы, между тем прихватив с собою мой коготь. Мягкой посадки!

Гаааа! Как же все-таки чертовски больно!

Мое тело было освобождено и, словно выпущенная стрела полетело на другую сторону от расщелины. Так, как замедление исчезло, я набрал приличную скорость. Когда я заметил дерево, к которому летел, было уже поздно.

Свалившись с дерева на землю, я прислонился к стволу

Я смог... Я наконец-то смог убежать.

"TURTLEeeeeeeEEEEeeeEee!!"

Крик Большой горшковой черепахи раздался эхом на весь лес. Что произошло?

До меня донесся треск, битого стекла.

[Вы получили 288 очков опыта]

[Из-за титула [Ходячее яйцо] было получено 288 очков опыта.]

[[Ребенка дракона чумы] повысил свой уровень с 22 до 30]

[Титул [Любитель крупной дичи: 1 ур.] был получен.]

[Навык [Проверка статуса] уровень повышен с 4 до 5]

[Теперь вы можете проверять информацию о объектах и монстрах, с которыми столкнулись ранее и просмотреть ее]

...□

Я взглянул на другую сторону утеса, но черепаху так не увидел, позже я решил спуститься вниз и посмотреть.

Оказавшись внизу, передо мной предстала разорванная несколькими рядами острых скал черепаха, которые усеяли дно гигантской лощины.

Надо собрать мясо и отправляться домой в уютную пещеру.

Кстати, что там со статусом.

Раса: Ребенок дракона чумы

Состояние: Нормальное

Уровень: 30/40

ОЗ: 8/140

ОМ: 10/137

Атака: 129

Защита: 110

Манна: 120

Скорость: 109

Ранг: D +

Уникальный навык:

[Чешуя дракона: 2 ур.] [Голос бога: 3 ур.] [Язык Гуриша: 1 ур.]

[Полёт: 2 ур.] [Порошок чешуи дракона: 1 ур.] [Стихия тьмы]

Навыки сопротивления:

[Физическое сопротивление: 3 ур.] [Сопротивление падению: 4 ур.] [Сопротивление голоду: 3 ур.] [Сопротивление яду: 3 ур.]

[Сопротивление одиночеству: 4 ур.] [Сопротивление магии: 2 ур.]

[Сопротивление тьме: 2 ур.] [Сопротивление огню: 1 ур.]

[Сопротивление страху: 1 ур.] [Сопротивление нехватки кислорода: 2 ур.]

Обычные навыки:

[Перекат: 4 ур.] [Проверка статуса: 5 ур.] [Детское дыхание: 5 ур.] [Свист: 1 ур.] [Удар дракона: 2 ур.] [Дыхание скверны: 1 ур.] [Ядовитый клык: 1 ур.] [Рёв: 1 ур.] [Парализующие когти: 1 ур.] [Хвост дракона: 1 ур.] [Падение звезды: 1 ур.]

Титулы:

[Сын короля драконов] [Ходячее яйцо] [Неуклюжесть: 4 ур.] [Бедствие: 1 ур.] [Неисправимый дурак: 1 ур.] [Боец: 4 ур.] [Убийца насекомых: 3 ур.] [Лжец: 2 ур.] [Повар: 1 ур.] [Король уклонений: 1 ур.] [Дух помощи: 4 ур.] [Мужество: 1 ур.] [Маленький герой: 1 ур.] [Путь зла: 3 ур.] [Трусливый цыпленок: 2 ур.]

[Король подлостей: 1 ур.] [Любитель крупной дичи: 1 ур.]

Кошмар, здоровье и мана почти на нуле. Еще чуток и точно бы умер. Так близко к смерти я не был еще никогда.

Как и ожидалось, на грани жизни и смерти, если хочешь спастись придется переступить через свои пределы.

До следующей эволюции осталось не так уж и далеко.

... перед этим нужно повысить уровень титула [Дух помощи] или [Маленький герой].

Все-таки жаль, что [Человеческая форма] так и не появилась. Осталось всего-то 10 уровней до

эволюции повезет ли мне?

Глава 29 - Новые ингредиенты

Я вернулся в пещеру и оставив собранное мясо и ушел. Я немного беспокоюсь о своем здоровье. Поэтому не буду особо далеко отходить от пещеры, чтобы не нарваться на неприятности. Кстати было бы неплохо сходить на озеро со слизью и еще раз глянуть на ее статус.

Интересно, что мне дает [Проверка статуса: 5 ур.]?

А точно, статусы и описание монстров и объектов. Думаю, с нынешним уровнем проверки я даже смогу обнаружить яд.

Хмм, интересно, а если съем что-то ядовитое, смогу могу получить сопротивление, верно?

Пока я шел, на глаза мне попался гриб, засевший в корнях дерева. Внешне он был весь в желто-черную полоску, словно тигр. Выглядит весьма аппетитно, нужно пару штук взять домой.

[Проверка статуса]

[[Громогриб: Ранг E-]]

[Высасывает энергию дерева из корней. Заражая деревья, на которых растут фрукты.]

[Богат питательными веществами, но содержит слабый нейротоксин]

Знание и мудрость, да?

Нужно быть очень умным, чтобы хоть как-то тут жить.

...Жаль, я слишком люблю грибы.

Ну...в нем содержится всего лишь слабый нейротоксин, так что думаю все будет в порядке. Думаю, если возьму отсюда парочку, то не будет никаких проблем.

Следующим, я встретил большой, как подсолнух, цветок. Я приблизился, чтобы осмотреть его, но он открыл рот и попытался меня сожрать.

Один удар – одна смерть.

[Вы получили 12 очка]

[Из-за титула [Ходячее яйцо] было получено 12 очка опыта.]

Уже уж эти плотоядные растения.

Нужно проверить его статус.

[Проверка статуса]

[Плотоядное растение: Ранг C-]

[Редкое растение, которое поедает неосторожных животных.]

[Соль, которую оно не в состоянии переварить – содержит в белых кончиках корней.]

[Поэтому, корень имеет высокое содержание соли, используется в основном для готовки.]

Ох ~~

Это весьма удачная находка, меня всегда напрягало отсутствие соли.

После сбора, я вновь не спеша продолжил поиски.

Теперь попался гриб с фиолетовой шляпкой.

Вырвал его с земли, я использовал [Проверку статуса]

[[Монстрогриб: Ранг D]]

[Когда вырастает, то становится монстром и нападает на людей]

[Имеет очень приятный вкус и отлично гармонирует с мясом, рассматривается, как деликатес]

Хорошая находка, мне сегодня везет.

Еще один гриб.

Белый, маленький и прекрасный.

[Проверка статуса]

[[Эль Тороджия]: Ранг[]]

[Очень ценный гриб, может повлиять на экономику страны]

[[Эль Тороджия], используется в основном для создания ядов, которые не оставляют следов.]

[Вызывает галлюцинации и эйфорию]

[500 лет назад, люди смешивали его с различными препаратами и продавали, как наркотик.]

[Многие его уничтожают, как только заметят. Иногда используется для пыток]

...Вырвав его, я сразу же сжег до тла.

[Титул [Маленький герой] уровень повышен с 1 до 2]

Ох, это приятный сюрприз, хорошо, что я так поступил.

А я уж хотел было его сесть, я бы точно обрек себя на ужасные муки.

--

Я продолжил свои поиски и наткнулся на знакомые красные бобы.

[[Фи-перис: РангВ]]

[Имеет уникальный вкус, в прошлом была очень популярной специей.]

[Ходят слухи, что из корней этого растения можно создавать лекарство.]

[Близки к вымиранию]

[Высокий спрос среди дворян. Стоят на вес золота.]

Великолепное растение.

В некоторых растениях, магия накапливается в корнях и листьях, из-за чего они приобретают несравнимые вкус и аромат, наверно на них просто заоблачный спрос. Позже, я нашел растение напоминающее капусту и тоже забрал ее с собой.

Когда, уже возвращался в пещеру, то встретил стаю серых волков к несчастью последних.

Так, как у меня были заняты обе руки, то мне пришлось использовать ноги.

Моя сила уже совсем на другом уровне нежели в самом начале.

Я собрал мясо волков и двинулся дальше в пещеру.

Сегодня мы собрали хороший урожай.

Итоги найденных сегодня запасов:

- мясо десяти черепах
- мясо серых волков
- громогриб
- корни плотоядного растения
- монстрогриб
- фи-перис
- корни волшебного дерева
- арома-лист
- капуста

Сегодня я устрою себе шикарный пир.

Глава 30 - Спокойная жизнь в пещере

Благодаря грибу хикари в пещере стало намного светлее. Хорошая альтернатива лампочкам.

Раньше, после заката, в пещере становилось непроглядно темно, а в темноте особо-то и не поешь.

Засыпая на волчьей шкуре, я накрыл лоскутом, светящийся гриб.

Я вырыл яму, заполнив ее дровами и поджог при помощи [Детского дыхания]. Над костром, разместил черепаший горшок, с мясом, и закинул туда капусту с грибами, а также кинул парочку соленых корней и немного красных бобов, чтобы придать пикантный аромат.

При помощи своих когтей, я вырезал из веток, что-то наподобие палочек для еды.

Благодаря моей чешуе, можно не бояться кипящей воды.

Поначалу, из-за моих когтей пришлось очень постараться, но потом я приловчился к палочкам и приступил к еде. Тушеное мясо начало закипать и по пещере разнесся чудесный запах мясного бульона.

Ммм! Вкуснятина! Такой приятный вкус! Напоминает цыпленка, из прошлой жизни. Нужно почаще охотиться на черепах.

Сегодня нужно убить хотя бы штук 10. В черепахах так много мяса, что о поедая их мясо мне почти не жалко.

Следующим блюдом будет... желто-черный – громогриб. Хотя в нем еще и осталось немного парализующего яда, но он слишком вкусно выглядит. Легкие покалывания во рту, действительно отменно на вкус.

Тушеное мясо получилось шикарным.

Мое тело на мгновение онемело, но это быстро прошло. Здорово быть драконом.

[Навык [Соппротивление параличу: 1 ур.] был получен.]

Навыки соппротивления, всегда приятны.

Я продолжал и дальше пробовать, все найденное сегодня на вкус. Вскоре моя жадность до еды вырвалась наружу, я откинул палочки в сторону, и вылил из горшка все оставшееся мясо в

свой рот. Это восхитительно, боже как хорошо, я в раю.

Тут самая вкусная еда, я не хочу возвращаться в мир, где я был человеком.

Расслабившись, я погладил до отвала набитый живот, который был переполнен мясом. Черепахи были слишком вкусными, скорее всего в будущем из-за моей частой охоты они полностью вымрут.

Теперь...нужно бы разобраться с волчьим мясом. Приближаясь к горе мяса, я взял тушку волка и начал отделять мясо от шкуры. Затем порезал мясо на удобные кусочки, удаляя части жира.

Используя [Детское дыхание], я сжег соленый корень, изготовив что-то наподобие соленой приправы вперемешку с пеплом, для мяса. Я втер приправу в мясо и связал вместе все куски.

Выйдя с мясом на улицу и найдя подходящую ветку, я очистил ее от листвы. И начал, развешивая мясо – со стороны все выглядело так, будто это обычное дерево, на котором гроздьями растут куски мяса.

[Титула [Повар] уровень повышен с 1 до 2.]

Спасибо, мне очень приятно, теперь осталось разобраться со шкурой.

Я стал удалять оставшийся жир со шкуры, а потом обтер ее соленым пеплом.

Ковер или даже одежда, вот что мне нужно.

В будущем я планирую стать человеком и не и хочется носиться по лесу голышом. Я не хочу снова напугать деревенских.

Нужно дать фи-перису немного просушиться, не думаю, что это займет много времени.

Завтра снова отправлюсь на поиски ароматных красных бобов и соленого корня.

Глава 31 - Курейби

Прошло уже 3 дня после битвы с Большой горшковой черепахой.

Перекусив сушеным фи-перисом и сушеным мясом с дерева, я отправился на охоту и убил пару плотоядных цветов. И снова вернулся к беззаботной жизни в пещере.

Высушенное мясо спокойно весело и вялилось на ветках, но пришли [шоджо] и украли несколько ломтей. Это было рано утром, я только проснулся и начал протирать глаза, как вдруг услышал мерзкие визгливые смешки снаружи «кyaккyaкya».

Выскочив из пещеры, я увидел стаю обезьян, которые убегали уже с провяленным готовым

мясом.

Они меня настолько взбесили, что я, сломя голову побежал в след за ними, но они оказались слишком проворны и я потерял их след.

Я могу подождать пока все утихнет, а потом и прийти перебить их всех под частую, правда у шоджо – весьма внушительные характеристики.

Мне пришлось поохотиться немного больше, чтобы восстановить, нагло украденные запасы. Но я уверен, эти обезьяны снова придут украсть мясо.

Я собрал много разных ядовитых грибов и растений, приготовив их вместе с мясом, чтобы оно полностью пропиталось ядом. Не знаю, сработает ли ловушка, но когда я представил, как они дёргаются в агонии на земле – то почувствовал радость.

Я обмыл мех в озере, тот который ранее обтирал солью. Используя [Детское дыхание], опалил ветки и создал стойку для волчьих шкур.

Теперь в доме с появлением ковра стало намного уютней. Хотя он не очень-то и красив, но на первое время пойдет. Когда лежу на нем, всем телом чувствую его мягкость и тепло, как же это все-таки удобно.

Недавно я повысил уровень, но поднимать его до ранга Е, думаю будеь очень и очень долго.

Титул [Повар] достиг уже 3 уровня.

Из-за недавнего происшествия с шоджо, мой горшок из-за яда теперь не пригоден для готовки.

Но, получить горшок с черепах, не разбив его – очень трудно. Недавно я прикончил 10 черепах, но так и не смог найти не одного уцелевшего горшка.

Используя [Пережат], я направился в неизвестный мне участок леса, в поисках горшков или того, что их заменит! Увидев на своем пути рого-кроля, я догнал его и убил ради опыта, а тушку прихватил с собой.

Катясь я услышал странные звуки.

Чавк~чвак, Бекак. Чавк~чвак, Бекак.

Чавк~чвак, Бекак. Чавк~чвак, Бекак.

Что за?

Я начал медленно подкрадывался, прячась в тени густых кустов.

Это, что был...медведь?

Нет, какая-то штука похожая на медведя, но желтого цвета.

[Проверка статуса]

[Из-за большого расстояния проверка не удалась, повысьте уровень навыка]

Расстояние? Нужно подойти чуток ближе.

[Статус не доступен для просмотра, но расовые особенности будут указаны.]

Это особенность [Проверка статуса: 5 ур.]?

[[Курейби] монстр ранга D+]

[Монстр создан из глыбы глины]

[Обладает высокой силой и регенерацией.]

Ух ты, монстр ранга D+!

Если я убью его, то получу хорошую прибавку к опыту, жаль, что съесть его не получится.

Точно, его можно использовать, чтобы наделать кучу горшков.

Отлично! После победы он станет моей новой посудой!

Глава 32 – Битва за горшок из глины

Курейби все еще меня не заметил. У него ужасное восприятие.

Хотя понятно почему, ведь он весь из глины, думаю, у него и слух со зрением особо не работают!

Может они у него для красоты?

Я начал обдумывать план, нападу со спины и нанесу 2-3 удара. И пока он получает урон, буду стараться сосредоточить удары на его спине. Начинаю тихо подкрадываться к нему со спины, чтобы нанести хотя бы пару ударов.

А что же он ест, если он из глины? Я продолжаю следить за медведем.

Я уже мечтаю тарелках и горшках, которые получу благодаря ему. Прошло 3 часа, после начала слежки за Курейби.

Мой желудок уже начал урчать, поэтому я начал жевать тушку рога-кроля. За все это время медведь так и не сдвинулся с места.

А, он точно живой? Я начал уже сомневаться.

Тем временем, рядом с Курейби проползет темный червь. Они просто проигнорировали друг друга? Червь не знает, что он живой или это я такой дурак и ничего не понимаю?

Я не удержался и начал было вставать, как вдруг медведь повернулся и кулаком размазал по земле черного червя.

Тут же я быстро сел обратно на землю.

Когда Курейби повернулся к уже мертвой жертве, его живот неожиданно разделился и стал похож на большой рот. Он за раз сожрал всего червя.

ЭТО НЕ МЕДВЕДЬ! НЕ МЕДВЕДЬ!

Ему совершенно не подходит этот образ!

Когда любое животное удовлетворяет свои природные потребности, то становится почти абсолютно беззащитным.

С этим монстром точно также, я надеюсь.

Честно? Я не хочу с ним сражаться, но мне нужны горшки. Мне нужна глина из этого медведя

Используя [Перекат], я на максимальной скорости приближаюсь к нему. "Би~э~су!"

Я вдавил спину медведя благодаря своему удару.

Получав удар, он оставил в покое остатки темного червя.

Я быстро ударил ему в спину во второй раз

"СУУУ!"

Он не выдержал второй удар и свалился на землю. Но не время расслабляться.

Я направил свой кулак в живот медведю

"УБУХИ!"

Дерево, в которое влетел медведь не пострадало. Он развернулся, открыв свой рот и пытаясь меня укусить

Опасно, он почти задел меня.

Нужно проверить его статус

[Проверка статуса]

Раса: Курейби

Состояние: Ярость

Уровень: 25/40

ОЗ: 57/178

ОМ: 100/100

Атака: 75

Защита: 136

Мана: 56

Скорость: 65

Ранг: D+

Уникальные навыки:

[Голем] [Магия земли]

Навыки сопротивления:

[Сопротивление магии разума: 2 ур.]

Обычные навыки:

[Укус: 6 ур.] [Трансформация: 2 ур.] [Самовосстановление: 4 ур.]

[Глина: 4 ур.] [Песчаная буря: 1 ур.]

Титул:

[Комок глины: 3 ур.]

Почти такой же уровень, что и у меня?

Высокая защита и маленькая атака.

Но [Укус: 6 ур.] слишком опасен.

Нападение из укрытия было отличным решением.

[Ярость] - ну что уж поделать, любой будет в ярости, его прервут его трапезу.

“БИАА!”

Вдавленные части его тела медленно приходят в норму.

[Самовосстановление: 4 ур.] – прекрасный навык, для выживания. В конце концов, думаю и я смогу овладеть простейшей магией восстановления, правда сейчас это для меня не по силам.

Глава 33 – Битва за горшок из глины (ч.2)

Используя [Самовосстановление], Курейби вернул половину утерянного здоровья.

Нужно использовать [Проверку статуса], чтобы узнать оставшееся количество его маны.

Раса: Курейби

Состояние: Ярость

Уровень: 25/40

ОЗ: 159/178

ОМ: 82/100

Так, у него было 57 здоровья, а теперь - 159. Значит, он всего лишь за мизерную часть маны восстановил себе 102 здоровья.

Если все так и продолжится, то я точно проиграю в выносливости. И он уже пережил три моих удара после [Переката].

У него прочная защита, а чтобы ее пробить – нужны крайне мощные атаки, вроде [Падения звезды]. Правда, я не знаю смогу ли использовать ее на враге, который намного больше меня.

У меня должно быть явное преимущество в бою, ведь я намного быстрее. Правда, я успел ударить его 3 раза только из-за неожиданной атаки.

Не стоит забывать, у него тело из глины, а также он имеет навык [Самовосстановления].

Я немного отошел и использовал [Детское дыхание], хоть вышло и не особо мощно, но я сжег половину тела Курейби.

Нужно придумать стратегию, учитывая все его навыки.

Обычные навыки:

[Укус: 6 ур.] [Трансформация: 2 ур.] [Самовосстановление: 4 ур.]

[Глина: 4 ур.] [Песчаная буря: 1 ур.]

[Укус] 6 ур. - довольно хорош, если он меня поймает это конец. Можно атаковать все места, кроме груди- его рот слишком опасен.

[Трансформация] - заставляет сильно насторожиться.

Судя по тому, что я ранее видел -это точно не обычный медведь.

[Песчаную бурю] и [Глину] я еще не видел, нужно быть осторожным.

Поскольку я вижу все его навыки и количество ОЗ, преимущество явно на моей стороне, пока...

Если тут все, как и в RPG, то у него должна быть перезарядка на магию восстановления. Хотя нельзя быть уверенным в этом на все.

Боже, как же все-таки напрягает его[Самовосстановление], жаль, что пока у меня нет навыков, способных убить его с 1 удара.

Курейби начал двигаться, пока я задумался о том, что делать дальше.

Глуповатая глиняная морда не выдавала никаких эмоций, но рот на животе был нараспашку и показывал мне свои клыки.

Это не хорошо, сколько же тут клыков.

Я не спеша пытаюсь обойти его тушку. Но не сбоку, а со спины.

Используя [Пережат], чтобы избежать его, если я ускорюсь, то он вообще не сможет уследить за мной.

Курейби по немного начинает паниковать. Я резко изменил свое движение и атаковал его в спину.

" Би~а~а~су! "

Медведь начинает качаться и наклоняться ко мне пытаюсь схватить, но я успешно уклоняюсь и пытаюсь держаться за его спиной.

С [Пережатом] 4 уровня, я могу атаковать быстрее, чем он. Хотя я его и избиваю, но особого прогресса не намечается.

Интересно, настоящие ли у него глаза на голове.

Проверим!

Использую [Пережат] и наношу удар, а затем убегаю.

Я держусь за его спиной.

Когда он будет использовать [Самовосстановление]? Хмм?

” Би~и~а~а~а~су!”

Во время крика Курейби воткнул свои лапы в землю.

Пока я наблюдал, я заметил, что песок начал кружиться вокруг меня.

[Песчаная буря]

Мне это не нравится.

Нужно срочно валить из эпицентра бури.

Глава 34 – Битва за горшок из глины (ч.3)

Облако из пыли рассеялось.

Я не поверил своим глазам. Курейби стоял перед земляной иглой, которая защищала всю его спину.

Кто он такой?

Он разгадал полностью мою стратегию и теперь я никак не смогу подобраться к его спине. Сколько же маны он потратил на это?

Раса: Курейби.

состояние: Ярость

Уровень: 25/40

ОЗ: 137/178

ОМ: 34/100

Ого, он видимо вообще маны не жалел! Пока стоял в буре из песка он, наверное, еще и успел немного восстановить себе здоровье.

[Самовосстановление] дважды 18*2 за 36 маны.

Значит он потратил еще 30 на [Песчаную бурю] и [Трансформацию]?

Я не знаю, сколько ему нужно на [Трансформацию], но маны ему достаточно на еще 1 [Самовосстановление].

Думаю, я не в такой уж и плохой ситуации.

Но куда мне теперь атаковать? Сзади - земляная игла стоит каменной стеной. А спереди - рот полный клыков.

Ну, остается только атаковать в лоб, точно не в область живота. [Перекат] - самый просто вариант нападения, но нужно быть осторожным и не позволить ему использовать на мне [Укус].

При помощи [Падение звезды], удалось победить большую черепаху и сломать ее невероятно крепкий панцирь, можно попробовать с этим недо-медведем.

Я побежал к нему по прямой.

Курейби уже открыл свой рот и пытается схватить меня, протягивая глиняные когтистые лапы.

Я ловлю его правую руку, а левая отклоняется ударом хвоста и бью его ногой по желтой морде. Удар пришелся выше набитого длинными клыками рта, только и ждущий малейшей оплошности, чтобы разорвать меня на куски.

Но я не ожидал, что моя нога начнет вязнуть в медведе. Меня провели, я в ловушке. Нога начала погружаться все глубже и глубже в его тело, видимо это и есть [Трансформация].

Я наношу ему удар в 1 из клыков во рту попутно, вытаскивая свою ногу. Успешно освободивший из хватки медведя, я взрываю в небо. Не мешкая медведь прыгнул в след за мной, используя [Укус], отчаянно пытаюсь достать меня в воздухе.

“Агатс!”

Я расправил крылья, чтобы отлететь подальше. Отлетев на пару десятков метров, я снова вернулся на твердую почву.

Положив руку на свой живот, я ощутил только кровоточащую плоть, медведь успел оторвать пару кусков чешуи, прихватив немного мяса.

Остановившись, я проверил свой статус, он изменился на кровотечение.

Я не мог позволить себе терять хоть немного здоровья и наверно, смогу пережить еще пару таких [Укусов]

Черт! Черт!

Ладно, это была всего лишь одна ошибка.

Тем не менее, у него осталось манны только на 1 [Самовосстановление].

Раса: Курейби

Состояние: Ярость

Уровень: 25/40

ОЗ: 122/178

ОМ: 19/100

Может пора наконец пустить в ход [Детское дыхание]?

Но если я сожгу его, то потом не смогу использовать и так редкую глину, а это основная причина ради чего я тут сражаюсь с ним.

Нужно, что-то поскорее решать!

У меня тот же ранг и уровень, но это не значит, что победа уже у меня в кармане.

” Би~а~а~а~а~су! “

Он издал оглушительный рев и понесся ко мне, словно маленький бульдозер. Начав размахивать своими руками и пытаясь меня поймать.

Если он меня поймает, то я уверен, что совершенно точно умру.

Я чувствую весь его гнев.

Я уклонился.

Снова уклонился.

Уклоняясь от его левой руки Курейби, я атакую его хвостом.

После того как этот парень на меня напал, я только и делаю, что уворачиваюсь от его лап.

Я отбил левую руку Курейби и незамедлительно контратаковал хвостом.

Медведь атакует меня правой рукой, а я бью его в плечо. Его правая рука отрывается от тела и подлетает в воздух.

Отскочив от земли, я прыгаю и хватаю его руку, используя на ней Детское дыхание, для укрепления и использую [Падение звезды], разбивая его тело на куски, орудуя его же рукой

словно здоровенной палицей.

Это – решающий удар!

Я спускаюсь к Курейбею.

” Га~а~а~а~а~а~су! “

“БИ~А~А~А~А~А~А~СУ! “

Он смотрит на меня и вопит. От невероятной силы удара, его голова рассыпалась, превратившись в пыль.

Я почувствовал отдачу и свалился на землю от усталости.

[Навык [Щелкунчик: 1 ур.] был получен]

Щелкунчик ээ. Прикольное название.

Нет, это конечно лучше, чем орехокол.

[Вы получили 150 очков опыта]

[Из-за титула [Ходячее яйцо] было получено 150 очков опыта.]

[[Ребенка дракона чумы] повысил свой уровень с 31 до 33]

Как же приятно получить уровень.

Знаете, что может быть лучше нового навыка? Конечно же – не умереть.

Когда я поднялся, я увидел, что медведь рассыпается по земле.

А в земле образовалась трещина. Какой же это был сильный удар, правда, я пострадал от отдачи.

Ну, на сегодня с охотой – покончено.

Я взял столько глины, сколько смог унести и пошел обратно в пещеру, глина есть, пора бы взяться и за горшки.

Глава 35 - Мастер глиняного ремесла

Через некоторое время я собрал всю глину с останков Курейби и перенес в пещеру. Я собрал всю глину потому, что потратил слишком много усилий, чтобы ее достать, а не из-за того, что так жажен.

Этим я занялся днем, в свое свободное время.

Хранить глину я решил под деревом, где сушу мясо.

Может тут и заняться горшками? Я начал месить глину, думаю, что для начала сделать себе чайник.

Я смешиваю глину с водой, чтобы она сначала немного отмокла и стала более податливой. Придется приловчиться к процессу.

Был бы я человеком, то не было бы никаких проблем с этим.

Это утомительно. Это ужасно утомительно.

Я стал добавлять больше глины и увеличивая общий объем смеси для горшка. Сколько мне еще нужно сделать? Возможно, я смог бы ею покрыть все стены пещеры.

Я взялся за работу, начало появляться, что-то отдаленно напоминающее форму кувшина. Я пытался снова и снова. Из-за когтей и больших рук, у меня не получается сделать, хоть что-то красивое. Я хочу сотворить, что-то прекрасное, но в итоге выходят лишь разочарования.

Солнце начало клониться к земле, а я все продолжал лепить горшки один за другим, в надежде на хоть какие-то улучшения.

После сражения с Курейби я порядком устал, но немного сил еще осталось. Мои веки медленно наливались свинцом от монотонной работы, но было рано сдаваться.

Слепил, сломал, слепил, сломал.

Ночь отступала, сменяясь предзвездными сумерками. Методом проб и ошибок мне удалось сделать красивый горшок.

Да, он просто прекрасен.

[Титулы [Мастер глиняного ремесла: 1 ур.] был получен]

Ой, да ладно вам.

Рыжие обезьяны, не открывая глаз наблюдают чем же я это занимаюсь у дерева. Наверное, это та самая группа вороватых бандитов.

Когда солнце уже поднялось высоко в небо, они начали расходиться, интересно, они снова приходили за мясом?

Сколько я уже горшков сделал? Мне нужно примерно три горшка: для соли, для перца и последний для мяса. Может нужно побольше, около десяти?

Я продолжил делать горшки целиков погрузившись в работу, даже когда я очень проголодался. Каждый мой следующий горшок был лучше предыдущего, может это мое призвание или я настолько устал от погони за опытом, что мне просто нужно было отвлечься, занявшись чем-то другим.

И вот я наконец-то закончил делать 10 горшков. Фух, какие же они красивые.

[Титул [Мастер глиняного ремесла] уровень повышен с 1 до 2]

После завершения, я поднялся и съел пару кусков сушеного мяса. Хорошо, это просто восхитительно. Кто бы мог подумать, что соль настолько важна. Плотоядный цветок, ты лучший!

Все время пока я ел мясо, всем телом ощущал взгляды на себе. Осмотревшись, я увидел, что за мной продолжают наблюдать рыжие обезьяны.

Понятно, они хорошо запомнили вкус сушеного мяса. Ищите его где-нибудь в другом месте!

Как только я начал впиваться в них взглядом, они быстро с криками скрылись в лесу.

Нужно найти время и подбросить им немного яда. Но тогда, придется выкинуть один из горшков или просто забыть про него.

Должны ли быть у меня постоянные горшки для еды и для яда? Но на всякий случай нужны запасные. Обязательно!

Я делаю 5 горшков за один раз потому, что всегда есть шанс, что некоторые при обжиге треснут.

Когда я закончил, то титул [Мастер глиняного ремесла] повысился до 3 уровня.

Может я был гончаром в прошлой жизни? Мой талант к глине -просто пугает.

Я собрал дрова с земли и заполнил ими горшок. Сделав маленькое отверстие, я поджег [Детским дыханием] дрова внутри. Огонь начал разгораться.

Я продолжал нагревать запечатанный горшок.

Неоднократно повторяя это, я, наконец, собрал гору древесного угля.

Я закопал горшки в землю и начал дуть на них огнем, используя [Детское дыхание], чтобы поддерживать нужный жар.

Я не знаю, какая там температура, но они не треснули. Может это из-за силы Курейби?

Я прекратил использовать дыхание, когда горшки начали бледнеть, потом закидал все песком, чтобы потушить костер и оставил все на пару часов.

Дождавшись пока все остыло, я вытянул горшок и отмыл его от сажи и песка в реке. Какой шедевр, какая тонкая изящная работа, я и не думал, что все будет так хорошо, но это превзошло все мои ожидания.

Я вернулся в пещеру, чтобы заполнить горшки специями, солью и мясом. Хорошо потрудились, по телу растеклось приятное чувство усталости после всей проделанной работы.

У меня все еще осталась глина от медведя, куда бы ее деть?

Может стоит наделать кирпичей и построить стену? Думаю, при помощи дыхания она выйдет довольно крепкой.

Это будет непростой задачей, но станет великим достижением.

Глава 36-Призрак в лесу.

(От лица Марии)

Сегодня я пошла в лес одна. Собирая грибы и травы, я бродила по опушке, стараясь не заходить глубоко в лес.

Думаю, если Мариель узнает, то мне точно не избежать хорошей порции нотаций. Тем не менее, я не должна была уходить в лес. Со мной должен был хоть кто-то еще пойти, но Доуз – пропал, а Гранц – умер...

Сейчас в деревне только и разговоров о раненом драконе, который летал над лесом, потому теперь все боятся ходить туда.

Я понимаю, что это опасно, но я обошла деревню и поспрашивала у людей об этом.

Мариель может узнать, что я расспрашивала о всяком Муранаку.

Но я все равно отправилась в лесу одна. В лес запрещено ходить, из-за его хранителя, который обитает, множество авантюристов пытались его одолеть, но никто так и не преуспел, Мариель, как раз была одной из таких.

Я стараюсь быть начеку и думаю о каждом своем шаге. Если поранюсь, то смогу использовать магию. Даже моих хватит, чтобы отогнать диких зверей.

Продолжая идти, я слышала шелест травы позади меня. Второпях я оглядываюсь назад и прямо перед собой вижу гусеницу размером с себя саму, мерзкого черного цвета.

Она начала приближаться ко мне, извиваясь всем своим черным телом.

Я был удивлена, но быстро пришла в себя.

Если это - темная червь, я могу легко справиться с ним, так или иначе.

” Магия огня, [Огненный шар]!”

Пламя, вырвавшись из кончиков моих пальцев приняло форму маленького огненного шара и полетело в червя передо мной. Темный червь запаниковал и бросился убежать прочь.

“виух”

Как только червь скрылся с моих глаз, я наконец успокоилась. Мариель говорила, что Темный червь имеет всего лишь F ранг.

Демоны ранга F – самые низшие из всех и представляют минимальную угрозу. Люди с начальной подготовкой запросто могут с ними справиться.

Если в будущем встречу только таких же врагов, то думаю проблем не будет. Ранг E – по опасности походит на дикую и злую собаку. Я не смогу от них убежать, но Дорсете расправится с ними не составит труда.

В отличие от начальных рангов, D – уже переходит на уровень серьезной угрозы для группы людей. Говорят, что обычный авантюрист равен по силе монстру ранга D. Ранг C же, сопоставим с группой из четырех и более опытных авантюристов.

В крупных городах, есть запросы на покорения таких монстров. А я... Я могу справиться максимум с рангом F.

Хотя, если я столкнусь с D, то могу попытаться убежать, но мой огонь им никак не навредит. Я буду в большой опасности, если столкнусь с высокоуровневым монстром.

Но нужно идти в лес, несмотря ни на что. Белз, который ловил рыбу рядом с лесной дорогой, увидел потрепанного Доуза, который направлялся вглубь леса.

«Я видел Доуза между деревьями.»

«Но он выглядел слегка безумно.»

«Из него просто сочилась магическая сила, он шел, волоча сломанную ногу, не переставая истерически смеяться. Зрелище было еще то.»

«Рваная одежда, худое лицо, болезненно посиневшие губы, его было просто не узнать.»

«Не думаю, что Доуз вошел в лес таким же.»

Возвратившись в деревню, Белз спокойно пил с Францом. Белзу любил частенько выпить в компании друзей. Есть суеверие, что духи просыпаются в лесу. А иногда, когда люди пьют, у них бывают виденья.

«Хотя я сказал, что: “Я не пил тогда ликер”, но никто не верил мне, они просто все, как один кричали, что мне стыдно из-за ликёра.»

Ему никто не поверил.

Мы собрали команду из молодых воинов из деревни, чтобы обыскать лес.

Хотя это под строжайшим запретом, но все было абсолютно все равно, так как девизом деревни было: Каждый должен выручать друг друга.

Раньше, когда люди исчезали, многие выходили на поиски, о них слогали героические истории.

Людям не нравилось разговаривать о Доузе. По этой причине многие не желали помогать. Я видела сражение Доуза и дракона, всем стало ясно, что возвращение в лес – опасно для жизни.

Внезапное воскрешение Доуза, было решено считать бредом упившегося человека. Но почему-то я ему верю, слушком уже это не похоже на бред.

Белз и правда любил выпивать, потому все посчитали его историю- очередной выдумкой пьяницы.

Эти мысли не давали мне покоя. Я попыталась убедить людей, что нужно хотя бы попытаться поискать Доуза, а не убивать дракона.

Но всем было абсолютно все равно. Я должна найти Доуза.

Глава 37 -Яд принцессы Лачерты

Я закончил с реконструкцией своего дома.

Была проделана большая работа - я выровнял стены и пол, вынес песок. Стены, заставил кирпичами, а весь пол - покрыл шкурами волков. Котелки и горшки, которые я сделал, были перенесены в угол пещеры. Вход я украсил двумя глиняными статуями. Грязный и неудобный дом теперь в прошлом.

Титул: [Мастер глиняного ремесла] повысился до 4 уровня.

Теперь будет не стыдно, даже если мой дом увидят люди. Надеюсь, что кто-то пройдет тут и заметит это место. Когда они увидят насколько это прекрасное жилище, они сразу поймут, что я не просто какой-то дикий дракон.

Пора снова пойти в лес - собрать много еды. Я съел почти все заготовленное мной сушеное мясо, а также то мясо, которое еще не сушил. Если бы я все еще продолжал работать, то мне пришлось бы в конце концов сожрать и ядовитое мясо, которое я сделал для рыжих Шоджо.

Недавно я случайно увидел этих обезьян, но их лица были полны печали, когда они смотрели на ветки, полные мяса. Нужно оставить им ядовитый подарок на дереве. Будет плохо, если я его съем по ошибке.

Во время охоты я собрал достаточное количество мяса. Когда я заметил изменения цвета на мясе, то понял, что оно уже достаточно хорошо подвялилось и быстренько его собрал.

Я покинул свой дом и отправиться на охоту за новыми вкусностями. Прошло уже дня три? Возможно, все эти дни я был достаточно снисходителен к своей воинственной сущности. Я был слишком поглощен домашними заботами из-за своего дотошного характера.

Я не планирую слишком уж усердствовать в сражениях, просто хочу убить пару волков и сделать немного сушеного мяса из волчатинки.

Сейчас у меня где-то 33 уровень, я становлюсь все ближе к эволюции, но я еще не сделал достаточно хороших дел, чтобы при эволюции были доступны светлые варианты, нельзя этим пренебрегать. Кстати, тот наркотический гриб, который был сожжен, достаточно слаб. Нужно избегать противников намного сильнее меня.

А поскольку я обрел [Повар] и [Мастер глиняного ремесла], не думаю, что моя эволюция будет в направлена по злему пути. У меня нет выбора, кроме как быть более человечным и посвятить жизнь творчеству, до конца дней.

[Голос бога] будет против этого. Так как этот образ противоречит его ожиданиям, он, наверное, впадет в ярость и забросает меня темно-красными сообщениями. На самом деле, что будет в будущем просто нельзя предугадать.

Хорошо, что я набрал уже различных специй, содержимого горшка хватит примерно на год.

Пока не достиг 40 уровня для эволюции, я должен сделать как можно больше хорошего и повысить несколько титулов во время охоты. Если я сделаю еще хоть одну ошибку с выбором эволюции, то свернуть с пути зла, наверное, будет невозможным.

За все это время я уяснил, что [Голос бога] весьма и весьма коварен и далеко не так прост, как я думал в самом начале. Он будет запутывать меня своими красноречивыми обещаниями.

Осматривая растения при помощи [Проверки статуса], я не спеша иду через лес. Попадались растения только F ранга, в общем ничего интересного.

Неужели тут совсем нет никаких особенных растений, которые подойдут для создания зелий?

На глаза мне попался красный красивый цветок, может его вырвать с корнем и пересадить около пещеры? Моя следующая цель – садоводство, думаю это будет не менее интересно, чем лепить горшки.

Когда я потянулся и хотел рассмотреть его, черное существо вылезло из травы. Своим, полным острых клыков, ртом оно нацелилось на мою незащищенную руку. Рефлекторно я ударил его и приготовился к сражению.

То, что атаковало меня, было Черной ящерицей, примерно 80 см в длину.

Раса: Принцесса Лачерта

Состояние: Нормальное

Уровень: 19/35

ОЗ: 86/108

ОМ: 117/127

Атака: 52

Защита: 58

Мана: 75

Скорость: 128

Ранг: D-

Уникальные навыки:

[Уникальный яд] [Ядовитая лента: 6ур.] [Чешуя: 1ур.]

[Скрытность: 2ур.] [Стихия тьмы]

Сопротивление:

[Нейтрализация яда] [Нейтрализация паралича]

Обычные навыки:

[Ядовитые клыки: 3ур.] [Ядовитые когти: 2ур.] [Парализующий язык: 3ур.]

[Яд: 2ур.] [Перекат: 3ур.] [Глиняный пистолет: 4ур.]

[Детоксикация: 1ур.] [Внезапная атака: 2ур.]

Титул:

[Едок: 5ур.] [Мастер яда: 4ур.]

[Хитрюга: 3ур.] [Трусливый цыпленок: 4ур.]

Почему она настолько быстра?! Ее навыки скорости- превосходят даже мои! Вот и оно – опасное животное!

В целом мой статус немного уступает, но навыков у меня не меньше.

Несмотря на это, я не мастер на все руки и у меня тоже есть определенное направление.

Ящерица ловко избежала контратаки и быстро исчезла в рядах кустарников. Она сбежала? Не похоже, еще слишком рано.

Я сосредотачиваю свой слух. Возможно, что она скрывается где-то недалеко.

‘Гасари’.

Я услышал звук, из травы, которая теперь зашевелилась.

Когда я повернулся в сторону травы, что-то вылетело оттуда прямо в меня. Это что камни?

Кажется, это ее навык [Глиняный пистолет: 4ур.], я попытался увернуться от него.

В этот момент, я почувствовал, как сильно поднялась температура и волны боли прокатились по плечу.

Со всей силы я влетел плечом в дерево.

[Агии ~!]

Черная ящерица, которая вцепилось в мое плечо, упала и вскрикнула. Я попытался преследовать, но замешкался, из-за жуткой боли в плече.

[Киши, Кишиши, Кишишишиши ~!]

Она убегает на ужасной скорости, попутно громко смеясь. Что с ней не так? Почему она бежит от битвы? Она пытается скрыться где-нибудь?

Не смотря на мое [Сопротивление к яду: Зур.], плечо сильно ноет. Я чувствую, как что-то распространяется по моему телу.

[Навык сопротивления [Сопротивление к яду] уровень повышен с 3 до 4]

Ого, оно выросло!

...

Стойте... разве это не плохо?

Это был [Уникальный яд]? Скорее всего у него какой-то специальный эффект. Мое плечо, продолжает изнывать от боли.

Глава 38 - Сложный выбор

Все мои мысли были о черной ящерице, которая сейчас убегала на полной скорости, но теперь у меня есть более насущные дела – моя рана.

Плечо сильно распухло, я даже не знаю сможет ли регенерация исцелить эту рану.

Я проверил свой статус.

Раса: Ребенок Дракона чумы

Состояние: Отравление (Сильное)

Уровень: 33/40

ОЗ: 140/149

ОМ: 143/143

Состояние [Отравление] !?

Дорогой голос бога! Что это?!

[Уникальный навык [Голос бога: Зур.] не способен объяснить.]

Дерьмо! Он до сих пор бесполезен!

Если я не придумаю, как себя исцелить, то скорее всего просто истеку кровью и умру.

Мне нужно найти травы, которые смогут будут иметь эффект детоксикации.

Я использовал все травы, что нашел, к сожалению, они не дали особых результатов, а я нашел огромное количество трав, которые отлично помогали против других ядов.

Неужели нет другого выхода, кроме сидеть и ждать смерти...

Ну... Можно высосать яд и перевязать плечо бинтом – это должно помочь.

Я решил отсосать яд, но когда я попытался это сделать своим ртом, то смог только грызть рану. Кажется, единственные кто может мне помочь удалить яд это – обладатели нормального рта без охапки клыков в нем.

Нет, думай!

Информация о яде с описания растений я не нашел. Кроме того, [Голос бога] не может найти ответ, когда я спрашиваю его об [Отравлении].

Но все равно, должен быть источник, где я могу получить информацию, которая мне нужна.

Я буду использовать [Проверка статуса], чтобы вытащить любую информацию о ящерице. Там точно должна быть информация или описание этого яда.

Это единственное на что я могу сейчас положиться.

Если там будет описание, то у меня появятся мизерные шансы выжить.

Раз я знаю точное имя этой ящерицы, то смогу найти ту самую информацию, которая сейчас так необходима.

Дай мне детали Принцессы Лачерты!

[[Принцесса Лачерта] : Ранг D-]

[После впрыскивания яда, этот хитрый монстр убегает и возвращается к жертве, когда та уже на грани смерти.]

[Чрезвычайно токсична, может заражать другие организмы.]

[Жидкость в организме выступает в качестве антидота, когда происходит заражение, то слюна мгновенно устраняет яд из организма.]

Значит эта ящерица единственная, кому был выгоден этот короткий обмен ударами. Какое же подлое существо.

Решение найдено!

Я должен найти эту тварь и нейтрализовать яд.

Мой противник - довольно шустрый, собственно, как и я. Противник использует [Перекат], для бегства опять же, как и я. Даже сейчас, став драконом, мне часто приходится убегать от еще более жутких монстров, чем я сам.

Я обернул свое плече травой, известной как [Стеклянная трава отдыха, ранг E-], она имеет восстанавливающий эффект и снижает усталость.

Это должно немного приостановиться распространения яда внутри моего тела и дать мне нужное время, чтобы выжить.

В текущем состоянии, я не уверен в своем слухе и обонянии так, что если я и их лишусь, то точно не смогу найти эту ящерицу.

Скорость у нее действительно высокая. И в качестве бонуса, ее почти невозможно услышать.

Я вспомнил нашу с ней встречу. Она сразу кинула в меня глиной, думаю это был навык [Глиняный пистолет].

Увидев, как в меня летит камень, мне удалось уклониться, но кажется это был всего лишь камень. Я попытался проследить, откуда он был запущен.

Ящерица продолжила бесшумно носится среди скал и обстреливать меня камнями, изредка мелькая среди булыжников своим черным телом.

Пока в меня летели камни со всех сторон, я мог видеть направление откуда они прилетали.

Если я перестану уворачиваться от камней и сосредоточу все свое внимание только на ящерице, то мое здоровье быстро скатиться к 0.

Такая простая, но эффективная тактика.

Это признак ее трусливости или нет? Но я в любом случае умнее, правда?

... Черная ящерица, думает, что сможет перехитрить меня.

Я смогу ее поймать, если загоню к краю обрыва или к реке при помощи [Переката], на который я наткнулся еще при битве с пауком, там есть скала, с которой я скинул черепаху.

Я не удивлюсь, если их тела все еще там.

Я и выиграю эту битву благодаря местному ландшафту, который как будто создан специально для моего плана.

Только одна проблема - ее слишком сложно обнаружить. Точнее, просто невозможно найти среди всех этих кустов и деревьев, одну маленькую ящерицу.

Она очень быстрая.

С того момента, как я начал ее преследовать, то до сих пор не смог заметить даже ее тени. Мне продолжать искать наугад?

Если затея провалиться, то я так и не найду эту тварь.

Я могу попытаться создать свое противоядие, иначе придется отрезать руку.

Я могу отправиться в деревню, чтобы попытаться там найти противоядие, у них должны же быть лекарства.

Но, вероятнее всего они снова попытаются меня убить. Но иногда нет другого выбора, кроме как положиться на других.

Если я попытаюсь оторвать себе зараженную руку, это будет не только невероятно больно, но я не смогу после этого нормально жить с 1 рукой, может даже получу какой-нибудь странный титул, что-то вроде "Благородного самопожертвования".

Кроме того, моя эволюция уже близко. Так, как моя форма постоянно изменяется, то есть шанс, что моя рука снова отрастет.

Я позволил ящерице сбежать, а сам направился в противоположную сторону.

Глава 39 - Мастера Переката

Убегать в противоположном направлении от ящерицы может показаться вам, на первый взгляд ужасной идеей, но я уже все равно потерял ее след. Однако, когда она сбегала, то не использовала [Перекат]. Если бы она действительно хотела сбежать на полной скорости, то наверняка бы задействовала его в первую очередь. У нее очень развит [Перекат], а значит она часто им пользуется.

Когда ее жизнь под угрозой, тогда она использует его, чтобы сбежать на максимально возможной скорости.

Думая об этом, я понял, что мы очень похожи.

Лачерта думает, что не в состоянии победить меня 1 на 1 так, что ей ничего не остается, кроме как "битвы на скорость". Она не просто попыталась сбежать... Она до сих пор ждет, пока я окончательно ослабит мое тело. Это совершенно не имеет смысла для того, кто собрался бежать от меня на всех парах. Так, что если я буду бежать в обратном направлении, то ей просто придется преследовать меня.

Она предпочитает скрываться от цели, сохраняя постоянную дистанцию. Я могу лишь надеяться, что я оказался прав, потому что нет такой вещи, как удача. Как только она потеряет меня из виду, то для нее потеряют смысл все те усилия, которые она потратила на битву со мной.

Надеюсь, что она думает точно также, как и я. Но я не видел подобного тогда при ней. Это опасная ставка, но я уверен, что сейчас просто невозможно обогнать ее и поймать, из-за этого я бежал по открытой местности, где меня было бы хорошо видно. Важно заметить ее до того, как я попытаюсь поймать. Если у меня не выйдет, то придется быстро искать лекарственные травы, которые помогут нейтрализовать яд. Также всегда остаются варианты пойти в деревню в надежде на помощь или отрезать руку.

Я знаю, что это погоня, но она даже не преследует меня в полную силу. Слишком умная. Если она посчитает, что я все еще опасен, то непременно сбежит.

Я могу увидеть ее еще один раз, но для этого нужно продолжать бежать. В этот момент странное чувство дискомфорта возникло у меня, из-за того, что она продолжала бежать. Не думаю, что, если я выложусь на все 100%- это сильно мне поможет.

Чтобы хоть как-то контролировать ситуацию, нужно найти место с хорошим обзором, тогда появятся шансы ее поймать.

Я уступаю в скорости, но это не значит, что я побежден, у меня все еще есть [Перекат]. Моя гордость не позволит мне проиграть с навыком, который я использовал с самого рождения.

Я бежал, через труднопроходимую местность, в направлении обрыва.

Сейчас я не использую [Перекат] .

Чем выше моя скорость, тем больше другая сторона теряет возможность действовать, оставаясь незамеченной.

Если наши скорости будут совпадать, то она начнет паниковать, и думать "возможно, я его не поймаю". Именно этот момент и определит мою победу.

После того, как я добрался к месту, где мало препятствий, я начал контратаку и побежал снова в обратном направлении. Я отскочил от земли в взлетел, используя [Перекатом] .

Я начал осматривать местность. Где она? Я не могу ее найти. Неужели я где-то допустил ошибку? Где эта черная ящерица?

Холодный пот полностью покрыл всю голову и начал медленно стекать к ногам. Мне, что и правда придется отрезать свою руку? А потом еще получу какой-нибудь дурацкий титул, вроде Ампутатора или Хирурга, как раньше. Я слишком спешу, нужно еще раз внимательно осмотреть все вокруг?

Краем глаза я заметил черную ящерицу, которая ничем не отличалась от той, которая пыталась убежать от меня. Я все-таки успешно привел ее сюда, так что не могу позволить уйти.

Все, что осталось - схватить ее, иначе все напрасно. Нужно схватить ее живой, а это гораздо сложнее чем убить.

Расстояние между нами сокращается очень быстро, только потому, что я использую Перекат.

Сложив свои конечности поближе к телу, я сворачиваюсь, чтобы быстрее катится, она тоже стала использовать Перекат.

Что за ужасающая скорость. С моим уровнем навыка, разница в нашей скорости, как небо и земля.

Я утратил элемент неожиданности, но проблема в том, что вокруг слишком много деревьев и мало травы, ей некуда бежать. Когда я выбирал маршрут, то уделял внимание местности.

Смогу ли я теперь ее поймать с [Перекатом Зур.].

Лачерта и [Перека: 4 ур.]. Даже, когда я убегал от паука, то сознательно выбрал более сложный маршрут.

Скорость [Переката] черной ящерицы снизилась пропорционально количеству деревьев. Нет, не так, на самом деле просто я быстрее. Теперь, когда [Трусливый цыпленок: 4ур.], он стал хорошо усиливать мою скорость, можно больше за него не стыдиться.

Я абсолютно уверен в своем [Перекате]. Я не проиграю!

Глава 40 - Опыт

Хотя ящерица слегка замедлилась, она пыталась компенсировать это резвыми маневрами, поворачивая направо, потом налево.

Делая странные движения и финты, она пыталась избавиться от меня, но все напрасно.

Она не спешит и поэтому не допускает ошибки, трезво оценивая ситуацию. Ее сложно победить, иногда ситуация кажется невозможной, но мне помогают мозги.

Лачерта тоже использует [Перека], но он намного превосходит мой.

Но теперь все по-другому.

Количество деревьев и ужасающие демоны, постоянно попадающиеся на пути, заставляют ее постепенно сбрасывать скорость. Я привык к этому, благодаря опыту и упорным тренировкам. Убегающая ящерица, которая ранее отводила меня в уединенное место, имела преимущество перед жертвой, битва происходила на ее поле. Но сейчас, это преимущество за мной.

Поэтому независимо от того, насколько сложной будет местность, я ее теперь ни за что не потеряю из виду.

Подождите, это может быть моей ошибкой!

Перека на такой скорости становится сложно контролировать. Я уже врезался в три больших дерева и моя скорость быстро сократилась. Этот новый опыт для меня. Ранее я только мог убегать, а сейчас я преследую свою цель.

Позволить черной ящерице убежать будет самым худшим исходом из всех возможных. Хотя, если я поймаю ее, то Лачерту ожидает только смерть.

Если я не смогу нейтрализовать яд, то моя жизнь будет в опасности. Я не могу позволить ей сбежать или умереть. Но, когда я избавлюсь от яда, то незамедлительно превращу ее в очки опыта, сразу же. Скорее всего она тоже это понимает, поэтому старается как можно быстрее удрать от меня.

Мое нетерпение, страх и все остальные мысли начали клубиться у меня в голове, такое редко бывает.

Пока я бежал, то переживал сможет ли моя рука отрасти вновь, если ящерица умрет и лапу придется отрезать.

Несмотря на ошибки, моя скорость все еще довольно высока, так что я могу четко осознавать расположение ящерицы и себя в этой местности.

Это тоже можно назвать преимуществом. Я прекрасно знаю, что ящерица сохраняет дистанцию между нами в 8 метров. Она постоянно пытается сбить меня, но из-за резких изменений в направлении - допускает ошибки.

Ее скорость начала снижаться, так что замедлился и я, чтобы сохранить дистанцию. Нельзя допускать ошибки. Нужно постараться подвести его к скале и поймать.

Как только приведу ее к скале, нужно быть максимально быстрым и сразу же ее поймать, до того как она что-то заподозрит.

[[Перекат] поднял уровень с 4 до 5]

Он повысился! С этим можно не использовать элемент внезапности и все равно выиграть, в последующие разы. Осматриваясь, я отчетливо вижу окружение и скалы, она быстро приближается. Дистанция понемногу сокращается, это мой шанс. Расстояние между нами уже составляет 5 метров. Скоро все закончиться. Остался 1 метр.

Ящерица замедляется, но я быстро врезался в нее, чтобы сбить, но потерпел неудачу. Попытки сбежать от меня продолжились снова и снова. Это только 1 метр. Да, она не замедляется. Она никак не могла повысить свою скорость. Ее даже немного жаль. Если бы она встретила меня, после того, как подросла, то была бы сложным соперником. Скорость Лачерты стажа снижаться. Она прекратила убегать?

“Киши и Кишишишишиши!”

Во время Переката, она выбросила большое количество камней. Эти камни, как пули, она что тоже работала с глиной? Каким искусным надо быть, чтобы сделать такое?

Процент попаданий довольно низкий, потому, что она использует перекат. Я рад, что нам

приходится сражаться на равных. Что ты будешь делать теперь?

поворачивает направо и в этот момент я теряю сознание. Позже я заметил, что упал и лежу сейчас, распластавшись на земле. Глядя на небо, я осознал, что все еще слишком мал и улыбка невольно просочилась на моем лице.

Мне потребовалось несколько секунд, чтобы понять ситуацию. Из-за наблюдения за ее контратаками, я забыл про скорость своего [Переката] и врезался в дерево. Когда я поднялся, то уже с трудом видел тело черной ящерицы, которая бежала, попутно смеясь все это время.

Хохохохо.

Что за черт!

Я быстро поднялся и начал преследовать изо всех сил. Если все оставить, как есть, то я ее потеряю из виду. Это ужасная ситуация! У меня будет только одна рука! И это совсем не шутки!!

Наконец, я понял, почему сделал большую ошибку. Если проще говорить то, чем больше становятся шансы на победу, тем более ты становишься самоуверен. Вспоминая то время, как на скале я должен был схватить ее сзади. Я слишком мало знаю о черной ящерице.

Я просто идиот! Что за дурак!

Я сразу выкладываюсь на максимум используя [Перекат] .

Вправо... влево...вправо!

Так, как моя скорость слишком быстро выросла, то я не мог уклониться от всех деревьев. Но не замедляясь, я отскакивал от дерева к дереву, чтобы получить ускорение. Я получу повреждения, но знаю, что готов к этому, хотя риск очень велик.

Я использую следы от Переката ящерицы, в качестве дороги - что ты об этом думаешь, животное?!