

Глава 8: Становление Воина

[Системное приглашение : Поздравляем игрок Семь, вы поднялись на один уровень, вы получили 1 бесплатный статистический балл]

[Системное приглашение : Поздравления за достижение уровня 5, все статистические баллы +1]

В Новой Земле, каждый 5 уровней представляли собой некий рубеж, по достижении новой вехи, игроки вознаграждались лучшими характеристиками.

Ли Вэй прошел за полицией и в конце концов они добрались до казармы. Сотрудник полиции сказал Ли Вэю подождать несколько минут, он исчез и появился спустя несколько минут. Он привел Ли Вэя в кабинет и постучался в дверь перед уходом.

- "Входите"

....

Через час

- "Я понимаю ситуацию, но теперь вы должны быть осторожны. Красные Бандиты не позволят вам так легко отделаться, даже если вы убили несколько второстепенных персонажа. Лучше всего, если вы будете сотрудничать с нами".

- "Разве это не значит, что вы используете меня в качестве приманки ? Я слишком слаб сейчас "

- "Хорошо, я знаю, как работают игроки, чего вы хотите ? Просто скажите это !"

Ли Вэй посмотрел на командира и улыбнулся, он сделал многозначительный взгляд и сказал : "Я буду чувствовать себя гораздо безопаснее, если бы у меня был полный комплект экипировки..."

- "... ..Хорошо ... вы можете взять комплект снаряжения нашего ополчения. У нас есть немного в запасе. Вот возьмите кристалл"

Допрос Ли Вэя был очень коротким, его даже нельзя так назвать, поскольку командир уже знал, что это правда, судя по его докладу, трупы нашли за пределами города. Единственной причиной того, что он позвал Ли Вэя, это создание плана.

Он знал, что Красные Бандиты захотят отомстить, поэтому он планировал использовать Ли Вэя в качестве приманки, чтобы захватить некоторых из них в живых, чтобы найти их укрытие.

[Системное приглашение : Вы получили квест "Приманка Красных Бандитов"]

[Информация]

Выйдите из города на поиски приключений и используйте коммуникационный кристалл, как только вы обнаружите присутствие Красных Бандитов.

Награды: ???

Ли Вэй с удовольствием принял квест, даже без наград, он уже был в состоянии получить комплект экипировки ополченцев и они также будут защищать его от Красных Бандитов.

- "Кстати, так как я уже в казарме, могу ли я запросить изменение класса ? Я хотел бы стать воином"

- "Ах, хотите стать воином ? Вам нужно прийти завтра, но так как вы согласились помочь нам, я сделаю исключение".

Командир встал и вынул что-то из груди. "Вот, держите, поместите это на лоб", - сказал командир, давая Ли Вэю красный кристалл.

Ли Вэй быстро повиновался, кристалл блеснул и исчез, через несколько секунд пришло оповещение системы:

[Системное приглашение : Вы получили класс "Воин", сила +1, ловкость +1, выносливость +1]

Игроки могут получать бонусные статистические баллы как наиболее важные атрибуты при выборе класса, вот главные различия между разными классами:

Паладины получают 2 жизнеспособности и 1 силу

Жнецы получают 2 мудрости и 1 интеллект

Маги получают 1 балл мудрости и 2 очка интеллекта

Рейнджеры получают 2 очка ловкости и 1 очко интеллекта

Разбойники получают 2 балла ловкости и 1 балл силы

[Системное приглашение : Поздравляем, игрок счастлив с получением вашего первого класса, вы выиграли 5 золотых]

5 золотых монет были основными подарками для игроков. Так им давали возможность приобрести хорошее оружие и начать играть в реальности. Не каждый уже мог охотиться на ранних стадиях, как Ли Вэй.

[Системное приглашение : Вы получили навык "усиление" и "расщепление"]

[Усиление(уровень 0)]

Увеличивает силу пользователя в 2 раза в течение 30 секунд

Затраты маны: 20

Время перезарядки : 5 минут

[Расщепление(уровень 0)]

Яростно ударяет цель с оружием, урон +10

Затраты маны: 10

Время перезарядки : 10 секунд

Это были 2 навыка, получаемые воинами, при выборе этого класса. Все классы имели по 2 основных навыка, один атакующий и другой как вспомогательный. Что же касается уровня

навыков, то их можно увеличивать, если многократно использовать их.

Статистика персонажа Ли Вэя:

Имя: Семь

Раса: Человек

Уровень : 5 (19/2500)

Класс: Воин

Название: Нет

Здоровье: 80/80

Магия : 60/60

Сила : 11(-2)

Ловкость: 12(-2)

Жизнеспособность: 8(-1)

Интеллект : 6

Мудрость : 7

Доступно статистических баллов: 0

Навыки : [Расщепление], [Усиление]

Усталость : 78%

Полученные бесплатные баллы были добавлены в Силу, от борьбы с бандитами, Ли Вэй понял, что у него теперь достаточно ловкости, так как он смог увернуться и парировать атаки одновременно с двумя отморозками.

Уровень усталости был очень высок, Ли Вэю едва хватило времени, чтобы отдохнуть между боями в Северном лесу. "-1" и "-2" рядом со статистикой, было следствием усталости, как только игроки достигают 50% усталости, это начинает влиять на их статистику и потребуется больше 1 дня, чтобы избавиться от такой усталости.

Приняв квест, Ли Вэй покинул казарму и вернулся в гостиницу. Было уже 8:14, магазины уже закрыты, так что Ли Вэю придется продать свои вещи на следующий день.

Это был первый раз, когда Ли Вэй прогуливался по городу в ночное время. Казалось, что ночная жизнь там не так уж и плоха. Таверны и рестораны на главной улице были заполнены людьми, также на ночном рынке на соседней улице собралось много игроков . Ли Вэй даже увидел группу игроков, которые вербовали других в свои команды для ночной охоты.

Ли Вэй проигнорировал все это и отправился напрямик в трактир, он по-прежнему нес 2 сумки и хотел оставить их в своей комнате.

...

"Вау, сегодня ты пришел поздно, я думала, что что-то случилось с тобой", трактирщица увидела, как вошел Ли Вэй и поздоровалась с ним.

"Да... Кое-что случилось, но ничего страшного... Вот, у меня есть мешок, полный мяса".

Трактирщица взяла мешок из мяса и тактично отмолчалась, такое количество было ненормальным, но она не спрашивала, откуда он его взял.

"Я так голоден, можно мне немного еды, пожалуйста. Также вы знаете какой-нибудь способ, чтобы быстро снизить усталость?"

"Огонь уже потух, но я подогрею что-нибудь для тебя. Через минуту будет готово. Что касается усталости, кроме сна и еды, есть несколько вещей, которые могут помочь с этим. Начнем с того, что ты можешь обновить свою комнату или повесить качество еды, они более эффективны против усталости, но это будет, конечно, стоить больше"

Она улыбнулась и добавила, "Но это не должно быть проблемой для тебя, сейчас ты богат, я могу сказать это, просто взглянув на размер мешка мяса. Я все пересчитаю и заплачу завтра", сказала трактирщица прежде чем исчезнуть на кухне

Ли Вэй немного задумался, это правда, что у него было немного денег, и уже получил комплект экипировки, если он хочет стать сильным, ему нельзя быть скупым по отношению к себе.

Когда дама вернулась с горячей едой, Ли Вэй охотно попросил поменять на комнату, где он может восстанавливаться на 10% больше за ночь, пока спит.

....

На следующий день

"А ты поздно проснулся сегодня... Вот деньги за вчерашнее мясо"

[Системное приглашение, Вы выполнили квест "Собрать мясо(Повторяемый)", Вы получили 79 серебряных и 825 очков опыта]

"Да... новый номер очень хорош, но мой уровень усталости еще 14%"

"Я ничего не могу поделать, вот завтрак"

Ли Вэй спокойно взял свою тарелку и начал есть, хотя восстановление усталости шло лучше, чем обычно, но все-таки немного оставалось. Ли Вэй не смел покинуть город, поскольку он рисковал стать жертвой Красного бандита, он хотел быть на пике своего состояния, когда будет драться с ними, поэтому сегодня он решил остаться в городе и совершить некоторые поручения. Это было лучше, чем ничего.

Сначала Ли Вэй пошел в ателье, чтобы продать свою пушнину. Он также не упустил случай видоизменить свой пояс, чтобы приспособить метательные иглы. Затем Ли Вэй пошел в другой магазин, чтобы купить второй мешок для хранения. Игрокам никогда не хватало хранилища, даже с дополнительными слотами за каждый уровень, этого было недостаточно, учитывая большое разнообразие ресурсов, которое можно собрать. Сумка была более высокого качества,

чем первая, это стоило 3 золотых, но предоставляло 6 мест хранения. Важно отметить, что игроки были ограничены количеством сумок для хранения, они могли иметь большое количество, но только 2 работали, так что у Ли Вэя сейчас было 23 слота.

После этого, Ли Вэй пошел по городу, он вышел к доске квестов, чтобы найти что-нибудь интересное. Там он нашел вывеску о розыске с надписью "Сорон, лидер Красных Бандитов", поскольку он был потенциальным врагом, Ли Вэй внимательно изучил пост, человек, очевидно, был воином 10-го уровня и может рассматриваться в качестве босса.

Ли Вэй продолжал бродить по городу, он обнаружил, что библиотека находилась на главной улице. Там можно было найти большое количество книг на различные темы, но самые интересные были про монстров, если игрок выделит время, чтобы прочитать их, он сможет получить полезную информацию о различных монстрах, находившихся рядом с городом и лучшую тактику, чтобы победить их...

Ли Вэй также узнал, что в городе находится подземелье, Башня Героев. На самом деле оно находилось в Учебном центре, подземелье можно открыть за 1 серебро, на самом деле это была серия сражений один на один с игровыми персонажами, там было всего 15 этажей, а рекорд составлял 7 этажей. Поскольку силы Ли Вэя не были полностью восстановлены, он сегодня собирался идти туда, чтобы приобрести опыт, это была хорошая возможность узнать о других классах.

Затем Ли Вэй отправился в магазин Кузнеца Карлоса, сейчас у него было немного денег и он сможет также модернизировать свое оружие. У него было 2 основных кинжала и один меч, меч был таким:

[Основной Меч](Класс 0)

Урон : 3-5

- "Добро пожаловать, покупатель... о, это ты, как вам иглы ?"

- "Привет, они очень хороши, но я уже потерял 2 из них, можно сделать замену ? Я также ищу новую экипировку, бюджет 5 золотых"

- "Я вижу, это нормально терять их, я уже подготовил новые заранее. Для оружия. Я вижу, что у тебя теперь есть меч и кинжалы, так как ты теперь воин, я рекомендую взять щит, есть много стилей для воинов, а меч и щит распространены среди воинов." - сказал Карлос, вынимая на щит из-за прилавка, "3 золотых"

[Круглый щит]

Урон : -10 (при блокировке)

- "Я возьму его, добавьте еще кирку, я завтра отправлюсь в Западные шахты, чтобы начать собирать руду."

- "Наконец-то, я думал, что придется ждать год до получения руд. Шахты опасны, поэтому будь осторожен"

Получив кирку и щит, Ли Вэй покинул магазин и купил еду на рынке на обед. Затем он отправился в учебный центр.

- "Здравствуйте клиент, что вы ищете ?" красивая секретарша встретила Ли Вэя.

- "Привет, я хотел бы бросить вызов Башне Героев, вот 1 серебро".

- "Поняла, судя по вашему уровню, вы можете пропустить первые 4 этажа, хотите сделать это?"

- "Нет, я начну с 1-го этажа, спасибо".

- "Тогда, пожалуйста, следуйте за мной"

Ли Вэй решил сражаться с 1-го этажа, потому что это была хорошая возможность привыкнуть к щиту, он также может привыкнуть к борьбе с другими людьми, так как пока он в основном боролся с монстрами.

Ли Вэй последовал за секретаршей в длинный коридор и они подошли к небольшому залу с большой деревянной дверью. Сверху двери был баннер :

(1) Скайуокер(Изгой) : 7-й этаж

(2) Лунная Тень(Воин) : 7-й этаж

(3) Забытый Ребенок (Воин) : 6-й этаж

(4) Я ГОЛОДЕН(Паладин) : 6-й этаж

(5) Дикая Кошка (Рейнджер) : 6-й этаж

(6) Странное Имя(Маг) : 5-й этаж

....

Похоже, что, многие игроки уже бросили вызов Башне Героев, покорение 7-ого этажа было очень впечатляюще, учитывая то, что игрок с самым высоким уровнем в городе, Скайуокер был только на 6-м уровне. Уровень врага, с которым ему пришлось сражаться, был равен номеру этажа, так что изгою пришлось драться с кем-то на один уровень выше него.

В зале находилась куча игроков, шагавшие по направлению к выходу

- "Чеерт, я только вышел на 5-й этаж, тот маг так раздражал ..."

- "Не говори ничего, я проиграл на 4-м этаже"

Администратор повела Ли Вэя ко входной двери.

- "Это и есть вход в Башню Героев, пройдите вперед, я не могу дальше идти"

"Спасибо", сказал Ли Вэй, и пошел прямо к двери. Он прикоснулся к двери и тусклый свет окружил Ли Вэя, через несколько секунд он исчез из зала.