

На удивление желание Бай Цяо было необычным, однако выполнимым. После соревнования по экзорцизму Босс Цзинь получил огромную сумму денег. Он был необычайно добр к своей дикой дочери, даже несмотря на то что в глазах Бай Цяо он был простым средством для ее удовольствия...

После непродолжительных переговоров, Бай Цяо подписала с Ван Лином соглашение – если он сможет выполнить ее желание по разработке игры, она согласится вернуться с ним.

Однако после этого возникла другая проблема.

Все собравшиеся умели играть в игры, однако не умели их создавать... Игры не только требовали высокого уровня творчества - в последние годы уровень детальности также постоянно увеличивался, из-за чего многие новые игры даже не могли получить лицензию от соответствующего органа, из-за чего им приходилось сгнивать в руках игровых компаний...

Из-за этого большие и маленькие игровые компании находились в тупике...

Поэтому основной вопрос заключался в том какую игру они будут делать. Такие крупные игровые компании как Horseguin и NetHard(отсылки), доминировали в рейтингах с такими играми как МОВА и PUBG. Если они разработают похожую игру, то им будет очень сложно украсть кусок этого пирога...

Однако независимо от того насколько изысканно была сделана игра, маленькие игровые компании просто не могли сравниться с известными компаниями с точки зрения эксплуатации и обслуживания серверов... Потому что как только огромное количество пользователей заходило на сервер, он зачастую сталкивался с проблемами...

Однако у Бай Цяо уже были свои представления об игровом дизайне. Если новая игра хотела закрепиться на игровом рынке, то креативность была ключевым фактором!

На календаре было 29 августа, шестнадцатый день летних каникул. Комната Ван Лина еще никогда прежде не была такой оживленной. Сегодня пришел даже Ван Мин, которого в последнее время закрыли в лаборатории... однако он пришел сюда не лично, а в виде механической брони которой он управлял удаленно - Ван Лин Два!

После поездки в Останки Короля Зверей, Ван Лин Два был модернизирован и модифицирован на основе Ван Лин Один!

Теперь его не только можно было использовать в бою с помощью дистанционного управления, но и отозвать одним щелчком мыши! Самым важным было то, что Ван Лин Два обладал базовым искусственным интеллектом и следовательно собственным сознанием!

То есть текущие возможности Ван Лин Два уже были очень близки к продвинутому клону «Дао Монарха Хрустящей Лапши», которого Ван Лин создал при помощи Великого Заклинания Разделения! Воспоминания Ван Лин Два также синхронизировались с мозгом Ван Мина.

Единственная разница заключалась в том, что Ван Лин Два не был таким же сильным как Дао Монарх Хрустящей Лапши...

В этот момент Луппи, Цзинкэ, Маленький Серебряный, Бессмертный Метатель Гранат и Ван Лин Два сидели вокруг Бай Цяо.

«Сначала расскажи нам свои идеи по дизайну; остальное оставьте мне.» - Ван Лин Два сказал голосом Ван Мина.

«Я хочу разработать игру-симулятор культивирования с высокой степенью свободы!» - говоря об играх, лицо Бай Цяо озарилось - «Я назову ее «Эмулятор Культивирования». Персонажи, заклинания, искусства культивирования, магические артефакты... включая даже сам мир - все это можно будет выбрать самому! Игроки будут управлять не просто персонажами, а целым миром - они должны будут учитывать баланс сил между фракциями и поддерживать порядок в мире. Ключ к этой игре - это гарантировать стабильное развитие своего мира!»

«Значит суть игры - управлять целым миром? Будут ли внутриигровые покупки?» - спросил Маленький Серебряный.

Также будучи фанатом игр, он часто играл в самые популярные игры; и как только появлялась возможность что-то купить, он это делал!

Больше всего он ненавидел игру «Dungeon & Devils». Он потерял дар речи из-за игровой системы улучшения оружия - он вложил все деньги за доставку еды, однако все равно не смог улучшить свое оружие!

Только после того как Маленький Серебряный просмотрел несколько видео, он обнаружил что те кто успешно улучшили свое оружие, при этом кланялись - они щелкали мышку своими лбами...

«Внутриигровых покупок не будет; это абсолютно честная игра. Однако чтобы заработать, мы можем создать модную одежду которую можно будет купить.»

«Будет ли модная одежда улучшать атрибуты? Например дополнительные 10 к атаке?» - спросил Маленький Серебряный.

«Нет.»

Бай Цяо решительно покачала головой.

«А что насчет борьбы за власть?»

«Это будет происходить автоматически, в зависимости от параметров дизайна и основных персонажей. Например вы можете предварительно установить сколько основных фракций будет существовать в вашем мире, их распределение и так далее. Однако состав и размер

фракций будет зависеть от параметров персонажа. Что касается талантов, атрибутов, личности каждого персонажа и так далее... то игроки могут свободно выбирать их в самом начале.»

«Основываясь на атрибутах и личностях, персонажи будут свободно развиваться в мире и в конце концов сформируют свои собственные фракции в соответствии с предустановленным сценарием. У игроков не будет никакого контроля над этим, поэтому характер персонажей должен быть определен в самом начале.»

«Можем ли мы создать мир без злодеев?» - спросил Луппи.

«Можно! В этом свободном мире культивирования, игроки являются богами! Конечно это нормально если вы хотите создать идеальный мир без какого-либо зла, однако сможет ли такой мир продолжать свое существование - это уже другой вопрос. Вы ведь слышали историю о соме и сардине, верно? Цивилизация может существовать только в борьбе! Если не будет никаких стремлений или желаний что-либо изменить, то мир не будет развиваться.» - сказала Бай Цяо.

Ван Лин Два кивнул: «Хорошо, теперь у меня есть приблизительное представление о том что ты хочешь. Однако нам все еще нужен шаблон игры и некоторые базовые параметры. Мне нужны некоторые реальные данные.»

Сразу после того как Ван Мин сказал это, Книга Бессмертного Мудреца внезапно сказал: «Согласно моим расчетам, существует 98% вероятность того что мой господин заставит меня найти подходящий мир и подсчитать его параметры.»

Ван Лин: «...»

«Может ли такой супер устаревший планшет как ты сделать такое?» - глаза Бай Цяо заблестели.

«Да, мисс Бай Цяо! Это очень просто!» - ответил Книга Бессмертного Мудреца.

Затем книга спроецировал в воздух изображение сине-коричневой планеты: «Это параметры Земли десятой вселенной шестисот миллионов лет назад. Мисс Бай Цяо может создать персонажа, после чего я объединю его с этой десятой вселенной и смоделирую будущее развитие мира.»

«Это касается не только мисс Бай Цяо - все присутствующие могут попробовать создать себе персонажа. Давайте посмотрим какое влияние вы окажите на мир в будущем...»

Сказав это, Книга Бессмертного Мудреца повернулся и посмотрел на Ван Лина: «Господин, не хотите создать первого персонажа?»