

Лишь один из экспертов, взмахнув рукавами, покинул кафе. Остальные эксперты продолжили вымещать злость на своих «идиотах» тиммейтах. Никто из них не собирался сдаваться. Игроки, пригласившие этих экспертов, начали переглядываться между собой, не зная, что им делать. Чень Го вышла вперёд и со смехом произнесла:

- Это всего лишь игра. Проигрывать нормально. Как насчёт ещё одного матча?

- Ещё одного? Я ухожу! – ещё один эксперт поднялся с места и в спешке покинул кафе. После окончания матча самый прозорливый эксперт поспешил убраться подальше. Другие эксперты не смогли сразу придумать оправдания для своего ухода. Когда же Чень Го предложила им провести ещё один матч, очередной эксперт зацепился за эту тему, чтобы покинуть кафе. Судя по поспешности его ухода, создавалось впечатление, будто он боялся, что кто-то может внезапно выпрыгнуть перед ним и перекрыть ему путь к отступлению.

Чень Го не собиралась этого делать. С другой стороны, согласно надлежащему этикету, его могли попытаться остановить игроки, пригласившие его в Счастливое интернет кафе. Однако надлежащий этикет также зависел от ситуации! При обычных обстоятельствах, если гость хотел уйти, вы должны были его остановить. Однако в текущей ситуации приглашённый вами гость пострадал! Если игроки попытаются его остановить, тогда он может подумать, что они намеренно хотят его опозорить!

Когда второй эксперт покидал кафе, он произнёс: «Я больше не хочу играть», тем самым дав возможность другим экспертам подхватить эстафету.

- Он не хочет больше играть? Тогда я тоже пойду, - в этот момент с места поднялся третий эксперт. Оставшиеся пять экспертов начали сражаться друг с другом за право первого голоса. Каждый из них хотел поскорее убраться подальше от Счастливого кафе.

В итоге все они ушли. Игроки, пригласившие экспертов, изначально вели себя весьма высокомерно, будто лисы, использующие мощь тигра. Однако когда ситуация приняла для них скверный оборот, они не осмелились больше поднимать голову. Все они молча стояли в сторонке, с поджатыми между ногами хвостами. Игроки приготовились скрытно покинуть кафе, когда никто не будет на них смотреть!

На этот раз Счастливая команда подтвердила правдивость изречения о том, что «настоящее золото не боится огня». Возможно, Изи Бро и другие эксперты и не были особо знамениты на сцене Славы, однако в городе Н, и в особенности в сообществе интернет кафе этого города, их имена были у всех на слуху. Высокомерно вступив на поле боя, они покинули его с низко опущенными головами. Более того, их проигрыш Счастливой команде выглядел ничем не лучше, чем проигрыши других обычных игроков. Приглашённые эксперты были сокрушены в подавляющей манере. Таким образом, полная сила Счастливой команды по-прежнему для всех оставалась тайной.

- Ещё кто-нибудь желает испытать свои силы? – у Чень Го было прекрасное настроение. Последующие добровольцы были теми, кто не пытался доставить неприятности Счастливому кафе. Чень Го не знала, но её выражение лица стало сигналом для многих.

Если бы она сохранила на лице индифферентное выражение, то остальные могли бы подумать, что Счастливая команда обладает безграничной силой. Тем не менее, после победы над несколькими экспертами, Чень Го начала выглядеть воодушевлённой. В итоге проницательные игроки не могли не снизить оценку Счастливой команде.

Чень Го ни о чём таком не думала. Она провела рядом с Е Сю уже довольно много времени и благодаря этому сумела расширить рамки своего восприятия. Тем не менее, она не была Богом. Е Сю определённо не испытал бы никаких особых эмоций после победы над этими экспертами, однако Чень Го от него отличалась. Когда-то она считала проигравших экспертов великими игроками, поэтому после их проигрыша, у неё на порядок улучшилось настроение.

После ещё нескольких дружеских матчей с игроками Счастливой команды, день подошёл к концу. Счастливое интернет кафе все ещё продолжало предоставлять бесплатные компьютеры, однако Е Сю и остальным ребятам требовался сон. Чень Го также не могла следить за кафе круглые сутки напролёт. Поднявшись на второй этаж, она рассказала всем о высокомерности пришедших экспертов и о том, насколько разочарованы они были, когда покидали кафе. Ей не нравилось целый день стоять на страже кафе. Это не соответствовало её личности.

В последующие несколько дней Счастливое кафе немного успокоилось. Конечно, в него всё также продолжали набиваться игроки, однако количество восклицаний о том, что Счастливая команда не знала своего места, снизилось на порядок. Однако они всё ещё были. Несмотря на то, что Счастливая команда продемонстрировала всем свою силу, думать о том, что она сможет победить Великолепную Эру, было полным бредом. В конце концов, Великолепная Эра имела в своём составе трёх звёздных про-игроков. Только Тирания была выше их на бумаге, если сравнивать Великолепную Эру с другими командами.

Отныне недовольные игроки могли лишь использовать имя Великолепной Эры в своих аргументах. Они больше не осмеливались лично проверять силу Счастливой команды. Конечно, они всё также продолжали искать экспертов... однако на этот раз они не спешили выступать с какими-то категоричными заявлениями.

Тем временем в сети постепенно начала распространяться известность Счастливой команды. В Счастливом интернет кафе можно было бесплатно поиграть, но никто не придавал этому особого значения. Общий фокус внимания был сосредоточен на том факте, что на протяжении целой недели Счастливой команде бросали вызовы, однако никто так и не сумел её победить. Всё указывало на то, что сила этой команды проявлялась не только на словах.

Также нельзя было забывать о хайпе. Без него было никак. Чень Го решила использовать столь экстравагантный способ продвижения, в том числе и из-за хайпа. Во всяком случае, рано или поздно им придётся столкнуться с Великолепной Эрой. Чень Го решила, что лучше всего будет стать злодеями с самого начала. Она не могла не понимать, что вся их дорога будет усеяна насмешками, однако какие-то фанаты у них тоже должны будут появиться. Великолепная Эра не была столь удивительной, что смогла бы спрятать небо в руке! Город Н состоял не только из фанатов этой команды. У Великолепной Эры было преимущество домашней земли, однако о Счастье можно было сказать тоже самое. Если Счастливую команду заметят с самого начала, то появившееся у неё фанаты смогут сопровождать команду на протяжении всей её дороги. Учитывая формат соревновательной лиги, Счастливой команде будет тяжело переманить фанатов Великолепной Эры на свою сторону. Поэтому Чень Го пошла путём решительных действий. Она прямо заявила о намерении своей команды победить Великолепную Эру и даже не стала пытаться переманить её фанатов. Её целью были нейтральные фанаты.

У неё не было статистических данных по точному количеству нейтральных фанатов, однако будучи владельцем интернет кафе, она гораздо больше взаимодействовала с игроками Славы, по сравнению с обычными людьми. Не всем игрокам Славы в городе Н нравилась Великолепная Эра. Чень Го была в этом уверена.

После победы над Изи Бро и ко, известность Счастливой команды начала распространяться по

городу Н. Началась новая неделя. Игроки, желающие победить Счастливую команду, так и не смогли найти экспертов, эксперты нашлись сами.

Пришедшие в Счастливое кафе эксперты моментально привлекли к себе внимание игроков Славы после того как озвучили свои игровые ники. К сожалению, итоговый результат не поменялся. Никто из них не смог пройти через Танг Ро в сражении один на один. Танг Ро с самого начала была лучше многих обычных игроков. Набравшись опыта и пройдя через тренировки, она больше не совершала ошибок новичков. Для обычных игроков было столь же тяжело её победить, как и про-игроков. На самом деле про-игроки даже могли не воспринять сражение всерьёз и случайно проиграть. Однако Танг Ро была таким человеком, который при любых обстоятельствах выкладывался на все 100%. Проиграть? В этом не было необходимости!

Эксперты продолжали волна за волной штурмовать Счастливую команду. С каждой новой волной приходили всё более сильные эксперты. Изи Бро со товарищи были известны в городе Н благодаря мероприятиям, устраиваемым интернет кафе. Они играли на местных турнирах и таким образом завоёвывали известность. Возможно в городе Н их имена и были на слуху, но за его пределами, кто о них знал?

Игроки, подобные Изи Бро, своей известностью на сцене Славы даже не могли сравниться с известностью Обмана.

Обман сделал себе имя в игре опираясь лишь на свои навыки. Если вы говорите о сборе остатков и при этом не знаете имя Обмана, то, скорее всего, вы ни черта не знаете о сборе остатков.

Игроки, подобные Обману, сделавшие себе имена благодаря своим навыкам, были истинными игровыми экспертами.

По сравнению с Изи Бро, эти эксперты находились на совершенно другом уровне. Всем было понятно, что эксперты уровня Изи Бро были недостаточно хороши. Восемь экспертов не нашли никакого отклика в сердцах Танг Ро и Булочки.

Конечно, слава Мягкой Мглы и Булочки не шла ни в какое сравнение со славой Мрачного Лорда, однако их ники были напрямую связаны с ним. Высшие эшелоны Славы знали о них. Под высшими эшелонами Славы предполагаются клубные гильдии: топовые эксперты в игре.

Восемь экспертов имели слишком низкие уровни навыков и поэтому не знали о том, кем были Мягкая Мгла и Булочка, однако с ростом популярности Счастливой команды в онлайн, вся правда в итоге была раскрыта.

Кто-то заметил, что Мягкая Мгла и Булочка были выходцами из десятого сервера. Они всегда сопровождали Мрачного Лорда, на этот момент - самого знаменитого персонажа Славы. Пока Мрачный Лорд находился на десятом сервере, он призывал ветра и создавал бури. Когда была раскрыта эта информация, Мягкая Мгла и Булочка тут же были отодвинуты на второй план. В центре всеобщего внимания тут же оказался знаменитый Мрачный Лорд. Кем он был? Это был Е Цю! Этот слух уже долго ходил по просторам Славы, однако никто не мог его подтвердить. Сам Мрачный Лорд ничего не говорил по этому поводу, поэтому те, кто хотел верить в правдивость слуха – верили, а те, кто не хотел – не верили. Одно не подвергалось сомнению – Мрачный Лорд был невероятно скиловым игроком! Он сумел пройти испытание Небесной Сферы на 50 уровне, чего до него никто больше не делал. Один этот факт показывал, насколько он был удивительным!

Вскоре другие начали насмехаться: игроки города Н обладали слишком низким уровнем

навыков. Они уже так долго осаждали Счастливую команду, но так и не смогли пробиться через их привратника. Сколько им понадобится времени, чтобы дойти до финального босса?

Люди, говорящие подобные слова, очевидно не были фанатами Великолепной Эры. Вероятно, они до сих пор наслаждались вылетом этой команды! Теперь же, когда у Великолепной Эры появился грозный соперник, помимо ошеломления от высокомерия Счастливой команды, они начали её горячо поддерживать.

На самом деле им не нравилось Счастье, просто они ненавидели Великолепную Эру и её фанатов.

Это ещё больше разозлило фанатов Великолепной Эры. Им не нужно было отправляться в город Н для того чтобы бросить вызов Счастливой команде! Матчи проходили онлайн, поэтому технически любой желающий мог в них поучаствовать!

Количество игроков, желающих расправиться со Счастливой командой, росло в экспоненциальной последовательности. Некоторые эксперты продолжали проходить через двери Счастливого кафе, а некоторые стали заходить в виртуальные двери комнат Арены. Несмотря на увеличение количества вызовов, итоговый результат оставался неизменным: поражение.

Разница между уровнями участников была слишком велика!

Учитывая уровень навыков Танг Ро и её соревновательный дух, единственный вариант, при котором она могла проиграть, заключался в отключении её интернета. Те, кто не поддерживал Великолепную Эру, атаковали: «вы хотите встретиться с финальным боссом, но при этом не можете пройти через первого монстра! Великолепная Эра, трепещи от страха!».

<http://tl.rulate.ru/book/173/289053>