

Окно чата моментально наполнилось ещё одной стеной текста.

У судьи заболели глаза. Откровенно говоря, судье особо нечем было заняться. В основном игроки получали карточки за неподобающую трэш болтовню. Можно было только представить, каким испытанием для судьи был матч с участием Хуан Шаотяна. Оппонент Хуан Шаотяна мог игнорировать его сообщения, однако судья не мог!

Все появившиеся в матче сообщения записывались. После матча Альянс их пересматривал. Если обнаруживались какие-то неподходящие слова, которые не смог обнаружить судья, то вина ложилась на его плечи.

В прошлом матче с Е Сю Хуан Шаотян не злоупотреблял трэш болтовнёй, за что судья был ему признателен. Но в этом матче против новичка «его рот не закрывался». После того как Хуан Шаотян получил жёлтую карточку, судья начал с удвоенными усилиями отслеживать его сообщения, чтобы избавиться от боли в глазах.

К сожалению, Хуан Шаотян больше ничего не нарушал...

Если бы в его трэш болтовне было так просто найти изъян, то её бы так не ненавидели. Вместо этого все бы наслаждались видом выдаваемых Хуан Шаотяну штрафов.

Никому бы ничего не нужно было делать. Этот парень сам бы загонял себя в могилу. Как бы круто это было?

В данный момент все сочувствовали новичку Счастья.

Мо Фань определённо раньше не сталкивался с такой массовой трэш болтовнёй. В каком он сейчас настроении? Возможно, он кипит от раздражения?

Пан Линь всегда хотел найти в трэш болтовне Хуан Шаотяна что-то, о чём бы можно было поговорить, но в случае с этим парнем количество побеждало качество. Просмотрев стену текста, он не смог найти там ничего стоящего. В итоге на трансляции приблизили окно чата, чтобы зрители смогли прочувствовать на себе трэш болтовню Хуан Шаотяна.

Два персонажа продолжали передвигаться по карте, однако трансляция была сосредоточена на демонстрации выпрыгивающих текстовых сообщений.

- Как и ожидалось от Хуан Шаотяна! - Зрители знали, что окно чата с сообщениями Хуан Шаотяна очень редко можно было увидеть за пределами его матчей.

- Мо Фань так и не сделал своего хода. Он продолжает преследовать Хуан Шаотяна. Он ведь не увлёкся чатом настолько, что забыл о сражении, не так ли? - хмыкнул Пан Линь.

- Наверное нет... - с сомнением в голосе ответил Ли Ибо. Все про-игроки знали стиль Хуан Шаотяна, но Мо Фань был новичком. Его на самом деле могли отвлечь сообщения Хуан Шаотяна.

Наконец-то Проблемный Дождь прибыл на точку появления Счастья. Разумеется, он не обнаружил там Обмана, а сам Мо Фань не спешил себя раскрывать.

- Ты хочешь испытать моё терпение? Тогда позволь тебе сказать: у тебя ничего не выйдет, -

написал Хуан Шаотян. – Я эксперт по терпению. Я могу неподвижно стоять и смотреть, как уничтожают моих товарищей!

- Чёрт бы тебя побрал! Этим стоит хвастаться? Что ты несёшь?! – Зрители моментально начали обсуждать его сообщение. Это сообщение не демонстрировало глубину его терпения. Оно являлось очередным примером низкого качества его трэш болтовни.

- Чем дольше ты заставляешь меня ждать, тем страшнее я становлюсь, - продолжил Хуан Шаотян.

- Другими словами: если ты хочешь заполучить мизерный шанс на победу, то тебе лучше появиться сейчас, пока не стало слишком поздно!

- У тебя осталось мало времени. Я даю тебе 12 секунд.

- Почему 12 секунд? Потому что на данный момент это предел моего терпения. Я очень точен, не так ли?

- Обратный отсчёт начался, смотри, не пропусти его.

Сообщение за сообщением за сообщением...

Некоторые зрители невольно посмотрели на часы и даже начали вести обратный отсчёт.

Мо Фань считал?

Никто этого не знал, зато все знали, чем тот был занят. Прибыв на точку появления, Обман спрятался в углу.

Ниндзюцу: техника исчезновения тела!

Обман активировал этот навык. Он использовал различные методы для скрытного перемещения, чтобы подобраться к Проблемному Дождю.

- Он собирается сделать свой ход? – спросил Пан Линь. – Но ещё не прошло двенадцать секунд!

Ли Ибо посмотрел на него. Двенадцать секунд? Ты воспринял это всерьёз?

- Хуан Шаотян продолжает изучать своё окружение. Он отправляет отчёты своим товарищам? – спросил Пан Линь.

- Мо Фань приготовился атаковать! – внезапно воскликнул Ли Ибо.

- Что? – Пан Линь был застигнут врасплох.

- Синий Дождь уже трижды проходил по главной дороге, поэтому игроки знают о засадах справа и слева. Но здесь находится точка появления Счастья. До этого момента ни один из игроков Синего Дождя не заходил сюда, потому что в своих матчах Е Сю выбирал окружные пути. Другими словами: команда Синего Дождя плохо знакома с этой местностью! – взбудоражено пояснил Ли Ибо. При виде действий Обмана он начал наполняться всё большей уверенностью.

Всё верно!

Обман перемещался при помощи техники исчезновения тела по маршруту, который не использовал Е Сю. Данная область на карте была нова для Хуан Шаотяня.

Для Синего Дождя это место являлось слепым пятном! Мо Фань определённо должен будет вскоре напасть на Хуан Шаотяня, потому что с опытом его оппонента, тот сможет быстро обнаружить возможные точки для засады.

- Это так? – спросил Пан Линь. В этот момент Обман устремился вперёд.

Статус от техники исчезновения тела ещё был активен. В отличие от стелса Вора, этот навык не понижал скорость перемещения персонажа. В подобных условиях Ниндзя мог использовать любой навык. Будь это атака или навык перемещения: под техникой исчезновения тела Ниндзя действовали беззвучно.

Мо Фань выбрал идеальный момент. Обман продолжил беззвучно приближаться к Проблемному Дождю. Его руки начали складывать ручные печати.

Хуан Шаотян не был настоящим Богом. Он не видел и не слышал Обмана и поэтому не знал о приближающейся атаке. Он вращал камерой влево и вправо, продолжая изучать местность. Когда он обнаружил силуэт Обмана, уже было слишком поздно.

Вууш вууш вууш вууш...

В его поле зрения появилось множество Обманов.

Ниндзюцу: танец теней!

Мо Фань открылся с высокоуровневого навыка. В одно мгновение Проблемного Дождя окружили множество теневых клонов.

Атака началась.

- Дешёвый трюк! – воскликнул Хуан Шаотян. Он не паниковал. Меч Проблемного Дождя вспыхнул светом, защищая своего владельца от приближающихся атак. Сам Хуан Шаотян спокойно наблюдал за действиями своего оппонента. Ему удалось быстро обнаружить сердце танца теней.

Этот!

Хуан Шаотян зафиксировал цель. Свет от меча Проблемного Дождя устремился вперёд.

Пуф!

Обман развеялся облаком дыма.

- Довольно быстрая реакция! – воскликнул Хуан Шаотян. Он был уверен в своём суждении. Ему не удалось поразить сердце танца теней, потому что Обман тоже обладал быстрой реакцией. Прежде чем атака Проблемного Дождя добралась до него, он переместился в другого клона.

Проблемный Дождь продолжил уничтожать клонов.

Пуф пуф пуф!

Ещё три клона были уничтожены.

- Следи за мной! – Хуан Шаотян продолжил отправлять сообщения в чат. В этом матче было видно его отношение к матчу с Е Сю. Люди невольно задались старым вопросом: если бы Хуан Шаотян всегда играл с полной концентрацией, то каким бы ужасающим оппонентом он был?

Однако думавшие так люди плохо понимали Хуан Шаотяна. Иногда именно сообщения помогали ему полностью сосредоточиться на матче.

Теневые шаги!

Проблемный Дождь активировал навык, похожий на танец теней.

В одно мгновение он разделился на семь Проблемных Дождей. В отличие от клонов, создаваемых танцем теней, клоны теневых шагов были обычными изображениями. Их нельзя было атаковать; также они не получали урона. Согласно описанию навыка: эти клоны были остаточными изображениями, оставляемыми светом меча Мастера Меча.

В отличие от танца теней, теневые шаги нужно было постоянно контролировать, чтобы клоны не исчезли. Если игрок переставал управлять клонами танца теней, то те просто застывали на месте: они не исчезали. Более того, игрок мог передать управление клонами системе.

Семь Проблемных Дождей разошлись, после чего их стало четверо, а потом пятеро.

На поле боя образовалась неразборчивая свалка. Судья, испытывающий головокружение после сообщений Хуан Шаотяна, в этот момент захотел покинуть стадион.

Это было так сложно!

Некоторые зрители тоже начали тереть глаза.

Хуан Шаотян продолжил уничтожать клонов Обмана.

- Такой сильный! – Пан Линь был шокирован. Хуан Шаотян смог с такой лёгкостью справиться с внезапно напавшим на него игроком?

- Осталось всего два клона. Какой из них? – рассмеялся Хуан Шаотян. Его теневые шаги уже завершились. На поле остались стоять всего два Обмана.

Вууш!

В момент появления этого сообщения один клон сам по себе растворился в воздухе. Время действия танца теней также завершилось.

Зрители посмотрели на уровни здоровья двух персонажей. Хуан Шаотян ни разу не словил сердце танца теней, поэтому Обман не получил урона. С другой стороны Проблемный Дождь потерял всего 4% здоровья. Этот результат атаки из засады мог вогнать в уныние.

- Скажи мне, в чём был смысл этой засады? – воскликнул Хуан Шаотян. Проблемный Дождь устремился вперёд!

Вууш!

Очередное облако дыма.

Что?

Хуан Шаотян был ошеломлён. Это тоже теневой клон? Он не ожидал подобного поворота событий.

Подземная туннельная техника!

Обман выпрыгнул из-под земли. Сияние ниндзято не было ярким, но его острота не уступала остроте других мечей.

Шея Проблемного Дождя окрасилась красным цветом.

4%!

Танец теней, над которым Мо Фань так тяжело работал, сумел отнять у Проблемного Дождя только 4% здоровья, однако сейчас одна подземная туннельная техника отняла у него 4% здоровья.

Открывшись, Мо Фань не остановился на одной атаке. Его комбинации состояли минимум из пяти ударов.

Атака продолжилась!

<http://tl.rulate.ru/book/173/523767>