

Глава 1462 Подветренное наступление.

- Так быстро! – воскликнуло множество людей.

Особые битвы на специфических картах возникали нечасто. Сильный ветер был распространённым погодным явлением, но лишь в ветреном саду ветер имел такую силу, что был способен сильно влиять на скорость перемещения персонажей.

Точные значения увеличения скорости были неясны. Ветер по-разному влиял на разных персонажей. При расчёте учитывался вес персонажей и их характеристика силы. При виде перемещения персонажей Синего Дождя, можно было смело сказать, что они двигались минимум на 50% быстрее.

После их вхождения в попутный поток ветра раскрылась настоящая ценность этой карты для Синего Дождя. Пять персонажей имели разный вес, силу и скорость, но при этом в потоке штормового ветра их формация осталась такой же, какой она была до этого. Очевидно, игроки имели большой опыт взаимодействия в подобной среде.

Счастливая команда знала позиции источников ветра и, исходя из этих позиций, планировала свой маршрут передвижений. Всем было понятно, что Счастье имело, по меньшей мере, базовое понимание карты. Но без специальных тренировок они мало что могли противопоставить своим оппонентам. Сражаться внутри зоны с ветром? Ребята не только не проходили через специальные тренировки, они ещё и располагались лицом к ветру, который значительно понижал их скорость. По сравнению с Синим Дождём, находящимся под эффектом от попутного ветра, разница между повышением и понижением скорости составляла почти 100%. Даже если бы Счастью противостояли обычные игроки, было не лучшей идеей заходить в зону с ветром с этой стороны.

В итоге Счастье не стало этого делать. Выяснив природу источника ветра в этом месте, они направились в сторону следующего источника.

Тем временем команда Синего Дождя продолжала продвигаться вперёд, подгоняемая воздушным потоком. Они решили встретить Счастье по пути их следования.

Команда Синего Дождя приняла решительное и правильное решение.

Игроки быстро оставляли позади себя поваленные деревья и примятую растительность. В мгновение ока они пересекли половину ветреной зоны. На горизонте стали видны силуэты пятерых персонажей Счастья.

Игроки Синего Дождя не стали замедляться. Они на всех парах продолжили устремляться вперёд.

Разумеется, Счастливая команда заметила их появление. Они не собирались сражаться внутри ветреной зоны с оппонентом, имеющим в союзниках ветер.

- Продолжаем идти вперёд! – распорядился Е Сю.

В этот момент игроки Синего Дождя начали их атаковать.

Первым атаковал безынициативный Чжэн Сюань. Его Дождь Из Пуль считался первым персонажем дальнего боя в Синем Дожде.

Вууш вууш вууш

В полёт одновременно отправились несколько гранат. Это не могли быть разные навыки, активированные в быстрой последовательности. Это был мощный навык Огнемётчиков, хаотичные гранаты.

Взрыв, механизм отсрочки, ядовитый газ, электричество...

Дождь Из Пуль отправил в полёт множество гранат с различными эффектами. Они летели не так быстро, как пули, но зато ветер оказывал на них более сильное воздействие. Казалось, будто небо наполнилось тёмными звёздами, быстро возникшими над Счастливой командой. Один навык создал сильное давление.

Бум!

Звук взрыва прозвучал немного преждевременно. Внутри порывов ветра во все стороны начали расходиться волны энергии, неся в себе мощь, превосходящую мощь ветра.

Порывы ветра могли повышать или понижать скорость персонажей, но они не могли отправлять их в полёт. Ветер не мог сравниться по силе с взрывной гранатой, способной отправить персонажа в полёт.

Взрывная граната взорвалась внутри группы хаотичных гранат. Внутри построения Счастья из дула винтовки Мрачного Лорда в воздух поднимался дымок.

Ему удалось точно поразить ускоренную ветром гранату?

Совпадение? Вряд ли. Среди всех гранат, взрывная граната наносила наибольший ущерб построению команды. Разве могло быть такое совпадение, что посреди большого количества гранат, была поражена самая опасная для Счастья граната? Очевидно, Е Сю знал, что он делает.

Это было слишком пугающе.

Е Сю продемонстрировал невероятный контроль и точность. Его атака на этом не остановилась. Мрачный Лорд снова выстрелил.

Но на этот раз он промазал. По ускоренным ветрам гранатам было сложно попасть. Е Сю попал в одну гранату за два выстрела. Су Мученг успела выстрелить только один раз, но она так же промахнулась.

После двух выстрелов из винтовки и одного выстрела из пушки гранаты упали на построение Счастья. Игроки не имели возможности разделиться и увернуться, потому что гранаты летели слишком быстро и сами по себе обладали большой зоной поражения.

Вместо рассредоточения, Счастливая команда наоборот собралась в тесную группу.

Защита ци!

Для своей защиты Счастливая команда воспользовалась защитой ци Безграничного Моря.

Этого не будет достаточно, не так ли?

В этот момент все подумали подобным образом, потому что защита ци могла поглотить лишь

определённую порцию урона. Она не являлась непробиваемым щитом. Хотя хаотичные гранаты по отдельности наносили не особо много урона, делая ставку на свои эффекты, защита ци вряд ли могла заблокировать их объединённую мощь.

Бум!

Защита ци ещё даже не успела полностью сформироваться, когда в неё врезалась первая граната.

Возникший после взрыва зелёный газ начал распространяться по поверхности защиты ци.

Яд ядовитой газовой гранаты имел зелёный цвет. В Славе зелёным цветом отображались ядовитые эффекты.

Защита ци не могла быть отравлена, но яд мог её разъесть.

Следом за ядовитой газовой гранатой в купол защиты ци врезалась электрическая граната. В момент взрыва по куполу щита забегали синие искры.

После этого настал черёд часовой гранаты. Так как время для её взрыва ещё не пришло, она просто отскочила от купола защиты ци и упала на землю.

Следом за ней последовали обычные гранаты, наподобие ударной гранаты, гранаты с дистанционным взрывателем и т.д. Казалось, будто они одновременно врезались в купол защиты ци, но на самом деле это было не так.

В воздухе продолжали раздаваться взрывы. Вскоре защита ци была разбита. Что насчёт ещё не взорвавшихся гранат, которые ещё имели возможность атаковать?

После исчезновения защиты ци Мрачный Лорд раскрыл зонт тысячи вероятностей и поднял его над головой в качестве щита. Ань Вэнь моментально скастовал великое исцеление, чтобы восстановить потерянное Мрачным Лордом здоровье.

При встрече с усиленными ветром хаотичными гранатами Счастливая команда продемонстрировала чёткую и слаженную командную работу.

Тем не менее, Синий Дождь только начал вести своё наступление.

Проблемный Дождь и Текущее Облако, два Мастера Меча Синего Дождя, устремились вперёд. Парни одновременно активировали тройной разрез, который под ускорением от ветра придал им скорость упавшей звезды. Покинув ветреную зону, они немного замедлились, но всё равно двигались очень быстро благодаря приданному ветром импульсу.

Форма метеора!

Оба Мастера Меча активировали один навык, но Текущее Облако использовал двуручный меч, а Проблемный Дождь световой меч, поэтому версии их навыков различались по скорости.

Проблемный Дождь был немного быстрее, а Текущее Облако медленнее.

Но он был медлительным лишь относительно скорости Проблемного Дождя. С импульсом от ветра и при помощи формы метеора, самого быстрого навыка Мастера Меча, он развил невероятную скорость.

Два силуэта с двумя дугами света ворвались в построение Счастливой команды. В следующее мгновение в воздухе расцвели кровавые цветы. Скооперировавшись со своими товарищами, ещё находящимися в ветреной зоне, те начали зажимать Счастье с двух сторон, но в этот момент...

- Твоё лицо!

В общем чате появилось сообщение от Булочки. Тот бросил песок в лицо Проблемному Дождю и Текущему Облаку в момент их разворота после завершения формы метеора.

Оба игрока невероятно быстро среагировали. Один из них скользнул влево, а второй вправо. Вместе с перемещением они взмахнули вверх мечами.

Верхний разрез.

Навык, который вряд ли мог быть более обычным. В обычных обстоятельствах Булочка бы без проблем от него увернулся, но в этот момент два Мастера Меча скоординировали свои верхние разрезы. Один из них был быстрее, а второй медленнее; один слева, а второй справа; один выполнен коротким мечом, а второй длинным мечом. Из-за этого Булочке некуда было уворачиваться.

К счастью он был здесь не один.

Рисунок мечом!

Мрачный Лорд использовал зонт тысячи вероятностей для блокирования хаотичных гранат, после чего его поразили невероятно быстрой формой метеора. Воспользовавшись импульсом от входящей атаки, он развернулся, словно пытаясь догнать кровь, вызванную разрезом меча. Отправившийся в полёт рисунок мечом разделил капли крови на две части и устремился в сторону Проблемного Дождя и Текущего Облака.

Кланг!

Раздался звук столкновения двух металлических поверхностей.

Рисунок мечом Мрачного Лорда был выполнен левой рукой, поэтому сам разрез полетел справа налево. С точки зрения Мастеров Меча, Проблемный Дождь находился слева, а Текущее Облако справа. В итоге Проблемный Дождь прервал верхний разрез и поднял свой меч вверх, активировав защиту, заблокировавшую рисунок мечом Мрачного Лорда.

Из-за того что рисунок мечом был выполнен справа налево, когда Проблемный Дождь его заблокировал, он не мог продолжить лететь в правую сторону. Текущее Облако беспрепятственно завершил свой верхний разрез. Булочка не среагировал на произошедшие изменения. Хотя Хуан Шаотян оставил для него открытие, Булочка уже не успевал увернуться. В итоге он был поднят атакой Текущего Облака в воздух.

Когда Проблемный Дождь заблокировал рисунок мечом, его тело скользнуло назад. Скользнув назад, он атаковал поднявшегося в воздух Булочку погружившимся в небо мечом.

Когда эта атака появилась, создалось впечатление, что она начинает удаляться от Булочки, но в конце мерцающая энергия меча всё равно его достала.

К этому моменту Текущее Облако уже был готов выступить с ещё одной точной атакой. В

атакующем наступлении двух Мастеров Меча не было пауз. Их координация привела стадион в благоговейный трепет.

На этом конце два Мастера Меча проникли в формацию Счастья. На другом конце Своксаар и Дождь Из Пуль использовали импульс ветра для своего наступления.

Своксаар был Чернокнижником, поэтому импульс ветра никак не влиял на его проклятия. Он ничего не терял от простого нахождения в ветреной зоне, напротив, дующий ветер обеспечивал ему защиту. Когда Танцующий Дождь отправила в его сторону снаряд, при пересечении ветреной зоны тот заметно замедлился. В итоге Юй Вэньчжоу не составило труда от него уклониться. Получалось, что Своксаар стоял в безопасной зоне, в которой он мог спокойно кастовать свои проклятия. Чжэн Сюань продолжил использовать ветер, чтобы увеличить свой атакующий ритм.

Ветреный сад. Как и ожидалось от карты, которую Синий Дождь выбрал в критический для себя момент. Воспользовавшись сильным штормовым ветром, они развернули своё захватывающее наступление.

<http://tl.rulate.ru/book/173/546094>