

Глава 1561 Коварная Тирания.

Тирания увернулась от точно спланированной атаки Фан Жуя благодаря экстраординарной синергии.

От его атаки увернулись, но это был очень значимый уворот. Обычные зрители могли ничего не понять, но про-игроки в QQ чате всё поняли.

Пока они восхищались координацией Тирании, те снова быстро приблизились к стене. Пять персонажей походили на поднимающуюся и опадающую волну. Дух достигает радуги отодвинул их в сторону, но после того как энергия ци пролетела мимо них, они вернулись на место.

Фан Жуй промахнулся. Он не смог создать открытие для Су Мученг. Возвышение и падение произошло в мгновение ока. Игроки Тирании уже вернулись на свои изначальные позиции.

Разумеется, спланированное нападение Фан Жуя ещё не было завершено.

После активации достигающего радуги духа он начал подготавливать новую атаку.

Волна дракона!

Безграничное Море снова атаковал. Закрутившаяся энергия ци превратилась в дракона, с рёвом полетевшего в Тиранию. Игрок мог управлять волной дракона. Благодаря этому атака могла стать очень проворной. В этой ситуации игроки Тирании не смогут механически от неё увернуться, как от прошлой атаки.

Тем не менее, волна дракона не имела той же пронзающей силы, как дух достигает радуги. Пустынный Прах выбежал вперёд и активировал усиленные железные кости. Очевидно, он планировал принять на грудь волну дракона.

На поле боя было плохой идеей делать то, на что надеется оппонент. Таким образом, игрок сможет завладеть стабильной инициативой.

Хань Вэньцин хотел подставиться под волну дракона, однако Фан Жуй не собирался дать ему это сделать. Дёрнув запястьем, Безграничное Море заставил дракона подняться в воздух и пролететь над головой Пустынного Праха.

Лишь поступая вопреки желаниям оппонента, можно разрушить его ритм!

Но ритм Хань Вэньцина не был разрушен. Дракон пролетел над его головой, но его движения не изменились.

Пустынный Прах продолжил бежать вперёд.

Впереди был Безграничное Море! Так как волна дракона не попала по Хань Вэньцину, он мог атаковать Безграничное Море. С внезапным увеличением скорости он в мгновение ока сократил между ними дистанцию.

Стоявший на другой стене каньона Е Сю заметил неважную ситуацию Фан Жуя. Тирания внезапно изменила свои намерения. Счастье создало для них некомфортную обстановку на левой и правой стороне каньона. В итоге Тирания пошла в наступление. Рывок Пустынного Праха был лишь прелюдией. Тирания планировала проигнорировать атаки двух персонажей со

стен и сосредоточиться на убийстве Безграничного Моря. Пустынный Прах не стал оборачиваться, тем самым разрушая изначальный план Фан Жуя.

Тирания никогда не испытывала недостатка храбрости. Даже зная о засаде Счастья впереди, они всё равно продвинулись вперёд, потому что были уверены в своей способности разрушить приготовления другой стороны.

Да, Тирания стала играть осторожнее, но их прямой стиль игры не изменился.

Их целью стал Безграничное Море!

Пустынный Прах нанёс тяжёлый удар кулаком. Позади него Тёмный Гром, Неподвижная Скала, Ослепительная Сотня Цветов и Закатная Река перестали прятаться рядом со стеной, устремившись вперёд. Фан Жую нужно было определиться, какую цель преследовать волной дракона. Сейчас он не имел времени для колебаний. В мгновение ока перед ним вырос Пустынный Прах.

Отмена!

Фан Жуй хотел отменить навык, но внезапно в очень удобном месте появилась фигура персонажа...

Отлично!

Фан Жуй обрадовался. Лучше было не тратить навык впустую. Фигура находилась в идеальной для атаки позиции. Фан Жуй без колебаний развернул волну дракона.

Тем не менее, стоявшая на идеальной позиции фигура явно знала, что её атакует волна дракона. Фигура двинулась вперёд, заставив Фан Жуя инстинктивно начать проследивать её движения. В этот момент Фан Жуй осознал, в какой скверной ситуации он оказался.

\*Пу!\*

Кулак Пустынного Праха врезался в Безграничное Море. Волна дракона была прервана, а Безграничное Море отправлен в полёт, словно воздушный змей с обрезанной нитью. Взгляд Фан Жуя был по-прежнему прикован к фигуре, которая соблазнила его продолжить использовать волну дракона. В реальности, он мог с закрытыми глазами сказать, кем была эта фигура.

Линь Цзиньгуань. Шла ли речь о тактике или личностных качествах, никто не знал Фан Жуя лучше, чем Линь Цзиньгуань. Только он мог иметь нужный уровень осознанности, чтобы заставить Фан Жуя не отменять навык.

Фан Жуй был очень опытным игроком, но имбирь, как известно, с возрастом становился только прянее.

Героический прыжок!

Мрачный Лорд спрыгнул со стены каньона, начав стремительно падать вниз.

Тирания действовала быстро. Е Сю не менее быстро среагировал. Увидев летящий кулак Пустынного Праха, он отказался от идеи помешать ему при помощи дальнобойных атак. Персонаж без специализации имел скудные способности дальнего боя, шла ли речь об уроне

или контроле.

Героический прыжок!

Мрачный Лорд прыгнул в воздух и рухнул вниз. Несмотря на его быструю реакцию, Безграничное Море уже отправили в полёт. Рассредоточившиеся игроки Тирании окружили его.

Пять персонажей Тирании стояли на приличном расстоянии друг от друга, тем самым не давая Су Мученг накрыть их всех одной атакой. Они могли не только скрываться под стеной от атак персонажа сверху. Просто в той ситуации это был лучший выбор. Тогда им противостояли всего два игрока Счастья. Не зная о положении других игроков Счастья, Тирания сосредоточилась на защите. Впоследствии к Су Мученг и Е Сю присоединился Фан Жуй. В итоге игроки Тирании рассредоточились, тем самым заставив Су Мученг разделить внимание.

Пустынный Прах продолжил атаковать Безграничное Море. Остальные игроки Тирании сформировали сеть, намереваясь поймать падающего Мрачного Лорда.

Спутниковый луч!

Танцующий Дождь активировала высокоуровневый навык. Целью этого навыка была не атака, а защита. Мощный луч света поглотил падающего Мрачного Лорда. Небольшие столбы света начали расходиться по сторонам. Из-за этой защиты игроки Тирании не могли с лёгкостью напасть на Мрачного Лорда. Лишь Ослепительная Сотня Цветов мог издали отправить в его сторону несколько пуль.

Чжан Цзялэ создал световое прикрытие, поглотившее спутниковый луч и окружающую местность. Он не просто атаковал. Он хотел при помощи светового прикрытия защитить своих товарищей. В то же самое время световое прикрытие станет препятствием для Су Мученг.

Обе стороны не имели способов, чтобы сразу атаковать друг друга. Стиль Сотни Цветов был слишком величественным. Он потреблял большое количество маны. Вскоре, из-за ухода большинства навыков в кулдаун, Чжан Цзялэ больше не мог его поддерживать. Когда свет начал рассеиваться, стали видны две фигуры, бегущие в сторону Безграничного Моря вместо Мрачного Лорда.

Закатная Река и Тёмный Гром, два Бойца, также сосредоточились на Безграничном Море. Окружение Е Сю было блефом, направленным на запечатывание его следующего движения и привлечения внимания Су Мученг. Из-за прикрытия Сотни Цветов, к моменту раскрытия намерений Тирании, Счастье уже упустит шанс им ответить.

\*Бум бум бум!\*

Су Мученг попыталась остановить двух Бойцов, однако те активировали усиленные железные кости. Под эффектом супер брони они прорвались через атаки Танцующего Дождя. Одновременно с этим их тела вспыхнули белым светом. Чжан Синьцзе начал лечить их.

Атаковать их или прервать целителя? Какой вариант Су Мученг не выберет, она не сможет помешать им добраться до Безграничного Моря.

Что насчёт Е Сю?

Мрачный Лорд был заперт сжимающимся светом Чжана Цзялэ. Тот охватил своим световым

прикрытием огромную область. После ухода навыков в кулдаун, Чжан Цзялэ больше не мог поддерживать стиль Сотни Цветов в подобном масштабе, но он мог сузить область его воздействия, так как его единственной целью был Е Сю. Чжан Цзялэ не просто отреагировал на изменения ситуации – он продумал свои действия наперёд.

Ещё несколько секунд назад Тирания находилась в невыгодном положении. Спустя мгновение они перевернули игру. Под давлением Тирании слабость Счастья стала очевидной: у них было меньше людей!

Почему?

Почему Счастье не использовало всех своих людей в засаде?

Потому что во время побега Мягкая Мгла получила много урона. Ей требовалось время, чтобы восстановиться. При учёте её стиля сражения, если бы она ворвалась в битву с малым количеством здоровья, то Тирания убила бы её за одну волну атак. Даже целитель Счастья не смог бы её спасти. Счастье установило засаду, постепенно начав открывать своих игроков, чтобы дать Мягкой Мгле время на восстановление.

Когда их засада была разбита, на свет вышла фатальная слабость Счастья.

- Вот почему Тирания не желала их отпускать.

- Они крепко вцепились в Мягкую Мглу!

- Из-за недееспособной Мягкой Мглы, у Счастья отсутствует одна боевая единица. Она не может прямо вступить в бой!

- Может, Тирания намерено отпустила Мягкую Мглу? Они спровоцировали Счастье создать эту неуклюжую засаду. Если бы Мягкая Мгла погибла, то у Счастья бы появился персонаж с полным здоровьем. В таком случае засада Счастья представляла бы большую угрозу, не так ли?

Когда про-игроки увидели эту сцену, они начали с безумной скоростью отправлять сообщения в QQ чат.

- Когда Танг Ро встретилась с Тиранией, Счастье уже оказалось в проигрышном положении. С того момента ничего не изменилось!

- Тирания отлично использовала их встречу!

- Какая хитрость.

- Их игра пугает меня!

- Что делает Счастье?

- Что насчёт Танг Ро? Мягкая Мгла? Ей нужно будет появиться и атаковать, не так ли?

- Может, лучше будет смениться с Призывателем?

- Призывателю будет трудно открыть эту ситуацию!

- Она выходит! – Про-игроки также обладали вездесущим взором зрителей. Команда трансляции понимала, что следует показывать. На трансляции появилось маленькое окно с

Мягкой Мглой.

- Чёрт, они поставили всё на один бросок!! - Все были удивлены ходом Счастья.

На поле боя находились и Боевой Маг и Призыватель. Другими словами, Счастье отправило на скамью запасных своего целителя...

<http://tl.rulate.ru/book/173/586025>