

Глава 1706 Вопрос жизни и смерти.

Парировать атаку Стелка?

Для обычных игроков это было невообразимо. Даже если у них получалось это сделать, это происходило благодаря удаче, а не навыкам. С другой стороны некоторые про-игроки могли это сделать. Тем не менее, даже им в лучшем случае удавалось парировать один или два выстрела.

Ду Мин собрался использовать высокоуровневый навык для противостояния тяжёлому артиллерийскому огню Лаунчера?

Изумление. Все были изумлены. Сегодняшний матч был пронизан рельсами американских горок. Теперь настал черёд Ду Мина продемонстрировать свою магию...

Было невозможно парировать ураганные атаки Снайпера. Игрока ограничивала скорость атаки персонажа.

С другой стороны атаки Лаунчера были не такими плотными, как атаки Снайпера, поэтому Ду Мин решил попытаться им противостоять. Тем не менее, хотя Лаунчеры и были медленнее других стрелковых классов, их атаки несли в себе большую мощь и обладали приличным аое.

Взрыв мгновенно поглотил Лунно-заманчивого Мороза, но на этом всё остановилось.

Центром этого взрыва должна была стать Мягкая Мгла, но её место занял Лунно-заманчивый Мороз.

Его здоровье начало убывать, но взрыв не смог пройти мимо него.

Атака была перехвачена!

Каким бы удивительным не было это зрелище, оно было реальным. Лунно-заманчивый Мороз не упал и не отправился в полёт. Ду Мин очень точно просчитывал траектории входящих атак.

Ду Мин жертвовал своим здоровьем, но делая это, он сохранял имеющееся у Самсары преимущество. Он разменивал своё здоровье на здоровье Одного Дюйма Пепла. По сравнению с Одним Дюймом Пепла, он терял меньше здоровья от парирования атак Танцующего Дождя, чем тот терял здоровья от атак Жестокой Тишины в спину.

Подстроиться. Изменить подход или изменить атаки?

Игроки, поставившие себя на место Су Мученг, начали задаваться этим вопросом. Пан Линь и Ли Ибо на трансляции стали перечислять навыки Лаунчера, которые нельзя парировать.

Например, лазерный луч или спутниковый луч...

Комментаторы были невероятно уверены в своих словах. Они выплёвывали названия навыков, словно те были написаны на их ладонях.

Однако Су Мученг не стала подстраиваться. Танцующий Дождь продолжила продвигаться вперёд, увеличивая давление на Лунно-заманчивого Мороза.

Ду Мин мог быть нестигаемым, но Су Мученг тоже была не чужда эта черта!

Многие зрители потеряли дар речи. Сегодня обе команды выглядят невероятно упёртыми. Они были похожи на пререкающуюся парочку!

Их можно было назвать упёртыми, но назвать их пререкающимися было преуменьшением.

Темп матча уже был установлен. Самсара, команда, сражающаяся за третье чемпионство или Счастье, удивительная новая команда, отказывались уступать. В самом начале матча они даже разменялись целителями, которые всегда считались ядрами в командных соревнованиях.

Обе команды сцепились зубами и когтями, сражаясь за инициативу. В подобных ситуациях обычно успеха достигала сторона, непреклонно следующая своему плану.

Су Мученг атаковала, а Ду Мин защищался. Су Мученг имела инициативу, в то время как Ду Мину приходилось отвечать на её действия.

С другой стороны если Су Мученг изменит тактику из-за защиты Ду Мина, то это ей придётся реагировать.

Быть гибким неплохо. В матчах очень часто приходится подстраиваться. Но всё зависит от ситуации. Су Мученг пришлось следовать своему плану, потому что Самсара оказывала на Счастье слишком большое давление. Своими свирепыми контратаками Самсара установила определённый темп, при котором Су Мученг не могла играть гибко. У неё не было времени, чтобы изменить свой подход.

Она должна оставаться крепкой. Она сделает это.

«Ду Мин, ты осмелился встать у меня на пути? Тогда я отправлю тебя на путь смерти!».

Как долго Ду Мин будет способен парировать атаки Лаунчера? Существует причина, по которой игроки обычно не парируют атаки Стрелков. Это было слишком рискованно и сложно. Ду Мин решил на этот шаг потому что того требовала ситуация. Если бы это была дуэль, то он бы определённо не стал пытаться разрезать на части летящие в него снаряды.

Видя, что Су Мученг отказывается сдаваться, размышляющие над её ситуацией люди переключились на Ду Мина, чтобы оценить его ситуацию.

Он тоже находился в сложной ситуации.

Своим упёрством он попытался напугать Су Мученг, создав для неё проблематичную ситуацию. Он хотел, чтобы та изменила свой подход. Тем не менее, Су Мученг упёрто стояла на своём, добровольно вступив в проблематичную ситуацию. Её действия поставили Ду Мина перед выбором: отступить или нет?

Все были близко связаны друг с другом. Если он отступит, то пушечный огонь доберётся до Одного Осеннего Листа, и создаст для Танг Ро открытие. В таком случае та нападёт на Жестокую Тишину и позволит Цяо Ифану спастись.

Финальным звеном цепи был Один Дюйм Пепла. Это звено было связано со всеми персонажами на поле боя. Ответ Ду Мина на вопрос повлияет на всю цепь.

Отступить?

Ду Мин исключил этот вариант.

Никто не отступал в этом матче. Даже Ань Вэньи, посредственный целитель, осмелился напасть на Пронзающего Облако. Ду Мин хотел дать Счастью понять, что Самсара тоже имеет подобную решимость и храбрость.

Оставайся сильным!

Дым и пламя от взрывов продолжали окутывать Лунно-заманчивого Мороза. Ду Мин заранее отменил бесформенные фантомные клинки, чтобы не застрять в остаточной анимации последнего удара. Даже без этого высокоуровневого навыка его меч продолжал ярко сиять. Лунно-заманчивой Мороз разрезал на части каждый снаряд Танцующего Дождя.

- Держись!!!

Начали скандировать фанаты Самсары. В данный момент многие забыли о последствиях парирования атак Су Мученг. Людей тронули действия Ду Мина. Счастье продемонстрировало эту решимость, эту упёртую настойчивость. Теперь пришёл черёд Самсары!

Держись! Держись!!!

В этот момент даже Ду Мин забыл, зачем он это делает. У него не было времени, чтобы всё обдумать. Он чувствовал, как оказываемое на него давление продолжает усиливаться.

Бум!

Звуки взрывов уже стали обычной мелодией для этого матча. Все уже привыкли к ним. Но на этот раз у всех подпрыгнули сердца, потому что после последнего взрыва Лунно-заманчивой Мороз отправился в полёт.

Он не смог продержаться?

Хотя зрители знали, что Ду Мин и так продемонстрировал невероятную игру, сделав всё, что мог, но этот результат всё равно огорчил некоторых из них.

Не смог продержаться?

Нет!

Ещё нет.

Лунно-заманчивой Мороз был отправлен в полёт, но свет меча снова вспыхнул.

Рисунок мечом!

Свет меча разделил ещё два снаряда на части. Хотя Лунно-заманчивой Мороз находился в воздухе, ему удалось заблокировать последующие атаки. Приземлившись, он быстро использовал тройной разрез.

Тело Лунно-заманчивого Мороза было наклонено, когда он устремился вперёд.

Бум бум бум

Прозвучали ещё три взрыва. Лунно-заманчивой Мороз снова с головой нырнул в пламя артиллерийских снарядов. Он снова начал парировать атаки Танцующего Дождя.

Аплодисменты. Нескончаемые аплодисменты. Фанаты Самсары хотели каким-то другим способом выразить свои эмоции, но они не могли придумать ничего другого. Они могли лишь до хрипоты кричать и набивать на ладонях мозоли.

Никто не обратил внимания на здоровье, которым пришлось пожертвовать Ду Мину. Фанаты Самсары лишь знали, что тот достойно ответил на возникшую перед ним головоломку. Он делал невозможное, и его товарищи ему не уступали. Сун Сян сжал в тиски Мягкую Мглу; Цзян Ботао удерживал Булочку. Е Сю понимал, что происходит, но если он отпустит Пронзающего Облако, то тот сможет принести немало проблем команде.

Будучи ядром проблемы, Цяо Ифан уже использовал всё, что у него имелось в распоряжении, включая тактики, которые он изучил во время игры на Ассасине. К сожалению, ему ничего не помогало. Ему противостоял настоящий, более опытный Ассасин. Учитывая созданное Самсарой для него пространство, он потеряет работу, если позволит Одному Дюйму Пепла спастись.

У Ци не отпустил Цяо Ифана. Атаки Жестокой Тишины сплелись в единую цепь, забирая жизнь Одного Дюйма Пепла.

<http://tl.rulate.ru/book/173/646321>