

Глава 1. Изгнанный бог битвы (Главы 1-30 литературная обработка Анны Ермоленко).

Клик клик, тап тап...

Руки ловко порхали над клавиатурой, скользили с мышью. Словно играли фантастическую симфонию. Экран мигнул ярким светом, и противник упал, орошая землю кровью.

- Ха ха. - Засмеялся Е Сю, вынимая сигарету, зажатую в уголке рта. Выпущенная струйка серебристо белого дыма влилась в густое табачное облако, висевшее в комнате, но игрок, не отвлекаясь, продолжал клацать по клавиатуре и терзать мышку.

Е Сю быстро затушил сигарету в пепельнице оригинального дизайна, и его рука моментально вернулась к клавиатуре. Как раз в тот момент, когда он собирался отписать противнику пару слов, дверь в комнату распахнулась.

- Пришли? - не оборачиваясь, спросил Е Сю.

- Пришли. - Ответила Су Мученг.

- Тогда погнались!

Парень отклонил очередное предложение противника о дуэли. Нежно вытащил карту из авторизационного устройства "Славы" и направился к двери, по дороге цепляя с вешалки куртку.

За окнами царил тёмная ночь, но в здании клуба Великолепной Эры продолжали ярко гореть огни. Е Сю и Су Мученг, выйдя из тренировочной комнаты, прошли до конца коридора. Здесь располагался просторный конференц-зал. Почти всю стену у входа занимали цифровые мониторы. На них отображалась таблица результатов участников "Профессионального Альянса Славы", статистика побед и рангов.

Сейчас в командном рейтинге «Великолепная Эра» занимала девятнадцатое место - второе место с конца.

Прошлые достижения клуба казались действительно ослепительными, они завоёвывали звание чемпионов три раза подряд. Теперь же статистика была словно издёвкой над всеми.

Атмосфера в зале не была тяжелой, скорее наоборот. Члены "Великолепной Эры" собрались вокруг одного человека, как если бы они были звездами, а он луной. Они веселились и шутили, игнорируя вошедшего Е Цю.

Наконец менеджер обратила на него внимание.

- Е Цю, руководство клуба решило, что Сун Сян займет твоё место капитана. - Она говорила ледяным тоном, так, будто выбрасывала использованную туалетную бумагу. - С этого момента он будет управлять аккаунтом "Осеннего Листа".

Су Мученг открыла было рот, намереваясь возразить, но Е Сю легонько тронул девушку за рукав. Он улыбнулся и кивнул, показывая, что услышанное не было для него сюрпризом.

- Брат Е, сожалею, что сразу по прибытии я занял твоё место.

По левую сторону большого овального стола располагалось кресло капитана "Великолепной Эры", это было место Е Цю. Но теперь его занимал Сун Сян. Он даже не взглянул на Е Цю, что

было жестом явного пренебрежения. Его взгляд был прикован к Су Мученг, пришедшей с бывшим капитаном.

Если быть честным, то Су Мученг была даже более известна, чем Е Цю. Она являлась первой красавицей "Профессионального Альянса Славы". Девушка отличалась редкой красотой даже среди звезд шоу-бизнеса.

Даже видевшие Су Мученг ежедневно члены "Великолепной Эры", были несколько ошеломлены, когда девушка вошла в конференц-зал. Однако они быстро пришли в себя, ведь сейчас другой человек был в центре внимания. Каждый из присутствующих пытался заискивать перед новым капитаном.

- Ха ха, брат Сян, ты прав, место капитана определенно тебе подходит.

- Верно, кое-кто уже довольно стар.

- Ты должен прислушаться к словам брата Сяна, Е Цю. Осенний Лист должен перейти к нему. Он сможет показать нашу настоящую боевую мощь в полную силу!

Сун Сян - молодой гений "Альянса Профессионалов Славы". В прошлом сезоне лиги он получил титул "Наиболее выдающийся новичок" и имел лучшую статистику. Это позволило довольно посредственной команде, "Над облаками", занять восьмое место в рейтинге. Продвижение Сун Сяна в плей-офф было обнадеживающим, но на середине пути молодой гений вдруг перешел в распадающийся клуб "Великолепной Эры". Достижения "Великолепной Эры" сейчас были хуже некуда, хотя в их рядах и состоял игрок, которого называли богом войны, боевой маг - Осенний Лист.

Члены клуба без колебаний приняли Сун Сяна, даже не смотря на то, что его членство в Альянсе ещё не превысило двух лет. Было ясно, что в будущем этот перспективный игрок станет лидером команды. Купаясь в лести, Сун Сян не мог не наслаждаться выражением лица Е Цю.

- Е Цю, передай карту от твоего аккаунта Осеннего Листа Сун Сяну. - Потребовала менеджер команды.

Ранее Е Сю был спокоен, но в этот момент его сердце болезненно сжалось. Е Цю и Осенний Лист - связь между этими двумя именами была очевидна. (прим.пер: Е Цю значит "Осенний Лист"). Это имя он создал, когда впервые вошел в игровой мир "Славы". Этот аккаунт он использовал в течение десяти лет. Будучи новичком, Е Цю стал известен как эксперт начального уровня. Низкоуровневый боевой маг со временем превратился в знаменитого Бога войны. Но семь лет назад, когда он вышел на профессиональный уровень, и подписал контракт с клубом, все права на Осеннего листа стали принадлежать Великолепной Эре. Е Сю знал, что придет день, когда им придется расстаться, и вот этот момент настал.

Пальцы Е Сю слегка дрожали. Для профессионального игрока уверенные и быстрые руки были неотъемлемым качеством. Это качество не теряли даже старые ветераны, тем не менее, Е Сю не мог с собой справиться. Су Мученг отвернулась. Она не хотела этого видеть и была бессильна что-либо изменить.

Собравшиеся в конференц-зале радостно наблюдали, с каким несчастным видом Е Цю протягивает Сун Сяну серебристо-белую карту аккаунта.

В глазах Сун Сяна вспыхнул алчный восторг. Он охотно перевелся в умирающую

"Великолепную Эру" только, чтобы завладеть аккаунтом Осеннего листа. Достижения Е Цю были не лучшими последние пару лет, а ещё поговаривали о частых спорах с руководством с клуба. Поэтому Сун Сян и был на сто процентов уверен в его замене.

"Моя!" Сун Сяна охватило возбуждение, едва он коснулся карточки, но кусочек пластика вдруг замер на пол-пути. Е Цю не желал расставаться с картой.

- Отпусти, брат Е, - потребовал он и тут же презрительно фыркнул, - твои руки дрожат! Как с такими руками ты собрался показывать силу Бога Войны? Лучше оставь это мне! Я заставлю титул Бога Сражений еще раз прогреметь на всю "Славу". А ты? Ты отправлен на пенсию!

Сун Сян увидел боль, мелькнувшую в глазах молчавшего Е Цю. Оторопев, он заметил, что дрожь в руках бывшего капитана улеглась.

- Тебе нравится игра? - неожиданно спросил Е Цю, посмотрев на Сун Сяна в упор.

- Что? - Спросил тот пораженно.

- Если она тебе нравится, то отнесись к этому достойно и не хвастай.

- Что ты сказал? Какое отношение это имеет к тебе? - Сун Сян потерял контроль. В этот момент он вдруг почувствовал себя ниже Е Цю на целую голову. Он не думал, что утратит преимущество, глядя свысока на своего противника. Он прибыл сюда заменить Е Цю. Он прибыл сюда забрать жизнь Бога войны, Осеннего Листа.

- Отдай ее! - крикнул Сун Сян, пытаясь восстановить утраченное превосходство.

Е Сю разжал пальцы и молча развернулся, собравшись уйти.

- Е Цю! - Вдруг окликнула менеджер.

Он остановился, слегка повернул голову.

- Клуб сейчас не располагает доступным местом для тебя. Но ты можешь найти члена команды, которому будешь партнером по тренировкам.

Партнер по тренировкам!? Человеку, который обеспечил Великолепной Эре место в Альянсе и был признанным экспертом в "Славе", предлагают опуститься до тренировочного партнера?

Сун Сяна очень позабавило сказанное.

- С уровнем брата Е, совместная тренировка не будет проблемой. - Рассмеялся он. - Только ты заслуживаешь быть лучшим тренером в "Профессиональном Альянсе Славы!"

- Ха ха. - Проглотив оскорбление, рассмеялся Е Цю, и обернулся к менеджеру. - Партнер по тренировкам? Нет. Я разрываю контракт!

- Разрываешь контракт? Ты действительно собираешься расторгнуть контракт? - На лице менеджера появилась глубокая задумчивость.

- Верно. Прошу расторгнуть контракт.

- Не торопись! - Су Мученг попыталась остановить его. В Альянсе существовали свои правила. Разрыв контракта раньше срока должен был иметь вескую причину и требовал выплаты

неустойки. По договору Е Цю должен был находиться в "Великолепной Эре" еще полгода. Если он преждевременно разорвет контракт, его потери будут огромны. Что касается Су Мученг, она просто не хотела, чтобы Е Сю уходил.

- Босса до сих пор нет, дождись его, прежде чем принимать окончательное решение! - Су Мученг надеялась, что Е Сю образумится.

Но тот давно заметил тень усмешки на губах менеджера. Он покачал головой и горько рассмеялся: - Мученг, ты не понимаешь? Мой уход - цель босса. Я больше не представляю ценности для этого клуба. Я как раковина без жемчужины.

- Не может быть! Как ты можешь так говорить? Ты ведь сильнее всех нас! - горячо продолжала Мученг.

- Вопрос не в силе. Это только бизнес. А я? Я никогда не был ценен для бизнеса. - Ответил Е Сю.

- Ты изначально был ценен, - холодно вмешалась менеджер, - но потом ты решил остаться в тени.

- Верно, это мой выбор. - Подтвердил Е Сю.

Сейчас "Профессиональный Альянс Славы" процветал, спонсоры стекались к нему отовсюду. Знаменитые игроки Славы привлекали рекламодателей, продвигая популярные товары. Е Цю был топовым игроком, но он отклонял все предложения об участии в рекламе. Он также отказывался от всех интервью и участия в конференциях. Он был словно отшельник, заботливо оберегая свою личность от виртуальной реальности.

Руководство клуба было очень недоволено такой позицией. Для них Е Цю являлся золотым героем, не способным принести даже крупницы золота. Им приходилось мириться с этим, потому что именно ужасающая мощь Бога Сражений помогала клубу получить известность и славу. Но поскольку достижения Великолепной Эры ухудшились, все уже осталось в прошлом.

- Упор Альянса на коммерцию позволил нам выжить, но теперь... - Е Сю не смог продолжить. Он не знал, было ли это хорошо или плохо. Сейчас Альянс был полон жадности. В первую очередь босса интересовала прибыль, которую можно было извлечь из членов команды. Е Сю любил саму игру, её постоянные битвы, он лелеял воспоминания о тех временах, когда Альянс только создавался. Но сейчас организация жаждала лишь денег.

Су Мученг молчала. Она пришла с Е Цю в самом начале, была свидетелем всех свершений старого ветерана. Глаза девушки наполнились слезами. Е Цю хочет уйти. Препятствуя этому, она лишь сделает ему больнее.

- Так как это я, я...

- Не стоит. - Е Сю улыбнулся, прерывая Су Мученг. Он знал, что девушка хотела сказать. - Не переживай, я еще не сдался. Я вернусь.

- Верно. Вот такого амбициозного Е Цю я узнаю! - ухмыльнулась менеджер. - Тогда давайте поговорим о неустойке. Честно говоря, ты был с нами так много лет и твои достижения настолько велики, что мы не будем на ней настаивать. Если хочешь уйти, тогда давайте присядем и обговорим все детали по расторжению контракта. Как насчет этого?

- Скажите прямо, какие условия? - Спросил Е Сю.

- Хорошо. Условия довольно просты: объяви о своем уходе. - Ответила менеджер.

- Отставка! Этого условия можно избежать? - Су Мученг была очень зла. Е Цю уже исполнилось двадцать пять лет. Преклонный возраст для профессиональных киберспортсменов и уход в отставку в этом возрасте не был чем-то - из ряда вон. Но Е Цю не собирался уходить совсем.

Заявление менеджера клуба было явно направлено против него. Ведь про-игроки, объявившие об отставке, лишались возможности участвовать в турнирах.

У "Профессионального Альянса Славы" было правило: ушедшие в отставку игроки могли вернуться только спустя год. Это правило не позволяло геймерам, ушедшим из одной команды, вернуться на следующий же день в составе другой.

Е Цю был уже в преклонном для этой профессии возрасте. Для него важен каждый день, а сейчас руководство хотело, чтобы он потерял целый год. После такого перерыва, даже если Е Цю захочет вернуться, он будет слишком взрослый, с утраченными без участия в турнирах навыками, потерянной славой. Какая команда согласится принять его обратно? К тому же, Е Цю обладал одним существенным недостатком: он отказывался делать что-либо, связанное с бизнесом.

Условие было неприемлимым, но Е Сю просто кивнул: - Согласен.

- Ты с ума сошел? - встревожилась Су Мученг.

- Я тяжело работал так много лет, могу я отдохнуть годик? - улыбнулся он.

- Что... что ты собрался делать? - Су Мученг не понимала.

- Ничего особенного. - Е Сю повернул голову. Менеджер уже держала документы. Парень перевел на них взгляд и чуть заметно усмехнулся. Они действительно подготовились! Не думая, он подписал документы.

Уже собравшись уходить, Е Сю оглядел место, в котором он провёл семь лет. Не сказав ни слова на прощание, он молча развернулся к выходу.

- Я провожу тебя. - Су Мученг была единственной, кто последовал за ним. Глава 2. Зона 3 номер 47

Едва за Е Сю и Су Мученг захлопнулись двери, в конференц-зале началось бурное обсуждение. В голосах членов клуба сквозило возмущение, высокомерие и издёвка.

- Тц, да кем он себя возомнил?!

- Позволить ему уйти в отставку, так милосердно с нашей стороны. На что ещё он мог рассчитывать?

- Верно, верно. Хорошо, что из-за своей принципиальности он не станет обвинять клуб в своём увольнении.

Сун Сян не участвовал в обсуждении, его мысли занимали совсем другие вопросы.

- Я не понимаю. Как он мог со всем согласиться? - спросил он, придвинувшись ближе к менеджеру.

- У него не было другого выбора. - Ответила она, пожав плечами.

- Почему?

- Потому что он не смог бы выплатить неустойку.

- Как... Как такое может быть? - Сун Сян был ошеломлен. Е Цю был успешным профессиональным игроком в течение семи лет, одним из лучших. И даже если он отказывался от всех коммерческих предложений, его доходы не должны были быть настолько малы, чтобы не позволить погасить неустойку.

- Ты не из того поколения, поэтому не можешь знать. - Вздохнув, пояснила менеджер. - В период становления Альянса про-игроки не были так востребованы, как сейчас. В то время уволенные профи оказывались в ужасном положении. Большинство из них ничего не умели, кроме игр. И когда их время проходило, бедняги оставались без средств к существованию. Е Цю был гением той эпохи. С его помощью мы смогли подняться туда, где мы есть. Но у него было много таких менее удачливых друзей.

- Так ты хочешь сказать, что большую часть своих денег он отдал этим друзьям? - глаза Сун Сяна расширились.

- Верно.

- Но если ему нужны были деньги, почему он отказывался от всех коммерческих предложений? - опешил Сун Сян.

- Никто не знает причины. - Повела плечом менеджер.

- И что, нет никаких предположений?

- Ну, это может быть как-то связано с его семьей.

- С семьей?

- Никто ничего не знает о его семье. Е Цю никогда не говорил о своих родных. Это очень странно, вот почему я думаю, что дело в его семье.

- Этот человек... у него много секретов! - Сун Сян поднял карточку Осеннего листа. Он знал, что Е Цю создал свой аккаунт задолго до появления "Профессионального Альянса". Пройдя такой долгий путь, эта карточка являлась одним из старейших аккаунтов в "Славе".

- Ну, довольно о нём! - вскинулась менеджер, меняя тему разговора. - Сегодня босс занят и не может прийти. Но он дал мне бутылку выдержанного красного вина из своей коллекции, чтобы вас порадовать!

- Ха ха, большое спасибо! - ухмыльнулся Сун Сян. - Вместе со мной "Великолепная Эра" снова засияет на вершине!

Е Сю ушел.

Су Мученг стояла у дверей клуба. Е Сю уже давно скрылся из виду, но девушка продолжала

стоять, вглядываясь в темноту пустой улицы. Слезы катились по её бледным щекам.

Их прощание было немногословным. Е Сю сказал: - Я отдохну год, а потом вернусь.

Она не сказала ни слова. Только кивала головой, снова и снова. Су Мученг уже не была той наивной маленькой девочкой и понимала, что не всё так просто. А потом Е Сю пошёл прочь, часто оборачиваясь и махая ей рукой.

Снежинки парили в воздухе. Зима обещала быть очень холодной.

Снег идёт? - удивился Е Сю.

Покидая клуб, он не задумывался о будущем. Выросшему в мире, где всё вращалось вокруг игр и игроков, ему было трудно адаптироваться к внезапным переменам. Сейчас Е Сю просто хотел побыть в одиночестве, идти вперед по пустынным ночным улицам, пока в голове не прояснится.

Кто же знал, что погода не даст ему такой возможности? Снег усилился, началась метель.

Крупные белые хлопья быстро облепили голову и плечи. Вскоре ткань куртки начала намочать, а на волосах появились настоящие сосульки. Если не найти укрытия, можно и умереть.

Посмотрев по сторонам, Е Сю увидел возле дороги интернет-кафе. Несмотря на столь поздний час, его огни ярко горели. Не раздумывая, парень поспешил туда.

Внутри было тепло и уютно. Отряхнув снег, Е Сю направился к стойке регистрации.

- Компьютер? - поинтересовалась девушка за стойкой и Е Сю растеряно кивнул. - ID карту, пожалуйста.

Девушка взяла протянутое удостоверение и быстро занесла данные в систему.

- Зона три, место сорок семь. - Сообщила она, глядя в монитор.

Протянув ID карту обратно, девушка обнаружила, что клиент уже ушел. Она не удивилась, подобные люди тут встречались довольно часто. Поэтому администратор просто убрала удостоверение в ящик под стойкой, зная, клиент обязательно вернётся за ним.

Зона три, место сорок семь. Е Сю следовал указателям на стенах и колоннах. Интернет-кафе было не маленьким. Здесь имелось довольно много компьютеров, и даже второй этаж.

Зона три.... Е Сю, наконец, увидел табличку с нужным номером. И, судя по всему, подниматься на второй этаж не потребуется.

Вот только на месте под номером сорок семь его ожидал сюрприз. За компьютером сидела девушка. Более того, она играла в "Славу". Точнее дуэлилась на одной из арен. Ее яростные движения заставляли собранные в хвост волосы неистово колыхаться из стороны в сторону.

Стоя за ней, Е Сю наблюдал, как незнакомка управляет Лаунчером (стрелком). Он удивлённо моргнул. На мгновение парню показалось, что перед ним сидит Су Мученг.

Но наваждение быстро рассеялось. Су Мученг тихая и спокойная. Даже во время напряженных стычек ПК (прим.пер: Player Killing - убийство игрока). Иногда Е Сю украдкой наблюдал, как она улыбается, разнося противника в клочья. Его пробирала лёгкая дрожь, когда после такой

бойни Мученг ещё и вежливо извинялась.

Что касается девушки за компьютером, она тоже была милой и нежной. Но источала такую ярость и била по клавиатуре с таким напряжением, что первое впечатление быстро развеялось.

"Ее жажда убийства так велика. Однако жаль..." Е Сю четко видел происходящее на экране. Он видел, что девушка была в ужасном положении. Как и ожидалось, противник воспользовался подвернувшейся возможностью, как только она совершила ошибку. Хватило пары ударов, чтобы оставшееся количество здоровья моментально испарилось.

- Черт побери! - В ярости воскликнула девушка и, ударив по клавиатуре, закрыла окно игры.

Е Сю сильно сомневался, стоило ли сейчас просить дамочку освободить это место? В этот момент девушка обернулась и, смерив его полным недовольства взглядом, спросила:

- Нужен компьютер?

Е Сю кивнул.

- Тогда садись! - Резко встав, она ушла.

Парень покачал головой, - простые игроки так несдержаны, и, наконец, сел за компьютер.

Чень Го была подавлена, очень подавлена. Только что она провела пятьдесят две дуэли на арене, но не выиграла ни одной. В такое просто невозможно поверить.

Чень Го погладила карман, в который обычно клала игровую карту. Ее персонаж был неплох. Среди обычных игроков он считался довольно сильным, с хорошо прокаченными скилами. Плюс опыт, ведь она играет в "Славу" уже пять лет. Персонаж противника был не так хорош и, тем не менее, девушка не смогла победить ни в одной из пятидесяти двух дуэлей.

- Он крутой эксперт. - Заключила Чень Го.

- Босс, ты не разлогинилась. Тот парень играет за тебя. - Из задумчивости Чень Го вывел чей-то голос. Она подняла голову. За близстоящим компьютером сидел постоянный посетитель интернет-кафе, он смотрел в направлении места, откуда недавно встала девушка.

Черт! Сердце Чень Го упало. С тех пор, как "Слава" стала популярной, устройства для входа в игру стали стандартными и являлись обязательными для интернет-кафе. Для того, чтобы войти в игру, достаточно было просто вставить карту аккаунта в устройство авторизации, а по окончании игры - вытащить. На каждой карте имелся только один персонаж. Потерянная карта легко восстанавливалась, поэтому краж не существовало.

Но в публичных местах, подобных интернет-кафе, люди часто забывали разлогиниться и их деньги вместе со снаряжением тут же похищались.

Чень Го была очень расстроена после пятидесяти двух проигрышей подряд. Похоже, вместо того, чтобы выйти из игры, она просто свернула окно на рабочем столе.

Девушка бросилась назад. Она с ужасом увидела, что парень, действительно, использует ее аккаунт. Вот только это не было похоже на кражу снаряжения с её персонажа, он яростно дуэлился на арене!

Чень Го хотела было закричать на наглеца, но в это мгновение на экране загорелось короткое слово...К.О.Глава 3. Особое дежурство: ночная смена

Победа?

Чень Го была ошеломлена. Слово, вспыхнувшее на экране "Славы", было специальным символом арены, означающим нокаут (К.О.).

Сколько её не было? Сорок секунд? Пятьдесят? Чень Го подняла запястье и уставилась на часы. Определенно не прошло и минуты. Но результат? Противник, которому она проиграла пятьдесят два раза подряд, повержен меньше, чем за минуту?

Чень Го даже забыла, что собиралась вернуть аккаунт. Сейчас она лишь хотела увидеть еще одну дуэль, чтобы рассмотреть все, как следует. Но, увы, парень уже разлогинился. Он потянулся, словно его не интересовал компьютер, и огляделся. Заметив ошарашенную Чень Го, он торопливо пояснил:

- Ты не разлогинилась, когда я сел за комп, бой уже начался. Не переживай, я помог тебе победить!

- Сколько ты играл? - Проронила Чень Го.

- Сорок секунд. - Ответил Е Сю.

У девушки упала челюсть, когда он с сожалением добавил:

- Руки сильно замерзли, иначе хватило бы и тридцати.

Тридцать секунд... Тридцать секунд, чтобы победить противника, которому она проиграла пятьдесят два раза подряд?! Да кто он такой?!

Мог ли это быть профессионал из команды "Великолепной Эры" - внезапно осенило Чень Го. - Вполне, ведь здание клуба Великолепной Эры находится совсем недалеко от интернет-кафе. Но с другой стороны, я бы узнала его. Я знаю всех членов Великолепной Эры! Всех, за исключением эксперта, который никогда не показывал своего лица - Е Цю!

Е Цю! Чень Го разволновалась, подумав об этом человеке. Про знаменитого Бога Сражений практически нечего не было известно, и если она сейчас попробует спросить парня напрямую, скорее всего, тот не признается. Немного поколебавшись, Чень Го прикинула что-то в уме и, развернувшись, побежала к стойке регистрации.

- Кто зарегистрировался в третьей зоне на сорок седьмом месте? - спросила она у девушки за стойкой.

- Е Сю. - Ответила администратор.

- Е Сю... Е Цю? Это, в самом деле, он! - Возбужденно подумала Чень Го. Девушка выглядела так, будто на самом деле раскрыла истинную личность Е Цю. Если бы она не увидела всё своими глазами, ни за что бы не поверила.

- Хе хе хе... - Смех Чень Го стал воистину зловещим. Она готовилась, во что бы то ни стало заполнить его автограф. Автограф Е Цю, ах! У кого он есть? Ни у кого!

Пока она размышляла, администратор проронила между делом:

- Он забыл свою ID карту.

- ID карта? - услышав это, Чень Го впала в ступор. Только сейчас она поняла, насколько глупо выглядела со своими нелепыми догадками. При регистрации клиента в интернет-кафе, система автоматически производила идентификацию личности. Для этого требовалась ID карта. Ведь никто же не мог предъявить фальшивое удостоверение?

- Где она? Дай мне посмотреть! - Чень Го уставилась на карточку в руке администратора. Этого хватило. В удостоверении было написано «Е Сю».

Волна разочарования окатила бедняжку с головы до ног, она так хотела видеть «Цю» вместо «Сю» написанным на кусочке пластика. Но, увы.

Выяснив, что парень не являлся тем самым загадочным профи, Чень Го почти потеряла интерес к его персоне. Расстроенная девушка вернулась в третью зону, держа в руке удостоверение Е Сю:

- Ты забыл свою ID карту.

- О, спасибо! - Кивнул Е Сю и тут же спросил. - Ты работаешь в этом интернет-кафе?

- Ну да, я тут босс. - Девушка скрестила руки на груди.

- Да? Босс - это хорошо. - Парень указал на монитор. - Я только что заглянул на страничку вашего кафе. Вы нанимаете работников?

- Ээ... да... - Чень Го не ожидала подобного вопроса. Её можно было понять: только что мысли девушки были заняты лишь идентификацией личности странного посетителя.

- Я просмотрел условия, похоже, что я удовлетворяю всем требованиям. Работа и оплата не проблема. Что скажете босс? Подумаете над моим предложением? - улыбнулся Е Сю.

- О, хорошо, но ты должен победить меня на дуэли в "Славе". - Не раздумывая, выдала Чень Го.

- Что? Есть такое условие? - удивлённый Е Сю повернулся к монитору проверить.

- Не ищи, - отмахнулась девушка, - я только что его добавила.

Е Сю беспомощно посмотрел на нее. Только сейчас он осознал, что его предыдущая победа была слишком профессиональна. И это привлекло излишнее внимание со стороны прекрасного босса, но... Е Сю горько рассмеялся, качая головой:

- Я не смогу победить тебя.

- Почему? - изумилась Чень Го.

- У меня нет аккаунта, способного победить твой. - Ответил тот.

- Твой аккаунт... какого он уровня? Какая на нем экипировка? - со знанием дела сыпала вопросами девушка.

- Без уровней, без экипировки.

- Как? - Чень Го не верила своим ушам. Он победил противника, который оказался ей не по

зубам, за сорок секунд. И этот человек утверждает, что у него нет прокачанного аккаунта? Тогда как он тренировался, чтобы получить навыки такого уровня?

- Я отдал мой оригинальный аккаунт. - Пояснил Е Сю, видя растерянность на лице босса.

- Ох, так вот оно что... как щедро. - Печально вздохнула Чень Го. Этот парень, похоже, имел железную волю. Его аккаунт, определенно, был не из слабых. Прокачанные акки очень ценились. И то, что он отдал свою карту просто так, было очень сильно и благородно.

- Да, слишком щедро. - Е Сю выдавил из себя улыбку. Особенно если знать, что на отданном аккаунте был сам Бог Войны - Осенний Лист. Так что слово "щедро" не в полной мере окупало цену «подарка».

- Ты сделал это, чтобы начать играть на новом сервере? - наивно предположила Чень Го.

- Новый сервер? - Е Сю тупо уставился на нее, потом перевел взгляд на дату.

Действительно, завтра «Слава» будет праздновать свой десятилетний юбилей. Начиная со своей второй годовщины, игра ежегодно открывала новые сервера. Игроки, неудовлетворенные старыми серверами или достигшие на них максимальных результатов, с нетерпением ожидали запуска нового, чтобы начать там всё с нуля. Три месяца назад открыли предварительную регистрацию на десятый, юбилейный сервак. А завтра должен будет состояться его официальный запуск.

После запуска пятого дополнения "Славы" множество профи получили возможность, пройдя испытание навыков, стать обладателями доступа ко всем серверам. Осенний лист находился на первом сервере "Славы". Но теперь он сменил владельца. Карьера Е Сю как профессионального игрока в "Славе" тоже осталась в прошлом. Случайно эти события совпали со стартом нового сервера. Словно это был какой-то знак свыше. Что-то всколыхнулось в душе Е Сю. Воспоминания десяти лет яркой вспышкой промелькнули в сознании.

- Новый сервер? - пробормотал он и резко обернулся к Чень Го. - Я помню, что при старте нового сервера, на него можно сделать перенос персонажа с другого сервера, верно?

- Ну, это доступно только аккаунтам первого уровня. - Задумчиво постучав указательным пальцем по острому подбородку, ответила девушка.

- Попробую-ка я. - Е Сю выудил из внутреннего кармана старую потёртую карту аккаунта и быстро перешел на страницу переноса сайта "Славы". Чень Го поражённо смотрела на извлечённый на свет кусочек пластика:

- Разве это не карта первого издания?

- Так и есть. - Е Сю улыбнулся.

"Слава" выпускала новые издания карт ежегодно. Аккаунты первого издания вышли в свет почти десять лет назад.

Чень Го изумленно уставилась на Е Сю.

- Как долго ты играешь в "Славу?" - Даже если карте десять лет, это не означает, что человек играет столько же.

- Почти десять лет. - Ответил Е Сю, подтверждая, что владеет картой с самого старта игры.

Чень Го думала, что, играя пять лет, она уже может считаться ветераном. Трудно поверить, что парень напротив нее имеет вдвое больше опыта. Десять лет! Значит, он из первой группы игроков "Славы", может даже, бета-тестер. Какую же мотивацию нужно иметь, чтобы до сих пор продолжать играть, да ещё и проявлять интерес к новому серверу?

Пока девушка размышляла, на странице переноса высветилась надпись: "Переход успешно завершен".

- Готово! - Е Сю вытащил карту. Он вспомнил кое-какие детали, связанные с картами первого издания.

- Ты сказал, что хочешь стать сетевым менеджером? - Внезапно сменила тему Чень Го.

- Да.

- И в какую смену ты хотел бы работать?

- Ночная смена мно увине подходит.

- О, ты не против ночной смены? - Удивилась Чень Го. Ночная смена длилась с одиннадцати вечера до семи утра. Месячный доход был выше, чем у других на три сотни, но лишь единицы соглашались на такое. Если бы кто-то всерьёз решил работать в ночную смену, все остальные вздохнули бы с облегчением.

- Да, без проблем. - Спокойно ответил Е Сю. - Мне нравится работать по ночам.

Чень Го окинула парня внимательным взглядом. Длинный, со сплпшимися сосульками волос, словно за ними не ухаживали полмесяца. Осунувшееся, болезненно бледное лицо. Нездоровый блеск в глазах.

Да, такой видок был ей хорошо знаком. Именно так выглядело большинство молодых завсегдатаев интернет-кафе. Парень был не слишком молод, но, неожиданно, его вид показался ей каким-то пришибленным и подавленным.

Такой ничтожный и даже жалкий. Ну, до тех пор, пока он согласен работать полную ночную смену, Чень Го будет рада ему. К тому же, навыки этого парня и его десятилетний опыт вызывали у неё острое любопытство. Девушка хлопнула в ладоши:

- Окей, тогда ты нанят!

- Большое спасибо, босс.

- Внимательно посмотри на график. Работать будешь в соответствии с ним. - Сказала Чень Го.

- Нет проблем.

- Отлично, тогда пойдем со мной! - Девушка сразу взяла его в оборот. Едва наняв Е Сю, она незамедлительно заставила нового работника собрать в кучу сломанные клавиатуры, мыши и гарнитур, и отнести их на второй этаж в хранилище.

Заведение, принадлежащее Чень Го, называлось "Счастлирое интернет-кафе", и считалось довольно высококлассным. На двух этажах располагалось около тысячи компьютеров. Второй

этаж был разделён на две небольшие зоны. В первой располагались роскошные VIP - комнаты для индивидуальной игры. В другой части находились жилые помещения и склад. Перетаскивая сломанные девайсы, Е Сю успел заглянуть в небольшую жилую комнатку. Объявление о наборе сотрудников гласило: еда и жильё включены. Покинув клуб, Е Сю не думал о своих дальнейших шагах. Еда и жильё – это то, что ему сейчас было нужно. Это даст ему возможность собраться с мыслями и подумать, что же делать дальше. Только теперь он осознал, насколько заинтересован в этой работе.

Маленькая на первый взгляд комната, скорее всего, станет его жильем. Обставленная очень просто, она выглядело чисто, опрятно и довольно уютно. Е Сю был очень доволен. Продолжая размышлять, он перетаскал остатки оборудования.

- Хорошо, - когда Е Сю закончил работу, Чень Го указала на маленькую кровать, стоявшую у дальней стены хранилища, - вот тут ты будешь спать.

- Что? - парень тупо уставился на нее. Он рассчитывал, что будет жить в той маленькой светлой и чистой комнате. Ему подошел бы даже диван в гостиной. Но здесь...

Е Сю поднял голову. На западной стене хранилища имелось крошечное окошко, через которое был виден уличный фонарь. Когда в кладовой выключали свет, сумеречное сияние проникало через него и создавалось впечатление, что комната наполнена призраками.

- Да, здесь так себе. Придется немного потерпеть... На самом деле, в интернет-кафе хватает людей. Объявление о приеме, которое ты видел, довольно старое. - Сказала Чень Го.

- Оу, так вот в чем дело! Без проблем, без проблем. Мне это подходит.- Заверил её Е Сю. Его слова заставили девушку почувствовать себя виноватой. Эта маленькая кладовка, действительно, не была предназначена для жилья.

- В свободное время ты можешь играть, для работников кафе это абсолютно бесплатно. - Поспешила добавить она.

- Босс, ты такая щедрая!

- Как будто мне есть дело до одного компьютера, их здесь тысяча! - смущенно ответила Чень Го.

- Обычно у вас много посетителей?

- Немало. Я довольна проходимостью. Конечно, в ночную смену народа намного меньше. Большинство из них – студенты-полуночники из соседнего универа. Особо много тут не скажешь. В общем, сам увидишь.

- Понял.

- Чтобы ты быстрее привык к работе, как насчет того, чтобы начать сегодня? Я хочу увидеть, сможешь ли ты проработать всю ночь.

- Без проблем! Я полон энергии! - Е Сю поднял два больших пальца вверх, показывая, «всё ок!».

- Окей, тогда пошли вниз. Я угощу тебя чем-нибудь вкусеньким!

- Ого, и что это будет?

- Сейчас выбирать особо не из чего. Здесь неподалеку есть маленький ресторанчик, который еще не закрылся. - Чень Го достала сто юаней из кармана и протянула Е Сю. - Иди и купи чего-нибудь. Да, и кстати, я не ем сельдерей!

- Там же метель! - парень тоскливо посмотрел на улицу.

- Он прямо через дорогу. - Безжалостно отмахнулась босс. - За это время тебя не успеет замести, давай поторопись.

У Е Сю не было выбора. Накинув капюшон, он сбегал в ресторанчик через дорогу и купил пару вечерних закусок на вынос. Не успели его нанять, а уже запрягли по полной! Но он не расстроился. Лишь немного пообщавшись с боссом, парень почувствовал, что они могут подружиться. Для Е Сю такого рода отношения были вполне нормальными. Внезапно он осознал, что даже не спросил ее имя. Глава 4. Загадочный эксперт

- Сестрица Чень, ты опять лопаешь вечерний перекусон...

После покупки закусок, Чень Го позвала всех сотрудников кафе перекусить. Аромат еды манящей волной поплыл по кафе, заставляя посетителей взвыть. Время ужина уже прошло, и они вынуждены были вдыхать сладкий аромат еды. Увы, это было скорее пыткой, чем удовольствием.

- Кто хочет лапши, стройтесь в очередь. - Позвала Чень Го.

- Сестрица Чень берёт еду из ресторана каждый день. А мы должны есть лапшу. - Буркнул кто-то из посетителей, но ее предложение никто не отклонил. Они могли позволить себе лишь лапшу и завистливо наблюдать, как сотрудники кафе едят ужин из шести блюд и супа.

- Эй, если вы хотите поесть, идите и поешьте, не просите моих сотрудников угощать вас. - Возмутилась Чень Го.

- В следующий раз, когда будете заказывать еду, возьмите и нам что-нибудь? - спросил кто-то из клиентов.

- В кафе много людей. И как же мы сможем принести еду для всех вас? Если вы так хотите есть, но слишком ленивы, чтобы сходить за едой, просто узнайте номер закуской. Хотя, будут ли они в состоянии всё это вам доставить? - Задумчиво постучала пальцем по подбородку Чень Го.

- Сестрица Чень Го, у тебя есть их номер? Можешь сказать, чтобы я записал.

- Зачем мне их номер. У меня хватает людей, которые выполняют мои поручения. Зачем мне звонить и беспокоить ресторан?

Пока продолжалась эта короткая перепалка, посетители и сотрудники кафе хохотали до слёз. Е Сю подумал, что это удачный момент, чтобы спросить:

- Фамилия босса Чень?

- Да, меня зовут Чень Го. - Девушка тут же переключила внимание на него. - Я видела твое удостоверение, я старше тебя, поэтому зови меня сестрой.

- Как пожелаешь. - Улыбнулся Е Сю.

- Сегодняшняя мясная нарезка с соусом чили такая острая. Младший братец, иди, поешь. - Чень Го ела очень мало.

Съев всего кусочек, она отложила палочки и выпила воды. После того, как опустевший стакан вернулся на стол, она пнула стул Е Сю:

- Ты еще не закончил? Давай скорее!

- Куда ты так торопишься? - едва не поперхнулся парнишка.

- Время почти пришло. - Чень Го поднесла свои наручные часы к глазам Е Сю. На циферблате было 23:53, осталось всего семь минут до открытия десятого сервера "Славы".

- Ты тоже собираешься на новый сервер? - удивился Е Сю.

Он играл на аккаунте Чень Го, тот относился к пятому серверу, если босс начала играть с самого старта, значит, ее учетной записи пять лет. Конечно, этот аккаунт не сравним с его прошлым акком, тем не менее, среди обычных игроков он был довольно неплох. Было очень непросто вот так взять и отказаться от него.

- Посмотри на всеобщее возбуждение. - Сказала Чень Го.

Открытие десятого сервера было очень ожидаемым событием. Обычный, ничем не примечательный день, превратился в очень выгодный для "Счастливого интернет-кафе". Все зоны были забиты игроками. Куда ни падал бы взгляд, везде можно было увидеть людей, в нетерпении застывших перед окном с регистрацией. Указатели мышек нервно дрожали на пока еще серых иконках входа десятого сервера.

Попадая на новый сервер, люди сразу пытаются вырваться в топы. Первыми зачистить данжи, убить боссов и тому подобное. Было много всего интересного, ожидающего новых игроков. Открытие новых земель заставляло возбужденно биться сердца. Глядя на всех этих людей, Чень Го тоже прониклась царящей в кафе атмосферой. Переведя взгляд обратно на Е Сю, который до сих пор уплетал свой ужин, она не увидела на его лице ни капли возбуждения, лишь спокойствие.

- Чего ты ждешь? - Чень Го, похоже, была взволнована даже больше посетителей.

- Куда спешить? - спокойствие Е Сю не было наигранным.

Всё-таки он не мог отрицать, "Слава" являлась очень успешной в коммерческом плане. Конкуренция среди игроков высокого ранга была велика. Они полагались на истинное мастерство, которое нельзя купить за деньги. Только для знаменитого ветерана, который когда-то купался в славе, эти вещи были обыденными и заурядными.

Видя выражение лица Чень Го, он подумал что это того стоило. Неохотно отставив в сторону полупустую чашку с рисом, Е Сю собрался сесть на своё место.

- Черт, выглядит так, будто я заставляю его играть. Что он за человек? - Вспылила Чень Го у него за спиной. Сотрудники кафе едва сдерживали смех. Они поняли, что новый администратор - очень необычный человек. Обычный человек не смог бы заставить босса ругаться, не прилагая никаких усилий для этого.

Чень Го села за компьютер рядом с Е Сю и зарегистрировала свой аккаунт. Популярность

остальных девяти серверов не особо снизится из-за открытия десятого. Ведь чем старше был сервер, тем прочнее он удерживал игроков. Тем более, что стартовать в "Славе" на новом аккаунте было совсем непросто. Чень Го пришлось играть целых пять лет, прежде чем ее персонаж стал довольно прокачанным для обычных игроков. Как можно расстаться с ним так легко?

Дальше - больше, все будут пытаться поскорее достичь кросс-серверной зоны под названием "Небесная Сфера".

Небесная сфера была не просто отдельной картой. Это был целый мир. Локация Небесной Сферы была так велика, как пять серверов вместе взятые. Там были сложные подземелья, крутая экипировка, драгоценные материалы, а также свобода. Все мастера и профи встречались там. Небесная Сфера была конечным пунктом назначения игроков.

Полночь почти наступила. Народ начал отсчет последних секунд. Звук их голосов всё рос и рос, пока не достиг пиковой точки.

- Три! Два! Один! Ноль!

Серая иконка запуска начала приобретать цвет. Все достали карты, и вставили в устройства авторизации. Тысячи мышек почти одновременно кликнули по иконке запуска.

Чень Го повернулась к Е Сю и побледнела. Пока все спешно заходили в игру, этот парень неторопливо открывал страницу сайта «Славы». Брови медленно поползли вверх, когда она увидела, что вместо игры он открыл гайд для новичков.

- Черт, ты что не знаешь, что нужно делать? Зачем тебе нужен гайд? - если бы у парня не было карты первого издания, она бы даже под страхом смерти не поверила, что тот обладает десятилетним опытом.

- Я очень давно не делал стартовые квесты, уже успел все забыть. - Спокойно ответил Е Сю.

- И ты никому не помогал с ними?

- Подобного опыта у меня нет.

- Никакого коллективного участия. - Пренебрежительно заметила Чень Го.

- У меня не было на это времени.

- Люди с нехваткой времени не играют в игры. Геймеры - это люди с лишним временем. - Заметила босс.

- Я был занят, играя в игры. - Серьезно ответил Е Сю.

- Тогда кем ты работал?

- Я играл в игры! - Воскликнул парень.

- Оу, так ты - профессиональный игрок?

- У меня был довольно высокий уровень. - Засмеялся Е Сю.

- Довольно высокий уровень? Профессиональный игрок? - Чень Го недоверчиво уставилась на

него.

Е Сю с гордостью кивнул головой.

- Тогда тебя отправили в отставку! - Чень Го подпёрла ладонью подбородок.

- Откуда ты знаешь?

- Это очевидно, ты немного староват для профи.

Е Сю горько рассмеялся.

- Мне было интересно, как ты смог победить того парня за сорок секунд. Оказалось, что ты был профессиональным игроком, даже если ты только любитель.

- Любитель?

- Я знаю всех профессиональных игроков. Е Сю? Я никогда не слышала этого имени. Если ты не любитель, тогда кто ты?

- Ха ха, так вот оно что! - рассмеялся Е Сю.

- Не ври. Тебя не отправили в отставку. Ты просто не мог побеждать, поэтому тебя уволили, верно? - не унималась Чень Го.

Е Сю потерял дар речи.

- Без обид... - девушка поняла, что попала по больному месту.

- Это не имеет значения. - Вздохнул он.

- Не унывай. Двадцать пять лет - не так уж и много. Если ты продолжишь тренироваться, сможешь вернуть свое место!

- Это я и планирую сделать! - улыбнулся Е Сю.

- Если это произойдет, я хочу тебя кое о чем попросить. - Чень Го перешла на заговорщический шёпот.

- И о чём же?

- Автограф.

- Зачем так долго ждать, давай я распишусь сейчас!

- Ты что, сдурел? - вскинулась босс. - И кому нужен твой автограф? Я хочу, чтобы ты достал автографы моих кумиров.

- Оу, и кто же они?

- Су Мученг и Е Цю! Хотя достать автограф Е Цю может быть проблематично. Этот человек скрывает свою личность.

- Оу, так вот оно что. - Горький комок встал в горле Е Сю. А ведь Е Цю сейчас общается с тобой, сестричка.

- Да. Только он никогда не появлялся на публике. Даже если ты любитель, ты должен был слышать о нем. - Сказала Чень Го.

- Я знаю. Конечно же, я слышал о нем. Позволь мне открыть тебе секрет. -Е Сю понизил голос до шёпота. - Е Цю - это я.

- Правда? Тогда позволь и мне поделится секретом, - Чень Го наклонилась поближе и прошептала, - на самом деле, я - Су Мученг.

- Но я, и правда, Е Цю! - Едва не заплакал от обиды Е Сю.

- А я, правда, Су Мученг. - В тон ему ответила босс.

- Я...

- Окей, хватит об этом. - Отмахнулась Чень Го, меняя тему. - Расскажи мне свой план!

Она больше не злилась на неторопливость Е Сю и его глупую шутку про Е Цю.

- Если ты чего-то не понимаешь, просто спроси у меня. - Предложила она, взглянув на экран.

- Я хочу сначала все изучить. Выполнять миссии, за которые в награду дают характеристики или скилы. Нет смысла делать квесты за которые дают опыт или шмот, проще и быстрее пойти в подземелье (прим.пер.: далее - данж). - С тяжёлым вздохом ответил Е Сю.

- Верно. Именно так ветераны и должны мыслить. Только тебе не надо все изучать самому. Перейди на последнюю страницу гайда.

- Да? - Когда Е Сю перешел на указанную страницу, волна стыда накрыла его.

Подумать только, этот гайд, написанный им самим, не изменился за десять лет. Хотя немного могли и добавить. С тех пор, как ветераны впервые прошли эти квесты, многие позаимствовали их стратегии прохождения миссий. Неужели никто не придумал новых тактик? Тем не менее, сейчас он сам нуждался в подобного рода подсказках. Слезы сожаления навернулись на глаза Е Сю. Когда-то он сам был обучающим знатоком. Теперь же вынужден бегать с гайдом для новичков в руках. Как вынести такой позор?Глава 5. Состязание навыков

Получить доступ к квестам оказалось не так просто. При запуске нового сервера было очень много людей. Когда открывался второй сервер "Славы", количество игроков в стартовой локации превысило все допустимые пределы, это привело к тому, что сервер завис. А новые игроки не могли зайти в игру. С тех пор, при открытии новых серверов был значительно увеличен лимит игроков, находящихся в стартовых деревнях. Катастрофа, произошедшая при старте второго сервера, больше не повторялась.

В этот раз администрация игры хорошо подготовилась к открытию. Вошедшие игроки сразу поровну распределялись по стартовым деревням. Правда, получение квестов стало отдельной проблемой. Чтобы получить задание, игрок должен был посмотреть на непись (NPC - неигровой персонаж). Постепенно вокруг таких НПС стали скапливаться толпы народа. "Слава" не позволяла телам персонажей наслаиваться друг на друга или проходить через текстуры. Из-за этого вокруг квестовых НПС, игроки образовали несколько кругов. Стоящие во внешнем круге не могли протиснуться внутрь, чтобы взять задание, а те, кто уже был внутри, не могли выйти. Многие игроки прыгали вокруг, пытаясь перескочить через толпу. Но так как все вошедшие были ещё нулевого уровня, их навык прыжка оказался слишком низким, чтобы

осуществить задуманное. Вид скачущих туда-сюда игроков был по-настоящему забавным.

В этой ситуации даже эксперты были беспомощны. Однако лицо Чень Го светилось от радости.

- Я знала, что будет нечто подобное!

Она посмотрела на персонажа, созданного Е Сю. Он нарёк его Мрачным Лордом (Lord Grim).

Тем временем, в стартовой локации ситуация немного улучшилась. Каким образом? Игроки, наконец, организовали небольшой выход для тех, кто уже получил задание.

Е Сю направил Мрачного Лорда взять сразу несколько квестов и начал выполнять их, одно за другим.

Большая часть стартовых заданий позволяла начинающим игрокам привыкнуть к управлению и окружению. Почти все миссии были обучающими. Е Сю не требовались подобные советы, но деваться было некуда. Наконец, после бесконечных очередей, жуткой давки и прочих неудобств, начальные квесты остались позади. Из-за царящей вокруг суматохи, выполнение простейших заданий вдруг заняло целых два часа. Е Сю беспомощно пробормотал:

- Какая польза быть мастером? В этом море людей мой статус ничего не значит.

Сдав последний квест стартовой цепочки, его персонаж снова апнулся (повысил уровень).

- Фух, наконец-то, я закончил! Теперь у меня седьмой уровень! – потянувшись, Е Сю повернулся к Чень Го и обнаружил, что девушка спит, положив голову прямо на стол перед клавиатурой.

А ещё хотела проверить его способность не спать ночью! Улыбнувшись, Е Сю накинул свою куртку на плечи босса и вернулся в игру.

После прохождения всех квестов, на панели Мрачного Лорда имелось целых триста сорок скилл пойнтов. В "Славе" эти очки были необходимы для изучения и апгрейда (улучшения) скиллов (навык, умение). Разные умения обычно требовали от десяти до пятидесяти пойнтов (очков). Сейчас, если персонаж достигал максимального семидесятого уровня, выполнял все необходимые квесты, в сумме он получал четыре тысячи очков. Но это количество было далеко не пределом. Настоящий предел упирался в пять тысяч, правда, получить эту недостающую тысячу очков было невероятно трудно. Нужно было обладать большой удачей, силой и упорством, чтобы это сделать.

За всю десятилетнюю историю "Славы" ни один аккаунт не достиг заветной максимальной отметки. Даже знаменитый Бог Сражений, Осенний лист, имел только четыре тысячи восьмьсот сорок пойнтов, не хватало всего ста шестидесяти очков. Сто шестьдесят - такая малость, но тем не менее.

Если персонаж получал все эти очки, он мог выучить три особых скилла или трижды проапгрейдить один из особых скиллов. Для мастера игры, достигшего вершины, это было огромным преимуществом.

В линейке стартовых квестов, задания, где наградой выступали опыт и экипировка, можно было проигнорировать, но те, за которые начислялись скилл пойнты, необходимо было выполнить. Такими же обязательными были и квесты, за которые давались очки характеристик.

Персонажи в "Славе" имели четыре основные характеристики: Силу, Интеллект, Живучесть (Здоровье) и Дух.

Сила влияла на физические атаки и защиту, повышала максимально переносимый вес.

Интеллект влиял на магическую атаку, защиту и количество маны, необходимой для использования скиллов.

Живучесть определяла максимальное количество жизни персонажа, а также его выносливость.

От Духа зависел уровень сопротивления и длительность разнообразных эффектов.

Изначально все четыре основные характеристики росли вместе с уровнем персонажем. Только после двадцатого уровня, когда игроки выбирали свой класс, механика получения очков изменялась. Для классов, чьей специализацией являлась Сила, были доступны только квесты, ориентированные на этот параметр. Правда задания, чьей наградой значился Интеллект, тоже можно было выполнить.

Это подразумевало, что после достижения максимального уровня выбранного класса, можно выполнить все остальные квесты, и поднять все четыре основных характеристики на один уровень. Правда, для этого пришлось бы пройти абсолютно все задания игры.

Ещё необходимую характеристику можно было повышать, надев на персонажа экипировку с дополнительным параметром. Правильное распределение очков характеристик во многом определяло дальнейшее развитие персонажа.

Внимательно посмотрев на окно характеристик персонажа, Е Сю, изучил доступные Мрачному Лорду скилы.

В "Славе", по достижении двадцатого уровня, игроки должны были определиться с выбором своего класса. До этого момента, скилы всех профессий были доступны к изучению при наличии нужного числа скилл поинтов. По идее, это было сделано для удобства игроков, чтобы те могли определиться, за какой из классов они хотели бы играть. При достижении двадцатого уровня и выборе соответствующей специализации, все потраченные скилл поинты возвращались персонажу, и игрок мог перераспределить их в соответствии с классовыми особенностями. Однако, как только происходил выбор класса, игроку становились доступны к изучению скилы лишь его специализации. Он не мог стать мастером на все руки.

Даже если Е Сю забыл, как сделать тот или иной стартовый квест или как пройти определенное подземелье, он не утратил своих навыков.

"Слава" была очень сбалансированной игрой. Низкоуровневые скилы позволяли персонажу совершать определённые особые действия. При этом, каждый игрок мог составить собственное дерево навыков, отвечающее его потребностям и стилю игры. Только не надо забывать, что количество скилл поинтов строго ограничено. В таких обстоятельствах четырёх тысяч очков было явно недостаточно, чтобы максимально прокачать все имеющиеся скилы. Даже пяти тысяч не хватило бы на такое, поэтому игрокам приходилось тщательно обдумывать свой выбор.

У Е Сю был свой уникальный набор скиллов, которые он подбирал обдуманно и очень тщательно. Его Осенний Лист был Боевым магом и в своё время являлся примером для подражания. Как он мог играть только одним классом? Несомненно, только тот, кто был опытен в своем классе, мог подтвердить свою квалификацию.

Без раздумий Е Сю открыл дерево начальных навыков и выучил два скила до пятого уровня: быстрый бег и кувырок.

Начальное дерево скилов представляло собой разветвлённую цепочку умений, доступных для изучения. Скилы, выбранные Е Сю, стоили мало очков, но позволяли развивать персонажа двумя разными способами.

Быстрый бег увеличивал скорость бега. У этого скила не было кулдауна (отката), но взамен тратилась выносливость. Как только выносливость истощалась, персонаж возвращался к обычной ходьбе. Чтобы восстановить выносливость, игроку нужно было ходить обычным шагом или стоять на месте.

Кувырок, как следовало из названия, позволял персонажу делать кувырки вперед, назад, влево, вправо, во время бега. В общем можно было кувыркаться, как захочется. У него также не было отката, но требовалось некоторое время, чтобы его скастовать (завершить).

В свое время Е Сю мастерски овладел этими скилами. Он прекрасно понимал, какие скилы были наиболее уместны на разных этапах игры.

Следующим был изучен навык Боевого мага - Небесный Удар. У каждого класса были скилы, сбивающие противника с ног. Они имели примерно одинаковые характеристики. После применения навыка, цель оказывалась опрокинутой. Чем выше становился уровень навыка, тем дольше цель оставалась на земле и тем больше урона она получала при падении. Это был часто используемый скилл. Е Сю изначально играл за боевого мага, поэтому небесный удар был ему хорошо знаком.

Далее шло ещё одно умение боевого мага - Зуб Дракона. Это была направленная атака, которая ошеломляла цель. Е Сю изучил его, так как часто пользовался им, играя за Осеннего Листа.

Затем он выучил скилл Снайпера - плавающую пулю, скилл Механика - автоматную очередь, скилл Магического Мечника - раскалывающую волну, скилл Борца - бросок за спину, скилл Ниндзя - сюрикен, скилл Мастера Меча - охрану, скилл Элементалиста - кольцо электричества и скилл Клерика - исцеление.

Эти навыки не требовали большого количества очков. Каждый в пределах двадцати скилл пойнтов. Мрачный Лорд только взял седьмой уровень, так что на апгрейде скилов приходилось экономить.

После всех манипуляций у парня осталось ещё несколько свободных очков. Однако тратить их Е Сю не спешил. Выученных навыков должно было хватить, чтобы справиться с любой ситуацией на текущем уровне.

Но если бы его набор скилов увидел обычный игрок, он точно бы долго смеялся. Глава 6. Зонт тысячи возможностей

Почему скилы, выбранные Мрачным Лордом, заставляли смеяться?

Во-первых, начальные уровни быстро проходят. Поэтому не было необходимости так тщательно подбирать скилы. Многие игроки вообще оставляли пустые места на панели управления, планируя заполнить их соответствующими скилами по достижении двадцатого уровня.

Во-вторых, взятие двадцатого уровня заставляет игроков определиться с будущим классом. Многие геймеры заранее решают, кем будут играть: магами, мечниками, стрелками и тому

подобным. Но что насчет Е Сю?

Несмотря на то, что до двадцатого уровня можно выучить любой скилл, это не значит, что нужно учить их все. Ведь сила навыка будет ограничена особенностями выбранного класса и типом оружия.

Например, если ты выучил скилл Снайпера плавающую пулю, то вряд ли сможешь использовать его, махая мечом. Так что Мрачному Лорду следовало позаботиться о наличии каждого вида оружия.

Постоянно менять тип оружия во время игры крайне неудобно. Для того, кто так заморачивался на начальном этапе, это грозило кучей неприятностей. Только игроки без специализации способны делать нечто подобное.

Кто такие игроки без специализации? Это люди, которые не выбрали класс. Такие существовали в «Славе» в те времена, когда максимальны уровнем в игре был пятидесятый. Когда планку максимального уровня подняли, и добавили квест классового пробуждения, игроки без специализации пропали. Если нынешние геймеры увидят набор скилов Мрачного Лорда, они даже не вспомнят об игроках без специализации, они будут только смеяться. Правда непохоже, чтобы Е Сю это волновало.

Оружием Мрачного Лорда был обычный бронзовый меч, полученный им на первом уровне. Он, не торгуясь, продал его нпс в ближайшей торговой лавке, и направился к личному сундуку-хранилищу, что находился на складе.

Подняв тяжёлую резную крышку, Е Сю обнаружил под ней снаряжение.

Аккаунты, перенесенные на новый сервер, должны были быть пусты. Это означало отсутствие на них опыта и денег, пустую сумку и сундук-хранилище, даже почта не должна была содержать писем.

Но у Мрачного Лорда, который только что перешел на десятый сервер, внутри оказалось оружие.

Никто не смог бы объяснить, как такое могло случиться, но Е Сю, похоже, удивлен не был. Он знал, что найдет здесь снаряжение, вот только радости от этого факта на его лице не наблюдалось. Он был печален. Руки вновь предательски задрожали. Последний раз они так тряслись, когда Е Сю расставался с Осенним Листом. Теперь это повторилось, когда он собрался достать оружие.

Курсор мыши переместился вверх.

[Зонт тысячи вероятностей] - Уровень 5

Вес: 2,3кг.

Скорость атаки: 5

Физ. Атака: 180

Маг. Атака: 180

И все. Никаких дополнительных свойств. Обычное оружие. Вот только название Зонта. Оно

было не белым, оно было серебряным.

В "Славе" ранг снаряжения определялся по цвету: оранжевый, фиолетовый, синий, зеленый, белый.

Белое снаряжение – самое простое. Оно не имело никаких дополнительных свойств и никакой ценности. Зеленое снаряжение было немногим лучше и выдавалось за выполнение квестов. Синее снаряжение ценилось уже немного больше. В основном, оно выпадало с боссов в подземельях, или вручалось в награду за квесты повышенной сложности. Экипировка синего цвета являлась, пожалуй, самой распространенной в игре. Снаряжение фиолетового и оранжевого цветов являлось высокоуровневым и эпическим. Такое трудно было добыть у другого игрока или купить за деньги, игрок должен быть выдающимся, чтобы получить такие вещи.

Серебряный цвет Зонта тысячи вероятностей не принадлежал ни к одному из пяти видов. Если бы Чень Го проснулась и увидела оружие Мрачного Лорда, она определенно была бы поражена. Серебряным являлось только снаряжение ручной работы. Оно было уникальной особенностью "Славы". Серебряные вещи не крафтились (создавались) производственными навыками внутри игры, они создавались через редактор снаряжения, бывший частью высокоуровневого контента.

В "Славе" даже появилось популярное выражение на этот счёт: "снаряжение ручной работы не всегда мощное, но все мощное снаряжение – ручной работы".

Серебряное снаряжение по мощи могло соперничать даже с оранжевым аналогом эпического класса. В профессиональных кругах, каждый клуб спонсировал специальные команды, которые занимались изучением и созданием такой экипировки.

Бог Сражений Осенний Лист имел Серебряное боевое Копье Уничтожения ручной работы! Это было выдающееся, знаменитое оружие, единственное в своем роде!

Отличительной чертой серебряного снаряжения было то, что его было очень трудно сделать, но каждая получившаяся вещь являлась уникальной.

Правда, здесь всё зависело от везения. Ведь при крафте могло получиться как великолепное топовое эпическое снаряжение, так и уникальный кусок хлама.

Зонт тысячи вероятностей, был ли он сокровищем или мусором?

Если бы Чень Го сейчас проснулась и посмотрела свойства оружия, вердикт был бы вынесен незамедлительно.

Топовое оружие. Зонт тысячи вероятностей имел поистине удивительные качества: сто восемьдесят единиц физической и магической атаки. Это было эквивалентно оранжевому оружию десятого уровня. Но обычно оружие с большим уровнем атаки было довольно медленным. Зонт не был тяжел, поэтому обладал средней скоростью атаки. Даже этого хватало, чтобы превосходить оранжевое оружие десятого уровня.

Но был у этой штуки и очевидный минус. У Зонта тысячи вероятностей отсутствовали дополнительные характеристики и усиления. Кроме того он был только пятого уровня, начальные уровни пролетают в мгновение ока. Потом использовать это оружие вряд ли получится.

Но Е Сю было плевать на это, он знал, что зонт поистине уникален. После бесчисленных экспериментов и неудач, создать Зонт тысячи вероятностей пусть даже пятого уровня было уже великой удачей. Особенностью серебряного оружия была возможность постоянного апгрейда. Поэтому оружие ручной работы никогда не устареет, его можно беспрерывно улучшать в редакторе снаряжения.

Е Сю нежно извлек Зонт тысячи вероятностей из сундука.

- Ну что ж, начнем! - тихо сказал Е Сю и направил Мрачного Лорда в подземелье Зелёного леса.

Зелёный лес - данж пятого уровня, рассчитанный на группу из пяти человек. Правда, это не означало, что игроки, достигшие десятого уровня, не могли собрать пати (группу) для прохождения подземелья.

У входа в Зелёный лес толпилось много народа. Едва появившись в локации, Мрачный Лорд получил сразу несколько приглашений о вступлении в группу. Е Сю, особо не раздумывая, принял приглашение от пати, где не хватало одного человека.

- Отлично, отлично, отлично! - написал в групповой чат лидер команды Спящий Месяц, как только Е Сю присоединился.

- Как будешь распределять добычу из скрытого босса? - сразу решил обговорить условия Е Сю.

- Оу? Хороший вопрос! - ответил Спящий Месяц, не задумываясь. Похоже, новичком он не был. По крайней мере, не спросил, кто такой скрытый босс?

Сформированная группа имела все шансы встретить скрытого босса. Их сила была намного выше, чем у финального босса подземелья, но и награда была соответствующей. Обычно с них падало особое снаряжение и редкие материалы.

На самом деле, Е Сю хватало силы и навыков, чтобы в одиночку пройти этот небольшой данж. Вот только для появления скрытого босса необходимо выполнение одного маленького условия - наличие группы. А для апгрейда Зонта тысячи вероятностей Е Сю были нужны материалы, падающие именно со скрытого босса. Парень прекрасно понимал, что улучшать Зонт будет намного сложнее, чем прокачивать самого Мрачного Лорда. Поэтому начинать стоило уже сейчас.

В низкоуровневых подземельях, таких как Зеленый Лес, не имело значения, насколько хорошая экипировка выпадала с боссов. Ведь персонаж быстро перерастал её по уровню. Но опыт и материалы, получаемые со скрытого босса, всегда привлекали игроков. Эти редкие материалы никогда не теряли ценности. Даже на старых серверах очень многие ходили в Зеленый Лес за редкими ингредиентами для крафта.

Спящий Месяц, очевидно, все это знал, поэтому поспешил объявить:

- Все, что выпадает из скрытого босса, стоит денег, поэтому распределять добычу будем броском кубика!

- Окей. - Е Сю мог только безропотно согласиться. Это случайная группа, и у него не было никаких оснований предъявлять права на весь лут (добычу).

- Хорошо! Если все готовы, давайте выдвигаться! - Скомандовал Спящий Месяц. Все ответили

согласием и он переступил границу данжа.

Так как все участники группы переключились на голосовой чат, Е Сю пришлось надеть наушники, чтобы общаться с сокомандниками и при этом не разбудить спящую рядом Чень Го. Едва он вошел в данж, из динамиков раздался крик:

- Чёрт! Что за херня! Скрытый босс! Глава 7. Полуночный Призрачный Кот

"Слава" имела поддержку голосового чата, в котором можно было общаться, почти как в реальной жизни. У системы имелся алгоритм распределения звука, который определял громкость в зависимости от дистанции, на которой был произведен звук. У игры почти не было посторонних фоновых шумов, кроме шелеста ветра, колышущего траву, или пения птиц в кронах деревьев. Поэтому, когда игрок надевал наушники, создавалось впечатление полного погружения, будто он становился частью этого мира.

Кричал Спящий Месяц. Он заметил сообщение системы о появлении в локации скрытого босса - Полуночного Призрачного Кота. Е Сю напечатал в чат: "Ха ха" и тут же услышал в ответ.

- Зачем пишешь, если можно говорить?

- Я не могу, рядом кое-кто спит. - Напечатал Е Сю и достал из кармана сигарету. Прикурив, он привычно зажал её в уголке губ.

- Оу. - Спящий Месяц показал, что все понял и продолжил. - Как насчет остальных?

Остальные члены группы ответили, что у них всё в порядке.

- Эх, ни одной симпатичной девчонки! - разочарованно заключил лидер.

Смеясь, команда, наконец, двинулась вперед.

Зеленый Лес был низкоуровневым подземельем, позволяющим игрокам лучше познакомиться с игрой. Насколько оно было трудным? Спящий Месяц, очевидно, не был новичком. Он грамотно руководил группой и убийство мобов (монстры) проходило гладко и легко. После того, как Мрачный Лорд скастовал два лечения, Спящий Месяц отвел ему роль клерика и оставил в качестве чистой поддержки. На самом деле, прохождение такого подземелья не требовало какой-либо боевой тактики, но Спящий Месяц использовал построение железного треугольника. Причём делал это так, будто оно было для него привычным.

Сам он стал главным танком, заставляя мобов агриться (нападать) на него. Остальные игроки держались немного позади и наносили урон. Мрачный Лорд находился в самом конце построения и отвечал за координацию действий и лечение сопартийцев.

Под звуки ударов клинка, кастов заклинаний и воплей убиваемых монстров, пять человек быстро продвигались по данжу. Талант Е Сю управлять группой заслужил похвалу от лидера пати. Разум Е Сю находился в смятении. Когда в последний раз он проходил подземелье с живыми людьми? Как давно он не испытывал подобных чувств?

Глядя, как монстры умирают один за другим, Е Сю погрузился в воспоминания. Приключение в Зелёном Лесу заставило его вспомнить былые деньки, события десятилетней давности.

В то время он играл в "Славу" со своим хорошим другом. Ему никогда не забыть эти мгновения. "Ты ясно видел, хорошо руководил, отлично планировал, но из-за ужасной аварии, твои мечты

и надежды исчезли в никуда, оставив мне лишь этот Зонт тысячи вероятностей" - пронеслось в голове Е Сю. "У тебя был талант, уникальный талант..."

Его пальцы порхали над клавиатурой. С дрожью он скастовал очередной хил (лечение) на Спящего Месяца. Когда тот еще раз похвалил парня, мысли Е Сю были ещё далеко от игры.

- Окей, соберитесь, приближается Полуночный Призрачный Кот!

Эти три слова - Полуночный Призрачный Кот - заставили Е Сю очнуться и вновь сосредоточиться на игре. Скрытый босс не обязательно должен был появляться после убийства финального босса. Сейчас карта данжа была пройдена лишь наполовину. Но, судя по системному сообщению, в этот раз Полуночный Призрачный Кот решил появиться именно здесь.

- Призрачный Кот может наложить проклятие своими атаками. Но быть проклятым это не то, чего стоит бояться. Однако этот зверь очень быстр, так что потребуется время, прежде чем я его заагрю (направить атаки на себя). Все поддерживайте меня, не паникуйте и не разбегайтесь. - Спящий Месяц коротко изложил план дальнейших действий.

Все поддержали его тактику и Е Сю промолчал. Лидер группы объяснил всё правильно.

- В мировом чате ещё не было системного сообщения о нём. Так что, ребята, мы можем стать первыми на десятом сервере, кто убьет скрытого босса! - азартно воскликнул Спящий Месяц, поднимая боевой дух команды. - Вперед!

Спящий Месяц повёл группу дальше. Черные тучи закрыли солнце, погрузив Зелёный Лес в темноту. Был слышен каждый шаг. Никто не проронил ни слова, все сосредоточились на окружающем мире.

- Павшее Солнце, нет необходимости смотреть на небо. Полуночный Призрачный Кот придет не отсюда. - С насмешкой одёрнул сопартийца Спящий Месяц.

"Слава" являлась игрой с видом от первого лица. Экран показывал то, что видел обычный человек. Поскольку детализация графики была очень высокой, когда игрок хотел посмотреть на небо, голова его персонажа поднималась. Спящий Месяц видел, как народ постоянно смотрит на небо, поэтому решил напомнить, что не стоит забывать и о тёмном лесе вокруг.

Группа засмеялась.

Вдруг Е Сю уловил тихий шорох со стороны леса. Он не был похож на звук шагов. Звук больше походил на шуршание листьев, через которые кто-то крадёт.

- Он здесь! - крикнул Е Сю, понимая, что не успевает напечатать. Его пальцы быстро застучали по клавиатуре. В одно движение Мрачный Лорд отпрыгнул и обернулся. Он уже засек направление, в котором находился Призрачный Кот.

Увидев передвижения Мрачного Лорда, группа поняла, откуда придёт опасность.

- Всем отступить! - скомандовал Спящий Месяц, но сам не сдвинулся с места. Он хотел, чтобы босс сразу набросился на него.

Члены группы послушно отошли к Мрачному Лорду, держась на расстоянии от Спящего Месяца. Они испугано озирались, затаив дыхание и пытаясь не пропустить момент начала

атаки. Внезапно, шорох, издаваемый Полуночным Призрачным Котом, прекратился.

- Что... - В тот момент, когда один из участников группы с ником Павшее Солнце собирался что-то сказать, черная тень выскочила из зарослей с пронзительным кошачьим визгом. Первая атака, действительно, пришлось на Спящего Месяца.

- Вовремя! - лидер стоял без тени страха, грозно размахивая мечом.

Полуночный Призрачный Кот имел маленькое тело и очень быстро двигался. Подобный тип монстров требовал от игроков высокой точности ударов. Е Сю давно уже понял, какими навыками обладают его сопатриоты. Он прикинул, что потребуется немного времени, чтобы Спящий Месяц заагрив босса. Может ли исцеляющий скилл Мрачного Лорда сорвать агро с танка? Вполне возможно. Правда если такое случится, то, вряд ли, станет проблемой. Е Сю мог в одиночку убить скрытого босса.

Спящий месяц разразился взрывной атакой. Он очень удачно выбрал время для удара, когда Полуночный Призрачный Кот промазал, полосонув когтями воздух. Едва завершив серию ударов, Спящий Месяц кувыркнулся в сторону, избегая очередной атаки Призрачного Кота, тем самым экономя уже готовое сорваться исцеление Мрачного Лорда.

Несмотря на промах, реакция у Призрачного Кота была молниеносной. Резко развернувшись, он тут же атаковал когтями. Спящий Месяц поднял меч, блокируя сокрушительный удар босса. Донг! Под напором монстра Спящий Месяц отступил на полшага и поспешил атаковать в ответ.

Красота! Е Сю не мог помочь Спящему Месяцу, но мысленно его похвалил. Тот вовремя использовал «блок» - навык Мастера Меча. У него была хорошая контратака. А ещё этот парень обладал отличными лидерскими качествами, Е Сю не ожидал такого. Спящий Месяц превзошёл его ожидания!

Тем временем, Спящий Месяц сильным толчком сбил Кота с ног, пнул босса, а потом принялся наносить быстрые рубящие удары. Его меч загорелся темно-фиолетовым светом, говорящем о действии дополнительных свойств оружия. Эта комбо-атака заставила всех радостно воскликнуть. Нанеся еще несколько ударов, лидер крикнул:

- Налетай, братва! Добьём его!

Члены группы были готовы. Все трое, размахивая оружием и кастуя недавно выученные скилы, присоединились к битве. Спящий Месяц перестал уклоняться атак и навалился на босса вместе со всеми. При поддержке исцеления Мрачного Лорда они окружили кота, перекрыв ему пути отступления.

Ситуация складывалась наилучшим образом. Все были несказанно рады, слыша непрерывные яростные крики загнанного в угол Призрачного Кота. Из объяснений Спящего Месяца трое новичков уже поняли, что скрытый босс очень ценен. Глядя на мечущуюся чёрную фигуру, они гадали, какой лут (добыча) может из него выпасть. Но Е Сю думал о другом.

- Красная кровь! Не прекращай лечение! - закричал лидер.

Жизнь Призрачного Кота опустилась до десяти процентов. Игроки называли это состояние "Красной кровью". Достигнув его, многие боссы обретали новые возможности. Зелёный Лес был данжем для новичков, поэтому местные боссы не обладали какими-то сверх способностями, но Полуночный Призрачный Кот являлся скрытым боссом и сильно отличался от них. Будет удивительно, если у него не припрятана парочка козырей в рукаве.

Увы, способность Призрачного кота оказалась довольно заурядной. Он впадал в состояние берсерка, тем самым увеличивая свою скорость атаки и урон.

Что ж, лишняя работа для целителя группы.

Е Сю думал, что если Спящий Месяц продолжит уклоняться, то убийство босса не станет проблемой. Кто бы мог подумать, что лидер продолжит атаковать в открытую? Более того, казалось, его контратаки начали замедляться.

- Закончилась мана? - нахмурившись, Е Сю посмотрел на панель группы. Нет, с маной проблем не было. Спящий Месяц внезапно остановился, не пытаясь продолжить атаку. Как раз в тот момент, когда Е Сю хотел предупредить новичков, в наушниках раздался крик Спящего Месяца:

- Чёрт! Офф танк! (внимание монстра переключается с танка на другого члена группы). Глава 8. Борьба не на жизнь, а на смерть

Полуночный Призрачный Кот внезапно пролетел мимо Спящего Месяца, направив когти в сторону Павшего Солнца.

- Черт! Извини!

Павшее Солнце остался один на один с боссом. Он не мог уклониться от такой быстрой атаки. Спящий Месяц поспешил извиниться. На протяжении всего пути он наставлял новичков, и сейчас чувствовал ответственность за происшедшее. В том, что босс переключил свое внимание на других членов группы, была вина не только танка.

- Стой! Не атакуй его! - Закричал Спящий Месяц Павшему Солнцу. Он устремился к боссу, пытаясь снова заагрить его. Кто бы мог подумать, что после нескольких атак Павшего Солнца Призрачный Кот переключит свое внимание на него.

Атакованный игрок растеряно застыл на месте. Павшее Солнце был магом, одетым в легкую броню, атака Призрачного Кота в состоянии берсерка была для него губительной. Полоска его жизни быстро поползла вниз, но Е Сю успел среагировать, скастовав исцеление. Вот только полагаться исключительно на скилы было нельзя.

Как долго маг, одетый в легкую броню, сможет выстоять под мощными ударами скрытого босса в состоянии берсерка?

Ответ пришел быстро: семь секунд. Пока хил Мрачного Лорда был в откате, Полуночный Призрачный Кот разорвал игрока на куски. Спящий Месяц попытался спасти его, но не смог быстро переагрить босса. Маг погиб.

В "Славе", когда игрок погибал в подземелье, его выкидывало из локации и войти снова он мог только со следующей группой. Другими словами в пати из пяти человек осталось четверо.

- Твою мать, цепная атака! Вы издеваетесь?! - гневно закричал Спящий Месяц.

После смерти мага босс не переключился на него, а начал атаковать третьего члена группы. Полуденный Свет тоже был магом в легкой броне. Е Сю сосредоточил лечение на нём.

Скастованный хил действовал семь секунд, но даже это не смогло спасти Полуденного Света. Кроме берсерка, который увеличил скорость атаки и урон, Призрачный Кот обладал

способностью - "кровотечение". К несчастью, именно его босс повесил на бедного мага.

- Дьявол! Он продолжает атаковать по цепочке! Ребята, вы меня просто убиваете!! - сокрушался Спящий Месяц.

Е Сю очень внимательно наблюдал за полосками жизни сопартийцев. Конечно, он мог продолжать лечить Полуденного Света, но тот продержался бы не более семи секунд. За это время умрёт не только маг, но и лучник - Песчаный ветер - может последовать за ним. В такой ситуации можно было спасти только одного из них.

Не надеясь больше на Спящего Месяца, Е Сю перестал лечить мага. Вместе этого он сосредоточился на Песчаном ветре. Такая выходка сильно разозлила лидера.

- Почему ты хилишь (лечишь) его?! - заорал он.

Е Сю не ответил. Естественно, без поддержки маг был быстро уничтожен. Пока Спящий Месяц изливал проклятья на голову Мрачного Лорда, Призрачный Кот без остановки прыгнул на Песчаного Ветра.

- Босс атакует меня! - испугано проронил лучник.

- Бей его, грёбанный идиот! - сам не зная почему, Спящий Месяц продолжал распалиться. Он рванул к боссу, пытаясь сорвать агр на себя.

Тринадцать секунд.

Е Сю высчитал время. Он не знал, правильно ли поступает Песчаный Ветер, атакуя босса. Едва только кровотечение спадало, Кот вешал его снова. Этот эффект имел небольшой шанс реализации при атаке. Но казалось, что на лучника он вешается со сто процентной вероятностью. Проклятья, кровотечение, все типы эффектов, которыми обладал Призрачный Кот, неизменно повисали на бедолаге.

Тринадцать секунд. Столько Е Сю смог поддерживать Песчаного Ветра в живых. За это время Спящий Месяц мог попытаться сагрить босса на себя. Но чем в это время занимался лидер пати?

Спящий Месяц, так резво начавший битву, теперь едва атаковал, постоянно промахивался. Удар за ударом, его меч практически не наносил урона. Спящий Месяц сыпал проклятиями и ворчал, словно уже отчаялся.

Лучник пал и Полуночный Призрачный Кот, наконец, переключил атаку снова на него.

Мрачный Лорд представлял для босса наименьшую опасность, так как не делал ничего, чтобы спровоцировать монстра на атаку. В результате агрессия босса сконцентрировалась лишь в небольшом радиусе.

- Братан, оставайся на месте! У тебя осталась мана? - Спросил Спящий Месяц.

- Ты единственный, кто должен оставаться на месте. - Напечатал в ответ Е Сю.

- Не переживай. Нас двоих хватит, чтобы убить босса. - Вызывающе крикнул Спящий Месяц. Он снова несколько раз промахнулся. В этот момент Призрачный кот атаковал его когтями в лицо.

- Хил, хил, хил, хил!!! - Дико взвыл Спящий Месяц.

Ответа не было. Мрачный Лорд на протяжении всего пути всегда лечил вовремя. Однако в этот раз он не кастовал лечащий скилл.

- Я не могу. Он переключится на меня. - С улыбкой напечатал Е Сю.

- Ты... - Спящий Месяц перевел взгляд на Мрачного Лорда. Тот сидел под деревом и холодно наблюдал за происходящим. Лидер группы вдруг осознал, что положение приняло неприятный оборот. Мрачный лорд не был новичком. Слишком рано было терять лучника. Как он мог совершить такую ошибку?

- Босс не переключится на тебя. Скорее вылечи меня! - Спящий Месяц мог только возмущаться, однако реакции не последовало.

Призрачный Кот наседавал. Неожиданно скорость Спящего Месяца возросла. Подняв меч горизонтально, он заблокировал когти босса. Потом отпрыгнул и начал атаковать скилами, как в самом начале битвы. Спящий Месяц вдруг перестал промахиваться.

Однако в этот раз его комбо-атака не была столь успешной как в начале, из-за состояния берсерка. Спящий Месяц едва успевал отражать атаки босса из-за возросшей скорости атаки последнего.

После прыжка его комбо-атака наконец-то достигла цели, отбросив Призрачного Кота.

- Скорее добавь!! - Теперь Спящий Месяц по-настоящему испугался. Несмотря на то, что он мог драться лучше, чем маг или лучник в легком доспехе, он не был непобедимым.

- Добавить что? - Е Сю сделал вид, будто не понимает о чём речь.

- Добавь здоровья!

- Что значит добавь здоровья? Я вижу, что на тебе висит только кровотечение.

- Ты... - Спящий Месяц был вне себя от ярости.

- Как жаль, что ты не можешь убить скрытого босса в одиночку. Ты позволил выбыть всем членам группы и остался один. Погибшие не могут рассчитывать на награду, и босс был бы только твоим. - Напечатал Е Сю, выпустив густую струю табачного дыма. - Вот только ничего не выйдет. Твоих навыков недостаточно, чтобы убить Призрачного Кота в одиночку. Ты правильно сагрил босса вначале боя и затем отпустил его в нужное тебе время. Члены пати были убиты и оставили тебя с боссом, у которого осталось мало ХП (здоровья). Следовательно, лут, выпавший с босса, достался бы только тебе. Ведь прохождение подземелья не так важно для тебя, как убийство скрытого босса.

После того, как Спящий Месяц прочел сообщение от Мрачного Лорда, его прошиб холодный пот. Он и не думал, что парень, который за весь данж обмолвился лишь парой слов, разгадает его план. Все верно, он позволил Призрачному Коту сорваться и атаковать остальных членов группы, чтобы убить их. Потом по замыслу, босс должен был сагриться на целителя, пока тот пытался бы восстановить здоровье главного танка группы. Но он не думал, что Мрачный Лорд внезапно перестанет его лечить. Возможно ли, что этот парень уже давно разгадал его план? Он понял, что не сможет никого спасти, и специально следил за агро босса, чтобы оно не переключилось на него. Возможно ли, что он специально не лечил Спящего Месяца, чтобы тот умер под когтями Призрачного Кота?

- Братишка... - Спящий Месяц увидел, что Мрачный Лорд не был кроткой овечкой, и приготовился уговаривать его всеми способами. - Давай сейчас не будем ссориться. Не похоже, чтобы ты знал тех троих парней. Давайте вместе уьем босса. Лут поделим пятьдесят на пятьдесят - это весьма неплохо, согласишься?

- Пятьдесят? Мне по душе сто!

- Хорошо... - Прощедил сквозь зубы Спящий Месяц. - Лут не состоит из одних материалов. Когда придет время, ты первым будешь выбирать. Остальное решим броском кубика. Я могу отдать тебе и всё снаряжение.

Спящий Месяц знал, что без поддержки целителя, он точно не сможет добить босса. Поэтому согласен был идти на такие уступки.

- Тц, да кто тебе поверит!

- Тогда что ты предлагаешь? - Вспылил Спящий Месяц.

Его здоровье снизилось уже наполовину. Он не мог одолеть Призрачного Кота в состоянии берсерка. Ссора с Мрачным Лордом сделала задачу ещё более трудной. Спящий Месяц уже записал ник наглеца в чёрный список и поклялся, что однажды уничтожит его.

- Тебе не нужно беспокоиться об этом. - Отписался в чате Е Сю. - Будь паинькой и умри!

- Ты... Ты - псих! Если умру я, ты тоже умрешь! Тогда никто не сможет забрать дропнувшийся (выпавший) лут! - У Спящего Месяца осталась четверть здоровья.

- Друг, нет никакого смысла воевать друг с другом! - Осталась пятая часть здоровья.

- Ты идиот! - Седьмая часть.

- Мрачный Лорд, ты что, спятил? Ты знаешь силу моей гильдии Полной Луны? - Девятая часть.

- Ты труп! - один хит пойнт (ХП, НР, hit point - здоровье).

- Чёрт! - Когти Полуночного Призрачного Кота опустились, и мир погрузился во тьму.

Сидевший неподвижно всё это время Мрачный Лорд поднялся. Но он не собирался убежать. Дождавшись гибели Спящего Месяца, он рванул вперед.

Е Сю слабо улыбнулся. Его левая рука скользила по клавиатуре, быстро отстукивая по клавишам, в то время как правая короткими рывками перемещала мышь. Мрачный Лорд достал и распахнул Зонт тысячи вероятностей. Потом он приложил небольшое усилие, практически выгнув зонт в обратную сторону, и захлопнул его. Теперь оружие стало напоминать копьё.

Изменённый Зонт устремился к Полуночному Призрачному Коту.

Зуб дракона! - скастовал Е Сю.

Глава 9. Руки Е Сю.

У Чень Го не было привычки присутствовать на ночных сменах. Только сегодня, когда

открылся новый сервер, она пришла, чтобы посмотреть на количество играющих. Но она задремала.

Её сон был неглубоким. Но Чень Го было лень идти в свою комнату наверху, чтобы поспать как следует. В такой полудрёме она хорошо слышала звуки кафе: разговоры геймеров, клацанье клавиатур, щелчки мышек. Девушке был привычен весь этот шум. Но то, что Чень Го слышала сейчас, немного отличалось от обычных звуков. Темп этих звуков то ускорялся, то замедлялся, становился то плавным, то прерывистым. Слушая этот странный механический ритм, Чень Го никогда бы не подумала, что простые клавиатура и мышь способны создать настоящую мелодию. Может, ей это снится?

Сон как рукой сняло, Чень Го внимательно прислушалась. Оказалось, что ей не приснилось. Звуки доносились с места, где сидел новенький системный администратор, Е Сю.

Чень Го приподнялась, желая посмотреть, чем он занят, но в этот момент куртка соскользнула с ее плеч. Подняв её с пола, девушка удивлённо оглядела чужую вещь. Это оказалась куртка Е Сю.

"Надо же, какой он заботливый". - Отметила про себя Чень Го. - "Однако, когда эта куртка последний раз стиралась? Она странно пахнет".

Девушка уже собиралась заговорить с Е Сю, когда ее взгляд скользнул по его рукам.

Этой паре рук позавидовали бы многие девушки. Очень худые, с длинными и тонкими пальцами, они не выглядели грубыми, как у обычного парня. У них были маленькие подушечки и очень чистые, опрятные ногти. Вообще вид его рук очень сильно отличался от остальной внешности.

Чень Го по своей натуре не была внимательным человеком. Но после того, как девушки с очень красивыми руками начали приходить в кафе, она постепенно стала обращать на это внимание. Поэтому её изумил вид красивых рук Е Сю.

Звуки щелчков по клавиатуре у него обращались в музыку. Но его движения... Чень Го казалось, что его рука движется очень медленно.

АПМ (APM, actions per minute) - количество действий или нажатий в минуту. "Слава" не была стратегической игрой. Игроки не только управляли движениями персонажей, но и использовали множество скилов. В результате, количество совершаемых во время игры действий было велико, так что высокая скорость рук была просто необходима.

Люди с высоким АПМ совершали большее количество движений и делали это быстро. Сила и продолжительность нажатия каждой клавиши влияли на успешное управление игровым персонажем. Эти вещи вносили дополнительный элемент сложности в сражениях.

Правда тут ещё имела значение полезность производимых действий. Например, некоторые игроки развивали очень высокую скорость нажатий, вот только достигали её бесполезным стучанием по случайным кнопкам. Только профессиональные игроки могли поддерживать высокий АПМ, выполняя лишь необходимые действия.

Двести АПМ. Это всеми признанный эталон, показывающий наличие высокого профессионализма. Когда обычные люди пытаются достичь скорости в двести нажатий, они просто клацают по случайным клавишам. Для профессионального игрока достижение двухсот АПМ требует заранее продуманного плана действий. Уровень их противников всегда очень

высок, поэтому все профи должны выдавать не менее двухсот нажатий, чтобы успешно сражаться.

Семьдесят процентов обычных игроков имели скорость от восьмидесяти до ста двадцати АПМ. Двадцать пять процентов не могли достичь и восьмидесяти. И только пять процентов превысили скоростной предел в сто двадцать нажатий. Среди мастеров игры очень не многие достигали отметки двести АПМ - это были профессиональные игроки.

Скорость Чень Го была около ста двадцати, но в некоторых случаях могла немного возрасти. Тем не менее, девушка верила, что входит в те самые пять процентов экспертов.

Что касается Е Сю, Чень Го не сомневалась что его АПМ не достигал даже восьмидесяти. Неожиданно ритмичный печатный звук пропал. Звук, который она слышала, возникал только из-за его медленных, плавных движений.

"Я всё ещё сплю?" Чень Го похлопала себя по щекам. Она хотела снова услышать те сказочные звуки, но, сколько бы она не вслушивалась, все напрасно. Руки, которые только что выстукивали удивительные ритмы, сейчас были неподвижны.

Движения Е Сю настолько захватили внимание Чень Го, что девушка даже не взглянула на монитор. Но теперь, когда руки парня замерли, она подняла взгляд на экран.

Глаза Чень Го тут же расширились.

- Полуночный Призрачный Кот?!

Едва она произнесла это, Призрачный Кот на экране упал, рассыпавшись мириадами радужных искр и оставив после себя целую россыпь предметов.

В следующий миг на экране появилось системное сообщение: "Внимание! Впервые на десятом сервере убит скрытый босс - Полуночный Призрачный Кот! Поздравляем игрока Мрачный Лорд!".

- Черт! - от волнения Чень Го вцепилась в плечи Е Сю. - А ты по-настоящему крут!

Неважно, быстры его руки или нет. Взять первое убийство, это дорогого стоило!

Только Е Сю собирался посмотреть на выпавший с босса лут, как возникшие на его плечах руки заставили его подскочить на месте от испуга. Он чуть сигарету не проглотил. Серебристый дым накрыл клавиатуру.

Девушке тут же отшибло все мысли по поводу первого убийства. Сорвав наушники с Е Сю, она прорычала ему в ухо.

- Кто разрешил тебе здесь курить?

- Что? - Е Сю вынул дымящуюся сигарету изо рта. Он, по-настоящему, не понимал, что босс от него хотела.

- НЕ КУРИТЬ, ты что не видел это?! - Чень Го указала на плакат, висящий на стене.

Е Сю повернул голову и удивлённо прочёл слова на предупреждающей табличке.

- Ты смеешься? Не курить в интернет-кафе?

- Здесь курить нельзя. Зона для курящих находится в другом зале. - Ответила Чень Го.
- Тогда пойдем туда. - Предложил Е Сю.
- Нет, от сигаретного дыма у меня болит сердце. - Скривилась она.
- Тогда, что нам делать? - Парень выглядел так, как будто столкнулся с нерешаемой проблемой.
- Тебе что, не хватило одной сигареты? - Чень Го начинала злиться.
- Нет, иначе у меня будет болеть голова.
- Ты, ты, ты... - Чень Го начала понемногу понимать. Несмотря на то, что Е Сю безропотно исполнял все поручения и согласился жить в тесной кладовке, он, определенно, не был простым человеком.
- Тогда я сам пойду в зону для курящих. - Он, наконец, нашёл решение проблемы. - Босс, вам нужно пойти отдохнуть.
- погоди! Расскажи, как ты получил первое убийство! - потребовала Чень Го.
- Ничего особенного. - Пожав плечами, без эмоций ответил Е Сю. - Вся команда умерла. У босса осталось мало здоровья, так что не было проблемой добить его.
- Оу, так вот как все было! - в голосе девушки вновь появилось восхищение.

Награда за убийство такого низкоуровневого скрытого босса не была какой-то особой. Это было дополнительное золото и опыт, а не высококлассное снаряжение. Но «первое убийство» являлось особым достижением и навсегда оставалось в памяти сервера, а люди, получившие его, становились настоящими легендами. Игроки очень гордились подобными достижениями. Для большинства обычных игроков достижения подобного рода можно было получить только на начальных уровнях. Как только подземелья становились труднее, неважно, скрытый это босс или обычный, их убийство начинало требовать высоких игровых навыков. Что касается Небесной Сферы, даже высокоуровневые игроки не имели шансов получить там подобные достижения в одиночку. Все рекорды, установленные там, достигались только профессиональными командами.

Глава 10. Наглый новичок

- Что из него дропнулось? - умирая от любопытства, Чень Го подошла ближе, посмотреть, что оставил Полночный Призрачный Кот после своей смерти. - Два кошачьих когтя - мусор, одна кошачья меховая кираса, можно её одеть, но низкоуровневое снаряжение не особо ценно, один тёмный опал. Окей, окей весьма неплохо. Материалы, выпадающие из скрытых боссов, определенно неплохо стоят. Одна книга навыков... черт подери, это большая удача!

Слушая рассуждения Чень Го, Е Сю изумился не меньше неё. Нужно быть невероятно удачливым, чтобы из низкоуровневого босса, пусть и скрытого, выпала книга навыков.

Что из себя представляли книги навыков? Они не обучали никаким новым умениям. Они увеличивали число скилл поинтов. Ценность фолианта можно было определить по аналогии с оружием, взглянув на цвет её названия. Книги являлись одним из способов достижения

четырёх тысяч очков.

Книгами нельзя было торговать, они привязывались к персонажу при получении. Поэтому, чтобы их добыть, приходилось рассчитывать только на удачу при убийстве боссов.

Книга, доставшаяся Е Сю, добавляла немного, всего пять очков. Тем не менее, и это было большой удачей. Мрачный Лорд сразу использовал фолиант.

Среди выпавших материалов только темный опал и кошачьи когти были нужны для усиления Зонта тысячи вероятностей. Настроение Е Сю было отличным. Собрав лут, Мрачный Лорд покинул подземелье.

- Ты не собираешься пройти данж до конца? - изумилась Чень Го. Несмотря на то, что Мрачный Лорд выступал как персонаж поддержки, это подземелье можно было легко пройти в одиночку. Даже зная его низкое АПМ, Чень Го не считала низкими его способности. Он победил парня, которому она проиграла пятьдесят два раза всего за сорок секунд, так что этот данж не должен был стать для Е Сю проблемой.

- Мне надо сменить компьютер! - Е Сю уже хотел выйти из игры, но девушка вдруг остановила его, глядя на экран.

- Погоди секундочку, что происходит?

В окне мирового чата раз за разом дублировалось одно и то же сообщение.

"Бесстыдный новичок, Мрачный Лорд, чтобы украсть скрытого босса, специально не лечил сопартийцев и позволил им умереть. Все будьте осторожны".

"Бесстыдный новичок, Мрачный Лорд, чтобы украсть скрытого босса, специально не лечил сопартийцев и позволил им умереть. Все будьте осторожны".

Эти сообщения чередовались с гневными отзывами и злыми смайлами. Открытые ругательства в чате блокировались системой, поэтому людям приходилось выкручиваться. Е Сю посмотрел на ники спамеров: Спящий Месяц и погибшие члены команды: Павшее Солнце, Полуденный Свет, Песчаный Ветер. Поскольку Е Сю вышел из данжа последним, только он и лидер знали, кто прав, кто виноват.

- Как такое могло произойти? - Чень Го ошарашено взирала на экран.

Е Сю ничего не оставалось, кроме как всё рассказать.

- Черт! Лицемер! Как подло! - Яростно закричала Чень Го.

- Ага, слишком лицемерно. - Голос парня вновь не отразил никаких эмоций.

- Почему ты не злишься? - девушка была сбита с толку.

- Я очень зол.

- Ты злишься? Почему-то я этого совсем не вижу? - она недоуменно постучала пальцем по подбородку. Е Сю смотрел на забитый гневными сообщениями чат, но его лицо ничего не выражало.

- Если я злюсь, это не значит, что я должен это показывать. - Е Сю чуть заметно улыбнулся,

вышел из игры и выключил компьютер. Пойти в зону для курящих было сейчас его заветной мечтой.

- Что ты за человек? С открытия сервера прошло совсем немного времени, но с тобой уже произошло столько событий. Ты встретил скрытого босса, выбил книгу навыков и даже успел обзавестись врагами. Я не удивлюсь, если завтра утром ты будешь мертв. – Покачала головой Чень Го.

- Увидимся позже, босс!

Девушка отправилась отдыхать, а Е Сю пошёл искать себе свободный компьютер в зоне для курящих. Как и ожидалось, табачный дым висел в зале плотным сизым облаком. Даже сильная система вентиляции не справлялась с очисткой воздуха. Её хватало только на то, чтобы не пускать дым в зону для некурящих.

Курильщикам не было никакого дела до остальных. Е Сю прикурил, внося свою лепту в общее табачное море. В прошлый раз, проходя через этот зал, он видел, что тут намного больше людей, чем в зоне для некурящих. Естественно, когда собираются полуночники, лишь немногие из них могут что-то сделать без помощи сигарет.

Просто отлично, что интернет-кафе было таким большим. Осмотревшись, Е Сю нашёл свободный компьютер и сел. Счастливое интернет-кафе было относительно высокого класса. Все компьютеры в залах разделялись небольшими перегородками, создававшими иллюзию небольшого личного пространства. Хотя, даже если бы таковых не было, посетителей бы это не смутило. Все использовали наушники и были поглощены игрой. Никто не обращал внимания на окружающее.

Е Сю снова залогинился, вошёл в игру и надел наушники.

Мрачный Лорд по-прежнему находился в окрестностях Зелёного Леса. Это место было все также переполнено людьми, но теперь, благодаря наушникам, он слышал весь окружающий гам. Происходящее сильно напоминало прогулку по оживленному рынку. Правда, было не настолько шумно, чтобы Е Сю не мог разобрать, что говорят другие игроки. Что же касается нескончаемых сообщений о наборе в группу, их можно было просто заглушить.

Е Сю пробежался глазами по окну чата. Сообщения о страшном Мрачном Лорде уже исчезли. В «Славе» с помощью специальной команды, можно было узнать, когда определенный игрок выходит из игры. Спящий Месяц не был новичком, поэтому был, несомненно, с ней знаком. После того, как Мрачный Лорд вышел из игры, он прекратил спамить сообщениями.

Только игроки выше двадцатого уровня могли покинуть стартовую локацию. Когда это произойдёт, они легко могут стать жертвами ПК (убийц игроков). Сейчас же игроки могли лишь показывать пальцами и выяснять отношения в общем чате.

Однако, Спящий Месяц оказался очень злопамятным. Как только система объявила о достижении «первого убийства», все узнали о Мрачном Лорде. А когда Спящий Месяц начал спамить гневными сообщениями, люди взяли себе на заметку ник Е Сю. В итоге, Мрачный Лорд не мог найти группу. Все его предложения о присоединении тут же отклонялись. Даже если игроки не верили Спящему Месяцу, они всё равно не решались связываться с Мрачным Лордом.

Е Сю не знал, смеяться или плакать. Он пытался вступить в группу не для того, чтобы получить в подземелье опыт и лут, его по-настоящему интересовал только скрытый босс, точнее

материалы, которые с него падали. Правда теперь, когда он не мог собрать группу, его прокачка ускорится, ведь количество полученного опыта сильно возрастет.

В подземельях "Славы", чем меньше людей находилось в группе, тем больше опыта они получали. Правда, имела значение эффективность и скорость прохождения данжей. Обычно, чем больше людей было в группе, тем быстрее и безопаснее они справлялись с задачей.

Вот только с Мрачным Лордом дело обстояло иначе. У него был серебряный Зонт тысячи вероятностей пятого уровня. Обычные игроки уже носили синее и зеленое снаряжение. Если сравнивать Зонт тысячи вероятностей с таким оружием, они стояли в разных ранговых категориях.

В "Славе" каждый ранг состоял из пяти уровней. Другими словами зонт тысячи вероятностей был эквивалентен синему оружию двадцатого уровня или зеленому двадцать пятого.

Превосходство его оружия на низких уровнях было слишком велико. Урон, наносимый Зонтом Мрачного Лорда, был эквивалентен четырем или пяти клинкам. Если прибавить сюда влияние характеристик самого персонажа, Мрачный Лорд мог заменить собой трех человек одного с ним уровня. Более того, благодаря своим умениям, Е Сю не будет уступать по скорости прохождения группе из пяти человек. Он может даже превзойти их!

Мрачный Лорд направился ко входу в подземелье. Но, неожиданно, дорогу ему преградил игрок. Спящий Месяц! У этого парня, похоже, очень острое зрение, если он смог отыскать Е Сю в такой толпе.

- Привет, привет! - ухмыльнулся Е Сю, поправляя микрофон.

- Привет, придурок! - Спящий Месяц не пытался казаться вежливым.

Глава 11. Не хватает человека? Примите меня!

Е Сю рассмеялся и добавил:

- Как дела?

Это было сказано таким скучающим, небрежным тоном, что Спящий Месяц потерял дар речи. Он растрепал на весь сервер о том, что Мрачный Лорд жулик и кидала, и только они вдвоём знали, что это было не так. И как после такого этот парень мог себя вести так, будто ничего не случилось? Он что, не видел сообщений?

"Бесстыдный новичок, Мрачный Лорд, чтобы украсть скрытого босса, специально не лечил сопатийцев и позволил им умереть. Все будьте осторожны".

Спящий Месяц снова отправил в общий чат несколько сообщений, и с гордостью уставился на собеседника, ожидая реакции. Однако желаемого эффекта не последовало, Е Сю совершенно спокойно спросил:

- Ты до сих пор занимаешься этим? Не собираешься качаться, что ли?

- Я...я хочу, чтобы ты узнал мою мощь! Ты знаешь, что моя гильдия "Полной Луны" не та, которую можно просто так проигнорировать? - Спящий Месяц заранее заготовил эту речь. Вот только сейчас он чувствовал, что слова звучали неубедительно. Это было, будто протыкать

ножом бумагу - совсем не впечатляло.

- Да, знаю. Теперь я не могу вступить ни к кому в группу. - Вздохнул Е Сю.

Услышав это, Спящий Месяц громко рассмеялся, к нему вернулась уверенность.

- Посмотрим, как ты снова попытаешься меня кинуть.

Ответ Мрачного Лорда стал для него полной неожиданностью.

- Тебе в пати не хватает человека? Добавь меня!

Спящий Месяц онемел от такой наглости:

- Черт, это что, новый уровень низости...

- Ха, да, да, добавь меня! Теперь, когда мы лучше знаем друг друга, почему бы не работать вместе? - Е Сю неожиданно отправил запрос на добавление в группу.

В группе Спящего Месяца, на самом деле, было четыре человека и это были уже другие люди. Все трое являлись членами гильдии Полной луны.

Создание гильдии было возможно только после выхода из начальной деревни, следовательно, это были ребята с одного из старых серверов, перенесшие свои аккаунты на десятый. В результате, они все вместе появились в одной стартовой деревне.

Так как Спящий Месяц хотел забрать себе первое убийство скрытого босса, он пошел в подземелье со случайными людьми. К сожалению, он нарвался на Е Сю, который увёл достижение прямо у него из-под носа. После этого Спящий Месяц попросил помощи у гильдии. Гильдия предоставила людей, чтобы помочь опорочить имя Мрачного Лорда. Он очень хотел унижить Е Сю, сделать для него игру невыносимой.

Но что вышло в итоге? Этот парень совсем не парится по поводу происходящего. Более того, не найдя желающих принять его в группу, он самым наглым образом отправил запрос самому Спящему Месяцу.

Тот был в шоке. Наученный горьким опытом, он понимал, что Мрачный Лорд был не простым человеком. Что он задумал? В чём его выгода?

Из раздумий Спящего Месяца вывело приватное сообщение от сопартийца: "Добавь его. Этот парень ищет смерти? Как только войдем в данж, мы ему её обеспечим, что он сможет сделать против нас?"

Спящий Месяц обдумал сложившийся расклад. На его стороне три союзника. Не было абсолютно никаких причин бояться Мрачного Лорда.

Так, спустя минуту, Е Сю снова вошёл в Зеленый Лес с группой из четырёх человек. В этот раз им не повезло, Полуночного Призрачного Кота в локации не оказалось.

- Ты хочешь, чтобы я снова занимался лечением? - рассмеявшись, спросил Е Сю.

- Нет необходимости. Будем атаковать все вместе.

Пока Спящий Месяц распределял роли, остальные уже устремились вперед, атакуя монстров.

Эти трое, определенно, не были новичками. Их навыки были на уровне ветеранов, и они спокойно могли бы зачистить подземелье втроем или даже вдвоем. Ещё один человек, поднял их эффективность до небес. Е Сю не стал трепаться впустую. Свернув Зонт тысячи вероятностей в копые, он атаковал.

Небесный удар и Зуб дракона - основные атакующие умения, которые использовал Е Сю.

Конечно, кроме использования специальных умений, персонажи пользовались и простыми атаками. Игроки комбинировали скилы со множеством обычных атак: прямые удары, выпады, рубящие атаки, подсечки, апперкоты и прочее. При использовании эти атаки были очень похожи на обычные, различались только эффекты. Например Небесный удар был навыком с эффектом подбрасывания, правда этот эффект и его урон были намного больше, чем у обычного апперкота. Зуб дракона был навыком прямого выпада. Он имел большую скорость атаки и шанс оглушить противника на короткое время. Оглушённый противник не мог предпринимать каких-либо действий и становился лёгкой добычей.

Е Сю не нужно было использовать специальные приёмы. Его обычные атаки и сами прекрасно справлялись с задачей. Когда он только достал Зонт, монстры вдруг двинулись на него. Е Сю, рассмеявшись, принял вызов. Он понял, что Спящий Месяц с друзьями гнали мобов в его направлении. Они думали прибавить Мрачному Лорду проблем, натравив на парня сразу нескольких обитателей данжа.

Неужели похоже, что Е Сю не сможет справиться с этим?

Его окружили сразу пять монстров. Используя Небесный удар на центрального моба, он сломал их строй. Потом, размахнувшись Зонтом, Е Сю собрал мобов в одну линию.

Его соратники просто смотрели, стоя в сторонке, даже не пытаясь помочь. Правда, Мрачный Лорд и не нуждался в помощи, он молниеносно поразил строй монстров. Его мощь была ужасающей. Вся четвёрка невольно начала завидовать.

- Этот парень, по-настоящему, хорош! - одобрительно заметил парень с ником Седьмое Поле.

- Он - мастер. Посмотрите на его умения, да он мог бы в одиночку зачистить этот данж. - Подтвердил Дрейфующий Поток, другой член группы.

- Он знает свое дело. В одиночку убил Полуночного Призрачного Кота в состоянии берсерка. Я и не думал, что его навыки настолько превосходят мои. - Смущился Спящий Месяц.

- С такими навыками вряд ли он умрет в Зеленом Лесу. - Заключил Облачный Закат.

- Тогда как насчет того, чтобы пойти в Паучье Логово, когда апнем десятый уровень? - Спросил Седьмое Поле у напарников.

Паучье Логово было подземельем для игроков с десятого до пятнадцатого уровня. Оно было намного сложнее Зеленого Леса. Если первое подземелье позволяло игрокам просто познакомиться с игрой, то в Логове им уже приходилось вырабатывать стратегию прохождения и подбирать для использования правильные навыки.

Паучье Логово получило своё название благодаря обитавшим в нём паукам. Монстры были двух видов. Первые били дальней атакой и плевались паутиной, которая имела большой шанс стана (обездвижения). Игроки, попавшие в паутину, какое-то время не могли двигаться. Второй вид пауков пользовался ближней атакой с возможностью повесить при ударе отравление.

Отравленные игроки постепенно теряли здоровье в течение нескольких секунд. В Зеленом Лесу только скрытый босс мог похвастаться дополнительными эффектами своих атак. Здесь такие эффекты накладывали и простые мобы.

Кроме обычных пауков Паучье Логово имело трех боссов: один дальнего боя, второй ближнего и финальный босс - Паучий Лорд. Скрытыми боссами данжа были Элитный паук, Воин-паук и Императорский паук.

Поскольку уровни с первого по десятый пролетали очень быстро, оставалось много вещей, которыми новички не успевали овладеть. Если они входили в Паучье Логово в одиночку, у них не было шанса остаться в живых. Гайд для новичков решительно не советовал ходить туда неопытным игрокам. Только люди наподобие Спящего Месяца могли позволить себе пройти Паучье Логово, так как уже имели нужный опыт.

- Если Мрачный Лорд умрёт в Паучьем Логове, сможем ли мы пройти его вчетвером? - Спящий Месяц колебался.

- Пока не нарвёмся на скрытого босса, думаю, проблем не будет. - Заявил Седьмое Поле.

- Если мы встретим скрытого босса, даже Мрачный Лорд не поможет с ним справиться. Паучье Логово в разы сложнее, чем это подземелье.

- Верно. Тогда сперва давайте получим больше опыта, а когда апнем десятый уровень, отправимся в Паучье Логово. - Решил Спящий Месяц.

Внезапно Облачный Закат, молчавший до этого момента, спросил:

- Тогда мы позволим ему прокачаться, а потом убьем?

Услышав это, Спящий Месяц испугался. Если смотреть на ситуацию в таком ключе их план выглядел поистине глупым. Однако, Седьмое Поле поспешил пояснить:

- Правильнее сказать, мы позволим ему сделать всю тяжёлую работу, а потом убьём.

- Верно, верно! Всё так и сделаем! - Спящий Месяц почувствовал облегчение.

Глава 12. Паучье логово (1)

Четверо парней были настроены агрессивно. Они украдкой обсуждали свои планы, стоя в стороне, пока Е Сю зачищал подземелье от монстров. Придя к общему решению, они направились на помощь к Мрачному Лорду.

- Нам надо было уладить кое-какие финансовые вопросы. Поэтому мы немного выпали из процесса. Теперь мы снова в деле. - На ходу пояснил Облачный Закат.

- Да ладно, все нормально. - Ответил Е Сю, будто ничего не заподозрил.

Четвёрка была очень довольна. Объединившись с мастером, каким оказался Мрачный Лорд, они очень быстро пройдут это подземелье. Радостно истребляя мобов, они ничем не выдавали истинных намерений.

- Тебе не кажется, что урон Мрачного Лорда слишком высок? - спросил в личке Седьмое Поле Спящего Месяца.

- Похоже на то. Я никогда не видел такое копьеобразное оружие. – Ответил тот.

- Я тоже не в курсе. Не особо интересовался низкоуровневыми копьями.

- Будет круто, если оно дропнется после его смерти. – Мечтательно предположил Спящий Месяц.

- Даже если оно выпадет, что с того? Неважно насколько у него сейчас высокая атака, оно по-прежнему низкого уровня. Мы не сможем долго им пользоваться.

- Тоже верно.

Держась в рамках и без провокаций, группа прошла Зеленый Лес очень быстро. К сожалению, скрытый босс, Полуночный Призрачный Кот, в этот раз так и не появился.

Во время зачистки подземелья, Мрачный Лорд первым из их группы получил десятый уровень. Первое убийство скрытого босса принесло ему много опыта. Из-за этого Мрачный Лорд вырвался в списки лидеров по количеству опыта. Правда, Е Сю стал не первым, достигшим десятого уровня.

Это достижение получил игрок с ником Лазурный Поток. Система уже второй раз объявляла о нём. Первое достижение этот парень получил, когда с напарниками впервые полностью прошёл подземелье Зелёного Леса.

Видя, что Мрачный Лорд уже апнул, Спящий Месяц немного занервничал. Он боялся, что парень кинет их.

Опыт за убийство мобов, распределяемый между ними, был небольшим. Однако после полного прохождения подземелья, Спящий Месяц с приятелями тоже смогли дотянуть до десятого уровня плюс получить кое-какое снаряжение.

- Братишка, мы неплохо действуем вместе! Теперь, когда все апнулись, почему бы не отправиться в Паучье Логово? – Радостно предложил Седьмое Поле. Раз у Мрачного Лорда были разногласия со Спящим Месяцем, ему приходилось выступать в качестве парламентаря.

Е Сю согласился. Но предупредил, что сначала отлучится, выучить скилы.

Скилл пойнты, неважно, получены ли они за задания, при поднятии уровня, убийстве монстров или дуэли, позволят ему достичь заветной отметки в четыре тысячи очков. От седьмого до десятого уровня он получил не так уж и много. Однако главным было другое - именно на десятом уровне появлялась возможность выучить новые умения.

Остальные решили последовать его примеру.

После посещения НПС, обучающих скилам, группа снова собралась у входа в Паучье Логово.

В этой локации было не особо много народа. Новички ещё не успели достичь нужного уровня, а ветераны не спешили в опасное место. Пятёрке повезло попасть к Паучьему Логову до того, как здесь начнётся столпотворение.

Здесь почти не было случайных групп. Поскольку подземелье было непростым, игроки для его прохождения отбирались более тщательно. Кандидату задавались вопросы о снаряжении, умениях и опыте. Здесь шло вдумчивое формирование групп.

Команда Е Сю, сформированная наобум, без лишних рассуждений вошла в подземелье.

Внутри градус враждебности Спящего Месяца и его друзей сразу вырос.

- Нам следует убить его сейчас или сначала посмотримся? - прошептал Дрейфующий Поток.

- Зачем нам осматриваться? Если этот парень мастер, давайте, используем его, когда дойдем до босса. - Предложил Седьмое Поле.

- Окей. - Остальные члены группы возражать не стали.

Честно говоря, они не считали Мрачного Лорда врагом. Этот человек был выдающимся и имел наибольший среди них ДПС (DPS, damage per second - урон в секунду). Они не очень-то хотели ссориться с Е Сю. Однако, чтобы их друг, Спящий Месяц, не потерял лицо, решили придерживаться плана. Никто больше ничего не сказал, но настроение у троицы оказалось подавленным.

- Все взяли антидот? - спросил Седьмое Поле. Все, кроме Мрачного Лорда, ответили утвердительно.

- Не потребует. - Спокойно произнёс Е Сю.

- Этот парень явно смерти ищет. - Буркнул Спящий Месяц.

- Тогда погнались! - скомандовал Седьмое Поле.

Внутри Паучьего Логова было очень мрачно: повсюду висела паутина, время от времени попадались разбросанные кости. Все это выглядело довольно зловеще, даже страшно.

Компания Спящего Месяца заметно нервничала. Умирать никому не хотелось. При каждой смерти в "Славе", персонаж терял определенное количество опыта. В обычном мире значение равнялось десяти процентам, с небольшим шансом потери снаряжения. Когда же игрок достигал Небесной сферы, гибель персонажа становилась по-настоящему страшной. За каждую смерть терялось целых двадцать процентов опыта с большим шансом выпадения снаряжения.

Мрачный Лорд широко шагал с копьём наперевес, бесстрашно, словно находился в Зелёном Лесу. Спящий Месяц с компанией видел, что парень взял на себя инициативу обнаружения ловушек. Для них это было отличной новостью.

Е Сю подзабыл многое из того, что касалось низкоуровневых подземелий. Когда-то он сам создал целое руководство по прохождению Паучьего Логова, но теперь не мог вспомнить, что в нём было. Почти десять лет прошло, как-никак!

Пока Е Сю вспоминал прошлое, неясная тень отлепилась от щели в скале и двинулась в направлении Мрачного Лорда. Тот сделал кувырок назад и сразу активировал Небесный удар.

Зеленый паук с ближней атакой прыгнул на него, но был перехвачен в полете. Добивание противника после опрокидывания было основным навыком "Славы" и Е Сю не мог упустить такую возможность!

Пальцы ожесточенно застучали по клавиатуре, клики правой и левой кнопок мыши почти слились в единый звук под тихий шорох её скольжения по коврику. Мрачный Лорд подпрыгнул, размахивая копьём. В безумном прыжке он столкнулся с зеленым пауком. Четыре

молниеносных атаки и мёртвый противник отброшен обратно на скалу.

- Охренеть! Быть не может! - возбужденно воскликнул Седьмое Поле.

- Он сделал комбо из четырех ударов прямо в полете! - проскулил Облачный Закат.

- Он может делать комбо из четырех ударов на десятом уровне?

У Спящего Месяца не нашлось слов.

Комбо из четырех ударов в полете было широко известной комбинацией боевых магов, однако лишь несколько человек могли проделать нечто подобное. В теории нужно было объединить обычный выпад, Зуб дракона и затем навык, получаемый на десятом уровне под названием Двойной укол, чтобы завершить комбо.

- Я слышал, что только игроки с АПМ в сто семьдесят и выше могут повернуть такое. - Ошарашено продолжил Седьмое Поле.

- Я слышал, только профессионалы, играющие боевыми магами, после того как их скорость повышается, могут его сделать. Разве нет? - осторожно предположил Дрейфующий Поток.

- У него даже класс ещё не выбран... - У Спящего Месяца отвисла челюсть.

- Насколько велика разница в скорости между боевым магом и персонажем без специализации?

- Откуда я знаю? - вспыхнул Облачный Закат. - Но знаю, что таким нужно иметь снаряжение, соответствующее всем классам. Только не вижу, чтобы у Мрачного Лорда было снаряжение, увеличивающее скорость.

- А что насчет оружия? Может дело в нем?

- Давайте не будем докапываться до причин. - Резко прервал дискуссию Седьмое Поле. - Даже если бы вы были боевыми магами и имели снаряжение, которое увеличивает скорость, смогли бы вы повернуть это комбо в полете?

Тишина была ответом. Если бы они могли, то не были бы настолько изумлены.

- Кто этот человек? - Все трое посмотрели в сторону Спящего Месяца.

Глава 13. Паучье логово (2)

- Я думаю, нам не стоит задевать этого парня. - Трезво рассудил Седьмое Поле, однако внимание его было направлено на Спящего Месяца.

- Верно, чтобы иметь сто семьдесят АПМ, нужно быть крутым экспертом! - согласился Дрейфующий Поток.

- Сто семьдесят - это не точная оценка. - С видом знатока заявил Облачный Закат. - Он персонаж без класса и способен повернуть комбо из четырех ударов в полете без всякого дополнительного снаряжения. Его АПМ, скорее всего, больше двухсот.

- Двести?! В нашей гильдии только глава имеет подобный уровень.

- Мы не только не должны задевать его, мы обязаны попытаться завлечь его к себе!

- У этого человека, определенно, интересная история!

Продвигаясь по пещере, члены гильдии "Полной Луны" активно обсуждали увиденное, только Спящий Месяц молча плёлся позади. Он не понимал. За время их совместных прогулок по подземельям его ненависть к Мрачному Лорду то начала утихать, то вспыхивала с новой силой.

С одной стороны, если бы он смог хоть раз убить наглого выскочку, то остался бы полностью удовлетворён и забыл об оскорблении. С другой стороны, он осознавал, насколько великим мастером игры был этот человек. Противостоять такому почти невозможно. И то, что Мрачный Лорд не держит на него зла и не строит козни, уже большая удача. Но именно эта снисходительность со стороны профи заставляла ненавидеть Спящего Месяца клокотать с новой силой. Парень не мог разобраться в своих чувствах. Он ревновал, завидовал, ненавидел, боялся и восторгался одновременно. Но больше всего Спящего Месяца бесило то, что его товарищи смотрят на ненавистного Мрачного Лорда, с восхищением разинув рты. Он перевёл взгляд на предмет своей ненависти, чтобы в очередной раз увидеть подтверждение его превосходства.

Монстры в подземелье Зеленого Леса были слишком слабыми. Обладая высоким уроном, Мрачный Лорд убивал их слишком быстро, чтобы можно было судить о его мастерстве. Босс подземелья обладал огромным количеством ХП, и они атаковали его все вместе, так что тут тоже не всё было ясно. Теперь же, когда он атаковал очередного паука с большим количеством здоровья, можно было ясно рассмотреть уровень его навыков.

- Его комбо уже достигло семнадцати!

- С тех пор, как он начал комбо в полёте, оно ни разу не прервалось...

- Похоже, что он использует скалу для рикошета, а потом активирует обычный апперкот.

- Я не думаю, что он сможет включить еще и Небесный удар в это комбо.

- Слишком красиво!

Три его друга, не переставая, восхищались Мрачным Лордом, что заставило Спящего Месяца почувствовать отвращение. И когда он собирался высказаться по этому поводу, Седьмое Поле отвёл его в сторону.

- Послушай меня, давай не будем создавать проблемы этому парню. Это нормально, что ты злишься на него, но давай не будем впутывать гильдию в это дело!

Спящий Месяц молча кивнул. Ему было обидно, что всё так обернулось, но он понимал, что Седьмое Поле приложит все силы, чтобы перетянуть Мрачного Лорда на свою сторону. Какая гильдия откажется от игрока с таким уровнем мастерства? В сравнении с ним, Спящий Месяц был обычным членом гильдии. Никто не захочет ссориться с таким экспертом ради него.

- Как круто!

Зелёный паук был убит Мрачным Лордом в мгновение ока. Седьмое Поле и остальные обступили Е Сю, задыхаясь от восхищения. Они не притворялись - навыки этого человека были по-настоящему невероятны.

- Братишка, твои умения воистину офигительны! - Заявил Седьмое Поле.

- Ничего особенного. - Е Сю был по-настоящему скромн и глух к похвалам.

- Брат, какая гильдия отправила тебя на этот сервер? - спросил Облачный Закат. Однако, он понимал, что вероятность этого мала. Какая гильдия отправит такого человека на новый сервер в одиночку? Скорее всего, он решил перейти сам.

- Никакая. Я сам перешел.

- В самом деле? Ты не состоишь ни в какой гильдии? Брат, людей с таким уровнем навыков встретишь не часто. Как может быть, чтобы тебя не завербовала какая-нибудь гильдия. - Седьмое Поле притворился изумленным.

- На этом сервере еще нет никаких гильдий. - Ответил Е Сю.

Седьмое Поле тупо уставился на него. На десятом сервере, действительно, ещё не было гильдий, но что насчет старых серверов? Невозможно, чтобы эксперт такого уровня только начал играть в "Славу".

У Седьмого Поля были некоторые разногласия с руководством гильдии "Полной Луны" на старом сервере, поэтому он вынужден был сбежать на новый сервер. Эта была возможность! Возможность дать почувствовать Мрачному Лорду, что их гильдия "Полной Луны" была тепленьким местечком.

- Брат, на каком сервере ты до этого играл? - продолжил расспросы Седьмое Поле.

- Я давно не играл. - Неопределённо ответил Е Сю.

Седьмое Поле сокрушённо вздохнул. Как ему разбить этот лед? Как преодолеть неприступную стену?

Е Сю всячески показывал, что не заинтересован в этой беседе, но троица "Полной Луны" кружила рядом, делая Мрачного Лорда ядром группы. Спящему Месяцу было крайне неловко, но приходилось молчать.

Под началом Мрачного Лорда они ровно продвигались через подземелье. Как и говорил Е Сю, антидот им не потребовался. Шедший впереди Мрачный Лорд, агрил на себя всех встречных пауков, а затем ловко уворачиваясь, прыгая, используя ускорение и усиленные удары, убивал монстров раньше, чем те успевали атаковать.

Четвёрка иногда даже забывала атаковать сама, засматриваясь на великолепные движения Мрачного Лорда.

- Если мне не изменяет память, - наставительно начал Седьмое Поле, - дальше будет большое скопление пауков. После их убийства появится первый Босс, однако неизвестно, будет он обладать ядовитыми атаками или использовать паутину. Это одна из сложностей данного подземелья. Давайте...

В этот момент Мрачный Лорд ворвался в гущу монстров и начал их тотальное истребление.

- Окей, можно и так...

Память Седьмого Поля не подвела. В этой части пещеры, действительно, было много пауков. В сумме их здесь было семьдесят: тридцать плюющихся ядом и сорок выпускающих паутину. Они

все были связаны. Поэтому, если подойти слишком близко и сагрить хотя бы одного из них, то остальные тут же рванут в атаку.

- Скорее! – Крикнул товарищам Седьмое Поле. Командовать Мрачным Лордом он не осмеливался.

Он не знал, насколько отличались их уровни. Но сейчас в пещере было семьдесят пауков. Неважно, насколько хорош был Мрачный Лорд, он не сможет сагрить всех мобов сразу. В конце концов, он всего лишь десятого уровня и не имеет скилов для контроля толпы! Поэтому Седьмое Поле и позвал всех, они взяли на себя нескольких пауков и немного сняли нагрузку с Мрачного Лорда.

С криком "Хаа" Мрачный Лорд описал копьём скользящий полукруг. Четверо пауков были мгновенно уничтожены. Двое членистоногих выплюнули паутину в его направлении. Мрачный Лорд отпрыгнул назад, избегая ловушки, и в следующий миг взмыл в воздух. Взмах копья, двойной удар, и ещё два паука позади него повержены.

Приземлившись, Е Сю кувыркнулся в сторону, избегая очередной паутины, и использовал Небесный удар. Семнадцать пауков были подняты в воздух, не способные скастовать паутину.

Четверо сопартийцев застыли в замешательстве.

"Он человек вообще?"

Эта мысль вертелась у них на языках, не способная обрести словесную форму. У них не находилось слов, чтобы описать свои эмоции.

- Горизонтальная атака на сто восемьдесят градусов, Боги всемогущие! – чуть дыша, прокомментировал Облачный Закат. Все остальные, затаив дыхание, наблюдали за этим танцем смерти.

- Он развернулся в воздухе после отскока и нанес два удара! Охренеть!

- А Небесный удар после кувырка, просто нечто!

- Он не человек!! – В этом уверились все.

Не смотря на то, что все использованные Мрачным Лордом скилы были базовыми, не многие могли использовать их да ещё и в таких комбинациях. К примеру, горизонтальная атака на сто восемьдесят градусов была обычной атакой, но ширина угла зависела от уровня контроля мышцы. Чем быстрее контроль мышцы, тем шире угол. Также очень многое зависело от скорости атаки. На десятом уровне обычный игрок вряд ли сможет похвастать выполнением такой атаки.

Глава 14. Паучье логово (3)

Все согнулись в мысленном поклоне. Даже Спящий Месяц не мог отрицать величия Мрачного Лорда. Этот человек использовал самые простые навыки просто невероятным образом, творил вещи, недостижимые для простого игрока на десятом уровне. Это пугало.

- Братишка, способ, которым ты используешь скилы боевого мага... слишком жестокий. - Седьмое Поле по-настоящему так считал. Если бы он не высказался, его сердце разорвалось бы

от нехватки воздуха.

- Ха, ха! Неплохо! - Мрачный Лорд был окружен семью монстрами.

Он работал как заправский мясник. Град пронзающих, режущих, кромсающих ударов сыпался на несчастных пауков. Остальные почувствовали стыд, наблюдая за ним. Они все были ветеранами, способными хорошо удерживать агрессию монстров, но не думали, что Мрачный Лорд будет способен контролировать семерых пауков. Что для них было трудной задачей, для этого парня оказалось проще пареной репы. Четвёрка осознала, что в такой опасной ситуации без Мрачного Лорда они бы не справились.

После того, как пауки были повержены, раздался страшный визг. Первый малый босс ожил. Самого паука ещё не было видно, но густые облака фиолетового тумана начали быстро расползаться по пещере.

- Это ядовитый паук. - Заметил Седьмое Поле.

Фиолетовый туман стал неожиданностью. Радиус его действия оказался очень большим и игроки не успели увернуться. Пришлось срочно принимать antidotes. Двоим из них не повезло, их жизни продолжали медленно уменьшаться!

- Почему antidote не подействовал? - испуганно спросил Дрейфующий Поток.

- Слишком низкий уровень antidote. - Ответил Е Сю.

- Чёрт!

Оказалось, отравленные игроки не проходили это подземелье на низком уровне, когда играли на старом сервере. На высоких уровнях прохождение Паучьего Логова не представляло особой проблемы. К тому моменту их уровни уже намного превышали здешних монстров, и не приходилось задумываться о действии яда, они его почти не замечали. Теперь же они приготовили противоядие, но оно почти не действовало. Где справедливость?

Мрачный Лорд скастовал на них лечение и рванул к боссу.

- Седьмое Поле встань на один час. Маленький Месяц - на четыре часа. - Е Сю отдал команды игрокам, не пострадавшим от яда

- Маленький Месяц?! - Спящий Месяц задохнулся от возмущения, но проглотил обиду, сейчас не время препираться.

Он и Седьмое Поле без возражений заняли указанные позиции. Ядовитый туман, выпускаемый боссом, уже развеялся, позволяя разглядеть противника во всей красе.

Паук был большим, мясистым. Его размер в три раза превышал обычного паука подземелья. Такого большого монстра было намного легче атаковать, чем маленького Полуночного Призрачного Кота. Однако, большие монстры имели свои преимущества. Из-за их массы, сбивающие с ног и опрокидывающие атаки имели пониженный эффект. Понижающий коэффициент зависел от веса монстра и силы атакующего.

Первый босс был огромным. Когда Мрачный Лорд сделал выпад в сторону монстра, тот даже не пошевелился. Обычная атака не смогла сдвинуть эту тушу с места.

Е Сю несколько не удивился. Его пальцы вновь ускорились, и Мрачный Лорд послушно выполнил комбо из четырех ударов. Огромный паук завизжал и, задрвав голову, выпустил новую струю ядовитого тумана. Мрачный Лорд проворно отскочил в сторону.

Несмотря на то, что тело босса было огромным, его скорость и проворство не уступали обычным паукам. Развернувшись, монстр прыгнул, пытаясь раздавить игрока. От этого прыжка задрожал пол пещеры, а со свода посыпались пыль и мелкие камешки. Е Сю успел откатиться в сторону.

- Эй, привет? Ты нас тут поставил, чтобы самому убить босса? - раздражённо спросил Спящий Месяц.

Е Сю не ответил, глядя на показатели сопартийцев. Действие яда уже закончилось и жизни отравленных членов команды полностью восстановились.

- Вы, двое! - скомандовал он. - Облачный Закат идет на семь часов, Дрейфующий Поток - на девять.

- Какое расстояние нам держать между собой? - Спросили парни, пока бежали на указанные позиции.

- Два метра будет достаточно. - Ответил Е Сю.

Заняв позиции, четверо игроков образовали круг. Они посмотрели друг на друга, не понимая, что должны делать. Видя, что Мрачный Лорд в одиночку дерется с боссом, они начали подозревать, что он выделил им роли наблюдателей.

Мрачный Лорд уклонился влево, затем вправо, в итоге, босс устремился прямо на четверых игроков. Они тут же приготовились к схватке. Внезапно босс подпрыгнул. Выглядело это так, словно он вознамерился раздавить Спящего Месяца. Парень собрался было уклониться от атаки, но Е Сю закричал:

- Не двигайся!!

Мечь?! Да, это была отличная возможностью отомстить!

С такими мыслями Спящий Месяц проигнорировал команду Е Сю и отбежал в сторону. Однако развернувшись, он увидел, что Мрачный Лорд нанёс Небесный удар прямо по брюху босса. Отталкивающий эффект этого навыка сработал как надо. Паук развернулся в воздухе, изменив направление полета, и приземлился прямо в центре круга между игроками.

- Седьмое Поле, используй "пинок ногой". Дрейфующий Поток - "выпад". Облачный Закат - "отталкивание". Маленький Месяц, поспеши и вернись на свое место! - Е Сю провёл с этой группой немало времени, поэтому успел увидеть все их навыки. Теперь, когда босс был окружен, он уверенно раздавал команды, кому какой навык использовать для большей эффективности.

Седьмое Поле использовал пинок. Навык молотобойца, имевший маленький отталкивающий эффект. Несмотря на то, что босс был огромен, он должен был его немного подвинуть.

Дрейфующий Поток прыгнул и использовал выпад. Навык мастера меча тоже имел отталкивающий эффект, подобный «пинку» Седьмого Поля. Его удар также немного отодвинул босса.

Вся четвёрка уже поняла замысел Е Сю. Облачный закат, в свою очередь, использовал навык отталкивания и босс отлетел в направлении четвертой позиции.

Изначально на этом месте стоял Спящий Месяц, но испугавшись, что Мрачный Лорд решил с помощью босса убить его, он покинул позицию и теперь не успевал вернуться.

Все уже догадались, что Е Сю решил поиграть боссом в бильярд. Реализовать это можно было, только используя сильные стороны каждого игрока. Какими же были их сильные стороны? Доверие и понимание! Парни являлись не только опытными игроками, но и друзьями. Они должны были понимать друг друга достаточно хорошо, чтобы использовать построение подобного типа.

Однако теперь весь план шёл прахом из-за Спящего Месяца.

Но в тот момент, когда босс почти достиг злополучного места, на пустующей позиции внезапно возник Мрачный Лорд.

Все были поражены. Мрачный Лорд стоял на одиннадцать часов. Никто не видел его передвижения. Как он мог так быстро туда переместиться? Посмотрев туда, где раньше стоял персонаж Е Сю, все удивленно увидели там еще одного Мрачного Лорда.

- Чёрт! - Седьмое Поле внезапно разгадал трюк. - Техника ниндзя десятого уровня: теневой клон!

Глава 15. Паучье Логово (4)

Техника теневого клонирования была обманной техникой. Трюк легко раскрывался, поэтому чаще всего его использовали только против монстров. Во время дуэлей между игроками, этот навык использовался ниндзя лишь в качестве средства для мгновенного перемещения.

Сейчас Мрачный Лорд использовал эту технику именно подобным образом. Его поддельное тело осталось на изначальной позиции, в то время как настоящее мгновенно переместилось на четыре часа.

Все напряглись. На десятом уровне у боевого мага не было никаких техник смещения. Как Мрачный Лорд собирался отталкивать босса?

Волнения оказались напрасными. У Мрачного Лорда не было отталкивающих скилов, но была техника! Небесный удар немного отодвинул босса. Не останавливаясь, Мрачный Лорд рванул за монстром и ещё двумя небесными ударами сместил паука в направлении Спящего Месяца.

Тот уже занял место, покинутое Е Сю. Клон Мрачного Лорда все еще стоял рядом с ним. Спящий Месяц очень смутился. Он здорово лажанул, и ждал выговора от Мрачного Лорда. Но Е Сю промолчал, толкнув босса в его направлении.

Спящий Месяц уже понял, что должен сделать и отправил паука дальше по цепочке.

Парень приготовился получить нагоняй от своих друзей, но вместо этого услышал удивлённый возглас:

- Он кровоточит!

Кровотечение не могло быть повешено обычной атакой. Нужно было использовать

соответствующий навык или оружие с эффектом кровотечения. Никто из присутствующих не обладал подобным оружием.

Зато был скил, который мог это сделать.

Двойной укол, навык боевого мага. Вот только эффект кровотечения у этого навыка был скрытым. Его появление зависело от умения самого игрока.

Чтобы сработало кровотечение, нужно было, используя двойной укол, попасть в одно и то же место несколько раз подряд. Проводить такие атаки было довольно проблематично, система не показывала шанс возникновения скрытого эффекта. Опытным путём сами игроки выяснили, что шанс появления кровотечения при выполнении нужных условий составлял, приблизительно, пятьдесят процентов.

Вероятность оказалась довольно большой, вот только выполнить необходимые условия было невероятно сложно. Конечно, легко попасть в одно и то же место по мёртвой или неподвижной цели, но в бою, когда монстр постоянно перемещается, нужна предельная точность и отличная реакция.

В скилах и умениях "Славы" было множество таких скрытых эффектов, активируемых по достижении определенных условий. Для Седьмого Поля и остальных, повесить кровотечение от скрытого эффекта было, скорее, просто удачей. Однако все понимали, что Мрачный Лорд добился этого благодаря своим навыкам. Они уже давно убедились в исключительности Е Сю. Он оказался не только отличным мастером, но и великолепным координатором для команды. Парень был не просто мастером, а экспертом среди экспертов!

Седьмому Полю стало стыдно от того, что хотел завлечь Е Сю в свою гильдию. Гильдия "Полной Луны" не была топовой. В Небесной сфере они занимали только пятидесятое место и не имели никаких рекордов в тех подземельях. Седьмое Поле понимал, что Мрачному Лорду не место в гильдии такого рода. Он не знал, что думали его друзья на этот счёт, все молча атаковали босса.

В процессе убийства было несколько опасных моментов. Но Е Сю вовремя предупредил о них и катастрофы не произошло. В результате первый босс оказался легко повержен.

Среди лута оказалось синее снаряжение. Однако из-за низкого уровня экипировки, им никто не заинтересовался. Слишком быстро устареет.

Не сговариваясь, все согласились отдать добычу Мрачному Лорду. Даже Спящий Месяц не стал возражать.

Они продолжили прохождение, следуя прежней тактике.

Вскоре появился второй босс. Это был паук с дальней атакой и использующий паутину. Подобно человеку-пауку, он летал на липких нитях по всей пещере. Что жутко раздражало.

Под четким управлением Е Сю, группа загнала босса в угол. В этот раз они не стали играть монстром в бильярд. Вместо этого, игроки по очереди использовали навыки оглушения. Это не позволяло пауку ускользнуть, используя паутину.

Друзья вознесли Е Сю на новый пьедестал поклонения. Он был их основным танком и главным ДД-шником (DD, damage dealer - наносящий урон), в то же время, успевая их лечить. Кроме того, он грамотно и своевременно координировал их дальнейшие действия... Ребята не могли

подобрать слов восхищения, им оставалось только молча боготворить Е Сю.

Финальный босс Паучьего Логова - Паучий Лорд - был еще одним сложным этапом подземелья. Он совмещал в себе особенности двух предыдущих боссов: использовал паутину и выпускал яд. Паук имел восемь волосатых лап и украшенное узорами туловище. Он был вдвое крупнее первого босса и выглядел крайне отвратно.

По сравнению с предыдущими схватками, группа уже почти не нервничала. Они знали, что под четким руководством Мрачного Лорда без проблем справятся с монстром.

Как и ожидалось, бой прошел без проблем. Паучий Лорд был немного толще и имел пару дополнительных трюков. Но под руководством Е Сю ребята взяли под контроль поле боя и вскоре босс оказался повержен.

«Поздравляем с первым прохождением!»

В следующее мгновение после смерти Паучьего Лорда, система озвучила их имена.

«Спящий Месяц, Седьмое Поле, Облачный Закат, Дрейфующий Поток и Мрачный Лорд совершили первое прохождение Паучьего Логова на десятом сервере!»

Седьмое Поле с друзьями пребывали в экстазе. Несмотря на достаточный уровень, они даже не надеялись первыми пройти Паучье Логово. Все благодаря Мрачному Лорду! Без него они не прошли бы подземелье так быстро и гладко.

- Черт! - другая группа удрученно восприняла системное сообщение.

Они тоже били Паучьего Лорда. У босса оставалась лишь малая часть здоровья. Им хватило бы и десяти секунд, чтобы завершить прохождение. Однако, теперь достижение было потеряно.

Опечаленные, игроки теперь могли лишь смириться с реальностью. Они мечтали, чтобы их гильдия получила все первые прохождения подземелий на десятом сервере. Однако, уже на втором данже их мечта была уничтожена.

Десять секунд! Они проиграли каких-то десять секунд!

- Мрачный Лорд? Это не тот игрок, который получил достижение за первое убийство Полуночного Призрачного Кота?

Паучий Лорд был повержен. Команда полностью прошла подземелье, но радости от этого никто не испытывал.

- Думаю, это он.

- Откуда он взялся? Он получил уже два достижения. Прямо как ты, Лазурный Поток!

Глава 16. Император (1)

Лазурный Поток, как и Мрачный Лорд получивший два достижения, входил в гильдию "Синего Ручья" - одну из трех великих гильдий Небесной сферы. На старом сервере он был известен как Мастер меча - Синий Мост Весеннего Снега, один из пяти лучших воинов гильдии.

Старые опытные игроки знали, что невозможно находиться на вершине Славы без

соответствующей поддержки. За спинами всех легендарных героев игры, всегда незримо стояли другие профессиональные игроки, готовые помочь и поддержать.

За спиной гильдии "Синего Ручья" стоял клуб "Синего Дождя". Их капитаном являлся Хуан Шаотян. Он играл Мастером меча - Проблемным Дождем, больше известным как Святой меч и по популярности не уступавшим Осеннему Листу.

Когда открылся десятый сервер, гильдия "Синего Ручья" отправила туда Лазурного Потока. Он должен был укрепить позиции гильдии на новом месте и набрать новых талантливых игроков.

Кто ещё мог замахнуться на получение достижений во всех подземельях нового сервера, если не одна из трех великих гильдий? И кто бы мог подумать, что их мечта будет похоронена уже в Паучьем Логове?

- Мрачный Лорд... - Лазурный Поток недоумевал.

За несколько долгих лет соперничества за первенство в Небесной Сфере, гильдия "Синего Ручья" хорошо изучила состав всех своих противников. Они прекрасно знали, кого из игроков отправит на новый сервер каждая из гильдий. Информация тщательно собиралась, и проверялась. Однако Мрачного Лорда не было в этих списках. Могли ли они его пропустить?

- Есть какая-нибудь информация о нём или о его напарниках? - спросил Лазурный Поток.

- Никакой. - Озадачено ответил один из сопартийцев.

- Свяжитесь с нашими в стартовых деревнях, пусть поспрашивают о них у других игроков. Уверен, что-нибудь всплывёт.

Пришедшие на новый сервер игроки распределялись по стартовым локациям случайным образом. Члены "Синего Ручья" не стали исключением. При старте их раскидало по разным деревням, поэтому для координации действий приходилось пока использовать переписку. Когда они получают двадцатые уровни, покинут стартовую песочницу и соберутся под крышей гильдии, будет намного проще.

Сейчас игроки, находившиеся рядом с Лазурным Поток, представляли некое подобие командного центра будущей гильдии. Остальные соклановцы были разбросаны по большой территории. И когда Лазурный Поток снова отправился качаться в Паучье Логово, требуемая информация уже поступила.

Правда, вместо того, чтобы прояснить ситуацию о личностях загадочной группы, она запутала всё ещё больше.

По собранной информации получалось, что после получения достижения за убийство Призрачного Кота, Спящий Месяц обвинил Мрачного Лорда в жульничестве и краже скрытого босса. И почти сразу после этого они оба забирают первое прохождение Паучьего логова? Как такое возможно?

- Может это какая-то уловка? - растеряно предположил стоявший рядом соклановец. Ситуация, действительно, сбивала с толку.

- Ладно, - устало вздохнул Лазурный Поток, - давайте пока не будем с этим заморачиваться. Давайте качаться. Что-то мне подсказывает, что мы ещё с ними встретимся, когда достигнем двадцатых уровней.

Никто не стал возражать, и Лазурный Поток повел группу в подземелье на новый заход.

У входа в Паучье Логово Седьмое Поле с друзьями никак не могли успокоиться после получения достижения. Им повезло обойти маститых ветеранов и великих мастеров игры. Это было подобно сбывшейся мечте. Первое прохождение! Кто бы мог подумать, что они когда-нибудь смогут его получить? Они ликовали!

Тем временем Мрачный Лорд был полной их противоположностью, выражая абсолютное спокойствие. Даже вместо победной пламенной речи он ляпнул совершенно неуместную фразу.

- Довольно неплохой опыт!

- Мастер, это все благодаря тебе! - Седьмое Поле с компанией обступили Мрачного Лорда. Они давно играли в "Славу", но только сегодня поняли, что значит профи высшего класса. Он подарил им достижение, позволив таким слабакам, как они, с легкостью пройти сложное подземелье. Седьмое Поле подумал, что ради такого, как Мрачный Лорд, он мог бы даже покинуть гильдию.

Спящий Месяц был мрачен. Тот, кого он ненавидел, внезапно превратился в героя для его друзей. Сначала он пытался выставить Мрачного Лорда не в лучшем свете, показать, какой тот - наглец и гад. Но эффект получился совершенно обратным желаемому. Если сейчас не попытаться исправить ситуацию, будет ещё хуже. Стиснув зубы, Спящий Месяц подошёл к Мрачному Лорду.

- Ты по-настоящему хорош. Но я клянусь, что однажды превзойду тебя!

- Ты серьезно? - засмеялся Е Сю.

- Да! - Спящий Месяц был настроен серьезно.

- Хорошо! Буду ждать!

- Черт... - Спящий Месяц был в бешенстве.

"Он должен был смотреть на меня свысока, ненавидеть! Он должен был смеяться надо мной! А как этот тип ответил на вызов? Словно ничего не произошло! "

- Маленький Месяц, остынь. - Седьмое Поле подошел, чтобы успокоить его.

- Да пошёл ты... сам ты - Маленький Месяц. - Зло зашипел он. Внутри кипела гремучая смесь из злобы и горькой обиды.

- Оу, успокойся! - к ним подошли Облачный Закат и Дрейфующий Поток. - Давай лучше пойдём ещё подкачаемся!

С этими словами весёлая парочка поспешила догнать Мрачного Лорда.

- Черт, почему меня не подождали? - кинулся за ними Седьмое Поле.

Спящий Месяц, стиснув зубы, смотрел вслед друзьям. Вдруг перед его глазами выскочило окошко запроса.

«Мрачный Лорд хочет добавить вас в друзья. Принять/Отклонить»

Злобно цыкнув, Спящий Месяц отклонил его.

Если бы Мрачный Лорд стал настаивать, то он мог бы и передумать, но приглашение не повторилось.

Более того, его друзья ушли в подземелье вместе с этим заносчивым типом, а про него просто забыли. С тех пор, как они пересекли границу данжа, прошла минута, вторая, третья, а приглашение в группу не приходило. Спящий Месяц понуро стоял посреди локации, забытый, брошенный. Обида, горечь и отчаяние тисками сдавили горло, застилая слезами глаза.

«Чёрт, эти четверо свалили в данж без меня, как будто я пустое место. Ну и валите, без вас разберусь!»

Спящий Месяц уже собирался уйти, но в этот момент пришло сообщение:

«Седьмое Поле приглашает Вас вступить в группу. Принять/Отклонить»

Похоже, друзья о нём всё-таки не забыли. Они не бросили его, несмотря на все косяки, промахи и ненависть к Мрачному Лорду. От такого нельзя было отказываться.

Конечно, он присоединился к группе. Через минуту настроение Спящего Месяца немного улучшилось, когда он получил ободряющее личное сообщение от Седьмого Поля и стал лидером пати.

В этот раз все знали свои роли, знали, как и когда действовать, поэтому подземелье пролетели на одном дыхании. Вдохновлённые успехом, ребята решили не останавливаться, сразу пойти на третий круг.

Едва они вошли в подземелье, система выдала сообщение: "Внимание! Вы вошли в Логово Императорского Паука".

- Скрытый босс. - Испуганно произнёс Седьмое Поле, переводя взгляд с сообщения на Мрачного Лорда.

Если бы с ними не было такого профи, они бы даже думать не стали о том, чтобы замахнуться на скрытого босса Паучьего Логова. Слишком опасным противником тот был.

Появление скрытого босса не препятствовало прохождению подземелья, оно, скорее, являлось приятным бонусом. Игроки могли попытаться убить его и получить соответствующую награду, либо пройти мимо, если были не уверены в своих силах. При любом раскладе для завершения данжа требовалось только убийство финального босса.

Члены группы воззрились на Мрачного Лорда. Потянет ли он этого монстра? Сейчас всё зависило лишь от его решения.

- Оу, скрытый босс, похоже, нам повезло! - усмехнулся Е Сю. - Хех, если тут скрытый босс...

- Мы не сможем его убить? - спросил Седьмое Поле несколько разочаровано.

- Дело не в этом. - Е Сю решил не ходить вокруг да около. - Просто у меня есть одно условие. Из Императорского паука может выпасть крепкий паучий шелк. Отдайте его мне? Остальные материалы и снаряжение можете забирать себе.

Глава 17. Император (2)

- Нет проблем! - Седьмое Поле с друзьями согласилось с предложением Е Сю, не раздумывая. Мрачный Лорд был слишком ценен для группы, чтобы ссориться с ним из-за лута со скрытого босса. Напротив, они искали любую возможность снискать его расположение.

Кто бы мог подумать, что Е Сю сам выступит с таким предложением? Даже если бы Мрачный Лорд потребовал отдать ему всю добычу, никто не стал бы возражать.

Желая ещё больше выслужиться, Седьмое Поле попросил Спящего Месяца:

- Маленький Месяц, передай лидерство братцу про!

- Если ты ещё раз назовёшь меня так, я тебя убью! - прошипел тот сквозь зубы.

- Ха, звучит так мило! Тебе не нравится? - рассмеялся Седьмое Поле, но тут же добавил, чтоб не обидеть друга. - Ладно, раз ты не хочешь, больше не буду. Просто передай лидерство брату про.

Спящий Месяц понял, на что рассчитывал Седьмое Поле. Ставя Мрачного Лорда во главе группы, они показывают, что не имеют никаких претензий и полностью доверяют ему. При этом Спящий Месяц осознавал, что став лидером, Мрачный Лорд сможет без проблем исключить его из пати. И если он это сделает, друзья не будут возражать. Но, похоже, у него просто не было выбора. Открыв меню управления группой, он, стиснув зубы, перекинул лидерство Мрачному Лорду. К его большому удивлению, тот не стал менять состав команды.

- Давайте продолжим. - Сказал он и пошёл вперёд.

Их тактика прохождения Логова не изменилась. Как и в прошлый раз, группа продвигалась вперёд безо всяких проблем. Наконец, впереди появилась развилка. Мрачный Лорд уверенно свернул в тоннель, ведущий к логову Императорского паука, остальные без колебаний последовали за ним.

Здесь было ещё мрачнее, чем в основных пещерах Паучьего Логова. Кроме паутины и разбросанных под ногами костей, здесь то и дело попадались кладки покрытых слизью паучьих яиц. Как только группа приближалась к этой мерзости, скорлупа лопалась, выпуская на свет маленьких чёрных паучков. Издавая пронзительный визг, твари начинали резво скакать вокруг, атакуя игроков.

Урон, наносимый ими, был небольшим, но это в полной мере компенсировалось большим количеством атак. Если учесть, что по этим маленьким, но очень вёртким монстрам было крайне трудно попасть, то крохотные паучата превращались в грозных противников.

Группа замедлилась, приходилось постоянно крутить головой, чтобы уловить траекторию движения маленьких бестий. Кроме того, если Мрачному Лорду хватало одного удара, чтобы убить паука, остальным требовалось три-четыре, чтобы попасть по противнику.

В результате, пока четвёрка разбиралась с одной кладкой, Е Сю зачищал свою, и возвращался к ним, чтобы помочь. Если бы не Мрачный Лорд, им только на преодоление входного тоннеля понадобилась бы пара часов.

- Как вы думаете, мы будем первыми, кто убьет Императорского паука? - поинтересовался Дрейфующий Поток.

- Все будет зависеть от удачи. И от того, как быстро мы сможем его убить. - Ответил Седьмое Поле.

- Мы третий раз проходим Паучье Логово, и я ещё ни разу не видел сообщения об убийстве скрытого босса. - Заметил Дрейфующий Поток. - Так что, думаю, наши шансы получить это достижение довольно велики.

- Конечно, если у нас вообще хватит сил его убить! - возразил Облачный Закат.

- К счастью с нами братец профи! - Уверенность Седьмого Поля передалась другим.

- Верно, верно!

- Парни, меня от вас тошнит. - Скривился Спящий Месяц, глядя, как его друзья в очередной раз заискивают перед Мрачным Лордом. При этом он особо не заботился, услышит его кто-нибудь или нет.

Его услышали, и, судя по гневным сообщениям, пришедшим Спящему Месяцу в приват, друзьям не очень понравилось его высказывание, да и настроение в целом.

- Эй, я понимаю, что у вас с этим парнем раньше были серьёзные разногласия. Но он не держит зла. Так почему бы и тебе не отступить? - Седьмое Поле ещё раз попытался вразумить приятеля. Но Спящий Месяц продолжал играть униженного и оскорблённого.

- Чёт мне как-то поплохело. Атмосфера здесь какая-то нездоровая.

Седьмое Поле начал терять терпение.

- Если тебе так плохо, можешь катиться из подземелья ко всем чертям и не создавать проблем нормальным людям.

Прочтя последнее сообщение, Спящий Месяц закусил губу, пытаясь не расплакаться от обиды. Седьмое Поле ясно дал понять, что, не задумываясь, променяет его на этого долбанного профи.

В этот момент Мрачный Лорд, шедший немного впереди, остановился у входа в большую пещеру и объявил:

- Мы пришли.

- Как будем его бить? - тут же подключился Седьмое Поле.

- Ребята, погодите минутку. Мне нужно заглянуть в гайд. - Сказал Е Сю.

У друзей отвисли челюсти. Они стояли у логова босса, готовые в любую секунду ринуться в бой, а он ушел смотреть гайд?

- Брат про, ты... - Седьмое Поле до последнего надеялся, что это была лишь такая шутка. Но Мрачный Лорд замер, а значит, управляющий им человек действительно вышел из игры, чтобы посмотреть гайд.

Четверка пребывала в шоке.

- Может быть... он с кем-то поменялся? - рискнул предположить Седьмое Поле.

- Как я и говорил! Как мог мастер игры такого класса покинуть Небесную Сферу! Почему он оказался один на новом сервере?! - подхватил мысль Дрейфующий Поток.

- Чёрт! С нами играл настоящий мастер, но сейчас он ушел, оставив вместо себя какого-то профана? По-другому не объяснить, зачем ему понадобился гайд? - взвыл Облачный Закат. - Братец про, как ты мог покинуть нас в такой момент? Мог бы сначала помочь нам убить скрытого босса!

Спящий Месяц не проронил ни слова. Он вспоминал, действовал ли Мрачный Лорд так же как всегда - спокойно, рассудительно, чётко. Были ли отличия в словах и манере поведения. Пытался понять, был ли этот Мрачный Лорд тем же человеком, которого он встретил в Зелёном Лесу?

В этот момент Е Сю вернулся в игру.

- Окей, я готов.

- Братец про...ты...может ты поменялся местами с другим человеком? - осторожно спросил Седьмое Поле.

- Поменялся местами? - Е Сю не понимал в чём дело.

- Только ты играл на этом аккаунте всё это время? - Седьмое Поле решил зайти с другой стороны.

- Ну да! - ответил Е Сю.

- Тогда я не понимаю. Как мастеру такого уровня может понадобиться гайд?

- Ну до этого...я также смотрел в гайд! - немного смущённо ответил Е Сю.

Все четверо тупо уставились на него.

- Когда? - спросил Седьмое Поле.

- После того как выучил скилы, я заглянул в руководство на пару минут. Но не успел добраться до скрытого босса, гайд оказался слишком длинным. - Пояснил Е Сю.

Четверка продолжала пялиться на Мрачного Лорда. Они все просматривали гайд, перед тем, как идти в Паучье Логово. Но там не было ничего похожего на то, что творил этот парень во время прохождения данжа. Какой гайд он тогда читал?

- Только что я посмотрел описание Императорского паука. - Пользуясь всеобщим вниманием, Е Сю начал объяснять тактику битвы со скрытым боссом. - Мы можем использовать ту же тактику, которую применяли на втором боссе. Сначала окружим его, потом начнем по очереди оглушать. Но здесь есть одна сложность. Императорский паук начнет призывать паучьи яйца. Призыв нельзя прервать никакими навыками. Вылупившиеся паучки будут похожи на тех, что мы встречали здесь в тоннеле. Отличие в том, что их укусы вводят в состояние "стазиса". Это значит, что вы не сможете двигаться или атаковать, но зато станете неуязвимыми для ответных атак. Несмотря на то, что вы не будете получать урон, это ломает нашу расстановку. Поэтому нам стоит позаботиться о маленьких пауках.

- Тогда что нам делать? - спросил Седьмое Поле.

- Я возьму их уничтожение на себя. Не обращайтесь на них внимания. Ваша задача - держать босса оглушенным, пока он не умрет.

Глава 18. Император (3)

- Это стратегия из гайда? - Седьмое Поле играл не первый год и перечитывал руководство по прохождению Логова не один раз, но ничего подобного он в нём не видел. Если бы такая стратегия появилась в гайде, она бы быстро подверглась критике, и столь же скорому удалению. Почему? То, о чём говорил Мрачный Лорд, было осуществимо только в теории. Постоянное поддержание оглушения на боссе ещё можно было выполнить. Более того, они уже проделывали это. Но оставлять одному человеку убийство призванных пауков, было настоящим безумием. Малейшая ошибка могла привести к гибели всей группы.

Если хоть один из этих маленьких монстров сумеет проскользнуть и ударить кого-нибудь из четверки, построение сразу будет разрушено. Тогда Императорский паук вырвется, начнет летать по пещере на паутине, плевать ядом и выпускать отравляющий туман. Из всех скрытых боссов Паучьего Логова Императорский паук был сильнейшим. Если у него появится хоть малейшая возможность прорвать их строй, вся команда умрёт.

- Почему ты так решил? Сможете с этим справиться, парни? - спросил Е Сю.

- Эй, эй, нет ничего странного в том, что мы переживаем. Ты можешь гарантировать, что ни один паук не доберётся до нас? - спросил Спящий Месяц.

- Конечно. Вот почему остается вопрос, сможете ли вы выполнить свою часть работы. Этот босс очень силен, поэтому вам придётся поддерживать стабильный темп битвы. Я не смогу вам помочь. Если я попытаюсь координировать ваши действия во время боя, вы просто не успеете среагировать, поэтому нужно обговорить всё сейчас, перед сражением. Как вы думаете? Справитесь? - продолжил допытываться Е Сю.

- Может, есть какой-нибудь другой план?

Честно говоря, четверка не была уверена в своих силах.

- Учитывая ваши умения, думаю, это единственная возможность. - Ответил Е Сю.

- Ты придумал этот план после того, как увидел наши умения?

- Верно.

Четвёрка снова была шокирована. Их удивляло уже не то, что такой великий мастер, как Мрачный Лорд, просматривал всем известное руководство по прохождению подземелья. Их поразило то, что он сам придумал новую стратегию, сопоставив взятые из гайда характеристики босса с их умениями. И теперь он предлагал без всяких проверок представленной теории довериться ему.

В этот раз ребят поразило не блестящее управление персонажем, не невиданное бесстрашие или великолепные лидерские качества. Это было глубокое понимание самой механики игры. Они думали, что парень, управляющий Мрачным Лордом, не мог больше называться профессионалом мирового уровня. Тут нужен был титул гораздо выше...

Однако четвёрка всё ещё колебалась. В этот раз они не могли рассчитывать только на капитана. Часть работы ложилась на их плечи.

Если говорить откровенно, они не являлись такими уж великими профи, просто были немного более опытными, чем обычные новички. Поэтому, когда Мрачный Лорд спросил, смогут ли они справиться со своей частью плана, парни не могли ответить уверенно.

Е Сю не торопил. Пятёрка игроков стояла у входа в логово Императорского паука в молчаливом раздумье.

Внезапно в воздухе появилось системное сообщение о первом убийстве Элитного паука - первого скрытого босса Паучьего Логова.

Седьмое Поле стиснул зубы.

"Если бы мы сами вошли в это подземелье и нашли логово скрытого босса, мы бы просто обошли его стороной. И даже если бы попытались его убить, у нас бы точно ничего не вышло, и мы бы просто сбежали. Сегодня судьба даёт нам такой шанс".

- Ну что, попробуем? - Седьмое Поле посмотрел на сопартийцев. Системное сообщение о первом убийстве Элитного паука придавало им решимости и все трое кивнули, соглашаясь.

- Тогда давайте сделаем это! - с воодушевлением крикнул Седьмое Поле.

- Вас четверых вполне хватит для этой тактики. Только нужно немного увеличить скорость своих атак по сравнению с прошлыми боями. Не волнуйтесь, вы поймёте, какой темп необходимо поддерживать, вы почувствуете это. - Напутствовал Е Сю.

- Всё поняли, мастер!

- Хорошо, тогда я начинаю. - Мрачный Лорд подошёл к самому входу в логово босса. Затем он поднял свое оружие, на мгновение замер, а потом резко развернулся и быстро отбежал назад.

- И? - члены группы растеряно наблюдали за его действиями.

- Готово! - ответил Е Сю.

Четвёрка пребывала в недоумении. Как он мог начать бой, если ничего сделал? Они бы увидели. Но Мрачный Лорд даже не зашёл внутрь пещеры, просто постоял немного у входа? Обычно, таким образом действовали классы дальнего боя, когда выманивали босса из логова.

- Он что, достал пушку?

- Похоже на то.

В этот момент из пещеры раздался пронзительный визг. Сладко спавший Императорский паук был грубо разбужен. Своды пещеры затряслись, когда монстр стал появляться из своего логова.

- Рассредоточьтесь по краям пещеры. Будьте осторожны! - скомандовал Е Сю. Седьмое Поле и остальные поспешили занять свои позиции - по двое у каждой стены.

Появившийся босс выплюнул сгусток яда и прыгнул на Мрачного Лорда.

Вместо того, чтобы отступить, он ринулся прямо навстречу монстру. И когда уже казалось, что паук приземлится прямо на Мрачного Лорда, тот вдруг замедлился. Раздался звук взрыва, и окутанный клубами дыма Мрачный Лорд выскользнул из-под брюха босса.

- Я же говорил, что у него есть пушка! - написал Дрейфующий Поток. Такой звук возникал только при использовании игроком стандартного стрелкового скила.

Проскользнув под пауком, Мрачный Лорд взмыл в воздух и устремил копьё в спину босса. Не дожидаясь, пока подброшенный выстрелом монстр упадёт, Мрачный Лорд Небесным ударом отправил его прямо к четырём ожидающим друзьям.

- Начали! - скомандовал Е Сю. Парни слегка растерялись. Они думали, что мастеру понадобится больше времени, чтобы заманить паука в ловушку. И не рассчитывали, что Императорский паук будет доставлен к ним настолько быстро.

- Я первый! - собравшись, крикнул Седьмое Поле и начал атаку.

- Я следующий. - Подхватил Облачный Закат. Третьим атаковал Дрейфующий Поток.

- Чёрт... - Замыкать круг пришлось Спящему Месяцу.

Едва тот закончил использовать свой навык, Седьмое Поле взвыл:

- Мой скилл ещё в откате!

- Слишком быстро. - Стоявший рядом Мрачный Лорд использовал Зуб дракона, чтобы закрыть возникший временной пробел и не позволить оглушению слететь с босса.

- Поторопитесь приноровиться к темпу. - Сказал Е Сю и направился в сторону вылупившихся паучков.

- Хорошо! - ответил за всех Седьмое Поле.

Императорский паук не сразу начинал использовать все свои способности, словно давая игрокам время приспособиться к бою. Е Сю воспользовался этим. Он успевал не только убивать маленьких пауков, но и помогал четверке поддерживать на боссе оглушение, пытаясь скоординировать их темп.

- По-прежнему слишком быстро. - После завершения второго круга атак, скилл Седьмого Поля снова не успевал откатиться. - Не нервничайте. Замедлите немного темп.

Начался третий круг.

- Быстро, Дрейфующий Поток, слишком рано!

Четвёртый.

- Всё ещё быстро, Дрейфующий поток.

Пятый.

- Быстро. В этот раз Спящий Месяц. Дрейфующий Поток темп нормальный. Ты хорошо приспособился. - Пока Е Сю успевал помогать советами и убивать призываемых маленьких пауков. Но чем ниже опускалось здоровье Императорского паука, тем больше мелких монстров

начинало появляться.

- Хорошо, в этот раз темп был отличный. Продолжайте его поддерживать! - наконец-то, парни приноровились.

Глава 19. Император (4)

- Темп... Держать темп... - Твердили про себя парни. Перед ними был не просто Императорский паук, это была важная цель, которую нужно было удержать любой ценой. Удар за ударом. У них, наконец, стало получаться. Если бы кто-нибудь сейчас спросил их, как они узнают, когда именно необходимо атаковать, ни один из них не смог бы этого объяснить. Просто в какой-то момент ребята начали инстинктивно использовать навыки именно в нужное время.

Теперь у Е Сю практически не оставалось времени, чтобы следить за ними.

- Давайте! Давайте! Давайте! - он бегал вокруг босса, уничтожая призванных пауков.

Мрачный Лорд сыпал ударами влево и вправо, работая с точностью часового механизма, ни один монстр не проскочил мимо него. Только Е Сю был способен на такое. Конечно, на десятом сервере были и другие мастера игры с большим опытом и отточенными умениями, вот только у них не было оружия, способного убить монстра за один удар. Если бы Е Сю потребовалось наносить по цели больше атак, даже он не сумел бы справиться со всеми противниками.

- Не торопитесь и сосредоточьтесь! Ребята, вы можете сделать это. - Подбадривал он сопартийцев время от времени. По своему опыту Е Сю знал, как легко совершить ошибку во время повторения такого количества тупых однотипных действий. Если они собьются хоть на мгновение, трагедии не избежать.

Седьмое Поле тоже не позволял себе расслабиться, сосредоточив всё внимание на том, что делает. Из-за постоянного повторения одних и тех же движений в таком быстром темпе, пальцы постепенно начинали деревенеть. Парень стал уже всерьёз сомневаться, что сможет поддерживать нужную скорость до конца битвы. Он старался не думать о том, как справляется Мрачный Лорд, ведь его задача намного сложнее. Одна ошибка мастера приведет к смерти всей группы.

Но любопытство взяло своё, и Седьмое Поле украдкой бросил взгляд на Мрачного Лорда. Тот словно летал по всей пещере.

Жизнь Императорского паука уменьшилась уже наполовину, и количество призываемых монстров возросло до шести за раз!

Шесть яиц. После того, как лопалась скорлупа, появившийся паук выбирал случайную цель для атаки. Копье Мрачного Лорда превратилось в размытую темную полосу. Только его кончик испускал немного света. В этом холодном сиянии, боевое копьё проходило сквозь тела маленьких монстров, мгновенно убивая их.

- Это плохо!! - Сердце Седьмого Поля сделало кульбит в груди. Краем глаза он заметил, как паучок в другом углу пещеры устремляется к Облачному Закату. Мрачный Лорд был слишком далеко, чтобы успеть вовремя его остановить. Но в последний момент прогремел звук выстрела, монстра сначала окутало пламя, а потом разорвало на мелкие куски.

- Что произошло? - ошалело проронил Седьмое Поле. Хорошо хоть удивление не помешало

исполнению задачи, и он не сбился с общего темпа.

"Такое впечатление, что он был убит выстрелом из пистолета" - Подумал Седьмое Поле. Но точно сказать парень не мог, наблюдая за пауком, он не обратил внимания на то, что делал Мрачный Лорд. Но ведь применение скила стрелков означало, что лидер использовал ещё одно оружие.

Проверить догадку Седьмое Поле не мог. Ища поддержку, он посмотрел на друзей. К сожалению, они были полностью поглощены выполнением своей задачи и не заметили случившегося.

Неожиданно для себя Седьмое Поле заметил, что пока отвлекался, его напряжение немного спало. Вот только поделиться такой радостью он не мог. Если друзья начнут отвлекаться, кто знает что может произойти?

- Я надеюсь, ничего не случится... - тихо пробормотал Седьмое Поле.

В этот момент Спящий Месяц едва не упал, будто исчерпав свой лимит. Его пальцы одеревенели, почти утратив подвижность. Он сбился со счёта действий монотонно повторяющихся циклов. От напряжённого взглядывания в монитор резало глаза. Неожиданно мир начал темнеть и расплываться, заставляя цепенеть от ужаса.

- Сосредоточиться. Я должен держаться... - Твердил себе Спящий Месяц.

Вся эта ситуация давила на него тяжким грузом, не позволяя допустить и мысли о совершении ошибки. Друзья и так уже смотрели косо после его последней выходки. Да ещё этот Мрачный Лорд. Спящий Месяц не хотел давать ему лишний повод смотреть свысока.

«Нет, я должен стоять! - Спящий Месяц, стиснув зубы, продолжал наносить удары как заведённый. - Чёрт, почему же так долго? В начале здоровье босса быстро убывало. Почему же сейчас скорость уменьшения так замедлилась? Уже столько времени прошло, а осталась ещё целая треть? Смогу ли я продержаться до конца?»

То, что Седьмое Поле отвлекся, помогло ему немного расслабиться. Но Спящему Месяцу это наоборот добавило напряжения.

Несмотря ни на что, ребята продолжали справляться. Оглушение ещё ни на мгновение не спало с босса.

В этот миг Дрейфующий Поток вскрикнул. Он совершил ошибку!

Когда начинали бой он был последним, поймавшим нужный темп. Теперь парень совершил ту же ошибку - поторопился с использованием скила. История повторилась. Из-за спешки Дрейфующего Потока умение Седьмого Поля не успело откатиться. А другого скила, чтобы снова оглушить босса у него не было.

Сердца игроков пронзили ледяные иглы ужаса.

Была маленькая надежда, что Мрачный Лорд совершит чудо и спасет их. Но она рухнула, когда ребята увидели, что Императорский паук призвал восемь яиц за один раз. Это конец... Надежды больше не было.

Спящий Месяц, замыкавший круг, с грустью посмотрел на Седьмое Поле. Но у последнего не

было ни доступных скилов, ни малейшего представления о том, что делать дальше. Что делать группе, когда с босса слетит контроль?

- Седьмое Поле, в сторону!

Голос лидера, прорвавший тишину отчаяния, заставил вновь вспыхнуть пламя надежды в их сердцах. Седьмое Поле исполнил команду без промедления. В следующий миг боевое копьё упало с неба - Мрачный Лорд использовал зуб дракона, пронзая Императорского паука.

Оглушение было обновлено, но за то время, что Е Сю отвлекся на босса, призванные паучки расползлись по пещере в поисках жертвы. Четверка застыла в недоумении. Что им делать, продолжать атаковать босса или переключиться на пауков?

Мрачный Лорд решил эту проблему. Используя драконий зуб, он сделал два шага вперед. Боевое копьё в его руке неожиданно разделилось пополам. Вонзив обе части в тело Императорского паука, он поднял руки вверх.

- Хмпф! - Мрачный Лорд перебросил тушу босса через себя.

Навык борца: бросок за спину.

Этот навык не только сам наносил урон, при падении от жертвы расходились волны небольшого радиуса, также причинявшие урон окружающим монстрам. Ударная волна от падения босса подбросила в воздух всех призванных пауков. В следующий миг мелкие твари с противным лопающимся звуком превратились в пыль.

- Седьмое Поле! - окликнул Е Сю.

Тот был уже готов. Парень поспешил пнуть паука, вводя его в оглушенное состояние.

- Ребята, будьте осторожны. Я не могу постоянно вас спасать. - Сказал Е Сю.

Глава 20. Император (5)

Седьмое Поле, Облачный Закат, Дрейфующий Поток и Спящий Месяц вновь атаковали монстра один за другим. От пережитого бросило в холодный пот, а сердце бешено колотилось о грудную клетку. Руки тряслись настолько, что едва попадали по нужным клавишам. Вот только времени прийти в себя у четверки не было. Пришлось, несмотря ни на что, сосредоточиться на атаке, при этом жутко боясь вновь допустить ошибку.

Понемногу ситуация начала стабилизироваться. Эта встряска пошла им на пользу, а напряжение не позволило рассуждать или сокрушаться над прошлыми ошибками. Под их постоянными атаками здоровье босса продолжало неуклонно падать.

- Он почти достиг красной крови. Всем быть настороже. - Предупредил Е Сю.

- Что нам делать, когда он достигнет уровня красной крови? - спросил Седьмое Поле. Когда скрытый босс достигнет уровня красной крови, он непременно применит какой-нибудь эффект. В гайде говорилось, что Императорский паук на этой стадии боя использует навык супер-брони. Самое ужасное, что в этом состоянии босс приобретал иммунитет к оглушению.

- Быстро убейте его! - приказал Е Сю.

Услышав эти слова, парни прекратили нервничать и, неожиданно для себя, воспряли духом. Они выполняли однотипные действия слишком долго. Уж лучше умереть в яростной атаке, чем снова возвращаться к этому занудству.

- Красная кровь! - воскликнул Седьмое Поле.

- Облачный Закат, не уворачивайся! - крикнул Е Сю.

- Что? - парень не понял, что хотел этим сказать Мрачный Лорд.

Он обернулся как раз в тот момент, чтобы увидеть, как маленький паучок летит прямо в него. Создалось впечатление, что маленького монстра специально направили на него.

Призванный паук нанес удар, и Облачный Закат застыл, полностью лишённый возможности что-либо делать. В этот миг Императорский паук, сбросив оглушение, извернулся и направил свою отвратительную пасть в его сторону. Облачный Закат зажмурился от страха, предчувствуя неизбежный конец и...

И ничего не произошло.

Отправленный ударом маленького монстра в состояние стазиса, Облачный Закат не мог двигаться или кастовать. Но и босс не мог ничего ему сделать.

Е Сю использовал эту особенность стазиса на полную. Пока Императорский паук был занят обездвиженным игроком, остальные получали три секунды для беспрепятственного нанесения урона.

Яростно атакуя, босс не прекращал призывать паучьи яйца. Поэтому Е Сю пришлось вернуться к уничтожению призванных тварей. А четвёрка снова окружила босса, нанося урон всеми доступными способами.

Атакуя, они переагривали Императорского паука друг у друга. Но так как скилы Облачного Заката наносил наибольший урон среди их компании, то и агрил босса он чаще других. Е Сю заметил это и быстро скорректировал план, используя Облачный Закат как приманку для паука.

Несмотря на то, что раньше никто из четвёрки не сталкивался с подобным, ребята быстро поняли замысел Мрачного Лорда. Облачный Закат теперь сам искал возможности подставиться под обездвиживающую атаку призванных паучков. Маленькие монстры, которые изначально могли сломать их построение и привести группу к гибели, теперь выступали в роли защитного зонтика.

Раньше эта тактика не сработала бы, ведь Облачный Закат ещё не набрал достаточный уровень ярости, чтобы проводить столь мощные атаки.

Тем временем скорость призыва Императорским пауком яиц, как и их количество, достигли максимума. Облачный Закат переместился в область наиболее частого появления мелких монстров, чтобы постоянно попадать под их атаки. Урон, наносимый прихвостнями босса, не сильно его беспокоил. Он был незначителен, да и Мрачный Лорд подлечивал, когда возникала необходимость.

После наступления стадии красной крови, Императорский паук стал в полной мере использовать все имеющиеся в арсенале способности. Плевки ядом и паутиной сыпались

настоящим дождём. Однако, теперь это не было для игроков проблемой.

Хотя постоянными атаками ребята быстро набрали большое количество ярости и периодически переагривали босса на себя, это не несло угрозы. Ведь вся четвёрка использовала тактику Облачного Заката. Плюс сам Е Сю контролировал ситуацию, и в нужный момент направлял паучка атакуемому игроку.

Самая опасная часть сражения вдруг повернулась в их пользу. Былое напряжение спало, а битва начала приносить радость. Теперь они атаковали босса, смеясь. И вот сильнейший монстр Паучьего Логова, наконец, оказался повержен.

Едва это произошло, не замедлило появиться системное сообщение.

"Внимание! Мрачный Лорд, Седьмое Поле, Облачный Закат, Дрейфующий Поток и Спящий Месяц совершили первое убийство скрытого босса Императорский Паук! Поздравляем игроков!"

- Да! Мы сделали это! - восторженно закричала четвёрка. Если бы это было возможно, они вознесли бы Мрачного Лорда на небеса и там качали его на руках. Не будь в их пати мастера, они не смогли бы убить скрытого босса.

Использование тактики цепного оглушения заставило их сильно попотеть, но убийство призванных пауков было более трудной задачей. Ещё тот момент в середине сражения, когда Мрачный Лорд спас их задницы. Да и без его контроля агрессии маленьких пауков в заключительной части плана было не обойтись...

Им больше нечего было добавить. У парней реально не нашлось слов, чтобы выразить свои чувства. Они давно играли в "Славу", но до сего момента даже не подозревали, что может существовать такой удивительный игрок.

- Братишка, выпало четыре крепких шелка! - Седьмое Поле увлечённо рассматривал лут, выпавший со скрытого босса. Четвёрка единогласно решила отказаться от материалов.

- Спасибо! - Е Сю подобрал шелк. - Остальной лут ваш!

Он держал своё слово.

- Он твой! Забирай всё себе! - парни дружно подтвердили отказ от выпавших вещей. Это было справедливо, ведь если бы не Мрачный Лорд, победа бы им не светила.

Кроме крепкого паучьего шелка, из Императорского паука выпало две склянки паучьего яда, пара коричневых сапог на пятнадцатый уровень и броня, добавляющая три очка к силе. Кроме этого с паука выпало фиолетовое оружие.

Тачи из красного дерева - Уровень 15

Вес: 2.6 кг

Скорость атаки: 8

Физическая атака: 165

Магическая атака: 178

Сила +10 Интеллект +14

Тачи принадлежал к классу мечей, используемых Мечниками, но этот экземпляр имел и высокую магическую атаку. Вообще-то, в Славе практически всё вооружение подразделялось на оружие с физической и оружие с магической атакой. Пока только Зонт Тысячи Вероятностей имел одинаковые показатели обоих типов атак.

Любой, взглянувший на его характеристики, без труда узнал бы в нём оружие ручной работы. И если сейчас сравнить Зонт с Тачи из красного дерева, то они казались примерно одинаковыми по уровню.

Е Сю задумался. Да, фиолетовое оружие пятнадцатого уровня по сути было эквивалентно серебряному оружию пятого. Вот только меч имел хороший бонус в виде дополнительных характеристик. Его скорость атаки также была на три единицы выше, чем у зонта. Учитывая всё это, можно было сказать, что тачи даже превзошел своего серебряного конкурента.

Е Сю восхищенно взирал на характеристики тачи, сегодня удача явно была на его стороне. Синее снаряжение и материалы сами по себе уже были неплохим уловом. Но получить сначала книгу навыков, а теперь ещё и фиолетовое оружие, было поистине невероятной удачей.

Несмотря на то, что низкоуровневое снаряжение быстро устаревает, с фиолетовым оружием подобного типа, игрок будет сильнее большинства игроков. Такой меч можно было спокойно использовать вплоть до двадцать пятого уровня. Даже если игрок не планировал становиться Мечником, использование этого тачи явно того стоило.

Четвёрка завистливо сглотнула, особенно Спящий Месяц и Облачный Закат. Эти двое планировали становиться Мечниками и тачи превосходно бы им подошел.

- Ха, этот меч мне бесполезен. Забирайте его себе, парни! – ещё немного полюбовавшись оружием, Е Сю отказался от меча. Затем, исполняя данное ранее обещание, он отказался и от паучьего яда и коричневых сапог.

- Братец про, всё-таки ты должен забрать дроп себе! – справедливо рассудил Седьмое Поле. - Если бы ты не помогал нам, мы бы не увидели этих вещей!

- Ха, ха, если бы не ваше участие, даже мне было бы затруднительно убить Императорского паука! - ответил Е Сю.

Четверка в очередном ступоре уставилась на него. Они ведь правильно расслышали? Парень не сказал, что не смог бы убить босса, он сказал, что это было бы всего лишь затруднительно.

Глава 21. Дни засияли новыми красками

Е Сю всё же отказался от вещей. Четверо игроков были старыми друзьями, поэтому поделили дроп по-честному.

Паучий яд отправили на продажу, чтобы потом разделить вырученные деньги между всеми участниками группы. Коричневые ботинки, как обычное синее снаряжение, разыграли броском кубика. В итоге они достались Облачному Закату, который выбросил наибольшее число. Опираясь на предстоящий выбор класса, тачи из красного дерева логичнее было отдать Облачному Закату или Спящему Месяцу. Первый уже получил ботинки. Конечно, их ценность не шла ни в какое сравнение с мечом, но Облачный Закат без сожаления отказался от оружия

в пользу друга. Спящий Месяц держал в руке меч, испытывая странные чувства.

Первое прохождение Паучьего Логова, вместе с первым убийством Императорского паука принесло группе много опыта, и Мрачный Лорд уже получил двенадцатый уровень. Остальные члены команды должны были его догнать после полной зачистки подземелья. Закончить данж удалось достаточно быстро, ведь после сражения с Императорским пауком убийства обычных боссов казались слишком простыми.

После выхода из Паучьего логова Спящий Месяц оказался в растерянности. Он планировал покинуть группу после этого данжа, однако сейчас он получил Тачи из красного дерева. Задаром получить отличное снаряжение и просто уйти было плохим тоном.

"Если я уйду - будет плохо. Но ведь Седьмое Поле говорил мне убираться и если я останусь, то буду выглядеть жалко в их глазах".

К счастью, Седьмое Поле был хорошим другом и взял на себя инициативу пригласить бедолагу обратно в пати. Казалось, что сказанное им ранее было просто шуткой. В итоге, их группа осталась в прежнем составе и под руководством Мрачного Лорда снова вошла в подземелье.

Как и Спящий Месяц, Лазурный Поток с напарниками из гильдии Синего Ручья был раздосадован. Им не удалось получить первое прохождение Паучьего Логова. И двое из трех скрытых боссов этого данжа были украдены другими.

Это был уже четвертый заход группы в подземелье, но и он в итоге оказался неудачным. Ни один скрытый босс так и не встретился на пути. Группа Лазурного Потока уныло брела по подземелью, когда выскочило новое системное сообщение об убийстве скрытого босса Воина-Паука. В этот раз первое убийство досталось членам одной из трех великих гильдий под названием "Травяной Сад".

Достижение за убийство первого скрытого босса получили члены другой великой гильдии под названием "Амбиции Тирана". Из этого можно было заключить, что три великие гильдии сейчас делили первенство на десятом сервере. Однако, этот парень, Мрачный Лорд, он украл последнего, третьего, скрытого босса. Сейчас этот игрок обладал наибольшим числом достижений. Более того, его группа также заняла два места в списке лидеров по первым прохождениям на десятом сервере.

Для гильдии Синего Ручья эти факты означали потерю авторитета и лидерских позиций. Конечно, в случае со скрытыми боссами можно было винить только госпожу удачу, которая не помогла встретиться с ними. Но когда они вспоминали достижение первого прохождения, упущенное из-за каких-то десяти секунд, то начинали исходить желчью от злости.

Все доступные первые зачистки прошли. Лазурный Поток и его соклановцы были в отчаянии.

- Откуда взялся этот Мрачный Лорд? Никто в стартовых деревнях не знает о нем. - Зло прошипел Лазурный Поток.

Е Сю не было дела до забот гильдии Синего Ручья или других гильдий, он был очень занят. Стараясь быстрее поднять уровень своего персонажа, он раз за разом проходил Паучье Логово.

Так, открытие десятого сервера прошло в бешеной гонке за первенство, боссов и лут. Естественно, кому-то из игроков это принесло радость победы, а кому-то лишь горечь разочарования.

Когда Чень Го проснулась, на часах было одиннадцать утра. Обычно, она редко вставала так поздно. Но вчера произошло много всего. Открытие десятого сервера, и ещё пришлось присматривать за тем парнем. Так что спать она отправилась очень поздно. Девушка посчитала, вышло, что она проспала восемь часов к ряду. Что ж, вполне нормально! Бодрая и посвежевшая, она встала с постели.

Чень Го жила в интернет-кафе. Точнее, в маленькой комнатке на втором этаже, в жилой зоне.

По сравнению с Е Сю, она знала тут всё, как свои пять пальцев. Чень Го выросла в Счастливом интернет-кафе: здесь она ела, спала и работала. В студенческие годы вместо того, чтобы возвращаться домой как остальные, она шла в интернет-кафе. Из-за этого у девушки частенько бывали проблемы в общении со сверстниками.

Счастливое интернет-кафе было её домом. Чень Го с малых лет питала к нему очень тёплые чувства. Эти чувства были похожи на любовь к родителям и, как бы странно это не звучало, но она относилась к заведению как к своей семье.

Когда Чень Го была ребёнком, Счастливое кафе тоже было маленьким. Они росли вместе. С тех пор её дом разросся, но вот настоящая её семья... девушка осталась одна.

У её отца случился сердечный приступ как раз в тот год, когда она только сдала экзамены для поступления в престижный колледж. А матери у Чень Го не было, ну, по крайней мере, она её не знала.

После похорон отца родственники стали решать, что делать с интернет-кафе и прилагавшейся к нему сиротой. Пока шли споры, Чень Го просто забрала документы из колледжа и взяла семейный бизнес под свое начало.

Конечно, это крайне удивило и родственников, и друзей, но все приняли её решение продолжить дело своего отца. С тех пор Чень Го заботилась о Счастливом кафе, как о своём доме.

Незаметно пролетело девять лет. Теперь у Чень Го было достаточно средств, чтобы купить комфортное жильё, однако, у неё никогда не возникало подобной мысли. Девушка была полностью удовлетворена крохотной комнаткой в интернет-кафе. Здесь она всегда чувствовала себя уверенно. Возможно, это было чувство, которое даёт семья. Несмотря на то, что она была одна, Чень Го не чувствовала себя одинокой.

- Хорошая погодка сегодня! - улыбнулась Чень Го, стоя у окна. Солнечный свет окрашивал мир в серебристо-светлые тона.

- Пусть папа тоже порадуетя солнечному свету! - подумала Чень Го и поставила на подоконник их с отцом совместное фото.

Приняв душ и одевшись, Чень Го в прекрасном настроении покинула комнату. Проходя по коридору, она увидела, что дверь кладовки приоткрыта. Убедившись, что вокруг никого, девушка украдкой заглянула во внутрь. В комнате никого не было.

- Где он может быть? - пробормотала она.

Спустившись по лестнице, Чень Го оказалась в игровом зале. Несмотря на ранний час, в интернет-кафе было уже полно посетителей. Всё благодаря старту десятого сервера "Славы". Ночные игроки уже ушли, но их места сразу заняли новые, ранние пташки.

На всех экранах можно было наблюдать игровой процесс "Славы". Было очень шумно, кто-то смеялся, кто-то кричал команды, а кто-то яростно ругал всё и вся, правда, благодаря наушникам на головах посетителей, этот гвалт никого не беспокоил.

Чень Го прошла к стойке регистрации и спросила администратора, куда делся Е Сю. Девушка ответила, что новичок пошел в зону для курящих.

- Он до сих пор играет? - удивилась Чень Го и поспешила туда.

Зона для курения, как всегда, была наполнена темным клубами табачного дыма. Брезгливо морщась и пытаясь рукой разогнать густую дымовую завесу, Чень Го подошла к Е Сю. Сдёрнув с него наушники, она крикнула прямо в ухо парню:

- До сих пор играешь! Ты с ума сошел?

Е Сю резко вскинул голову.

- Утречка! - не прекращая клацать по клавиатуре, он поприветствовал босса и тут же вернулся к игре.

Чень Го перевела взгляд на экран:

- Паучье Логово?!

- Ага.

- Какой уровень?

- Семнадцатый.

Чень Го была поражена. Она посмотрела на ту часть картинки, где отражалась полоса опыта Мрачного Лорда. Та оказалась заполнена почти до конца. Значит по завершении прохождения данжа он апнет восемнадцатый уровень.

Сейчас на часах было 11:40. Получить восемнадцатый уровень за двенадцать часов игры? Это должно стать новым рекордом! Даже несмотря на то, что система не фиксирует подобные достижения, многие игроки на форумах делятся своими успехами по скоростному набору опыта.

Чень Го пригляделась к экрану и увидела ники его напарников.

Спящий Месяц? У девушки возникло чувство, будто она уже слышала этот ник раньше. Внезапно она вспомнила.

- Послушай, а это не тот игрок, который обогал тебя ночью? - Чень Го нахмурилась, видя ник Спящего Месяца в составе группы Е Сю.

- Ага!

- Тогда почему ты с ним в группе? - она не могла этого понять.

- Ну из-за его спама я не мог найти группу. - совершенно спокойно пояснил Е Сю.

- Что за нелепая причина? - девушка начинала злиться.

- Я взрослый парень. Как я мог обидеться на подобную детскую выходку? - рассмеялся он.

Глава 22. Е Сю уходит в отставку

Чень Го никак не могла понять. Даже если Е Сю проигнорировал случившееся, то как мог тот игрок согласиться вступить с ним в одну группу?

- Что именно произошло? - Чень Го требовала объяснений.

- Я понимал, что приняв меня в группу, они подготовят ловушку. Но после того как они увидели, как я играю, парни изменили свое решение. - Ответил Е Сю.

- Поэтому ты с радостью работал на них безо всякой прибыли? - мрачно спросила Чень Го, скрестив руки на груди.

- Да все нормально, не переживай. - Отмахнулся он.

Пока длился их разговор, Мрачный Лорд на экране пронзал копьём тушку Паучьего лорда, окружённого их группой. А потом произошло нечто странное. После смерти босса члены пати один за другим отказывались от выпавшего лута. Седьмое Поле, Спящий Месяц, Облачный Закат и Дрейфующий Поток добровольно отказывались от снаряжения.

- Что это значит? - удивлённо прошептала Чень Го.

- Я был им очень полезен. - Вздохнул Е Сю - Так что ребята предоставили мне право первого выбора выпавшего снаряжения. Я не могу ничего с этим поделать!

Он в очередной раз отказался от вещей. Так как у него был приоритет при выборе выпавшего снаряжения, он уже давно собрал нужный сет (набор). Однако парни всё равно хотели, чтобы первым выбирал он.

Чень Го пребывала в ступоре. Она чувствовала, что Е Сю слишком просто описал сложившуюся ситуацию. Как такое вообще могло произойти? Разве это был не финальный босс подземелья? Обычно только лидер группы имел право первым выбирать выпавшие из босса вещи. И ладно бы, если они были друзьями, которые давно друг друга знают. Но когда она уходила спать, эта парочка находилась в явно враждебных отношениях. Так что же могло произойти, чтобы враги внезапно стали его младшими братьями?

- Расскажи мне подробно, как всё было на самом деле? - Чень Го решила не отступать и попытаться до истины.

- Это потому, что я помог им во многом! - устало ответил Е Сю.

- Насколько во многом?

- Ну, я помог им получить достижение первого прохождения Паучьего Логова, а ещё первое убийство Императорского паука.

- Ты получил три достижения за одну ночь? - Чень Го была по-настоящему шокирована. Она играла пять лет, но не смогла получить ни одного первого прохождения. А этот парень, проиграв всего каких-то двенадцать, сумел получить целых три достижения. Это было слишком невероятно.

- Просто повезло. - Ответил Е Сю. Потянувшись до хруста, он встал со стула. Судя по всему, его напарники тоже собрались выходить из игры. Из наушников долетали слова благодарности, прощания и заверения долгой дружбы. Е Сю забрал гарнитуру из рук Чень Го и поднес микрофон к губам:

- До встречи, ребята! - попрощался он и вышел из игры. Потом, положив наушники на стол, добавил. - Чего-то я подустал. Пошел я спать, короче.

- Может перекусишь перед сном? - спросила Чень Го, внимательно рассматривая сотрудника. По правде говоря, на его лице не было и следа сонливости.

Этот парень играл всю ночь и почти всё утро. Да, он выглядел немного вялым, но следы уныния и апатии, которые девушка видела вчера, бесследно исчезли. Глядя на него, она ни за что бы не сказала, что парень нуждается во сне.

- Нет, спасибо! Поем, когда проснусь! - Е Сю выключил компьютер и ушел.

Чень Го ещё вчера оставила ему ключи от кладовки на втором этаже. Зайдя в эту жалкую маленькую комнатку, Е Сю завалился на кровать, накрыл голову подушкой и уснул.

Оказалось, комната идеально подходила для того, чтобы спать днем. При запертой двери свет, проникающий через маленькое окошко под потолком, совсем не беспокоил. Скорее, наоборот. Поэтому Е Сю сразу провалился в глубокий сон без сновидений.

Проснулся он, когда на улице уже стемнело. После столь крепкого сна пришлось сделать над собой усилие, чтобы подняться. Е Сю не стал включать свет. В темноте, разгоняемой лишь призрачным светом уличного фонаря, он выкурил сигарету и вышел из комнаты.

Двери двух маленьких спален для персонала были закрыты. Е Сю знал, что одну из них занимал Хан Сю, вторую - девушка по имени Танг Ро. Она была давним сотрудником, работала в интернет-кафе уже два года, но сейчас решила взять перерыв на несколько дней.

Чень Го держала всего несколько комнат специально для персонала. И, пока не появится свободное место, Е Сю разместили в кладовке. Правда, босс обещала переселить его, как только кто-нибудь уволится и освободит комнату.

По поводу остальных сотрудников Счастливого интернет-кафе парень не волновался. Насколько он успел выяснить, все они жили в своих квартирах по соседству.

Размышляя, Е Сю добрался до ванной. Глядя на свою кислую физиономию, отражённую в зеркале, он заметил записку, прикрепленную к стеклу.

«Я приготовила тебе полотенце и зубную щетку. Чень Го»

Е Сю в растерянности отлепил стикер. Он и не думал, что босс окажется таким заботливым человеком. И Е Сю был очень благодарен за то, что она показала себя с этой стороны.

Умывшись и убрав полотенце с зубной щеткой, Е Сю посмотрел на время. Было уже девять вечера. В животе призывно заурчало, напоминая, что он не ел весь день и пора перекусить.

Выйдя из ванны, он огляделся. Чувство непонятной тревоги висело в воздухе.

Несмотря на то, что на втором этаже располагались дорогостоящие игровые vip-комнаты, не

пользующиеся большой популярностью, сейчас тут было слишком пусто и тихо. Поёжившись, Е Сю прошёл к лестнице. Чем ниже он опускался, тем темнее становилось.

В игровом зале был погашен свет.

- Что-то случилось? - Е Сю потерянно огляделся.

Погружённое во тьму интернет-кафе было заполнено людьми. Их было настолько много, что было трудно проскользнуть между ними, никого не задев. И все, как один, смотрели на южную стену заведения, туда, где располагался огромный широкоформатный экран.

Сейчас на нём транслировались яркие моменты битв «Славы» под эпическую музыку, эхом гремевшую на всё заведение.

Несмотря на большое количество, люди вели себя очень тихо, полностью поглощённые происходящим на экране. Создавалось впечатление, что все разом забыли о предназначении интернет-кафе, вдруг превратив его в кинотеатр.

И тут Е Сю услышал голос комментатора. Он произнёс слова, заставившие его вздрогнуть.

«Е Цю, Осенний Лист».

Словно молнией поражённый, Е Сю уставился на экран.

На нем транслировался фрагмент фильма о его профессиональной карьере в "Славе". Комментатор восторженно перечислял все титулы, полученные им за время игры.

«Трижды чемпион лиги, трижды MVP (наиболее ценный игрок), дважды Восходящая Звезда, единожды "Один удар - одна смерть". Не важно, была ли это его команда или другие игроки, Е Цю был на вершине Профессионального Альянса Славы. Он был примером для подражания для всех профессиональных игроков. Давайте все вместе почтим память Бога битв Осеннего Листа, которым играл Е Цю, кадрами его величайших побед». - Сказал комментатор печальным тоном.

На экране, сменяя друг друга, стали мелькать изображения Осеннего Листа. Раньше любое из них приводило толпу в восторг. Теперь интернет-кафе погрузилось в гнетущую тяжёлую тишину. Не было ни радостных криков, ни аплодисментов. Все просто молча смотрели на череду сменяющихся изображений. Люди понимали, что с сегодняшнего дня всё это останется в прошлом.

«Сегодня утром клуб Великолепной Эры сделал официальное заявление о выходе в отставку их капитана - Е Цю. Загадочный игрок сохранил своё инкогнито до конца. Он не принимал участия даже в конференции по поводу своей отставки. Однако, менеджер команды предъявила нам документы с подписью Е Цю. Также менеджер заявила, что Е Цю отклонил все предложения о занятии другой должности и самолично покинул клуб Великолепной Эры».

На экране продолжали мелькать изображения. Дуэли, битвы, рекорды, они сменяли друг друга, пока комментатор с неподдельной скорбью в голосе объявлял об уходе Е Цю из Великолепной эры. В тишине интернет-кафе раздались тихие рыдания.

Глава 23. Е Цю уходит в отставку (2)

Ещё одной новостью стало объявление руководства клуба Великолепной Эры о передаче места капитана команды Сун Сяну, мастеру нового поколения игроков. По задумке менеджера, эта новость должна была немного поднять настроение фанатам клуба.

Но что насчет свергнутого короля? Он молча покинул профессиональную сцену, став легендарной звездой.

Со стороны казалось, что Е Цю с легкостью принял это решение, но сердце Е Сю переполняли боль и печаль. Он всё ещё хотел сражаться, чувствовал, что его профессиональная карьера ещё далека от завершения.

Вот только выбора ему не оставили. Принять предложение клуба стать партнером для тренировок? Это было слишком унижительно. Их предложение было лишь уловкой.

Е Сю знал, что руководство клуба сделает нечто подобное. Они не могли просто взять и уволить Е Цю, он был слишком яркой звездой «Славы», фанаты бы ни за что такого не простили. Поэтому оставалось сделать так, чтобы Е Цю сам покинул клуб. Вот для чего они предоставили ему видимость выбора. Правда, согласись он тогда на эту постыдную должность, и руководство клуба придумало бы что-нибудь ещё. Им важно было добиться именно отставки капитана команды.

Это было довольно жестоко, но вполне оправдано с экономической точки зрения. Из-за того, что сейчас в Альянсе на первое место всё больше выходила коммерческая составляющая, клуб вынужден был думать, прежде всего, об извлечении дохода.

Кроме отказов Е Цю от участия в общественной жизни Великолепной Эры и коммерческих предложений, им нечего было предъявить в качестве основания для увольнения. Но главное, он не достиг отставного возраста, а значит мог играть. По факту, руководство клуба это понимало. Именно поэтому они избрали такой способ заставить Е Цю уйти.

Клуб не хотел оставлять ему аккаунт Осеннего Листа, потому что боялся конкурентов. Многие клубы Альянса не преминут завлечь к себе такого игрока, тем самым значительно усилив свои позиции. Нет, Великолепная Эра лучше уничтожит его, чем отдаст соперникам.

Итогом их размышлений стал уход Е Цю в отставку. Клуб блестяще разыграл эту комбинацию. Е Сю всё прекрасно понимал, но не мог ничего поделать. Пришлось уйти.

Кто-то скажет, что нужно было продолжать бороться не на жизнь, а на смерть?

Е Сю не хотел этого. У него оставалась ещё одна дорога. Правда, никто бы не подумал, что по ней можно пройти.

Отставка на год, на самом деле, была не самым плохим обстоятельством. Отступая на шаг назад, Е Сю открывал для себя море безграничных возможностей. Вот только этот шаг был слишком большим...

«Давайте назовем это днем...» Картинка на экране вернулась к заголовку фильма.

Е Сю больше не мог здесь оставаться. Трансляция вызвала в людях печаль, скорбь и горечь утраты, заставляла слезы катиться по их щекам. Но могли ли все эти чувства сравниться с теми, что бушевали сейчас в душе Е Сю?

С трудом протиснувшись сквозь толпу, он вышел на улицу. Стоя на крыльце интернет-кафе, Е

Сю глубоко вдыхал чистый морозный воздух, пытаясь заглушить щемящую боль в груди. Постепенно мысли стали приходить в порядок.

Когда мир вновь проступил сквозь серую пелену отчаяния, до его слуха донеслись чьи-то слабые всхлипы. Е Сю осмотрелся. За дверью пряталась ото всех Чень Го. Глаза девушки блестели от слез. Они посмотрели друг на друга. Е Сю не представлял, что можно сказать человеку в такой ситуации, поэтому он спросил:

- Босс, ты плачешь?

- Ты - животное! - крикнула сквозь слёзы Чень Го. - Неужели ты даже сейчас ничего не чувствуешь?

- Чувствую. Мои эмоции разрывают меня изнутри. Но какой смысл выставлять их напоказ. - Спокойно ответил Е Сю.

- Умри, чудовище! - закричала она и кинула в него насквозь промокшим носовым платком. - У тебя есть салфетки?

Е Сю похлопал себя по карманам.

- Сигаретная пачка сойдет?

От негодования у девушки перехватило дыхание, а во взгляде полыхнуло неодолимое желание прибить сухаря.

- Я пойду, принесу. - Не дожидаясь очередной вспышки праведного гнева, Е Сю поспешил обратно в кафе.

Внутри заведение сейчас больше напоминало похоронный зал. Тут и там скорбящие лица, приглушённые всхлипы и громкий плач. Причём слёзы были на глазах не только у девушек, но и у парней.

Е Сю знал причину их скорби. Он и сам едва сдерживал печаль в своем сердце. От всколыхнувшихся мыслей, чувств и воспоминаний на глаза парня стали предательски наворачиваться слёзы.

Он протиснулся к стойке регистрации, попросил салфеток и поспешил обратно на крыльцо.

Вручив салфетки Чень Го, Е Сю устало прислонился к стене, и закурил. Никотиновый туман окутал разворошённое сознание, медленно унимая душевную боль.

- Что ты делаешь? - спросила Чень Го, вставая рядом. - Ты можешь поплакать. Не сдерживайся. Нужны салфетки?

- Не нужно. Какой мне смысл в слезах? - он повернулся к Чень Го, выпуская струю дыма. Девушка закашлялась, уже высохшие было слезы снова навернулись на глаза, в этот раз из-за дыма.

Чень Го замахала рукой, развеивая табачные клубы. К удивлению Е Сю, она ничего не сказала, только всучила ему полупустую пачку салфеток и, шмыгнув носом, вернулась в интернет-кафе.

Парень молча докурил сигарету, глядя в тёмное небо. Прочистил нос в одну из салфеток и направился в сторону ближайшего ресторанчика.

Поужинав, Е Сю вернулся в интернет-кафе. К этому моменту трансляция уже закончилась, но атмосфера внутри оставалась тяжелой. Многие из присутствующих до сих пор плакали, пребывая в глубоком трауре. Люди не стеснялись выражать эмоции, находя утешение среди таких же несчастных.

Для них, люди подобные Е Сю, которые оставались спокойными и безучастными к происходящему, выглядели бессердечными монстрами. Приходилось лгать, что вообще не играешь в "Славу", иначе окружающие могли просто отказаться разговаривать с тобой.

Не найдя босса Чень в игровом зале, Е Сю решил разузнать о проводимом показе.

Оказалось, Счастливое кафе организовывало подобные трансляции каждый раз во время кибер-соревнований.

Насколько Е Сю знал, проведение каких-либо турниров сегодня не планировалось, однако администрация клуба Великолепной Эры анонсировало объявление крайне важной новости касательно Е Цю. Естественно, что это привело в Счастливое кафе множество фанатов клуба и Осеннего Листа. И Чень Го с радостью организовала незапланированный показ трансляции. Кто же мог знать, что новостью окажется отставка их кумира?

Обычно после окончания трансляции соревнований, игроки, находясь под впечатлением от увиденных боёв, отправлялись играть с небывалым энтузиазмом. Это поднимало посещаемость заведения и, соответственно, его доход.

Эффект от сегодняшнего показа был прямо противоположным. Люди были огорчены и подавлены. Многие ушли домой, чтобы в одиночестве поплакать в подушку. Кто-то, наоборот, собрался топить горе в вине с компанией друзей.

Разумеется, оставались и такие, кто продолжил играть, как ни в чём не бывало. Ведь не все же были фанатами Е Цю, в конце концов.

Из-за общего настроения в кафе воцарилась мрачная давящая атмосфера. Было непривычно тихо. Даже те немногие посетители, кто остался поиграть, чувствовали серьёзность момента, и неосознанно сочувствовали общей утрате. Лишь кое-где в огромном игровом зале блекло мерцали мониторы, слышался осторожный перестук клавиш и редкие приглушенные переговоры. Будь это обычный день, игроки устроили бы сейчас оглушительный гвалт.

Наконец, Е Сю увидел спускающуюся со второго этажа Чень Го. Парень поспешил к ней.

- Босс, я ведь приступаю к работе сегодня?

Девушка посмотрела на него припухшими от слёз глазами.

- Да, конечно. - Вздохнула она. - Только во время своей смены ты не можешь сидеть, где вздумается. Ты должен находиться за стойкой и быть внимательным.

- Я могу играть во время работы?

- Можешь. Только используй этот компьютер. - Чень Го указала на компьютер за стойкой. Сейчас сестрица Сяо смотрела на нём какой-то сериал.

- А курить я могу? - осторожно поинтересовался Е Сю.

Чень Го устало посмотрела на него, обречённо покачала головой.

- Как хочешь. Можешь курить. Но утром, когда я встану, чтобы не было и следа сигаретного запаха.

- Понял. - Ответил тот.

Потом девушка показала ему, где и как включать и выключать компьютеры посетителей. Научила регистрировать клиентов в системе.

- По правде говоря, большая часть твоих посетителей - полуночники. - Пояснила она. - Они обычно собираются к одиннадцати часам, а в семь часов их компьютеры автоматически выключаются. Тебе особо и нечего делать. Просто сиди за стойкой, этого будет достаточно. Если у посетителей возникнут проблемы, они позвонят на комутатор.

- Что делать, если компьютер сломается? - спросил Е Сю. Несмотря на то, что он прекрасно владел компьютером, навыков ремонта у парня не было.

- Перезагрузи его. - Пожала плечами Чень Го. - Обычно, этого бывает достаточно.

Е Сю потёр лоб. Его напрягала возможность возникновения непредвиденной ситуации.

- А если перезагрузка не поможет?

- Тогда выключи компьютер.

От волнения у Е Сю вдруг проступила испарина. Он уже собирался задать следующий вопрос, но девушка опередила его.

- В ночную смену обычно много свободных машин. Просто пересади посетителя за одну из них. Только не забудь отметить, какой из компьютеров сломался. А утром я вызову техника.

- Окей. Теперь я всё понял. - Кивнул Е Сю. Ему, правда, стало легче.

Глава 24. Рекорд подземелья

Чень Го, совсем недавно плакавшая из-за ухода Е Сю, теперь выглядела так, словно ничего не произошло. Подробно объяснив Е Сю вещи, которые должен знать сетевой менеджер, она села играть в «Славу».

Е Сю встал за её спиной, наблюдая происходящее на экране. Он видел, как Чень Го вошла на арену. Видимо, участвуя в смертельных битвах с другими игроками, девушка пыталась погасить свою душевную боль. Но мысли её были далеко. Из-за этого она совершила несколько непростительных ошибок, свойственных разве что неопытным новичкам. После трех неудачных раундов Чень Го в сердцах стукнула по клавиатуре и вышла из игры.

Обернувшись, она увидела скучающего Е Сю, безразлично ковырявшего спичкой в зубах. Ему явно нечем было себя занять. Девушка хотела было возмутиться, но промолчала. Она слишком устала сегодня от переживаний. Мысленно махнув рукой, Чень Го отправилась на второй этаж.

Е Сю посмотрел на время. Осталось совсем немного до начала его смены. Сестренка Сяо, сидевшая за стойкой, точно подгадала со временем. Сериал закончился ровно в одиннадцать. Девушка встала и, улыбнувшись, попрощалась.

- Братец Е, я пойду?

- Давай, удачи!

Сяо не единственная заканчивала работу в это время. Во время дневной и вечерней смен, в кафе находилось довольно много сотрудников. И пусть ещё не весь персонал заведения познакомился с Е Сю лично, но все уже узнавали его. В конце смены они вежливо с ним прощались и расходились по своим делам.

Интернет-кафе заметно опустело. Не было вчерашнего шума и толчеи. Заведение предстало совсем в другом свете. Е Сю решил, что это из-за объявления о его уходе. Что ж, ничего не поделаешь. Он устроился поудобнее на своем новом рабочем месте и вошел в игру.

Сразу после загрузки пришло несколько сообщений. Седьмое Поле с друзьями спешили поприветствовать его.

- Брат про, ты пришел!

Седьмое Поле, Облачный Закат, Дрейфующий Поток - все написали одно и то же приветствие. Все, кроме Спящего Месяца.

- Привет! Все здесь? - ответил Е Сю.

- Оу, Спящего Месяца нет. - Отозвался Седьмое Поле.

- Опять с ним проблемы?

- Нет, он просто плохо себя чувствует. Ты видел сообщение об уходе Е Цю? Он по-настоящему любил его, поэтому сейчас в депрессии. Так что сегодня он вряд ли будет играть. - Словно извиняясь, пояснил Седьмое Поле.

Е Сю не знал, смеяться ему или плакать. Он и не думал, что этот парень окажется одним из его фанатов. Вот так поворот! Если рассказать Спящему Месяцу, что он так подло поступил со своим обожаемым кумиром, кто знает, что случится.

- Раз у нас не хватает человека, убивать скрытых боссов Паучьего Логова будет не просто. - Вздохнул Е Сю, обдумывая дальнейшие действия.

- Давайте примем случайного человека? - предложил Седьмое Поле.

- Почему бы нам не пойти на "Кладбище Скелетов?" - спросил вдруг Е Сю.

- Конечно, давайте! - парни радостно восприняли эту идею.

Кладбище Скелетов было подземельем для игроков от пятнадцатого до двадцатого уровней. Седьмое Поле с ребятами уже давно подумывали о походе туда. Они надеялись, что Мрачный Лорд поможет им получить еще парочку достижений. Однако намерения Е Сю сильно отличались от их рассуждений.

Его совсем не волновала слава первых прохождений. Чтобы быть способными получать первые прохождения, они должны постоянно поддерживать своих персонажей на высоком уровне. Е Сю не мог этого сделать. И дело тут было не в том, что ему не хватало навыков. Ему не доставало времени.

Когда утром Е Сю выходил из игры, Мрачный Лорд был пятым в топе игроков по полученному опыту. Однако сейчас? Открыв список, он уже не обнаружил там ника Мрачный Лорд. Теперь список лидеров возглавляли ники игроков, уже достигших двадцать второго уровня.

Как такое возможно? Всё просто, крупные гильдии прокачивали своих персонажей как сумасшедшие, чтобы получать первые прохождения. Как правило, в таких случаях на одном аккаунте играло по два-три человека, следовательно, персонаж мог находиться в игре все двадцать четыре часа, не прерывая прокачку. Так гильдии использовали круговую стратегию, компенсируя нехватку навыков тяжелой работой. Неважно, насколько опытен был Е Сю, ему ни за что не угнаться за такими игроками.

По этим причинам награда за первые прохождения не была какой-то особенной. Кроме круто выглядящего ника, она лишь показывала, что игрок обладает чуть большим упорством и скоростью набора навыков.

Для сравнения, рекорды по скоростной зачистке подземелий более точно отображали силу и навыки игрока.

В таких рекордах главным показателем являлась скорость прохождения данжа. При первом полном прохождении система фиксирует время, затраченное на это группой. Если другая команда превосходит это время, система записывает его, как новый рекорд. Причём награда за установление нового рекорда была очень щедрой.

И если наградой за первое прохождение был опыт и немного золота, то за побитие рекорда был стопроцентный шанс получить фиолетовое снаряжение.

Рекорды нельзя было взять в стартовой зоне. Такая возможность появлялась только в подземельях двадцатого уровня и выше.

По рейтинговым таблицам Е Сю видел, что сейчас уже получено первое прохождение Ледяного Леса, подземелья двадцатого уровня. Соответственно, был установлен и первый рекорд. На данный момент этот рекорд был побит уже три раза. Последний, 26:12:48 поставила команда, представляющая гильдию Травяной Сад в 18:23 вечера.

Е Сю почесал голову. Он не вникал в детали прохождения этого подземелья, но знал, что скоро и этот рекорд будет побит. На данный момент самые упорные игроки десятого сервера успели взять двадцать второй уровень. Обычно же финальный рекорд устанавливался группой игроков не ниже двадцать пятого. Потому как, если уровень входящих в команду будет выше этого значения, рекорд не будет засчитан.

- Братец про, мы пришли к Кладбищу Скелетов. - Отправил сообщение Седьмое Поле. Троица была на тех же уровнях, что и при выходе из игры. Похоже, они, как и Е Сю, спали днем.

- Отлично, сейчас подойду. - Е Сю заставил Мрачного Лорда поторопиться.

Вообще-то группа могла покинуть Паучье Логово еще на пятнадцатом уровне, но Е Сю нужен был крепкий паучий шелк для улучшения Зонта тысячи вероятностей и он решил задержаться в этом данже. Он говорил Седьмому Полю и его друзьям, что они могут сменить подземелье и продолжать качать своих персонажей. Но ребята почему-то решили остаться с ним.

Даже после стольких заходов, ему всё ещё не хватало крепкого паучьего шелка. Этот материал со стопроцентным шансом выпадал из Императорского паука. Шанс выпадения этого материала с обычных боссов был крайне мал.

Вчера Е Сю с ребятами одиннадцать раз зачистили подземелье. Три раза они встречали скрытых боссов, одним из которых был Императорский паук. Из него выпало пять штук паучьего шелка. С остальных скрытых боссов редких материалов, увы, не дропнулось.

Зато простые боссы подземелья подарили ещё семь паучьих нитей. С учётом тех четырёх, полученных за первое убийство, сейчас у Е Сю было шестнадцать единиц материала. А требовалось целых сорок. Что ж, оставалось добыть ещё двадцать четыре.

Если придерживаться вчерашнего темпа, понадобится ещё два дня, чтобы собрать нужное количество.

Е Сю посчитал. Проведя весь день в Паучьем логове, группа почти доросла до восемнадцатого уровня. Когда они получат двадцатый, то будут на пять уровней выше рекомендованного для этого подземелья.

В "Славе" такая разница была очень существенной. Будь то снаряжение, навыки или опыт. Если они превысят уровень подземелья на пять единиц, количество опыта и лута значительно снизится. Естественно это ощутимо снизит скорость прокачки персонажа.

Е Сю было стыдно использовать ребят ради своей выгоды.

"Заставлять их делать мою работу - плохая идея. Мне нужно найти другой выход".

За рассуждениями, Мрачный Лорд добрался до Кладбища Скелетов. Увидев его в локации, Седьмое Поле сразу направил приглашение о вступлении в группу.

- Нам нужен пятый человек? - спросил он.

- Не обязательно. - Ответил Е Сю.

В этом подземелье тоже были редкие материалы. Но в них он просто пока не нуждался.

"Я использую Зонт Тысячи Вероятностей всего ничего, однако это уже стало довольно проблематичным. Как же непросто начинать всё сначала". Е Сю вздохнул и вошел на Кладбище Скелетов.

Глава 25. Ты слышал, что я сказала?

- Брат про, тебе здесь что-то нужно?

- Мне нужны сабли воинов скелетов - Ответил Е Сю.

- Декоративные сабли? - в голосе Седьмого Поля послышалось удивление.

- Верно.

- Оу... Если тебе нужны только они, тогда давайте не будем никого принимать. Пойдем вчетвером! - слова Седьмого Поля имели смысл. Им придется слишком долго объяснять ситуацию новому человеку. Даже после объяснений, новичок может не довериться им. Ведь если лидер группы имеет приоритет в распределении лута, это будет отпугивать большую часть кандидатов. Кто знает, сможет ли он вообще что-нибудь получить при таких условиях. Лучше уж отправляться вчетвером.

- Окей. - Е Сю тоже хотел избежать проблем подобного рода.

Войдя в подземелье, парни вдруг дружно выкрикнули:

- Появись, скрытый босс!

Они рассмеялись, словно дети. Даже после присоединения Мрачного Лорда к отряду, они слегка волновались по поводу скрытых боссов. И если такие им не встретятся, то группа пробежится по подземелью без всякого напряжения.

- Погнали! - улыбнулся Е Сю.

Мрачный Лорд качнул своим боевым копьём и отправился вперед. Седьмое Поле, Облачный Закат и Дрейфующий Поток прикрывали его со спины.

На Кладбище скелетов моросил мелкий дождик. Среди тёмных покосившихся надгробий мерцали темно-зеленые блуждающие огоньки. Нагнетая атмосферу, то и дело раздавался призрачный плач. Где-то вдалеке слышалось несколько скорбных стонов, от которых волосы на затылке начали шевелиться.

Нет... Подождите, не похоже, чтобы они шевелились сами по себе. Это больше напоминало движение от дуновения легкого ветерка.

Е Сю внутренне подобрался. Его ощущения не были реакцией на звуковые и световые эффекты игры, призванные запугать игрока. Что-то на самом деле создавало движение воздуха. В то время, как его руки не переставая порхали по клавишам, парень оглянулся.

Над его плечом притаилось чудовище. Слабо светящееся абсолютно белое лицо, с парой горящих черных глаз, что украдкой наблюдали за жертвой. Ярко вишневые губы существа, с которых, казалось, капала кровь, изогнулись в хищной улыбке.

- Бу!

Е Сю дёрнулся и левая рука впечаталась в клавиатуру. Персонаж остановился. От неожиданности парень нажал сразу семь или восемь клавиш. При этом Мрачный Лорд разразился серией абсолютно хаотичных действий. Выглядело, будто Е Сю полностью забыл, как управлять персонажем и нажимал случайные клавиши.

Хорошо ещё, что их противниками сейчас были обычные монстры. Седьмое Поле с друзьями быстро спасли положение.

Раньше брат про никогда не совершал таких ошибок. Он только зашел в игру, так что списать такое поведение на усталость тоже нельзя? Может с мастером что-то случилось? Группа замерла в напряженном ожидании.

Но обошлось, Мрачный Лорд развернулся и уже целенаправленно двинулся вперед, снова владея ситуацией. Сопартийцы почувствовали облегчение, а потом брат про произнес:

- Босс, ты слишком тихо подкрадываешься. Ты что, бродишь по округе в этой маске, изображая белую Супердевичку?

- Что? - испугался Седьмое Поле.

- Похоже там любовные разборки. - Дрейфующий Поток отправил осторожное предположение

личным сообщением.

Троица притихла, плотнее прижимая наушники к голове.

- Мне не спится, поэтому я спустилась вниз, немного развеяться. - Сказала Чень Го, снимая косметическую маску с лица.

- Седьмое Поле отойди назад. Дрейфующий Поток выйди вперед. Облачный Закат будь внимателен, моб на четыре часа. - Управлял боем Е Сю.

Чень Го какое-то время молча наблюдала как Е Сю убивает монстров, а потом вдруг внезапно выдала.

- Меня кажется, что Е Цю не должен был уходить.

- Согласен. - Сказал Е Сю.

- Это произошло только потому, что он слишком много брал на себя. Как только Великолепная Эра начала испытывать проблемы, он взял ответственность на себя и его сразу сместили. - Высказала гипотезу Чень Го.

- Оу.

- Я смотрела все битвы Великолепной Эры. Мне кажется, что Е Цю Бог битв Осенний Лист уже не так силен, как в былые времена.

Е Сю промолчал.

- Сейчас Профессиональный Альянс всё больше и больше развивается. В нём полно профессионалов. Например, Великий Стрелок, Святой Меч, Король Битв, Волшебник. Они все не хуже Е Цю, а их персонажи так же сильны, как и Осенний Лист.

Е Сю продолжал молчать.

- В настоящее время игра так усложнилась, что один человек не может вывозить всю команду. Но люди всегда верили, что Е Цю такое под силу, стоит ему только показать ту силу, что была в былые дни его триумфа. Но они слишком многого требовали от него. - Рассуждала Чень Го.

- Седьмое Поле, отойди немного назад. Ты зашел слишком далеко. Облачный Закат и Дрейфующий Поток, стойте вместе. Я смогу сам защитить эту сторону. - Е Сю продолжал руководить боем, как ни в чём не бывало.

- Чёрт! - Чень Го вне себя от ярости вскочила с кресла и, схватив Е Сю за шею, начала неистово трясти. - ТЫ СЛЫШАЛ, ЧТО Я СКАЗАЛА?! ТЫ СЛЫШАЛ, ЧТО Я СКАЗАЛА?!

Посетители кафе вздрогнули от ужаса. Завсегдатаи повернулись к стойке, пытаясь рассмотреть, кто осмелился так разъярить босса Чень. Слыша её гневный рык, все понимали, что кому-то сегодня явно не поздоровится.

От тряски с Е Сю соскользнули наушники. Из динамиков раздались испуганные голоса сопартийцев:

- Я слышал, я слышал...

Даже в такой ситуации руки Е Сю не дрогнули, уверенно отстукивая по клавишам. В игре Мрачный Лорд продолжал сражаться, как ни в чём не бывало, но вот управлявший им мастер был в ужасном положении. Хватка Чень Го была настолько сильной, что грозила по-настоящему задушить парня, который уже дышал с большим трудом.

В тот момент, когда Е Сю уже начал надрывно хрипеть, Чень Го разжала пальцы. Парень громко закашлялся, не отрывая взгляд от монитора.

- Ты что-то сказала? - спросил он, откашлявшись, и тут же поспешно натянул наушники обратно.

- Седьмое Поле - назад. Отойди назад.

В этот момент их четверка как раз билась с боссом, поэтому Е Сю мог позволить отнять руки от клавиатуры всего на краткий миг. В команде не хватало человека, поэтому Мрачный Лорд вынужден был действовать за двоих. Конечно, ему не удалось надеть гарнитуру, как положено.

Чень Го видела, что Е Сю ничуть не разозлился на её выходку. Это вводило девушку в лёгкий ступор.

"Может мне, правда, задушить его? Или не стоит? Всё бесполезно".

Она снова уселась рядом с Е Сю. Подумав немного, девушка развернула монитор рабочего компьютера к себе.

- Сыграй со мной.

Е Сю повернул голову и с удивлением воззрился на серверный компьютер!

- Я босс. - Пресекла возможные возражения Чень Го.

Парню нечего было сказать. Это заявление естественно было круче, чем правило - "никогда не использовать серверный компьютер в личных целях".

- Как мне с тобой поиграть? - Е Сю вновь сосредоточил внимание на своём персонаже. Битва с боссом подземелья была в самом разгаре.

- У меня тоже есть персонаж на десятом сервере. - Чень Го достала карту аккаунта и помахала ей перед носом Е Сю. На что тот ответил неопределённым возгласом, не поворачивая головы.

- Оу.

"Может, на самом деле задушить его, а после закопать в какой-нибудь яме?!": - в ярости подумала Чень Го.

- Тогда сначала пройди начальные квесты. - Сказал Е Сю.

- Я не хочу их делать. Возьми меня в подземелье. - Потребовала девушка, злобно сопя. Она твёрдо решила делать всё наперекор этому чёрствому сухарю.

- Твой персонаж до сих пор первого уровня, как я могу взять тебя в подземелье? - совершенно серьёзно спросил Е Сю.

Он не лукавил. Сейчас персонажу Чень Го был недоступен даже Зеленый Лес. Хоть этот данж и

был самым низкоуровневым подземельем, но и он требовал наличие как минимум пятого уровня для входа. Если игрок имел более низкий уровень, система просто не позволит ему войти.

- Придумай что-нибудь! - потребовала Чень Го.

- Окей, дай подумать минутку! - хмыкнул Е Сю и внезапно крикнул, резко подтянув микрофон к губам. - Дрейфующий Поток, вернись на свою позицию, тебя же сейчас окружают! Что с вами, парни? Столько ошибок!

Рядом послышался неприятный скрежещущий звук. Он на мгновение осторожно скосил глаза. Босс, оперев руки в бока, скрипела зубами от злости.

- Ну, ты придумал что-нибудь?

- Есть кое-что. - Поспешил ответить Е Сю.

- Да неужто? - изумление Чень Го затмило бушевавшую ярость. Ограничения, о которых он говорил, были заложены в системе. Неужели был способ их обойти?

- Забей на задания, иди убивать монстров, пока не получишь пятый уровень. - Ответил Е Сю.

- СНАЧАЛА Я УБЬЮ ТЕБЯ!!!

Глава 26. Забыл посмотреть гайд

Конечно, Чень Го не могла убить Е Сю, как не могла войти в подземелье со своим первым уровнем. Оставалось только одно - выполнять задания. И неважно, что она говорила, но выполнение квестов поднимало опыт намного быстрее, чем обычное истребление монстров.

Не смотря на то, что Е Сю был занят, он всё же нашел минутку посмотреть на экран Чень Го.

- Туманная Мгла? Где я мог видеть этот ник раньше?

Девушка была готова разбить монитор о его голову.

- Так зовут персонажа с моего основного аккаунта! - процедила она сквозь зубы.

- Оу, я так и думал! - взгляд Е Сю вернулся к своему монитору и Чень Го, хмурясь, последовала его примеру.

"С тех пор, как я пришла сюда в маске, они не продвинулись дальше. Это всего лишь Кладбище Скелетов. Зачем нужно так сильно напрягаться?".

Но подумав немного, девушка сменила гнев на милость. Эта локация и впрямь не позволяла расслабиться. На Кладбище Скелетов монстры появлялись из неожиданных мест. То разбросанные кости внезапно собирались в скелет, то зомби неожиданно выпрыгивал из могилы. У этого подземелья не было конечного числа монстров, оно постоянно изменялось, проверяя внимательность и реакцию игроков. Тем более, в группе Е Сю было всего четыре человека, поэтому им приходилось быть предельно собранными.

Если посмотреть с этой стороны, становилось понятным нежелание Е Сю отвлекаться на

общение. Получается, она зря злилась. Вздохнув, Чень Го начала нехотя выполнять задания.

С момента открытия сервера прошел один день. Но новички до сих пор были повсюду. Это существенно замедляло девушку. Даже такому профи, как Е Сю, потребовалось два часа, чтобы закончить стартовые квесты, что уж говорить о Чень Го. Несмотря на то, что ситуация значительно улучшилась по сравнению со вчерашним столпотворением, очереди к НПС и нехватка монстров никуда не исчезли.

Выполняя очередной квест, она вдруг услышала холодный смех.

- Я знал, что так и будет!

"Он что смеется надо мной?" - злость снова забурлила внутри Чень Го. Она медленно обернулась, ожидая встретить надменно ухмыляющуюся физиономию. Но вместо этого увидела, что Е Сю, не снимая наушников, продолжает проходить подземелье!

"Он что, говорил сам с собой?" - пробормотала под нос Чень Го. В итоге она решила не трогать пока Е Сю и вернулась к истреблению монстров.

Для группы Е Сю прохождение Кладбища Скелетов было скорее довольно напряженным и пугающим, чем опасным. И скорость прохождения была небольшой. Седьмое Поле с друзьями никак не могли привыкнуть к особенностям подземелья. Каждый раз, когда очередной скелет неожиданно выпрыгивал из могилы, они пугались и начинали путать атаки, теряя драгоценные секунды и получая урон.

Когда финальный босс был убит, ребята вздохнули с облегчением. Если бы вместо Е Сю с ними был Спящий Месяц, они точно не смогли бы пройти подземелье. И дело в этот раз было не в разнице их мастерства.

Обычно, из-за внезапных атак монстров игроки получают на Кладбище Скелетов очень много урона. Следовательно, для выживания группе просто необходимо иметь в своём составе Клерика. Так подземелье приучало игроков эффективно комбинировать классы в бою.

Благодаря тому, что Мрачный Лорд мог не только атаковать монстров, но и лечить сопатрицев, группа обошлась без Клерика, успешно закончив прохождение.

Е Сю оглянулся на Чень Го. Девушка выполняла цепочку стартовых квестов, не обращая внимания на происходящее вокруг. Значит, какое-то время можно было не волноваться на этот счет. Вздохнув, Е Сю снова вошёл в подземелье.

Седьмое Поле с ребятами немного нервничали. Они старались не сильно сближаться с Мрачным Лордом, ведь с таким уровнем он легко мог найти и более опытных игроков для прокачки. Возможно, если они выложатся по полной, брат про их не бросит?

В итоге, парни выложились на все сто двадцать процентов своих возможностей. Действуя осторожно и аккуратно, они, наконец, привыкли к неожиданно выпрыгивающим скелетам. Как результат, скорость прохождения сильно выросла.

Кладбище Скелетов имело трех скрытых боссов: Воин-Скелет, Скелет-Маг и Король-Скелет. Правда, в отличие от предыдущих данжей, здесь система не делала предварительных оповещений о наличии в локации скрытого босса. Они могли выскочить из тени в любой момент. И только после их появления, система озвучивала сей бесспорный факт. Из-за этого некоторым группам не особо везло, они получали сообщение о появлении скрытого босса уже

после гибели.

Под руководством Е Сю такого точно не произойдет. Правда, во время обоих прохождений подземелья ни один скрытый босс так и не появился.

Зачистив данж второй раз, Е Сю повернулся к Чень Го. Босс размерено крошила монстров за пределами стартовой деревни. Парень пригляделся к показателям ее персонажа. Она была ещё четвертого уровня, но полоска опыта заполнилась уже практически полностью.

"Лучше поторопиться, успеем пройти ещё разок". – Подумал про себя Е Сю и поспешил войти в подземелье. Ребята, разумеется, не возражали.

Убивать, убивать, убивать, двигаться, двигаться, двигаться.

Внезапно могильная плита впереди начала едва заметно подрагивать. Седьмое Поле с друзьями, ничего не замечая, продолжали идти вперед.

- Все назад! – поспешил крикнуть Е Сю.

Не раздумывая ни секунды, парни осторожно попятились. Мрачный Лорд проскользнул вперед, становясь между ними и угрозой. В этот момент подрагивавшая могильная плита взмыла в воздух и полетела в их направлении.

- Осторожно! – предупредил Е Сю.

Игроки легко уклонились. А из чёрной дыры, которую скрывал могильный камень, уже торчала половина туловища огромного скелета. В руке монстр сжимал жуткий, в рост человека, меч с чудовищным уроном.

«Вы вошли в зону вечного покоя Скелета-Воина» - Торжественно оповестила система.

- Наконец-то, мы наткнулись на одного. – Довольно сказал Е Сю.

- Как будем с ним драться? – друзья хотели узнать стратегию предстоящей битвы.

Наполовину выбравшийся из ямы скелет вдруг взмыл в воздух, словно ракета. Похоже, навык прыжка у босса был прокачан на все сто. Команду обдало дождём грязи, осыпавшейся с костяного воина.

- Ребят, мне жаль. – Смущённо проронил Е Сю.

- Что случилось? – забеспокоился Седьмое Поле.

- Я забыл посмотреть гайд.

Кровь отхлынула от лиц троих друзей.

- Братец про, это непостижимо!

- Я могу пойти посмотреть. – Предложил Облачный Закат.

- Не стоит, если босс атакует, ты умрешь. – Возразил Е Сю.

В этот момент Воин-Скелет приземлился, распространяя вокруг себя сильные ударные волны.

Эта атака имела очень большой радиус.

Промедлив, Дрейфующий Поток не успел уклониться и упал навзничь, задетый одной из волн.

Алые огоньки в чёрных провалах глазниц Скелета-Воина скользнули по игрокам, выискивая цель для атаки.

- Кто-нибудь, отвлеките его. Я посмотрю гайд! - крикнул Облачный Закат.

- Не надо. - Остановил его Е Сю. Он снял наушники и позвал Чень Го.

- Босс, босс.

- Чего?! - ответила Чень Го, что-то набирая на клавиатуре.

- Посмотри для меня гайд. - Попросил Е Сю.

- Гайд? Какой гайд? - Чень Го удивлено повернулась в его сторону.

- Гайд по Воину-Скелету. - Ответил Е Сю, продолжая контролировать Мрачного Лорда.

Чень Го уставилась в его монитор. Его персонаж носился по кладбищу, ловко уклоняясь от атак огромного костяного воина, при этом удерживая его внимание на себе.

- Ты начал искать гайд после того как уже встретился с боссом? Чем ты до этого занимался?

Глава 27. В гайде сказано - 24 раза

- Я забыл. - Просто ответил Е Сю. Чень Го не нашлась, что на это ответить. Этот парень безнадёжен.

Сейчас она пыталась стилить мобов (добивать чужих монстров), так что можно было спокойно оставить персонажа без присмотра на некоторое время. Девушка свернула игру и поспешила найти гайд по Кладбищу Скелетов.

- Какой босс? - спросила она.

- Воин-Скелет. В первую очередь смотри способы убийства, чтобы он дропнул саблю со стопроцентным шансом. - Попросил Е Сю.

- Саблю? Стопроцентный дроп? - Чень Го не проходила подземелья такого низкого уровня уже пять лет. Она знала, что игроки собирают сабли время от времени. Но девушка понятия не имела, в каком гайде искать подобную информацию. Все её знания сводились к воспоминаниям о быстром прохождении подземелья основным персонажем. Для такого не нужны были гайды.

- Ага, задай эти параметры в поисковую строку. - Уверенно сказал парень.

Хотя Е Сю забыл все детали, он знал что способ существует, потому что сам описал его когда-то.

Чень Го вбила в поисковик ключевые слова: "Воин-Скелет", "Сабля", "100%". Нашлось лишь пара постов.

Посмотрев дату последнего сообщения, Чень Го сильно удивилась, оно было оставлено почти десять лет назад. Кликнув по нему, Чень Го была поражена ещё больше. Автором поста оказался Е Цю - в конце стояла его оригинальная подпись - Осенний Лист.

Это не было секретом для сообщества "Славы". Все знали, что перед вступлением в Профессиональный Альянс, Е Цю уже был довольно известным мастером и экспертом во многих аспектах игры. В ином случае Альянс не отправил бы ему приглашение стать профессиональным игроком.

- Ты нашла? Посмотри сколько раз нужно ударить пряжку его ремня, чтобы получить саблю? - спросил Е Сю.

- Что? - Чень Го, впервые видевшая этот пост, поначалу даже не поняла, что он имеет в виду. Быстро пролистав сообщение, девушка, наконец, нашла то, что просили.

- Двадцать четыре раза. Здесь есть картинка, куда надо бить! Тебе нужно? - спросила она.

- Увеличь ее, чтобы я мог разглядеть. - Попросил Е Сю.

Чень Го выполнила просьбу.

- Эй, посмотри!

Е Сю резко повернул голову, остановив взгляд на изображении на долю секунды, и сразу вернулся к игре.

- Ты уже всё? - Чень Го была изумлена.

- Ага. - Ответил Е Сю.

- Ещё что-то нужно?

- Нет.

Е Сю помнил, что ему придётся наносить достаточное количество урона, правда не помнил, сколько именно. Зонт Тысячи Вероятностей имел показатель физической атаки сто восемьдесят единиц плюс сила самого Мрачного Лорда - Е Сю надеялся, что этого хватит чтобы удовлетворить требованиям.

- Седьмое Поле, отойди влево, Облачный Закат, развернись в другую сторону, Дрейфующий Поток, отойди немного назад или тебя заденет следующая волна. - Е Сю начал раздавать указания, попутно ища возможность атаковать босса.

Прежде четвёрка игроков лишь уклонялась. Без указаний Мрачного Лорда никто не смел атаковать. Пока он смотрел гайд, ребята думали, что он ищет способ победить босса. Но вопреки их ожиданиям, Е Сю искал способ, как со стопроцентным шансом получить саблю скелета.

Сабля была декоративным снаряжением. У неё не было никаких эффектов, вот почему был способ её стопроцентного получения. Однако этот метод требовал наличия очень высоких навыков.

Чень Го даже отложила свою игру и встала за спиной Е Сю. Она хотела увидеть, сможет ли он двадцать четыре раза ударить маленькую поясную пряжку. Девушка просмотрела гайд.

Пряжка располагалась посередине пояса Воина-Скелета. Ее нужно было атаковать из определенного положения и с расстояния не более двух метров от босса. Иначе не попасть.

Е Сю приготовился столкнуться с босом лицом к лицу. Когда он подлечивал группу, монстр уставился на него, выбирая в качестве основной цели. Пришлось уклоняться от его атак, оставив Седьмое Поле с ребятами позади.

Все трое молча ожидали команды лидера. Когда Мрачный Лорд двинулся к боссу, их сердца забились быстрее – бой, наконец, начался!

Воин-Скелет двигался большими шагами. При этом его суставы издавали жуткие скрежещущие звуки. Е Сю подвёл Мрачного Лорда максимально близко к боссу, но его взгляд был направлен только на пояс скелета.

Чень Го, стоявшая за его спиной, вдруг осознала, что осуществить задуманное будет намного сложнее, чем казалось вначале. Изображение в гайде ясно показывало, где находится пряжка. Однако, в бою Воин-Скелет постоянно перемещался, и его движения каждый раз закрывали вождьеленный кругляш.

Воин-Скелет поднял свой огромный меч над головой. Е Сю атаковал спокойно и плавно. Скорость атаки его Зонта равнялась пяти, что было, однозначно, выше скорости меча босса. Обычно скорость двуручных мечей была равна единице. А вот по длине меч монстра не уступал боевому копьё игрока.

Е Сю уверенно управлял мышкой. Хоть Мрачный Лорд атаковал немного позднее, его копьё достигло цели быстрее, чем меч босса своей. Е Сю использовал зуб дракона, и пока Воин-Скелет был оглушен, Мрачный Лорд приблизился вплотную и скастовал небесный удар.

Тело Воина-Скелета было тяжелее, чем Полночный Призрачный Кот, однако легче, чем толстая туша босса Паучьего Логова. В результате небесный удар сбил костяного воина с ног. Мрачный Лорд не упустил возможность. Склонившись над боссом, он атаковал. «Донг!» Звук прозвучавшего удара не был похож на звук удара о кости босса.

- Ты попал по ней! - Возбужденно вскрикнула Чень Го, от волнения вцепляясь в спинку кресла.

- Всего лишь раз. - На автомате ответил Е Сю.

Резкое движение пальцев и Мрачный Лорд занес копьё для повторного удара. Небесный удар по всё ещё распластанному на земле боссу, выдал второй "донг". Удар снова попал по пряжке.

Е Сю не стал жадничать. После двух удачных ударов он заставил Мрачного Лорда отступить. Воин-Скелет тут же поднялся, ударив о землю. Ударная волна прокатилась от монстра, очерчивая приличный круг. Эта атака была направлена против тактики бесконечного удержания босса в опрокинутом состоянии. Большинство боссов пользовались подобными умениями, когда поднимались на ноги.

Чень Го видела, как Е Сю дважды поразил пряжку. Поначалу, она обрадовалась хорошему началу боя. Однако поразмыслив, девушка поняла, что поразившие цель атаки были крайне опасными и пугающими. Пока она размышляла, раздался ещё один "донг".

Мрачный Лорд выбрал идеальный момент и подпрыгнул, избегая атаки ударной волной. Как только она прошла, Е Сю приземлился возле босса, и его копьё в очередной раз устремилось к пряжке.

Воин-Скелет опустил свой гигантский меч. Мрачный Лорд откатился, избегая страшного удара. Наблюдавшие эту сцену со стороны ребята, не могли с уверенностью сказать, пострадал при этом Мрачный Лорд или нет. Они сразу уставились на окошко, отображающее показатели членов группы. Его здоровье оставалось полным, мастер полностью избежал удара.

Глава 28. Профессиональный уровень

Седьмое Поле, Облачный Закат и Дрейфующий Поток затаили дыхание, боясь побеспокоить Мрачного Лорда. Увлечённо следили за его напряженной схваткой с Воином-Скелетом. Ребята были собраны и готовы атаковать в любую минуту. Однако, Е Сю не спешил звать их на помощь.

Седьмое Поле стоял слева, его друзья находились справа и позади босса, но они лишь смотрели, время от времени уклоняясь от ударных волн.

- Он же не планирует убить его в одиночку? - Облачный Закат отправил личное сообщение Седьмому Полю.

- Честно говоря, меня терзают смутные сомнения. - Ответил тот.

- В одиночку убить скрытого босса? - спросил Облачный Закат.

Эти несколько слов заставили друзей ужаснуться.

- Непохоже, что это не невозможно... - Заметил Седьмое Поле.

- Брат профи слишком хорош. Откуда он пришел? Я думаю, что он превосходит уровнем навыков даже лидера нашей гильдии. - Заключил Облачный Закат.

- Определенно, превосходит. - Согласился Седьмое Поле.

Гильдия Полной Луны выбрала своим лидером человека, достигшего двухсот АПМ (кол-во действий в минуту). Прошел лишь один день со старта десятого сервера, а гильдия уже получила трех предателей в своих рядах. Как глава, он должен был чувствовать презрительное к нему отношение.

В этот момент пришло личное сообщение от Дрейфующего Потока.

- Я надеюсь, что он не убьет босса в одиночку, верно?

Обычно друзья пользовались голосовым чатом, однако сейчас они стояли слишком далеко друг от друга. И чтобы общаться, им пришлось бы кричать, Это могло отвлечь Мрачного Лорда. Система голосового общения не позволяла создавать приватные разговоры, поэтому пришлось отправлять личные сообщения.

- Он сможет. - Седьмое Поле и Облачный Закат ответили на сообщение Дрейфующего Потока.

- Слишком невероятно! Может, следует записать это? - спросил Дрейфующий Поток. Игра имела встроенную функцию записи видео.

- Брат про ничего не говорил по этому поводу, поэтому, наверное, не стоит этого делать. - Отписался Седьмое Поле.

- Окей. - Ответил Дрейфующий Поток, поставив в конце сообщения грустный смайлик.

Отложив переписку, троица продолжила наблюдать за боем. Мрачный Лорд поистине виртуозно владел боевым копьём. Уворачиваясь, атакая, скользя в разные стороны, он походил на героя крутого боевика. Парни наблюдали за развернувшимся действием широко раскрытыми глазами. По сравнению с ним обычные игроки, которые дерутся против монстров, убивают друг друга, меряются крутизной навыков - выглядели грубо. Слишком грубо!

Чень Го, стоя позади Е Сю, с замиранием сердца считала количество сделанных им ударов. Наблюдаемая ею картинка не могла сравниться с той, что видели Седьмое Поле с братьями. Девушка видела бой не со стороны, а так же как Е Сю - от первого лица. Такой угол обзора не позволял видеть большую часть движений Мрачного Лорда, но из-за того, что картинка перед глазами персонажа постоянно смещалась, у Чень Го начала кружиться голова. Иногда она не успевала следить за происходящим на экране. Часто девушка вообще не понимала, в каком направлении смотрит Мрачный Лорд, и где вообще босс, а где пряжка?

Несмотря на беспорядочное мельтешение на экране, движения Е Сю оставались предельно точными. Чень Го посмотрела на его руки. Они двигались заметно быстрее, чем вчера. Особенно ускорилась правая рука, удерживающая мышку.

Девушка была поражена. Любой игрок «Славы» знает, что левый клик мышью отвечал за нанесение обычной атаки, а правый - позволял использовать навык. Положение курсора указывало, куда именно будет направлен удар.

Движения Е Сю были быстры, точны и эффективны. Чень Го заметила, что не важно, насколько сильно мельтешит картинка на экране, курсор мыши всё время выбирает нужную позицию для атаки. Правая рука Е Сю была не только быстра, но и исключительно устойчива. По сравнению с простыми игроками, она не металась по столу, а двигалась по сравнительно небольшому пространству.

- Профессиональный уровень по-настоящему отличается! - восхищенно проронила Чень Го.

В этот момент из наушников Е Сю раздался очередной "донг". Чень Го четко услышала его. Она могла опираться лишь на этот звук при подсчёте попаданий. Двадцать, это был уже двадцатый удар по бляшке.

А что с самим Мрачным Лордом? Полоска его жизни застыла на ста процентах. Во время боя он не получил ни единицы урона, это означало, что Воин-Скелет ни разу по нему не попал.

- Облачный Закат, "горная лавина"! - скомандовал Е Сю, чуть наклонив голову к микрофону.

- Наконец, настала наша очередь! - Облачный Закат, как и его приятели уже было решил, что не пригодится в битве. Однако, услышав приказ Е Сю, он без промедления поднял меч и рванул вперед. Как раз в этот момент, Мрачный Лорд вновь сбил костяного воина с ног небесным ударом.

Подскочив вплотную, Облачный Закат обрушил меч на босса. Он скомбинировал восемь атак подряд - максимальное число для навыка горной лавины.

- Защита! - напомнил Е Сю, однако Облачный Закат и сам догадался об этом. Е Сю еще не закончил фразу, а парень уже встал в защитную стойку. Скелет-Воин поднялся, и ударная волна прокатилась от его меча. Со звуком "донг", Облачный Закат сдвинулся назад на пару шагов. Его персонаж имел скилл "защиты" четвертого уровня, который снижал получаемый

урон на семьдесят процентов. В результате, атака босса не нанесла ему почти никакого урона.

Мрачный Лорд подпрыгнув, чтобы избежать волны, тут же контратаковал зубом дракона. На боссе повисло оглушение. Облачный Закат понял его задумку и уже приготовил навык для оглушения.

- Седьмое Поле, Дрейфующий Поток! - крикнул Е Сю.

Парни уже спешили вперед, быстро разгадав тактику. Они тоже были готовы использовать оглушающие умения.

- Что случилось? - Чень го не понимала, зачем он позвал сопартийцев на помощь.

- Ты не видишь? - спросил Е Сю.

Мрачный Лорд чуть опустил голову, и девушка сразу увидела саблю, лежащую у ног Воина-Скелета. Едва поясная пряжка была уничтожена, оружие тут же покинуло хозяина.

- Как такое может быть? Разве ты попал двадцать четыре раза? - Чень Го была изумлена. Несмотря на то, что звук, долетавший из наушников Е Сю, был сильно приглушённым, она отчетливо слышала каждый удар копья о пряжку. И девушка была уверена, что не могла ошибиться с подсчетом.

- Так и есть! - ответил Е Сю.

- Но я насчитала только двадцать ударов?! - возразила Чень Го.

- Я использовал двойной укол четыре раза. Этот навык бьет дважды в очень короткий промежуток времени, поэтому ты могла и не услышать. Учитывая двойные удары, разве не выходит двадцать четыре? - спросил Е Сю.

Чень Го была в недоумении:

- Двойной укол дважды в одно место? Тогда это должно было повесить кровотечение на босса. Почему же я его не вижу? Или оно не вешается, если попадаешь в бляху?

- Скелеты иммунны (неуязвимы) к кровотечению, верно? - вопросом на вопрос ответил Е Сю.

Чень Го покраснела. В игре было много монстров иммунных к кровотечению, и скелеты одни из них. Это было общеизвестным фактом. Чень Го считала себя ветераном, но неожиданно упустила из виду такую простую деталь.

"Во всем виноват этот парень. Из-за того, что его камера постоянно крутилась, я упустила бы из виду любого монстра".

Злясь, Чень Го вернулась за свой компьютер. Стартовую деревню по-прежнему наполняла шумная толпа. Всё ещё нужно было стилить мобов. Из грустного смущения Чень Го вывел вопрос Е Сю:

- Босс, ты собираешься играть всю ночь?

Глава 29. Группа первых прохождений

- Что? - переспросила Чень Го.

- Если ты собираешься играть всю ночь, тогда оставайся тут, а я пойду в зону для курящих. - Пояснил Е Сю.

- Собрался в зону для курящих? Кто сегодня дежурит, я или ты? - гневно спросила Чень Го.

- Оу, так ты хочешь сменить место? Не ты ли говорила, что не переносишь запаха табака? - Спросил Е Сю.

В душе Чень Го разрыдалась от бессилия. Она всё прекрасно понимала. Е Сю заботился о ней, но блин, почему она чувствовала себя проигнорированной?

Е Сю уже держал в руке пачку сигарет, тем самым показывая Чень Го, что она должна выбрать: подежурить за него или отправиться играть в другое место.

- Забудь об этом. Я не буду играть. Я пошла спать. - Ужасно злясь, Чень Го вышла из игры и собралась уходить.

Е Сю проследил за ней взглядом. С удивлением он отметил, что Чень Го забыла карту своего аккаунта. Девушка не была рассеянной, просто она считала интернет-кафе своим домом. И это нормально, когда дома оставляешь вещи, где тебе хочется. Неожиданная мысль пришла Е Сю в голову.

- Босс, ты забыла карту своего аккаунта. Хочешь, я помогу тебе с прокачкой? - крикнул он ей вслед.

- Делай что хочешь. - Устало отмахнулась Чень Го.

Е Сю кивнул. Его рука, достигая скорости в триста АПМ, быстро вытряхнула сигарету из пачки, а губы привычно сомкнулись вокруг фильтра. А вот прикурить он не успел. Убийство Воина-Скелета подходило к концу, из-за красной крови пришлось поднапрячься.

Наконец, скрытый босс был повержен. Е Сю блаженно закурил и поднял саблю с земли. Остальные вещи он отдал ребятам. Седьмое Поле с братьями, разумеется, его не принуждали. Они распределили снаряжение, а материалы случайным образом распихали по сумкам.

- Братец Лорд, - сказал Седьмое Поле, - мы решили сохранить редкие материалы, которые выбили из вчерашних скрытых боссов. Продадим их потом, когда цена на них возрастет. Сейчас, когда сервер только открылся, всякие мошенники скупают их за бесценок. Когда установится стабильная цена, мы продадим их и поделим с тобой выручку.

- Я уже получил что хотел. Оставшаяся часть ваша. - безразлично ответил Е Сю.

- Талантливые люди и зарабатывать должны больше. Брат про, ты слишком скромный. - Заметил Дрейфующий Поток.

Е Сю рассмеялся, но больше ничего не сказал. Группа продолжила проходить подземелье.

- Может, возьмем пятого? - спросил Седьмое Поле.

Е Сю понял ход его мыслей. В принципе, он уже получил что хотел, поэтому можно заняться простой прокачкой. Приняв пятого человека, они увеличат скорость прохождения.

- Смотри сам! Но сегодня я качаюсь только до двадцатого. После этого я обещал помочь другу.
- Ответил Е Сю, выпуская струю дыма.

- Окей, всё нормуль. Тебе нужна наша помощь? - на самом деле, они слышали большую часть его разговора с Чень Го.

- Не надо. Парни, вы можете заняться своими делами. - Ответил он.

- Хорошо. - Друзья не стали навязываться.

Они знали его всего лишь один день и уже довольно неплохо ладили. Люди быстро устанавливают отношения в интернете, вот только парни понимали, когда не стоит навязывать свое общество.

После полного прохождения подземелья, Седьмое Поле написал в общий чат о наборе в группу одного человека. От желающих не было отбоя. После череды запросов, он выбрал игрока с персонажем семнадцатого уровня: девушку с ником Поглощённая Ведьма.

Присоединившись, она с волнением просмотрела окно группы.

Седьмое Поле, Облачный Закат, Дрейфующий Поток, Мрачный Лорд, не эти ли ребята первыми прошли Паучье Логово и убили Императорского Паука? Она и подумать не могла, что сможет попасть в группу таких экспертов. Подключившись к голосовому чату группы, девушка поспешила выказать каждому из них своё восхищение.

Из-за популярности системы голосового общения, эра фальшивых женских персонажей прошла. Во время игры игрокам удобнее было пользоваться голосовыми чатами, так не приходилось отвлекаться на набор сообщений.

Если персонаж в женском облике молчал и общался только печатными сообщениями, сразу возникали сомнения в его половой принадлежности. Конечно, если парень обладал женским голосом, то такой обман мог и сработать.

Слушая её восторги, Седьмое Поле с друзьями подошли к ней поближе. Е Сю улыбнулся. Он знал, что парни просто хотят посмотреть на её внешний вид.

В "Славе" существовало две модели персонажа: мужской и женский. После выбора модели в специальном редакторе можно было изменить отдельные детали внешности будущего персонажа. Так можно было создать совершенно уникальный облик. Также внешность можно было сгенерировать случайным образом.

После ввода стандартного измерителя тела автоматический редактор создавал персонажа один в один похожего на реальную внешность игрока. С тех пор всё мужское население "Славы" хотело знать, создавался ли женский персонаж вручную или генератором по образу и подобию. Поговаривали, что некоторые опытные альфа-самцы, могли определить настоящую внешность девушки, лишь коротко взглянув на неё.

Непохоже, что Седьмое Поле с друзьями были такими "альфа-самцами".

Покружив рядом с Поглощённой Ведьмой, они могли сказать только одно - средняя. Определить, реальная эта внешность или нет, парням не удалось.

Девушка была полна энергии от встречи с командой таких игроков, она взлёт выражала всё

своё восхищение и восторг. Однако её удивляло, что после стольких достижений, они имели только восемнадцатый уровень. Наконец, набравшись смелости, она спросила, может ли стать постоянным членом их группы?

Седьмое Поле как мог аккуратно объяснил девушке, что у них есть пятый брат, просто сегодня он не смог прийти.

Поглощенная Ведьма немного расстроилась, но сдаваться, похоже, не собиралась. Даже если она сейчас не станет основным членом группы, можно постараться и стать хорошей временной заменой. И тогда, со временем, всё может измениться - кто знает!

Ещё девушку интересовало, к какой гильдии или клубу они принадлежат? Парням было трудно ответить на этот вопрос. Очевидно, что Поглощенная Ведьма приняла их за профессионалов. Сейчас группа стояла у входа в подземелье, и можно было говорить, что угодно. Но как только они войдут в данж, опытный человек сразу поймет, что единственным профи в команде является Мрачный Лорд. Остальных не стоило и упоминать. Все восторги, вопросы и ожидания девушки могли быть адресованы только брату профи.

Седьмое Поле, Облачный Закат и Дрейфующий Поток состояли в гильдии, однако сейчас они лишь находились в свете божественного сияния Мрачного Лорда. Если они назовут свою гильдию, не упадут ли они в её глазах?

- Ох, давайте поскорее заходить! - Седьмое Поле постарался уйти от ответа. Облачный Закат и Дрейфующий Поток его поддержали.

Войдя в инстанс, Е Сю начал привычно отдавать команды.

- Хм, а кто это говорит? - в замешательстве спросила Поглощённая Ведьма.

Присоединившись к группе, она общалась только с Седьмым Полем и его братьями. А вот голос Е Сю девушка слышала впервые.

- Мрачный Лорд, бог нашей группы. Все наши достижения получены благодаря ему. Без него наша группа была бы довольно посредственной. - Седьмое Поле радовался удачной возможности сказать ей правду. Это позволило ему избавиться от мук совести.

- Отдаю дань уважения великому богу! - тут же объявила Поглощенная Ведьма.

- Ха, ха, погнали! - Е Сю повел группу вперед.

То, как Мрачный Лорд руководил и убивал монстров, позволяло разглядеть в нём профессионала даже неопытному новичку. Однако, вопреки всему, Поглощенная Ведьма оставалась совершенно спокойной.

К тому же парни увидели, что девочка была настоящим нубом (новичок).

- Младшая сестренка часто ошибается. - Отправил приватное сообщение Облачный Закат.

- Эх, её запросы с самого начала слишком высоки. Она ещё новичок, а уже встретила такого мастера как Мрачный Лорд. И как она потом собирается играть с обычными игроками? - написал Седьмое Поле.

- Катастрофа! - печально ответил Дрейфующий Поток.

Глава 30. Нужны два скрытых босса

Поглощенная Ведьма, без сомнений, была настоящим новичком.

От самого входа в данж, она старалась помалкивать, внимательно слушала команды и честно пыталась их исполнить. А ещё она часто совершала ошибки, присущие только новичкам, правда сразу спешила за них извиниться. В результате, все чувствовали себя неуютно.

Когда Поглощенная Ведьма ошибалась, Седьмое Поле с братьями нервничали даже больше, чем она. Они боялись, что Мрачный Лорд будет недоволен такой обузой. Большинство профессионалов сильно раздражали подобные неопытные новички.

После того, как примерно половина подземелья была пройдена, парни, наконец, немного расслабились. Несмотря на высокое мастерство и профессионализм, Мрачный Лорд не относился к тем высокомерным профи. И к новичку Е Сю был даже более терпелив, чем Седьмое Поле с друзьями.

Он не кричал на девушку, не злился на неё за промахи и терпеливо объяснял Поглощенной Ведьме то, что она не понимала, включая термины игрового сленга.

Несмотря на то, что к ним присоединился ещё один человек, скорость прохождения немного упала. Однако Е Сю и ухом не повёл. Они неспешно убивали монстров, попутно обучая Поглощенную Ведьму. В итоге, все были довольны.

Общаясь с девушкой, парни узнали, что это было её первое подземелье. Прежде она поднимала уровень, лишь выполняя задания. В итоге, у Поглощенной Ведьмы повис квест, требовавший прохождения подземелья.

И вот удача, ей посчастливилось попасть в такую знаменитую группу. Девушка была по-настоящему им признательна.

Благодаря руководству и помощи Е Сю, они без проблем завершили данж и, не меняя состава, пошли на следующий круг.

Поглощённая Ведьма преобразалась на глазах. Но так как она играла в "Славу" совсем недолго, статус новичка за ней пока сохранялся.

После нескольких кругов все участники группы, за исключением Поглощённой Ведьмы, получили двадцатый уровень. Персонаж девушки совсем немного не дотягивал до девятнадцатого. Е Сю прикинул, ещё пару заходов, и они смогут прокачать её до двадцатого левела (уровня). Но, увы, у него другие планы.

Во время прохождений команда повстречала ещё двух скрытых боссов. И благодаря Е Сю, расправа над ними оказалась лёгким делом. Правда, кроме редких материалов, с них ничего больше не выпало.

Конечно, Поглощенная Ведьма понятия не имела, что эти материалы и были самым ценным лутом в низкоуровневых подземельях. И сильно сокрушалась по отсутствию фиолетового снаряжения.

Под укоризненным взглядом Мрачного Лорда парни почувствовали себя пристыженными. Пришлось объяснить, в чём состоит ценность материалов.

Выслушав очередную обучающую лекцию, Поглощенная Ведьма решила отказаться от материалов, заявив, что новичку они не нужны. Это мгновенно возвысило её в глазах Седьмого Поля и братьев. Они тут же пообещали, что запомнят щедрость девушки, и после продажи ценного лута поделаются с ней выручкой.

- Окей, ребята, тогда я, пожалуй, пойду. – попрощался со всеми Е Сю на выходе из данжа.

- Брат про, ты не собираешься выбрать класс? – Дрейфующий поток напомнил, что после двадцатого уровня каждый может выбрать класс и покинуть локацию новичков.

- Не сейчас, дерзайте первыми, ребята!

- Тогда, будем на связи, брат Мрачный Лорд! - ответил Седьмое Поле.

- До свидания, Великий Бог! - Поглощенная Ведьма вписалась в их компанию, как будто они полжизни были вместе. И слыша, как ребята отзываются о силе и способностях Мрачного Лорда, она решила называть его великим богом.

Е Сю рассмеялся и снова попрощавшись, покинул локацию. А четверо игроков, бурно обсуждая события, вернулись в начальную деревню, чтобы выбрать классы.

Направив Мрачного Лорда к подземелью Зеленого Леса, он развернулся к системному компьютеру и запустил игру с аккаунта Чень Го. Зайдя, он увидел персонажа пятого уровня - Туманную Мглу.

Хотя "Слава" не позволяла играть одновременно двумя персонажами на одном компьютере, никто не запрещал играть одному человеку на двух отдельных компьютерах.

Таков был план Е Сю. Если в группе было двое и более игроков, появлялась возможность встретить скрытого босса. Ему всё ещё требовались материалы, выпадающие из Полуночного Призрачного Кота! Поэтому Е Сю создал группу с Туманной Мглой и вошёл в подземелье.

Скрытый босс не появился при первом заходе. Е Сю молча вышел из инстанса. При этом оба персонажа получили штраф в виде дебаффа (негативное воздействие) под названием «болезнь». Под его воздействием их здоровье и манна на некоторое время практически полностью истощались, а все основные характеристики понижались на восемьдесят процентов. В таком состоянии персонаж был бесполезен, приходилось ждать десять минут, чтобы восстановиться.

И всё же этот метод был быстрее, чем каждый раз проходить подземелье до конца. Мрачный Лорд уже не получал опыта в Зеленом Лесу. Изначально он хотел просто прокачать персонаж Чень Го, но она сказала, делать, что он хочет, поэтому Е Сю решил сделать так!

Он встал, выкурил сигарету, выпил воды, прошёлся по кафе, а когда вернулся - Мрачный Лорд и Туманная Мгла уже избавились от «болезни».

Во второй раз скрытый босс снова не появился, и Е Сю опять принял решение выйти.

За час он мог войти в подземелье шесть раз, учитывая вынужденные десятиминутные перерывы. Если бы он проходил инстанс до конца, это каждый раз занимало бы от пятнадцати до двадцати минут. В итоге он сэкономил огромное количество времени.

Правда, такой метод работал только в стартовой локации для новичков. Остальные подземелья

имели ограничения по количеству прохождений. Пять раз в день, три раза в день, один раз в день или даже один раз в неделю.

Пока длились десять минут «болезни», Е Сю решил посмотреть гайды. Он успел подзабыть многие вещи, а постоянно смотреть в руководство во время прохождения подземелий, было плохой идеей.

Третий вход - и снова неудача: Полуночный Кот не желал появляться. Но и Е Сю никуда не спешил, поэтому опять вернулся к просмотру гайдов.

Четвертый заход, пятый...

Выглядело так, словно Е Сю всерьез собрался провести подобным образом всю смену. Наконец, на шестой раз, система порадовала упрямого игрока сообщением о появлении Полуночного Призрачного Кота. Е Сю успокоил дыхание и начал бой.

В принципе, так как сейчас Туманная Мгла была бесполезна, её можно было просто оставить у входа в данж. Однако Е Сю хотел, чтобы она получила немного опыта, поэтому повёл её за собой. В итоге парню пришлось попеременно управлять двумя персонажами. Сначала он перемещал Туманную Мглу в безопасное место. Затем подманивая туда монстров, уничтожал их рядом с ней, что позволяло персонажу босса получать опыт. Правда, перемещая постоянно двух персонажей, Е Сю был очень занят.

Проходящие мимо посетители, наблюдая происходящее, просто выпадали в осадок.

- Братишка, может, ты будешь играть только на одном компьютере? Играть на двух - это немного безумно, не находишь?

Е Сю рассмеялся, но отвечать не стал. Он продолжил играть в два окна (игровые окна). До тех пор, пока Полуночный Призрачный Кот будет появляться, Е Сю останется безразличным ко всему.

Нужные ему материалы выпадали с босса со стопроцентным шансом, однако их количество зависело от удачи. В итоге, Е Сю повезло получить четыре когтя полуночного кота. Суммируя с двумя когтями от первого прохождения, выходило всего шесть штук. Для Зонта требовалось восемь, поэтому нужно было, как минимум, ещё один раз убить босса.

После убийства Полуночного Призрачного Кота, Е Сю продолжил использовать метод десяти минут. Первый заход - ничего. Второй заход - аналогично. В третий раз удача снова подвела, однако внезапно всплыла иконка о поступившем сообщении. Открыв его, он увидел, что игрок Лазурный Поток хочет добавить его в друзья. Парень не знал, что делать: соглашаться или нет?

Лазурный Поток? Кто это? Е Сю осмотрел пространство вокруг Мрачного Лорда. Однако никого с подобным ником он не увидел.

Возможно, это был кто-то из новичков, желавших заручиться поддержкой более прокачанного игрока. Ведь персонаж двадцатого уровня, стоящий возле низкоуровневого подземелья мог легко помочь с прохождением инстанса.

Е Сю отказался от запроса, и тут же получил новый. Снова отказал. Ещё один запрос и ещё один отказ. Запрос - отказ, и ещё один... Парень начал игнорировать приходящие сообщения. Правда и это не стало панацеей. Проигнорированные сообщения могли быть отправлены

повторно.

За те десять минут, что длилось действие «болезни», игрок с ником Лазурный Поток, отправил ему восемнадцать запросов на добавление в друзья.

Е Сю был глубоко тронут упорством этого игрока. В итоге при поступлении очередного запроса, он решил принять его.

Редактор: Tanchan

<http://tl.rulate.ru/book/173/9188>