

Глава 230. Хитрый план одного Героя

— Молодой авантюрист, вы пришли в себя? Вы валялись на обочине дороги, поэтому я принес вас сюда. Я путеводитель, который помогает заблудшим путешественникам!

Вместо Ланувель меня приветствовал какой-то старик.

Он врал мне с таким бессовестным выражением лица, что мне захотелось перепроверить, действительно ли я валялся на обочине дороги.

Я осмотрелся вокруг.

Деревянный дом, внутри почти не было мебели, а кровать, на которой я лежал, была холодной и жесткой.

Я точно использовал машину времени Ссосии.

Но начало было почти как у «Героя».

— Авантюрист, говоришь...

Я сразу же решил проверить Статус.

►Раса: ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ Человек

▷Уровень: 999+

►Специализация: ☐☐ (Все вокруг = Уровень ?)

►Навыки: Одаренность(ZZZ), ☐☐(Z), Измышление(Z), Истребление(MAX), Уничтожение(MAX)...

►Состояние: ☐☐, ☐☐, Драконья Чешуя

Почти везде была мозаика.

Название моей расы «Космический Двухъядерный Человек» было обрезано. Кажется, особенности расы сохранилась, но описание исказилось так, что на него неприятно смотреть.

Специализация «Храбрец» тоже не распознана. Она вообще не была активирована.

Среди навыков в мозаику превратилась «Божественность», а в Состоянии от мозаики пострадали «Святой Меч» и «Святая».

Как же это произошло?

Я, как Герой МАХ-ранга, прошел через многие трудности, поэтому думаю, что из-за возвращения в прошлое в мозаику превратились те навыки, которых в ту эру еще не было.

▷Обнаружена ошибка.

▷Обнаружен баг.

▷Запуск процесса дефрагментации.

Появилось системное сообщение.

А затем...

▷Раса: Легендарный Ангел

▷Уровень: 999+

▷Специализация: Авантюрист (Приключения → Выживание ↑)

▷Навыки: Одаренность(ZZZ), Вера(Z), Измышление(Z), Истребление(MAX), Уничтожение(MAX)...

▷Состояние: Волшебный Меч, Шаман, Драконья Чешуя

Из-за Божественности высокого ранга система приняла меня за ангела.

Специализация изменилась на «Авантюриста», как меня и назвал старик, а Святой Меч и Святая полностью исчезли из Статуса.

Но эффект навыка Одаренность(ZZZ) тут же сработал.

▷Раса: Ангел

▷Уровень: 999+

▷Специализация: Авантюрист (Приключения → Выживание ↑)

▷Навыки: Вера(S), Измышление(S), Стойкость(A), Выносливость(A), Полет(A)...

▷Состояние: Хорошее

Я притворился самым обычным ангелом.

Это всего лишь иллюзия, но я рад способности обмануть даже Героя, который может просматривать Статус.

— А вам неинтересно, где вы находитесь?

— Неа.

— Хм, вот как. Как необычно. Все авантюристы, которых я спасал до этого, интересовались этим...

Старик взглянул на пустующую рядом кровать.

Словно в доказательство того, что этот старик профессионально занимается похищением авантюристов, здесь стояло много одинаковых кроватей.

Поднявшись, я встал с кровати и вышел наружу. Шумный, словно Ланувель, старик пытался отговорить меня, но я был решителен, так что он быстро сдался.

Легко можно было понять, где я.

На юге виднелась снежная гора в виде буквы М.

Видимо, это та самая Снежная Гора М, которую видно с любой точки северного континента. И раз она на юге, я нахожусь в северной части северного континента.

И недалеко отсюда дом Ссосии, в котором находится машина времени.

— Кажется, все вышло удачно.

Я не забыл о своей цели.

Если временной промежуток правильный, то дракон еще не съел Снежную Женщину.

И я в этом убедился, услышав, как в разговоре между Наемником А и Наемником В проскользнуло имя «Снежный Король Эшиноф».

История прошлых времен, записанная в системе.

Моя цель – вмешаться в систему, внося небольшие изменения, чтобы освободить Снежную Женщину из замкнутого цикла образовательной программы.

Шанс всего один.

Поэтому нужно использовать его, как следует.

Я прошелся по деревне, собирая информацию, и увидел на местной площади незнакомую для меня картину.

— Ищем целителя, который готов отправиться в логово гарпий!

— Ищем мага и лучника, который хорошо попадает в цель! Охота на гарпий!

— Подойдет любой, у кого есть опыт охоты на гарпий больше года! Как только ты найдешь, мы сразу же отправляемся!

— Собираем новичков! По низкой цене учим охотиться на гарпий!

— Наемники Мебиуса проводят набор рекрутов. Условия обсудим!

С разных сторон доносились крики людей. Они стояли либо на фонтане, либо на деревянной коробке, и усердно зазывали людей.

Набор в отряд, набор в гильдию, набор в любовники... М?

Эту тяжелую работу выполнял «союз рабочих наемников».

Если заплатить им комиссию, то они подберут тебе подходящих людей.

— Видимо, в этом и можно увидеть разницу во времени.

Мир Фантазии постепенно развивался, и вскоре появилась система, известная как нынешняя гильдия наемников.

Я просмотрел Статусы этих наемников.

▷Раса: Архи-Человек

▷Уровень: 95

▷Специализация: Воин (Война → Физическая сила ↑)

▷Навыки: Боевой дух(D), Физическая сила(E), Выносливость(E), Преследование(F), Сопротивление Темной Энергии(F)...

▷Состояние: Хорошее

Все они были словно новорожденные цыплята.

Но я обратил внимание не на их уровни и навыки.

А на расу.

Большинство тех, кто собрались на площади, чтобы найти компаньонов и отправиться вместе на охоту, имели расу «Архи-Человек».

Приписка «Архи» была особенной.

Потому что это означает, что ты не местный, а пришел сюда из другого мира.

Если у других рас кроме человеческой была приписка «Архи», то к ним относились, как к членам королевских кровей. Самый распространенный пример «Архи-Эльф».

В любом случае...

— Это похоже на начало путешествия Героя.

Если поменять «Авантюриста» на «Героя», все точно сходится.

Чтобы узнать больше, я решил позвать своего тайного друга.

Мисс Стажер?

►Пустой взгляд: Мисс Стажера нет.

Чтобы она без проблем стала учителем, я решил не настаивать.

Думаю, она не очень довольна моим путешествием между измерениями.

— Это я недовольна, Дурман-Герой! Как ты мог обо мне забыть!

Сидя на моей голове, Первый Дух ударила мой лоб своей пяткой.

— Дух-наркоманка, ты когда сюда пришла?

Когда я очнулся на кровати, ее точно не было. Но в какой-то момент она появилась, словно из воздуха, оказавшись у меня на голове.

Я уже настолько привык, что не заметил ее появления.

Первый Дух, раскачивая ногами, ответила:

— Мои крылья могут доставить меня куда угодно, где есть мои дети. Как только мои воспоминания слились воедино, я бросила Эльфхайма, который был занят делами своей расы, и сразу же прилетела сюда.

— Постой! Ты бросила того жалкого короля эльфов?

— Ну да. Какие-то проблемы?

— Если ты бросила его, как трусливые эльфы будут сражаться?

— Как-нибудь проживут. Как и эльфы Священной Империи Моллана.

— Ох...

Я думал лишь немного поменять историю, но этот дух уже слишком сильно исказил ход истории.

— Да не волнуйся ты так, Дурман-Герой. С такими изменениями система справится. Проблема

возникла бы, если бы я приказала детям ни за что не помогать эльфам, но эльфы уже стали расой, которая не может жить без духов.

— Правда?

— Не подозревай благороднейшего во всей Вселенной Первого Духа. Если бы это было настоящим прошлым, то искажение уже бы началось. Например, увидевшая тебя женщина из-за изменения душевного состояния отложит на завтра то, что собиралась делать сегодня, и потом у нее вместо сына родится дочь. Если родится не сын, а дочь, то поменяется и родословная, соответственно, поменяется и будущее.

— Ну... в твоих словах есть смысл.

Первый Дух говорила об эффекте бабочки.

Взмах крыльев бабочки может вызвать цунами на другом конце света.

Но это фальшивое прошлое.

Это всего лишь «прошедшая история», записанная в системе образования.

Даже если это место реформировать, то настоящее будущее от этого не изменится.

Изменится лишь будущее, основанное на истории, записанной в системе. И для стабилизации проводится калибровка.

Возьмем пример Первого Духа.

Беременная женщина, увидевшая Героя МАХ-ранга, не родит дочь вместо сына лишь из-за изменения душевного состояния.

Это и есть калибровка системы.

В реальности, если изменить прошлое, изменится и будущее.

Но этот мир похож на суперкомпьютер, так что здесь есть функция подстройки прошлого под единое будущее.

— Но нужно все же остерегаться убийств.

Ведь если убить хоть мужчину, хоть женщину, второе поколение исчезнет. Тут даже калибровка системы не поможет.

Это проблематично, но думаю, можно будет обойтись ласковым прикосновением к спине или шее.

— Дурман-Герой, ты собираешься найти Снежную Женщину?

— Нет.

— А? Но ведь твоя цель – Снежная Женщина?

— Эта птичья голова была съедена драконом из-за группы поддержки Старшего. Но нельзя забывать о калибровке системы. Из-за ветра из-под ее длинных рукавов могут выглянуть крылья, или по дороге домой она случайно встретит дракона и будет похищена... высока вероятность того, что история повторится.

При плохом раскладе она все равно будет съедена драконом.

— А! Поняла! Ты хочешь разобраться со Снежным Королем Эшинофом! Но тогда Первому Герою нечего будет делать...

— Просто сиди молча и смотри.

Драконы так просто не покидают свое логово.

Есть люди, которые думают, что это из-за того что драконы от природы ленивые, но это лишь заблуждение.

У драконов есть своя территория.

Небо, континент, море.

Как люди проводят государственные границы, так и драконы имеют свою территорию.

В этом корень проблемы.

Если Дракон А покинет логово, то его соседи Дракон В и Дракон С могут принять это за акт агрессии. Потому что лишь сам факт того, что он вышел из логова, может быть принят за то, что он хочет расширить свои владения.

Хотя если ты силен, то не нужно будет оглядываться на других.

Пример тому – Верховный Дракон Забвения Ноэбиус.

— Дурман-Герой, ты знаешь местоположение логова? Если не знаешь, я прикажу детям разузнать.

— Не нужно. Я недавно услышал от Наемника Q.

— Бу-у! Я только хотела проявить дружелюбие, а ты уже сам все решил. Поэтому ты и непопулярен у гарпий.

— Заткнись.

Я не хочу вспоминать о том позоре.

Снежный Король Эшиноф.

Его логово находится недалеко отсюда.

Те, кого называют злыми драконами, не смотрят на других, поэтому они очень активны. Поэтому и логово его найти легко.

Если ты покидаешь и возвращаешься в одно и то же место каждый день, его расположение становится очевидным.

Я собрал нужную информацию на площади.

Пора воплотить мой хитрый план!

Я тихо покинул деревню, даже не прикасаясь ни к чьим позвоночникам. Я даже не раскрывал крылья справедливого Героя и как дикие местные жители вышел через ворота...

— Ланувель нравится эта деревня~

— Как насчет того, чтобы довериться милой Ланувель?

— Я согласен! Ведь Ланувель милая.

У меня вмиг поднялось давление, как только я услышал это.

Моя правая рука задергалась. Настолько она хотела схватить за шею Ланувель, которая вечно притворяется милой.

— Ха-ха! Тогда решено. Отправляемся в ту деревню! С нетерпением жду новых радостных знакомств! — громко закричал молодой парень, следовавший за Ланувель, которая покачивала бедрами в разные стороны.

Что? Радостные знакомства?

— Ничего подобного не будет.

— Вы это мне только что сказали?

— Да. Тебе.

Герой МАХ-ранга случайно столкнулся с группой недалекого Старшего.

<http://tl.rulate.ru/book/18390/1026055>