

## Глава 2.3. Магазин Бога.

Придя в себя, он оказался не в Империи, а в каком-то другом месте. Это было замкнутое пространство, с серебряными стенами, излучающими нежный свет со всех четырёх сторон, и одна из этих сторон была "магазином". Разрешение на посещение секретного магазина дало ему возможность прийти в это место.

- Почему ты смотришь на меня? Извини, но я не продаюсь.

Ли Шин Ву наклонил голову, когда увидел, что женщина за прилавком оглядывала его с завораживающей улыбкой.

- ... Мы когда-нибудь встречались?

- Ой-ёй, ты решил приударить за мной? К сожалению, ты не мой тип.

- Я не собираюсь заигрывать с тобой, знаешь, даже если бы я преуспел, это не имело бы значения.

Она говорила, раздражающе смеясь, и Ли Шин Ву стал вспыльчивым. Он признал тот факт, что теперь он нежить, но ему нужно было куда больше времени, чтобы принять своё "бессилие"!

Несмотря на это, женщина лавочница, хихикнула.

- Ах да, ты прав. Ох как грустно.

Лавочница была удивительно красива, с огненно-рыжими волосами. Её волосы вились по её плечам медленно мерцая и колеблясь, словно настоящие языки пламени.

Да, Ли Шин Ву видел подобные, словно живые, рыжие волосы раньше; причём совсем недавно.

- Ты Бог?

- Бог не стала бы тратить свое время на подобное, она слишком занята. Ты всех людей с рыжими волосами считаешь богами?

- Тьфу...

Действительно, она отличалась от Бога, о которой помнил Ли Шин Ву. По стандартам Земли, Бог обладала как восточными, так и западными чертами лица, имела поистине странную внешность и выглядела как 10-летняя девочка и 60-летняя леди одновременно, было трудно описать её.

С другой стороны, женщина перед ним была другой. Она выглядела энергичной, не сильно старше 20 и имела западную внешность. Её волосы были короче, а её красные глаза отличались от Божьих (глаза Бога мерцали пятью разными цветами).

Но он был уверен в одном: она несомненно была красоткой. Это было её единственное сходство с Богом.

- Если бы... да, думайте обо мне как о жрице. Моя роль, данная мне Богом, заключается в том, чтобы поставлять своим клиентам, то есть героям, то, что им нужно в обмен на соответствующую цену. Я следую Божьим приказам, так что я одновременно и торговец, и жрица.

- Если герою нужно что-то, ты должна отдать это бесплатно.

- Хехе.

Вероятно, она часто слышала подобное ранее, от других героев. Она сузила глаза и объяснила.

- Тебе ведь знаком термин "карма" правильно? Карма существует во всём в этом мире. Когда ты совершаешь особый подвиг, совершенствуешь особое умение... или даже убиваешь других, ты получаешь карму.

- Значит, уровни и статистика - это своего рода карма?

- Приятно, что ты быстро схватываешь. Ты прав, это тип кармы. И клиент, используя эту карму как плату, может получить другую "карму" взамен. Карма, которую я получаю в обмен на мои предметы... периум.

Объяснение было длинным, но это означало, что достижения, совершенствование навыков и убийства позволяли ему повышать его уровень и статистику, а периум, полученные от убийства монстров, можно было использовать для покупки предметов.

Когда Ли Шин Ву услышал, что периум был также видом кармы, он извлёк часть своей кармы из инвентаря и внимательно посмотрел на неё, но, как и ожидалось, он ничего не смог понять. Но похоже, что женщина привыкла к этому и продолжала.

- У тебя нет способностей для обработки или использования их в другом месте. Гораздо полезней для тебя будет, если ты просто купишь у меня предметы.

- ...Тогда ещё один вопрос: ты сказала, что уровни - тоже тип кармы, но почему же я не поднял ещё ни одного уровня, убив так много монстров?

Улыбка торговки стала шире. Уровни были числом, которое представляло собой лигу, а также были стандартом абсолютной силы этого мира. Ли Шин Ву упомянул об этом так небрежно, поэтому она пожалела его.

- Я не знаю, о каких уровнях говоришь ты, но уровни этого мира не поднимаются с лёгкостью. Тебе нужно собрать соответствующий уровень кармы, чтобы подняться выше. И самый типичный пример этой кармы - это статистика.

- Тогда, чтобы стать 2 уровня...»

- Вся ваша статистика в совокупности должна ровняться 200, причём исключительно вашего тела, не учитывая различные предметы или временные баффы. Тебе это легко понять, да?

"200? Как и когда я должен получить так много?", - хотел сказать он, но, когда он сложил все очки своей статистики, уже набралось 186 единиц. Это означало, что он мог повысить свой уровень, набрав ещё 14 очков.

- Но тебе не нужно так спешить с набором уровней. Понимаешь, то, что ты сделал, чтобы добраться до этого уровня, так же важно, как и сам уровень: будь то особый подвиг или навык, другие типы кармы тоже важны. Ну, ты поймёшь, как только испытаешь это на себе.

Кажется, что повышение уровня не просто смена цифр, в этом мире. Это означает, что.. это может означать изменение профессии? В любом случае это произойдёт в ближайшее время, так что, как сказала торговка, он точно узнает, как только испытает на себе.

Он ненадолго потерялся в своих размышлениях, и она постучала по стойке, чтобы вырвать его из них.

- Я думаю, что я достаточно подробно объяснила, что должна получить карму в обмен на товары. Хочешь что-нибудь купить, клиент?

- Что ты продаёшь?

- Я продаю всё, кроме того, чего у меня нет. Во-первых, зелья.

- Хм...

Он не чувствовал, что ему нужны зелья, и неважно мог ли вообще скелет пить зелья или нет. Всё потому, что его травмы могли быть излечены с помощью укрепления костей.

- Далее - волшебные книги.

- Хм...

Волшебные книги, да. Возможно, они могут понадобиться позже, но не сейчас. У него не хватало маны даже для крика мёртвых, и он мог использовать его только один раз, так что бы он делал, изучив магию?

Если бы он не узнал крика мёртвых, он мог бы подумать об этом, но, поскольку у него уже было умение, которое могло бы переломить ход битвы, его на самом деле не слишком привлекало это предложение.

- Но ты не сможешь купить их прямо сейчас, так как тебе не хватает периум. Конечно, у тебя есть экипировка, которую ты можешь носить.

- Экипировка, хах. Как я и думал, мне очень хотелось бы увиде...

- И у нас есть кости.

- Кости!?

<http://tl.rulate.ru/book/18697/393636>