

Увидев, что я не собираюсь их отпускать, девушки просто улыгнулись друг другу и попытались успокоить меня. Я уверен, для любой из них невозможно представить через что я прошел за последние полчаса, но я наконец-то смог вернуться обратно. Даже если я никуда и не уходил, просто быть запертым в по сути замершем мире, было уже худшей разновидностью темницы.

«Давайте вернем его на корабль. Я отправлю кого-нибудь вниз, для управления областью.» Мягко заговорила Селеста, и девушки кивнули. Впрочем, поднять меня уже было другим делом. Я двигал руками когда ел, но мои ноги были бездвижны на протяжении сотни лет. Даже с моими исцеляющими заклинаниями удерживающими их от атрофии, они были невероятно непослушными. На то чтобы просто подняться у меня ушло полчаса, и мне все равно нужна была опора.

Когда мы вернулись на корабль, я поставил тело клона и вышел в главное. Увы, неподвижность ног также перенеслась, поэтому девушкам пришлось нести меня и на корабле. Между тем, Селеста пошла сказать что-то экипажу.

Вернувшись в каюту капитана, Шэрон вытащила Хром и Жасмин из рожи, и попросила побыть со мной. Я поинтересовался у Шэрон уйдет ли она куда-то, но она просто улыбнулась и села рядом со мной на кровати. «Не бойся, Джон. Я еще здесь.» Чтобы успокоить меня, она протянула руку и взяла в нее мою, мягко сжимая ее.

Несколькими минутами позже, Селеста вернулась и сказала, что Шэрон освобождена от обязанностей выкапывания подземелья. Селеста взялась за работу взамен Шэрон, поскольку она больше не нужна в моей лаборатории, она пошла контролировать друидов.

«Спасибо, Селеста.» Со слабой улыбкой сказала она. Я определенно не собираюсь быть полезным какое-то время. Инь вернулась в комнату после того как посетила Ян, и они вдвоем попросили меня объяснить, что случилось. Я пытался не особо глубоко вдаваться в воспоминания, потому что боялся панической атаки, но к счастью, возле меня были две девушки, держащие мои руки.

Я рассказал им о плане, о том что нужно сломать формацию, если что-то пойдет не так, а затем как пошло все наперекосяк. Но, я остался в массиве и попытался поработать, а не выходить и позволить моему клону стать пылью. Каждое маленькое увеличение близости служило толчком, удерживающим меня в движении. А когда я увидел их обеих, и был уже так близок, то

знал, что должен закончить начатое.

Они не знали, сколько я пробыл в формации, и если честно, мне тоже было не ясно. Только когда Селеста сказала, я понял, что пробыл там почти 170 лет. Для Шэрон и Инь, ни одна из которых не была из долгоживущих рас, такое количество времени казалось непостижимым. Даже я бы не поверил, если бы не пережил лично. Но поскольку я смог, то, честно говоря, если бы она сказала мне в два раза большую цифру, не был бы удивлен.

Ладно, обнаружив сколько я был запечатан, их взгляд слегка изменился. Нет, они не расстроились из-за того что я стал таким старым или чего-то такого. А больше из-за осознания того, насколько же долго я был один. Даже мой голос не полностью работал, потому что у меня не было причин использовать его за все то время. В конце-концов, с Селестой я мог общаться мысленно, но даже такое случалось раз каждые несколько лет, и то в конце.

Но они были терпеливы. Слова Шэрон. «Ты ждал больше сотни лет, чтобы получить особое умение. Мы же сможем подождать несколько минут, пока ты расскажешь.» В такие моменты, я был еще более благодарен, за то что они у меня есть.

Остаток дня прошел намного, гораздо более быстро, и я был очень рад этому. Согласно Селесте, мне потребуется неделя, чтобы вернуть тело в нормальное состояние, но мне следует отдыхать намного больше, чтобы оправиться от других побочных эффектов. Я не понимал о чем она, до этой ночи.

Я сидел в черной комнате, казалось, застрявшей в бесконечной пустоте. Я открывал рот, но звука не было. Вытянув руки, я обнаружил, что бесконечная пустота, не бесконечна, она маленькая, настолько маленькая, что я мог коснуться каждого сантиметра стены руками. Ничего в этом крошечном мире не менялось, не важно что я делал. Я пытался кричать о помощи, бил по черным стенам моей клетки.

Внезапно, я проснулся, быстро садясь на кровати. Шэрон и Инь лежали по сторонам от меня, крепко спав. Вспоминая мой сон, я осмотрев комнату, я ощутил панику, поднимавшуюся в груди. Чтобы не разбудить девочек, я сделал пару порталов для опоры, и вытащил себя из постели.

Моментом позже, я лежал в ванной, просто слушая как течет вода. Закрыв глаза, я обдумывал снова и снова. Все в порядке... Я поспешил сюда, потому что знал, если мои страхи снова вспыхнут, и время для меня остановится, вода не сможет течь. Я воспользовался той частью здравомыслия, что смог собрать, и привел себя к ближайшему источнику воды. И к счастью, звук текущей воды начал успокаивать мой разум.

Затем, раздался стук от открытой двери. Повернув голову, я увидел Инь, с тревожным видом. «Ты как...?» Не дожидаясь моего ответа, она подошла и села рядом со мной, положив руку на волосы и медленно поглаживая их. После того как я робко кивнул, она улыбнулась, но не остановилась. Она сидела со мной, пока я не был готов вернуться на кровать, а затем помогла мне.

«Я...извини, за то что разбудил.» Тихо признался я, но она покачала головой и поцеловала меня в лоб.

«Не переживай. Все хорошо.» Она заставила меня обнять ее руками и позволила мне вернуться ко сну. К моей радости, сон в эту ночь не повторился.

Я быстро понял, в моем окружении нужны движущиеся вещи. Не просто хотел, нуждался. Если я нахожусь в комнате слишком долго, она возвращает меня обратно в формацию. Мне казалось мой мир рушится, как будто все это лишь сон, в котором я все еще заперт в том бесконечном отрезке времени. Некоторые люди говорят, что желают запечатлеть момент и позволить ему длиться вечно. Я же желаю, чтобы такого никогда не было.

Девушки по очереди сидели со мной, следующие несколько дней я никогда не оставался один. Только через неделю, когда последнее подземелье было завершено, они обе меня покинули. Но даже тогда, Шэрон оставила Хром и Жасмин в комнате. Между ними двумя, я могу легко отбить панические атаки. Ночные кошмары, вот реальная проблема. Они не прекращались, и каждую ночь я внезапно вставал. Иногда, я просыпался с криками, в остальном девушки будили меня. Только пару раз я сумел тихо проснуться и дотащить до ванны, чтобы послушать текущую воду. Но в эти оба раза, одна из девушек появлялась, и сидела со мной.

Можно сказать, что они обе оставили меня в покое для обучения экипажа, чтобы узнать насколько хорошо я восстановился. Поскольку я сам мог медленно передвигаться, мне не требовалась никакая физическая помощь. Дело обстояло только в том, восстановился ли мой рассудок или нет. Они обе обещали мне, что если они мне понадобятся, они немедленно разлогинятся и помогут. От этого мне хотя-бы полегчало.

Когда они ушли, Хром была на моих коленях, я поглаживал его, пока играла какая-то музыка Шэрон. Возможно, я не особо парился о музыке, но она хорошо меня успокаивала, и напоминала мне, что все в порядке. К моему приятному удивлению, я смог уклоняться от панических атак все время их отсутствия. Я даже позвонил моим родителям и поговорил с ними. Я не стал говорить им о случившемся...но мне правда, нужно было услышать их голоса.

На следующий день, я решил почитать предварительные отчеты о подземельях. Только у первых были монстры, но этого хватило чтобы экипаж мог погрузиться. И, возможно по приказу Селесты, в каждой команде хотя-бы один человек подавал доклад.

Член экипажа: Ашвелт Сарен

Должность: Старший Сотрудник Службы Безопасности.

Травмы полученные во время события: Минимальны

Доклад об погружении в 2 Подземелье, по руководством Офицера Брэдбери. Поскольку это наша первая экспедиция в подземелье, мы не знали какие существа там обитают. Но, мы были уверены в наших навыках, мы сможем убрать все что появится. Согласно Вице-Капитану, мощные монстры какое-то время не будут появляться, и обычно они появляются только в глубочайшей части подземелья, что еще больше повысило моральный дух команды.

Команда ведомая Офицером Брэдбери состояла из меня, и Офицеров Лоренц, Хасен, Кремвер, Жарн, Флоренс, Малак, Навер, и Тром. Именно в таком составе мы телепортировались ко входу в подземелье. Тром находился позади группы, с карманным устройством, сконструированным Вице-Капитаном. По приказу, мы должны воспользоваться устройством на любом монстре, что увидим, дабы получить показания их уровня маны.

Внутри подземелья, мы обнаружили маленьких, зеленых человечков. Брэдбери назвала их гоблинами. Они не выглядели очень уж сильными, но они собирались в крупных группах. Первая встреченная нами группа насчитывала десяток существ, вооруженных только своими когтями и зубами. Они кинулись на нас, но мы легко справились авангардом.

Следующая группа была даже больше, двадцать маленьких кретинов. На сей раз, они сумели прорваться через авангард, и мне пришлось выстрелить из плазменного пистолета в ближнем бою, чтобы помочь им. К счастью, Вице-Капитан преобразила одну из комнат Ариадны в стрельбище, и мы могли в нем попрактиковаться в стрельбе из нового оружия.

Я ожидала встретить более 50-и гоблинов на третий раз, но вместо них мы нашли кое-что еще. Пять гоблинов шли вместе с высоким существом, более двух метров роста, зеленая кожа и длинные клыки выходящие изо рта. Руки были крупные и удлинненные, а его красные волосы

были неопрятны. По информации Офицера Брэдбери, существо называется тролль.

Гоблины нашей командой были легко разбиты, тролль же представился небольшой проблемой. Его сила намного превысила то на что можно ожидать судя по его фигуре, он мог откинуть Кремвера назад одной рукой. Еще раз, нам пришлось прибегнуть к дальнему бою, чтобы истребить тролля. Впрочем, у нас все еще не было жертв, а Хасен исцелял нас после каждой встречи.

С тех пор, почти каждая группа имела в себе, как минимум, одного тролля, но количество гоблинов начало увеличиваться. Странно, но интеллект троллей похоже тоже увеличивался. Они начали использовать разные шаблоны атак, больше глупо не бросаясь на наши клинки. Если бы у этих существ было оружие, мы, возможно, уже бы пали.

Наше путешествие по подземелью продолжилось, и мы достигли конца первого этажа. По ранее собранной информации, «босс монстр» должен появиться в этой комнате. Однако, называть его боссом будет неверно. По правде, это просто монстр ушедший с нижних этажей....

Мое чтение было прервано крайне возбужденной, двух головой собакой, которая запрыгнула мне на колени и залаяла, привлекая мое внимание. Я не мог не улыбнуться, и возобновил поглаживание. Так, где я там остановился?

По правде, это просто монстр ушедший с нижних этажей, чтобы управлять верхним этажом.

В данном случае, босс монстр выглядел как тролль, но с большим количеством мышц на теле. Кроме того, у него было две головы, каждая из которых, при нашем приходе, что-то гортанно прорычала. Самое тревожное, что у него было оружие. В каждое его руке была большая каменная дубина, дубины были больше метра в длину, а конец дубины был в толщину с человека.

Существо называлось Эттин, и это был первый раз, когда Офицеру Брэдбери пришлось вмешаться. Мы бросились вперед, надеясь покончить с ним быстро. Стрелки остались позади,

и Хасен был сразу за нами, чтобы исцелить если потребуется. Но, мечи нашего авангарда едва оставили царапины на толстой коже эттина. Наши плазменные пистолеты были намного эффективнее, но после последних боев, заряд батарей был низок.

Одним взмахом дубины, Эттин раздробил Жарна и Малака. Их тела практически взорвались от удара, кости и кровь, летали повсюду, разрисовав стены. Следующим ударом, еще двое из группы пали. В этот момент, молния вылетела с тыла, ударяя в ровно в середину груди эттина. Молния превратилась в ярко светящегося волка, который варварски разорвал эттина, разорвав его руки челюстями, а затем откусив две головы.

По приказу Офицера Брэдбери, мы остановили нашу экскурсию. В будущем, мы продолжим наше путешествие, только по первому этажу подземелья, пока не сможем победить босса без потерь. Я ожидаю, что в других подземельях будут обнаружены аналогичные ситуации.

<http://tl.rulate.ru/book/1905/128083>