

После возвращения в игру, я позвонил родителям. Я не из типичных нытиков, но когда ты уже больше не человек - это не то о чем можно умолчать, не так ли?

"Что случилось, милый?" Я слышал голос мамы, по связи, намного лучше чем в прошлый раз.

"Ну...я не знаю как это объяснить...Но...вы слышали новости из реального мира?"

"О чем ты?" Мой отец говоривший это очевидно запутался. Полагаю что они тратят все время на игры, и им не интересны новости из реального мира.

"Это длинная история, но короче говоря...игра превратила меня в полу-эльфа."

"...Да, мы знаем о твоём выборе расы." Он все еще был запутан, видимо он не очень догадливый, или я не так объясняю.

"Нет, я имею в виду не здесь. В реальном мире я тоже полу-эльф. Так-же друид и могу выращивать крылья, и использовать всю мою магию...Видимо все кто имел капсулу Семени превратились в своих игровых персонажей. Мне даже позвонила полиция, убедиться в порядке ли я."

На этот раз очередь мамы спрашивать. "Ох милый, полиция? Зачем им понадобилось звонить тебе?"

"Судя по всему "Манифест Индастриз" исчезли из поля зрения, поэтому они получают отчеты об изменениях бета-тестеров. Они мне позвонили, так как я единственный тестер в Окланде."

Я мог услышать беспокойство в голосе мамы, когда она выходила из игры. Разговор не сбросился, так как она вышла в сетевое сообщество.

Забавная штука, но если говорить из сети сообщества с игрой, в которой замедленно время, то в доме этого игрока так же замедляется время. " О боже, дорогой, это правда!"

"- Что? Серьезно?" Мой отец был явно удивлен. "Как это возможно? Это же просто игра, да?"

"Это больше не выглядит как игра." Я вздохнул, качая головой. " Я надеюсь это ограничится для игроков трансформацией тела и появлением магии. Если это так то мы можем делать те же удивительные вещи, как и в игре. Но если начнутся появляться монстры..."

Кто-то начал с трудом дышать, я не уверен кто, но продолжила мама. "Что ты собираешься делать?"

"Надеется на лучшее, готовится к худшему. Пока монстры не появились в моем доме, я буду тренироваться и становиться сильнее здесь. К тому же это круто иметь возможность использовать магию в реальном мире, понимаете? Вы должны были видеть лицо офицера, когда я на его глазах вырастил крылья." К сожалению, мысли об этом напомнили мне следующий шаг, сказанный Ярлом, в достижении Ксено-Оборотня нужно...стоило мне подумать об этом, как на меня начали смотреть Инь и Ян ожидая моих действий.

Я услышал смех отца. "Ладно, мы вернемся к этому позже. А пока здесь могут быть другие тестеры еще не вышедшие из игры, мы распространим эту весть, надеюсь мы привлечем их внимание."

Я был обеспокоен этим. Они собирались в игре массово рассказать что случилось. Вы знаете это будет нести эффект "Испорченного телефона"- это когда ты первому говоришь -"Я люблю яблоки" а возвращается тебе по кругу совершенно другое. И они так же начнут с "Я люблю яблоки" но вот чем это обернется, кто знает.

Так или иначе, вернемся к игре. Уже прошло пять или шесть часов как я проснулся, которые я посвятил улучшению Связи с Ветром. Может быть после достижения 5% с каждым элементом из Большой Семерки, перейду к развитию Природной Магии. По крайней мере, тогда я бы смог сохранить свою непорочность, от этих проклятых птиц.

К моменту, когда уже пора ложится спать я добился только 4% в Связи с Ветром, но я чувствовал что уже был близок к прорыву. Проснувшись я немедленно продолжил тренировку, решив отложить завтрак пока не научусь управлять ветром.

Примерно через два часа я наконец-то получил сообщение.

Новый навык разблокирован!

Манипуляция ветром - Связь с Ветром -□.

Концентрируясь и используя ману, вам подвластны манипуляции с ветром вокруг вас.

Ладно...теперь немного практики. Теперь, когда можно более свободно управлять ветром, есть кое-что что я хочу попробовать. Даже если навык был в ранге полу-звезды я смогу большее, потому что лимиты возможной мощности увеличились.

Отправив немного маны, я настроился на ветряные потоки, точно так же как и при тренировке в Воздушной Магии или Связи с Ветром. На этот раз втягивание воздуха было большим, да и расход маны тоже, нежели чем до увеличения навыка. Увеличилась дальность контроля воздуха, как раз то что мне нужно. Пускай и с трудом, но я чувствовал что частично объединялся сознанием с ветром - это было как будто контролировать свои мышцы.

Подтвердив новые возможности я достал лук и колчан из инвентаря, и прицелился в дерево подальше. Используя Манипуляцию Ветром на стреле создал тонкий коридор ветра от нее до дерева, и выстрелил. Как я и думал, стрела прекрасно пролетела вдоль коридора ветра, попадая в дерево. Казалось что даже после выстрела она все еще набирала скорость.

Я ожидал системного сообщения о получении заклинания, но ничего подобного не пришло. Удивительно, но я потратил всего то двадцать маны на стрелу, а это 5 маны в секунду, неплохо. Но, это эффективно только для стационарных целей, поэтому продолжаем практику.

Мой следующий "коридор ветра" имел 75% прошлой дальности, но для хорошего контроля над ветром, по видимому этого было достаточно. Промажнувшись на несколько дюймов - это все еще может считаться хорошим выстрелом, и для стрельбы по укрытиям лучше, так как цель не почувствует колебания ветра на себе. После первых двух попыток, мне стало интересно кое-что. На этот раз, я создал извилистый "корридор ветра", но конечная цель была на боку того же дерева.

Выпустив стрелу, я смотрел как стрела движется по кривой линии, что я сделал, набирая больше скорости при каждом изгибе. К сожалению, не попадая в дерево, стрела вылетела на третьем изгибе, набрав достаточную скорость чтобы покинуть туннель ветра.

Даже если я не попал, это был хороший опыт. Стрела прошла несколько изгибов прежде чем вылететь из туннеля, а это значит я еще могу ее использовать в этом диапазоне. Печально, что я потратил так много маны на эти все эти изгибы и повороты, нужно восстановится...после последнего теста. И на этот раз это будет круто.

Собрав все выпущенные стрелы, я вернулся в свою огневую позицию, и наложил на тетиву стрелу. Как и прежде я сделал туннель с длиной в 75% от расстояния между мной и деревом. Но, сей раз я подключил еще и Воздушную Магию, использовав заклинание [Малая Спиральная Стрела]. Дождавшись пока спираль закрутится вокруг стрелы, я пустил стрелу в туннель. Был легкий звук как будто что-то порвалось, при взаимодействии двух магий, тем не менее стрела молниеносно пронеслась по туннелю.

Пока стрела не вышла из туннеля, мне казалось что я решил проблему точности. Вылетев из туннеля стрела отклонилась в сторону, прошив насквозь дерево она не остановилась, а полетела куда-то дальше. Казалось, что совмещение ускорения от туннеля и проникающую силу от заклинания, дало стреле страшную разрушительную силу. Если это правильно использовать, эффект будет разрушительным...

К сожалению, кроме увеличения толщины туннеля у меня не было других возможностей улучшить точность. Я пошел искать стрелу, но обнаружил ее в пятидесяти метрах сломанной от удара об камень. Что заставило меня еще неохотней использовать эту тактику, если я конечно не увеличу Связь с Растениями до 5%. Тогда я просто наложу на стрелу яд и выстрелю.

Эта идея заставила меня начать развивать Связь с Растениями прямо сейчас, но сначала нужно перекусить. Сегодня будет первая охота на волков, кролики конечно лучше, но мне все равно нужно пройти через территорию волков для охоты на кроликов.

"Селеста, в каком направлении город?"

Я уже давно забыл в каком направлении город, и мог рассчитывать только на ИИ спутника. Услышав мой вопрос она появилась в виде голограммы, в этот раз она выглядела как то старше и более развито. Она была одета в костюм сафари, и склонившись над проекцией карты сказала. "Хмм, давай посмотрим....этот путь!" Она указала путь с широкой улыбкой, и тут же появилась сияющая стрелка над ее головой.

Ваш ИИ спутник развил новый навык ПО.

Картография - Базовый.

Благодаря многократным вычислениям расстояний и направлений, ваш ИИ спутник приобрел способность использовать карту-схему, основанную на ваших путешествиях.

А, это полезно. Я заметил что ее "Навык ПО" не имел уровня и процентов опыта. Но, это так же означает, что имея достаточное количество времени и практики, Селеста сможет развить полезные навыки самостоятельно.

Сняв футболку я положил ее в инвентарь, и активировал Аспект Птицы. Хотя я и не был искусен в полетах, но зато мог подняться на ветку дерева. Отсюда мне просто нужно скользить от одной ветки к другой, просто манипулируя воздухом подталкивать крылья в выбранном направлении.

Благодаря такому способу путешествия, затраты маны на каждый прыжок были небольшими, требовалось несколько секунд на восстановление после каждого прыжка. Спустя пять минут я уже достиг территории волков. Инь и Ян радостно летали вокруг меня, пока я держу лук смотрел на волков снизу. С помощью Манипуляции Ветром я мог контролировать распространения моего запаха, что не давало волкам меня учуять.

Я не особо волновался, так как волки не умеют летать. Пока я не сделаю глупость, например спрыгнуть вниз, можно было отстреливать их по одному до тех пор пока не кончатся стрелы или не появится большая змея надо мной...Секундочку, что?

Посмотрев на верх, я увидел как большая змея, толщиной в мою талию, лежала, обернутая вокруг ветки надо мной. Она пассивно смотрела на меня и высовывала язык каждые несколько секунд. Почему блять я не заметил ее раньше? Оглянувшись вокруг, даже Инь и Ян убежали подальше.

Думай, думай. Она может отравить меня, на это у меня есть заклинание противоядие. Скорее всего, убьет меня смертельным укусом или задушит до смерти. Если честно, мне этого не хотелось. Черт, она слишком близко для стрельбы из лука, а земля слишком далеко для Манипуляций с Землей. Скрыться невозможно, змеи реагируют на тепло или движения? Я должен уделять больше внимания изучению теории, это будет больно. Мозг работал как паровой котел, а змея просто продолжала смотреть, будто думая что я ее не заметил. Может быть я не угроза для нее? В любом случае я стал жертвой, а должен быть охотником!

Можно попытаться убить ее ядом, но я не хочу потом есть отравленное мясо. Если я не убью ее... быть беде, жаловаться будет не кому. Интересно, если я потеряю уровень то потеряю и класс? Я действительно не хочу проверять! Я очень осторожно и медленно убрал лук в инвентарь, показывая змее, что я просто безобидный крылатый полу-эльф!

За место лука, я вытащил кинжал. Я Тарзан, Ты Мясо! Покрыв маной лезвие кинжала, я кинулся на змею. Я не знал поможет ли это, но в других играх - это помогало укрепить оружие ближнего боя. Видя мою реакцию, змея зашипела и открыла невероятно широко пасть. Все

выглядело так будто я прыгнул ей прямо в пасть!

Кто я такой, чтобы отказаться от такого приглашения? Я и раньше играл без здравого смысла, так почему начну сейчас? Используя ветер залетел ей в огромную пасть, и завис в воздухе прямо над нижними зубами. Как только она попыталась захлопнуть пасть, я поднял кинжал вверх и влетел в верхнюю челюсть.

Услышав треск, я был уверен что это трещат мои кости. Если бы я подумал, то вспомнил бы что змеи используют намного больше мощи для закрытия пасти, нежели чем для открытия. В то время как мой кинжал прошел сквозь пасть, и вошел в ее мозг, я все еще считал себя проигравшим.

Вы вошли в пасть к смерти...и выжили.

-90 HP, Сломанные кости (Рука x2, Нога x1)

Нанесен Смертельный Удар.

Вы повысили уровень.

Больно...как же больно. Без стеснения я активировал на себе Алхимическое Исцеление снова и снова, крича от боли из-за возвращавшихся в нормальное состояние костей. Как только закончил, я победоносно пополз в сторону выхода из пасти змеи. Так а где выход?

<http://tl.rulate.ru/book/1905/36937>