

Следующие несколько дней прошли относительно тихо, поскольку я получал не так много заданий от полиции. Было появление другого элемента, на сей раз огненного, оказалось он был простым служащим, не осознавшим, что он потерял способность общаться и соответственно стал элементом огня. Я также проведаль Тессу, и испытал облегчение, узнав, что ее мама нашла деньги на ее спасение, с помощью изменения расы. Я даже не могу представить, как она нашла алтарь богов, потому-что я пока ни одного не встретил.

Конечно, стоило мне об этом задуматься, и Селеста тут же рассказала мне, что были маленькие храмы рядом с каждым посещенным мною городом, я просто их не замечал. Все же, было приятно видеть, что Тесса, снова, человек. Когда я спросил, она сказала, что ее мамочка позволила ей самостоятельно выбрать любой тип человека. Поэтому теперь Тесса, психо-человек, как и мой отец. Я правда не понимаю, что за психо-силами она будет обладать, но важно другое, она больше не элементаль.

Мать Тессы хотела отблагодарить меня, заплатив мне или вернув браслет, зачарованный мною для нее. Пускай, мне и надо было решить денежный вопрос, я не смог найти причину взять деньги за возвращения маленькой девочки к ее матери. Что касается браслета, для меня он бесполезен, поэтому я настоял, чтобы она сохранила его. В самом крайнем случае, он даст ей возможность увеличить ее близость к воздуху, до уровня имевшийся у меня при наложении на него чар.

Что касается близостей, то для достижения 10% у меня ушла целая неделя, во всех моих элементах, но в конце-концов я смог. Я также ощущал как мои старые близости - земля и тьма, подошлись к прорыву на 11%. Сам факт того, что они спустя столько времени еще не прорвались, напомнил мне насколько же медленно идет пассивное впитывание.

Итак, вам наверняка интересно, как Селеста провела свое собственное изучение за прошедшее время. За пару первых ночей, после операции над мозгом, она не спала и постоянно записывала информацию из TV. На следующую ночь, она изучила множество информации о друидах, а особенно, большей частью, про Ксено-Оборотня. Мой образ мышления был неправилен с самого начала.

Несмотря на то, что мне потребуется чуть больше маны, чтобы превратиться в магического зверя или монстра, но по правде я бы мог добавить ману моих близостей и сфокусировать мои

усилия на Манипуляции Маны. Селеста, даже нашла удобный калькулятор для подсчета затрат маны на превращения в формы, который базировался на совокупности их сложности, плотности маны и моем навыке. Из ее подсчетов, моя волчья форма будет стоить только лишь половину от первоначально затрачиваемого количества маны. А если я буду полагаться на мои узы, то я смогу легко превратиться в младшего ортха.

Естественно, она не смогла найти образы аур, в интернете, придется

изучить их самостоятельно. Но со всем выше сказанным, у меня появится отправная точка, на тот случай, если я смогу полностью измениться в другую расу. С моим текущим запасом маны мне будет нужен как минимум навык среднего уровня — Манипуляция Маной. А с тем, что у меня было прямо сейчас, мне не будет трудно превратиться в монстра, если он будет соответствовать одному из моих элементов. Также это значит, что моя форма дракона может быть упрощена, если дополнить ману, маной элементов. Но, после второй ночи, я ограничил ее každоночные уроки, мои глаза уже начали болеть.

Как бы сильно этого не хотелось, а постепенно все таки, мои средства утекали, вся вина в недельном проживании в отеле. Мне необходимо было снова найти работу. С моими навыками в Инженерии и Техномагии, я был способен, снова, получить работу в космопорте, но на этот раз у меня не будет полезного партнера. А хотя, у меня же есть — Селеста, которая сейчас была более чем счастлива похвастаться ее загруженными знаниями.

Когда я спросил, почему же она просто не выдаст мне всю информацию, она ответила, что так вообще не весело. А еще, во время выдачи мне информации от меня потребуется вся моя концентрации не несколько часов. Она конечно же могла проделать такой фокус за час, поэтому на информацию за бы минута «загрузки», у меня займет час, ну и в целях моей же безопасности.

Сейчас, я уже провел целых две недели работая механиком в космопорте, и за это время я практиковал еще одни узы, которые мне помогут. Сей раз — металл, который обеспечит меня контролем над металлами, моей маной. Он позволит мне изменить серебро в золото(пока что я на это надеюсь, что сможет, когданибудь), а еще отремонтировать поломанные компоненты и убирать ржавчину. Я уже проделал такое со всем своим оружием, что наконец вернуло их на пиковую эффективность.

Роща в последнее время показала значительные улучшения, учитывая всю ману, что я пассивно поглотил. За последние три недели, роща выросла до поразительных 35 метров в радиусе. Установленная мной ранее вторая роща также выросла, до 10 метрового радиуса. А с добавлением маны металла, там в центре рощи даже появились крошеные жилы железа и меди, после поглощения маны.

Опережая ваш вопрос, я естественно сделал Семя Металла и вставил его в посох элементов. Я даже уже поменял семя растения и тьмы, потому-что они уже очистились до среднего класса. Несмотря на то, что Селеста нашла как их делать, я еще не очищал семена среднего класса, своими руками. Исходя из ее информации, на моем текущем уровне навыка, на это уйдет где-то 25 тысяч маны. Таким образом, у меня уйдет на конденсацию только одного семени, семь часов. Как же я жду момента, когда смогу очищать их быстрее.

Хоть, я и не получил уровней от работы, я получил другие вещи. Наиболее примечательными были деньги, которые я получил за две работы и добычу металла из моей рощи. В целом, я получил около половины золотого, что считалось довольно хорошей оплатой за проделанный объем работ. Если я сохраню их, я легко смогу заработать целый золотой, в течении короткого отрезка времени.

И наконец, уже как 4 дня в реальном мире, действует Гильдия Приключенцев, и они уже имеют 10 тысяч участников. Практически каждый город имеет «приключенца», или одного рядом живущего, в случае чрезвычайных ситуаций он быстро прибежит. Поговорив с ней, я удивился, тому что Шэрон не стала ее участником. И снова ее характер виноват, она реально не будет сражаться с монстрами. Она уже давно обогнала меня по уровням, похоже из-за тренировки в ее навыках, поэтому единственной возможностью поговорить с ней появилась благодаря списку друзей. Кстати, мне стало очень грустно, узнав я, что она живет в Европе, поэтому мы возможно никогда не увидимся вне игры. Такие мысли рассмешили меня, ведь я считал, что с ней куда проще встретиться находясь на разных планетах, нежели чем находясь на разных континентах.

Сегодня, я планировал сесть на шаттл до Галлена 3, соседний мир в этой системе, который будет лучшим охотничьим угощем для меня. Благодаря, моей двух недельной работе, я получил 10% скидку на полет, но мне все еще нужно было оплатить 13.5 серебра. Сравнивая

цены на перелет в другую систему с ценой на этот перелет, этот был безусловно дешевле, но это все же сделало здоровенную дыру в моем кошельке.

Попав на шаттл, я позволил себе расслабиться и сфокусироваться на моей роще и посетить моих «животных» компаньонов. Я не уверен почему, но Ян уже получила оставшиеся два уровня, до необходимого для эволюции. Инь, естественно, сделала также. Что касается Йо, то я поругал его, пока он не высосал всю ману воды из рощи, потому-что он уже начал ее уменьшать. Однако все же, его текущее тело, было 4 метра в ширину, поэтому он уже перестал быть тем маленьким шариком слизи, каким был при создании.

Я хотел уже было создать слизней из уже очищенных ядер растений и тьмы, но по правде говоря, воспоминания о кислотном слизи и бое с темным и водяным слизней (позже Селеста идентифицировала его как Болотный Слизень) остановили меня от этого. Я могу сделать их позже, в любое время, но сначала я хочу закончить тренировать Йо, так чтобы у меня не было сюрпризов от его развития.

«Спасибо, что выбрали полет с Космическими линиями Галлена, мы заберем вас отовсюду и везде в системе Галлена» Прозвучал голос стюардессы из интеркома, как раз когда я пристегивался. Оценочное время полета — три часа, поскольку эти две планеты были в противоположных точках на орбите. Глубоко вздохнув, я вывел окна персонажа и навыков, желая проверить общий итог после тренировочного периода.

Имя

Фаленел Хьюллет

Раса

Полу-эльф(лесной)

Титулы

Мстительное Сердце, Любитель Нейрохирургии

Слава

0

Уровень 21

12%

Класс

Друид

Под-Класс

Дикий Форматор

Покровитель

Малтфэн

Здоровье

160/160

Регенерация Здоровья

0.25

Мана

850/850

Регенерация Маны

0.72

Сила

15

Мудрость

85

Ловкость

21

Интеллект

86

Сноровка

22

Харизма

10

Живучесть

16

Удача

20

Не распределенные очки

0

Земля 11%

Огонь 10%

Воздух 10%

Вода 10%

Молния 10%

Свет 11%

Тьма 11%

Растения 11%

Пустота 10%

Металл 10%

Навыки

Манипуляция Маной — Новичок Уровень8: 5%

Природная Магия — Базовый Уровень 5: 0%

Воздушная Магия — Начинаящий Уровень 7: 5%

Стрельба из Лука — Начинаящий Уровень 3: 1%

Владение Кинжалами — Начинаящий Уровень 5: 11%

Дикая Удача - Базовый Уровень 7: 0%

Рисование - Базовый Уровень 6: 60%

Травоведение - Начинаящий Уровень 5: 12%

Сборщик - Начинаящий Уровень 6: 6%

Алхимия - Базовый Уровень 5: 3%

Имитация Структуры Маны — Средний Уровень 1: 9%

Повар - Базовый Уровень 3: 55%

Полет — Базовый Уровень 1: 0%

Глаза Ауры — Средний Уровень 2: 12%

Техномагия — Средний Уровень 3: 21%

Программирование — Средний Уровень 4: 5%

Рунический Язык — Средний Уровень 8: 50%

Зачарование — Базовый Уровень 2: 30%

Инженерия — Новичок Уровень 1: 16%

Тех. Обслуживание — Базовый Уровень 9: 13%

Уклонение — Начинаящий Уровень 1: 20%

Искусство Фехтования — Начинаящий Уровень 3: 20%

Меткость — Начинаящий Уровень 9: 13%

Энергетическое Оружие — Начинаящий Уровень 5: 3%

«Наконец-то, настало время отправиться на экшн тренировку!» Появилась Селеста «сидя» на моих коленях, улыбаясь мне. Она являлась самой большой причиной улучшения, в большинстве моих навыков, поскольку она скормила мне загруженную информацию. Такие штуки как новые алхимические рецепты для трав, что я нашел на планете джунглей, и тех с Хэшона, или обучив меня нескольким тысячам новых рун. Скажем так, по существу, она и не учила меня всему, но уверяла меня, что этого должно быть достаточно для обозримого будущего, и она не хотела меня перегружать так скоро.

Я могу только хихикать над ее выходками. Несмотря на уже сформированную личность, она конечно иногда показывает зрелую мудрость, но она все еще наслаждается детскими выходками, причем очень часто. Конечно же, каждый раз думая об этом, она начинает дуться

на меня. Это было все же мило, что побуждало меня потрепать ее по голове.

Полет к Галлену 3 был в значительной степени без происшествий, поскольку охрана в этой системе была на высоте, и они легко могли отразить атаки пиратов. Здесь не было ни уродских метеоритов, ни внезапных взрывов, ни вторжения Клакс(это удивительно, что они так тихи в последнее время). Мы просто пролетели через системы, за три часа от одной к другой планете. По правде говоря, вид был изумителен. Мы как будто летели над городами в самолете, именно так выглядели планеты. Мы даже увидели звездопад, очень близко, спасибо мощным щитам шаттла. В отличии от Земли, звезда Галлена была синим карликом, что уже само по себе было удивительным зрелищем.

Когда мы достигли планеты, я смог увидеть, что она очень похожа на Землю, в основном покрыта синей водой, а остаток зелеными континентами. Ну, так я поначалу думал. Затем я узнал, что синее на самом деле было землей, а зеленое водой. Там были кое-какие примеси металлов в воде, которые окрашивают ее в зеленый, и поэтому перед употреблением ее нужно отфильтровать, согласно словам Селесты.

Все же, около трех часов после старта, мы вошли в атмосферу новой планеты, и где я наконец буду способен отправиться на тренировку. «Спасибо за полет с Космическими линиями Галлена, безопасного вам прибывания. Если вам потребуются особые услуги, пожалуйста подойдите к терминалу на выходе из шаттла» Голос стюардессы снова зазвенел, когда каждый уже начал вставать и выходить. Теперь я наконец-то смогу потренировать мои узы с Плазмой и Магнетизмом, пока мои звери компаньоны будут тренироваться для эволюции.

<http://tl.rulate.ru/book/1905/55715>