

Сейчас мы снова вышли, хотя, с дополнительным членом на буксире. Хотя ей потребовалось немного времени, чтобы начать естественным образом двигать тело, Селеста шла рядом с нами и взволнованно крутила головой. Это был первый раз, когда она, на самом деле, сама могла выбирать, куда ей смотреть, в отличие от нынешнего состояния, раньше она могла смотреть только туда, куда и я.

- Это так круто! - сказала она, крутясь вокруг, рассматривая декорации.

- Да, да, наслаждайся, пока можешь. Ты не можешь летать, поэтому я запроу тебя в роще, пока мы попадем туда.

Я ухмыльнулся, смотря на нее, и хотя ее лицо было неспособно проявлять эмоции, я могу с уверенностью заявить — она надулась.

- Ну... мы можем пойти завтра? Уже становится поздно, а к моменту, как мы прибудем, станет темно, - она сослалась на время, и я с ней согласен.

Даже, если бы мы пролетели весь путь к территории каменных зверей, я, вероятно, был бы слишком уставшим для их серьезного истребления. Хотя, убийство их должно дать мне большое увеличение уровня!

- Ладно. Кстати, сотня душ монстров 20-го уровня, кажется мне, слегка многовато для персонажа первого уровня...- я поднял тему, которая меня раздражала уже какое-то время.

- Ну, будет только двадцать, если ты будешь использовать полностью очищенную душу, как ты сделал с Йо. Но да, поскольку они просто фрагменты души, тебе нужно достаточное количество для формирования полной души. Мой настоящий начальный уровень должен быть средним уровнем от использованных душ. Так, как ты охотишься на 20-25 уровень каменных зверей, я должна начать где-то в этом диапазоне.

- Хаха... так, получается, ты начнешь с таким же видом статистики, что и мы. Это упростит бои, - я кивнул головой, думая об этом, но она подкорректировала меня с кое-какой новой информацией.

- Не совсем так. Деус Экс не могут тренировать их навыки, как обычные расы. Мы получаем определенный объем очков апгрейда каждого уровня, которые можем использовать для покупки апгрейдов. Поэтому... например, ценность очков от двух уровней могла бы позволить мне лететь, давая мне либо ракетные ботинки, либо реактивные крылья. Если я потрачу все двадцать уровней на что-то, вероятно смогу получить атаку высокого уровня, но моя поддержка маны позволит мне только один выстрел.

- Ахх... так ты способна покупать апгрейды для тела, тогда они поставят тебя на такой же уровень как у нас... Кстати говоря, какой класс ты собираешься взять? У тебя должно быть несколько идей, да?

Селеста радостно кивнула головой, вопреки отсутствию мимики.

- Я сейчас мечусь между охотником и разбойником. Они оба будут в большом выигрыше, если будут способны видеть через три пары глаз. Возможно - боец, но я очень не хочу их бойцовский дух. Если я случайно сожгу слишком много ауры, мои апгрейды могут сломаться.

Я снова кивнул, и меня осенила мысль.

- Как только ты получишь душу, разве ты не сможешь пойти в храм перерождения, и изменить свою расу на одну из органических?

Она немного поразмышляла, пока мы изменили направление в сторону отеля.

- Это возможно, но я не хочу. Я считаюсь родом с этой стороны, а с людьми с этой стороны работают слегка иначе, когда мы используем храм. Мы, по сути, перерождаемся, и вынуждены вырасти с нуля. Мы сохраняем наши воспоминания и основные уровни в наших навыках, и рождаемся с определенным родимым пятном, что указывает на наше перерождение. Множество людей используют это, как способ обмануть смерть, когда они уже на конце своего жизненного цикла.

- Ахх... так если ты поступишь таким образом, тогда тебе придется ожидать момента, пока ты не вырастешь, чтобы снова начать приключения.

- Точно! И это не то, чего я желаю. Кроме того, с правильными апгрейдами, я смогу делать большинство вещей, что могут органические

расы, - она решительно кивнула головой.

- А также, после того, как мы получим мою душу, можем ли взять перерыв на несколько дней? Чтобы полностью слить мое сознание с душой, мне нужно загрузить все мои знания. Это означает, что я буду давать ей множество знаний, опыта навыков, но я вынуждена делать это так медленно, чтобы не перегрузила ауру и не взорвалась.

От понимания я моргнул, проявив беспокойство на моем лице.

- Верное дело, не торопись. Но, не означает ли это, что ты обгонишь нас по уровню, благодаря этому?

- Немного, - она издала мягкий смешок.

- Но большинство моих апгрейдов будут такими, как полет, или добавление, ощущение при прикосновениях. Я должна быть где-то на таком же уровне силы, как ты. Может, даже слегка

ниже.

- Ладно. Просто хотелось быть уверенным, что нам не будет слишком просто, когда ты будешь рядом с нами, - я ощутил, как уголки моих губ поднялись, когда я шутил.

- Хотя после этого, думаю, я должен немного поднять уровень. Кроме того, времени в нетушки-леса, я никогда не делал такой крупномасштабной охоты.

Она засмеялась, и мы прибыли в отель. Для удобства я поместил их троих в рощу, на ночь. Хотя после того, как они ушли, Селеста не могла с собой справиться.

- Ахх, а я-то думала, ты собираешься позволить Ян прижиматься к тебе во время сна, - она появилась в моем разуме, ухмыляясь мне.

- Признаю, я, однозначно, не могу больше смотреть на нее, как на птицу... но все же, не пытайся слишком уж ускорить процесс, - я покачал головой, ложась вниз.

Я думал о вещах, что вскоре произойдут. Я собирался сражаться с монстрами, сделанными, или живущими в камне, которые устойчивы к моей Манипуляции Землей. Поэтому, мне пришлось разработать план.

Моя первая, и самая очевидная идея - просто обрушить на них адский дождь плазмы, но Селеста отменила вариант. Согласно ее словам, большинство монстров имеют что-то, вроде ядра внутри их тел, которые содержат их души. Пока оно существует, всегда найдется способ вернуть монстра к жизни. Вспомнив Инь, она ведь теперь классифицировалась как монстр, Селеста подтвердила, что она также содержит такую штуку, но ее условия воскрешения были более сложны. Что касается каменных зверей, до тех пор, как ядро соединяется с любым видом земли/камня, они могут реформироваться. Поэтому, их отстреливание плазмой будет бесполезной затеей.

Традиционный путь разговора с ними - было тупое оружие... но у меня не было много такого рода силы, помимо Манипуляции Землей. Впрочем, я могу сделать кое-что! Погрузившись в рощу, я схватил всю, какую смог, железную руду и вытянул ее на поверхность, проследив, чтоб она была подальше от кого-нибудь. Дальше, я начал процесс плавки в несколько слитков, и сложил их на землю, прежде чем выйти из рощи, быстро поискать кое-какую информацию.

Естественно, информация была о том, как сконструировать величайшее тупое оружие — гигантский молот. Моей силы, несомненно, будет недостаточно, чтобы управляться им с какой-либо степенью мастерства, но если я буду контролировать его Манипуляцией Металла и Манипуляцией Магнетизма, я смогу облегчить его использование. Поднять большой конец Манипуляцией Металла, сделать каменных зверей магнитными, замахнуться для легкого удара и раздробить.

С информацией я, конечно же, точно прочной, чтобы его поддерживать. Мне не требовалось

использовать его в качестве постоянного оружия, просто мне нужно что-то, что продержится до тех пор, пока я не принесу смерть через сокрушение, всем встреченным животным из камня.

Как только молот был закончен, он стал почти двухметровым в длину, с большим круглым бойком. С ним я должен быть в состоянии размозжить несколько каменных зверей. Хотя, мне следует в будущем поискать альтернативный метод нанесения тупой атаки. Может, сделать гигантский стальной блок, и просто скидывать его из рощи на людей сверху?

Я пожал плечами, и решил пойти дальше и отдохнуть остаток ночи. К утру, когда проснулся, я вернулся к утренней рутине, а затем призвал Инь и Ян. Мы вдвоем полетели в сторону территории каменных животных, пока Селеста просто гуляла по моей роще. Впрочем, меня это не слишком беспокоило. Было не так уж необходимо идти к каменным животным, если я по пути наткнулся на большое количество волков.

К счастью, я смог найти несколько волков, и представил их вниманию сжигающую силу плазмы. Хотя, это и была одна стая из шести особей, один смог уйти, прежде чем я успел убить его. Слегка поколебавшись, я решил пойти наперед и использовать всю очищенную душу на кристалле. Я видел два фильма с зомби, и пережил свой собственный вид фильма ужасов, поэтому мои колебания были естественны, потому-что они могли бы вызвать вспышку зомби с определенными настройками.

Позабывшись об этом, я смог добавить пять фрагментов души в самоцвет, прежде чем уйти. Быстро проложил свой путь к территории каменных зверей, воспользовавшись мысленной картой, предоставленной Селестой. Когда я прибыл, начал видеть большие движущиеся валуны, или по крайней мере, так они выглядели из неба. Когда подобрался поближе, смог разобрать, что они были просто большими камнями в форме передвигающихся зверей. Они были в различных формах: медведи, змеи, волки и тигры.

- Каменные животные способны принимать форму любого, увиденного ими животного, поэтому, для них естественно иметь различную

форму, - селеста указала мне на это, когда я приземлился рядом с одним, активируя мои боевые Аспекты. Инь и Ян продолжили летать в небе, наблюдая за неизбежным сражением.

Каменный зверь, похоже, не слишком был особо добр к моему приземлению. Он был зверем в форме волка, и бросился на меня сразу же, стоило мне коснуться земли. Уклонившись в сторону, я не смог до конца избежать атаки, и он шлепнул меня большой лапой. Удар ощущался так, будто в меня въехал грузовик.

После того, как я прокатился по земле несколько раз и ощутил боль по всему телу, я вовремя встал, увидев, как волк готовится. На этот раз, я тут же вытащил массивный молот из рощи. Как только процесс материализации закончился, волк вновь бросился на меня. Впрочем... молот оказался намного тяжелее, чем я прогнозировал, и он меня утянул к земле, даже прежде, чем волк получил шанс, из-за чего зверь пролетел надо мной.

Ауч... ладно... давай попробуем еще раз... Используя Манипуляцию Металлом, я медленно поднял молот над собой так, чтобы мог встать на ноги. Когда волк бросился снова, я воспользовался тем же умением, создав вокруг волка магнитное поле, при этом размахиваясь молотом. Хотя я и не учел, насколько был тяжел боек, по сравнению с остальной частью. Когда я сделал замах молотом, он просто закрутился, используя боек как ось вращения, и основание молота врезалось в волка. Все же, этого было достаточно, чтобы создать большие трещины на его теле.

Волк быстро отошел, и я увидел, как трещины на его теле затягиваются, даже когда он вновь бежал ко мне. План Б! Установив молот между мной и волков, я заставил его быстро вращаться, как и при предыдущей атаке, создавая самую большую в мире газонокосилку. Когда волк прыгнул ко мне, он попал в молот, и его тело было разбито после многократных ударов.

Присмотревшись поближе, я отчетливо увидел маленький оранжевый самоцвет внутри каменного тела. Манипуляцией Воздухом, я убедился, что он подлетит ко мне, не падая на землю, и схватил его в руку. Тем не менее, теперь рядом со мной появились еще несколько зверей, смотревших на меня.

В такие моменты, я реально хочу летать без крыльев. Все же, взлететь в небо и наблюдать, как мой крутящийся смертельный молоток, распыляет несколько каменных животных, само по себе было забавным. Может быть, они просто не смогли правильно идентифицировать молоток, но они, не задумываясь, бросились на него головой. После четвертого зверя, ручка отвалилась, и мне пришлось изменить тактику.

Подняв боек молота магией, я подвел его к месту над головой цели, и ударил им вниз. По какой-то причине, мне показалось, что они ничего не замечали, что не было в полуметре от земли, поэтому они были неспособны уклониться от моей атаки. Такой метод служил для их уничтожения почти так же эффективно, как стратегия с газонокосилкой. Я должен дать ей имя, каменная-косилка!

В итоге, мне пришлось активировать Аспект Пиявки Маны, и поглотить больше маны, так, чтобы я мог продолжать. Но, после каждого успешного убийства, я бросался вниз и доставал камень души зверя, прежде чем летел обратно. В конце-концов, у меня было все необходимое, и я смог улететь. В отличие от обычных животных, каменные звери не убегали, даже когда я убил более десятка их собратьев, поэтому очищение души прямо тут, не вариант. Все таки, я получил после такого два уровня, поэтому был вполне доволен.

<http://tl.rulate.ru/book/1905/73864>