

Наконец-то я прибыл в Америку.

«Неужели я здесь...»

Никогда не думал, что это произойдёт. Но в итоге я тут, сижу в федеральном спецтранспорте.

— Благодарю Вас за то, что откликнулись на нашу просьбу о помощи, господин Чхве Хён Сон.

— Ах, да...

— Меня зовут Дэвид, я буду обеспечивать Ваш комфорт на протяжении всего Вашего пребывания в США. Можете звать меня просто Дейв.

— Приятно познакомиться. Благодарю Вас за тёплый приём.

— Для начала я провожу Вас в штаб противодействия гидре. Следуйте за мной.

Я направился за Дейвом. Возле здания штаба толпилось множество Игроков.

«Их так много».

Кажется, все они ранкеры и Игроки высоких уровней, они исчислялись несколькими тысячами.

«Эту страну не просто так называют державой лучших рейдов».

Америка является лидирующей страной мира, воспитавшей самое большое количество ранкеров. Конечно, не все они были рождены здесь, США известны тем, что набирают Игроков из других стран. Штаты делали предложения, от которых невозможно было отказаться, поэтому многие Игроки стран третьего мира пробирались на территорию нелегальными путями. Америка принимает к себе всех, без разбора, предоставляя гражданские права и жильё. И плюс к этому, предоставляет всяческие выгодные условия и помощь.

В большинстве стран правительство даёт много привилегии Игрокам, но США в этом плане, значительно превосходили всех.

Представьте Америку очень богатым человеком, от всей души растрачивающим свои деньги налево и направо.

Особенно страна высоко ценила ранкеров, предоставляя им всё, о чём они даже и не мечтали. Им выделялись резиденции, но также ходили слухи о предоставлении спецтранспорта.

У меня же не было ни малейшего интереса к этому.

— Это честь повстречаться с игроком, сражавшимся с монстром легендарного уровня, господин Чхве Хён Сон, — глава штаба, Вильям, радушно пожал мне руку.

— Благодарю Вас за оказанный приём.

— Наша страна ещё ни разу не участвовала в рейде на монстра легендарного уровня. Поэтому, прошу Вас, приложить все усилия.

— Я постараюсь.

— Ха-ха-ха, и поэтому Вы здесь! Думаю, рейд на гидру завершится без особых затруднений и происшествий, — сказав это, Вильям начал меня осыпать комплиментами и восхвалениями.

Мне стало неловко, я почувствовал, как заливаюсь краской.

Закончив с лестью, он перешёл к вопросам вроде: «Как Вы себя чувствовали, когда повалили орка-военачальника?», «Насколько Вы были готовы противостоять толпе орков и орку-магу?» После моих односложных ответов, следовало восхищённое «Удивительно!» или же «Настоящий герой!».

«Они слишком открыто меня превозносят».

Смотря на Вильяма, казалось, будто он, будучи преданным фанатом, встретил своего кумира, звезду мирового уровня.

Я слушал все его слова в пол-уха, но потом поинтересовался точной датой рейда.

— Завтра, в полдень. Для начала мы планируем провести обстрел с воздуха армией. Если же Гидра внезапно активизируется, то есть вероятность, что мы начнём раньше запланированного времени.

— В состав какой группы я буду внедрён?

— В первое подразделение. Это элитная группировка ранкеров. Сегодня уже довольно поздно, поэтому отдыхайте, а завтра утром, я представлю Вас друг другу.

— Не должны ли мы провести собрание заранее?

— Если Вы хотите, то, конечно, мы можем поступить так. Но даже в составе команды Вы

остаётеся отдельным Игроком и можете свободно от них осуществлять действия в бою.

— Понятно, благодарю.

Отдельный Игрок...

Хоть я и знал, что они довольно снисходительны ко мне, но меня не отпускала мысль, что это уже чересчур.

— Я могу пойти отдыхать?

— Да, конечно. Вы провели довольно много времени в полёте, поэтому на сегодня всё, желаю Вам хорошо отдохнуть. Если произойдёт что-то особенное, я сразу же дам Вам знать об этом.

— Хорошо. Тогда я, пожалуй, пойду.

Я попрощался с Вильямом, вышел из штаба и, получив инструкции от Дейва направился в место своего ночлега.

«Наверняка, это один из самых лучших и элитных отелей».

Это шикарное место не было похоже на временное жильё, приготовленное в условиях экстренной спешки.

«Рейд начнётся завтра в полдень, поэтому времени осталось не так уж и много».

Рейд в одиночку на монстра легендарного уровня – это достижение, которое я хотел заполнить, участвуя в приближающемся событии.

«Этой ночью я должен разобраться с этим», — держа в голове эту мысль, я выключил свет и лёг на кровать, после чего воспользовался предметами, приготовленными заранее.

«Духовный двойник» – это предмет, которым я смог довольно активно попользоваться, находясь в Китае. Он принимает облик того, кто им воспользуется. К тому же, он считывает всю память своего хозяина и максимально точно имитирует его поведение и манеру общения. Это всё на что этот предмет способен. У него напрочь отсутствует хоть что-то для боя, да и к тому же, он бесполезен в слишком сложных разговорах. В трудной ситуации «Двойник» лишь впадает в панику и произносит одни и те же фразы. Но для простых разговоров он то, что надо.

Конечно, если человек будет близко знаком со мной, то быстро догадается, что что-то не так. Но «двойник» вполне в силах обмануть моих новых американских знакомых.

«Занавес темноты».

Воспользовавшись умением скрытия, я тихо покинул место своего временного проживания.

— Не слишком ли вы возвысили Чхве Хён Сона? — задал вопрос офицер.

На что глава штаба по противодействию гидре усмехнулся, и его лицо тут же приняло серьёзное выражение.

— Разве это не поручение вышестоящих органов? Да и к тому же, Игрок Чхве Хён Сон уже привык получать в свой адрес подобные речи.

— Если бы кто услышал, подумал бы, что он в одиночку пошёл в рейд на орка-военачальника и орка-мага.

— Это не так, но он сделал самый большой вклад в победу, не правда ли?

— Да, но всё же...

— Не думай о всякой ерунде. Наша главная задача - произвести на Чхве Хён Сона наилучшее впечатление. И ты тоже отбрось сомнения и приложи к этому все усилия.

— Я понял.

Прозвучал стук, и дверь сразу же открылась.

— Что с этим новичком?

На вопрос, заданный мужчиной со светлыми волосами и бородкой, лицо Вильяма немного перекосилось:

— В чём смысл стучать в дверь, если, не дождавшись разрешения, ты сам её открываешь?

— Это просто дань вежливости. Вместо этого ты лучше ответь на мой вопрос.

— Я откуда знаю? Я всего лишь следовал приказам руководства и пытался всячески повысить настроение этому Чхве Хён Сону.

— С нетерпением жду увидеть, как этот новенький поведёт себя в завтрашней обстановке.

Имя этого светловолосого мужчины с бородой Джозеф. Он лучший Игрок-Ранкер США и глава первого подразделения.

— Думаю, он уж точно будет поактивнее тебя.

Услышав слова Вильяма, Джозеф нахмурился.

— Если бы орк-военачальник и орк-маг появились в Америке, они испустили дух в первом же бою. Возможно, второй попытки бы и не понадобилось.

— Мы будем уверены, только если это действительно произойдёт. Завтра не груби без причины и веди себя нормально. И не смей называть его «новичком».

— Не беспокойся, я прекрасно осведомлён о приказе свыше.

Внезапно спокойствие вокруг прервал громкий рёв хищного животного. Беседовавшие между собой Вильям и Джозеф окаменели от неожиданности.

— Срочно объяви режим чрезвычайной опасности!

Одновременно с криком Вильяма загудела сирена, а Джозеф уже бежал наружу.

— Что произошло?

До сих пор гидра вела себя спокойно, но почему же она вдруг начала проявлять активность?

Окружённый чёрным, как смолой, светом молнии, я изо всех сил вонзил меч-гемолиз в тело гидры. Она с громким рёвом разъярённо начала мотать девятью головами.

«Мне нужно поскорее прикончить её».

Я прибавил скорость.

Расстояние между гидрой и Игроками довольно большое. Американцы соорудили очень широкое и плотное окружение вокруг для того, чтобы не провоцировать гидру на активность, но, даже учитывая все способности Игроков, до этого места можно добраться за 20 минут. За это время рейд уже будет окончен.

Таков мой план. Естественно он довольно трудный, потому что противник – легендарный монстр. Я рассчитывал поскорее убраться оттуда, если вдруг мой план не сработает. Но, к счастью, всё шло как надо.

Пока монстр спал, я атаковал первым, забравшись к нему на спину, что сделал довольно успешно. Хотя, если честно, я думал, что внезапная атака ни к чему хорошему не приведёт.

«Кровь дракона».

В то же время, когда я активировал умение, кровь гидры начала превращаться в острые когти хищника. Чешуя треснула, а алая кровь хлынула ручьём. Меч-гемолиз тут же впитал её в себя.

Сразу после того, как он приступил к этому занятию, мои характеристики магии и выносливости тут же начали увеличиваться.

[Меч-гемолиз – Повышение до легендарного уровня]

«Отлично!»

Прошло совсем немного времени с того момента, как меч начал высасывать кровь гидры, но результаты уже заметны.

[«Бессмертие» – Повышение до легендарного уровня]

«Что это?»

Я даже не ожидал этого, но сообщение о повышении «Бессмертия» всё же пришло. Видимо, уровень регенерации у гидры достаточно высок. Я продолжил наступление и активировал «Громовое дыхание черного дракона» и «Кровь Дракона», разъярённая гидра взревела.

Но что-то не так.

«Этот монстр какой-то слишком вялый».

Её движения не такие уж и быстрыми. Если сравнивать с водяным змеем, то он казался взрослым, тогда как гидра – неумелым ребёнком. К тому же её способность к регенерации очень сильно снизилась. Кровь гидры продолжала содействовать постепенному росту пассивного навыка «Бессмертие», поэтому я и подумал, что её характеристики очень высоки. Но гидра до сих пор не смогла как следует исцелить ту рану, которую я ей нанес при первом нападении.

Да что там говорить о водяном змее, по скорости падения способности она даже не дотягивала до Синего Дрейка.

Гидра начала выплёскивать из своих голов алое пламя, и всё вокруг преобразилось в огненный океан. Я почувствовал эту обжигающую температуру, висая на спине монстра.

«Сейчас она наконец начнёт проявлять все свои способности?»

С этой мыслью я ещё более разгоряченно продолжил атаковать гидру. Но...

Языки пламени не просуществовали долго, они практически сразу ослабли и исчезли.

Гидра издавала писклявые звуки, её движения всё больше замедлялись, и выплёскиваемая телом магия постепенно ослабевала.

«Что такое? Это действительно монстр легендарного уровня, а не героического?»

Перед рейдом на гидру я на всякий случай укрепил себя дополнительными предметами, которые довольно сильно улучшили мои характеристики. Я был уверен, что буду бороться с сильнейшим монстром легендарного уровня. Но всё это мне даже не понадобилось.

Это и близко не стоит с жестокой битвой, которая, как я предполагал, состоится. Она сделала всего лишь несколько жалких попыток атаки и так просто опустила руки? Её движения и слабые проявления магии совсем не были похожи на действия монстра легендарного уровня. Гидра выглядит каким-то неполноценным существом. Сравнивая с другими тварями того же уровня, у меня даже язык не поворачивается назвать её легендарным монстром.

Я, не расслабляясь, снова применил «Громовое дыхание черного дракона» и изо всех сил направил его на гидру. То же самое я сделал и с «Кровью Дракона».

Прошло всего около трёх минут? Обессилившая гидра рухнула на землю.

[Невероятное достижение – Легендарное]

— Вы провели одиночную охоту на монстра более высокого уровня. Разница между ним и Вами составляет более чем 400 уровней.

— Награда: Звание [Разрушитель первого уровня – Легендарное]

[Невероятное достижение – Легендарное]

— Вы провели одиночную охоту на монстра легендарного уровня – Гидру Хера

— Награда: Звание [Победивший Гидру Хера в одиночку – Легендарное]

«Награды очень даже неплохие...»

Остатки магии гидры сгустились и превратились в предмет. Кроме этого я получил и другие предметы. Вышло три книги легендарных навыков и один доспех.

«Гидра действительно оказалась монстром легендарного уровня».

Но несмотря на это, я всё ещё думал о том, что что-то не так. Её движения были слишком вялые, а магия оказалась совсем слабой.

«Кажется, её физиологическое состояние было не совсем в порядке».

Видимо, была причина, по которой после появления здесь она не проявила активности.

«В случае с водяным змеем, он за один день продвигался на несколько сотен километров и вызывал ужасные беспорядки».

Но всё же разница между их радиусом активности была слишком большой.

По-видимому, гидра пережила серьёзное ранение, прежде чем пересечь пространственные врата. Только эта причина могла оправдать то, что монстр легендарного уровня оказался настолько слаб.

«Я понял в чём дело!»

Это вызов, в котором я был готов к проигрышу, но мне удалось преодолеть его слишком легко. И, если честно, мне теперь немного совестно перед США.

Состояние гидры было не в порядке.

Вероятнее всего, если бы Американская Ассоциация самостоятельно вышла в рейд, то они преуспели бы в этом без каких-либо потерь, сведя таковые вообще к нулю.

Однако за день до их выхода я сорвал плод и съел его один.

Америка упустила возможность завоевать титул второй по счёту страны, после Кореи, которой удалось победить в рейде монстра легендарного уровня. И не только это. Также они упустили получение книг легендарных навыков и легендарных предметов.

Приглашение меня в США лишило их возможности заполучить славу и реальную выгоду от рейда.

<http://tl.rulate.ru/book/19080/1110190>