

Как и предсказывал Хён Сон, начался беспорядок. Нет, это был настоящий хаос.

Политики нападали и рвали друг друга. Голубой Дом заявил, что в рамках специального расследования, проведёт проверку связей между крупными компаниями и СМИ. Крупные компании, в свою очередь, привлекли общественное мнение, обвиняя президента Пак Ки Мана в коррупции.

«А всё очень хорошо получилось».

Две собаки боролись, а отходы их жизнедеятельности разносилось по всем сторонам.

Казалось, что обе стороны растерзают друг друга, и Хён Сону даже не стоило выпускать наружу информацию, которую он припрятал ранее. Однако для более надёжного результата ему было полезно немного вмешаться в это дело.

«Я всё же подолью немного масла в огонь».

Хён Сон одну за другой выложил в интернет информацию о коррупционных деяниях между Голубым домом и крупными компаниями. И все ему поверили. Голубой Дом посчитал, что это проделки крупных компаний, а те, в свою очередь, что это была работа Голубого Дома.

Голубой Дом, члены парламента, крупные компании, СМИ. Коррупция начала прорываться отовсюду изо дня в день.

Прошло около недели, с момента начала этой грязной битвы.

Когда ситуация набрала такой оборот, интерес граждан увеличился. Люди обычно занимали сторону крупных гильдий.

Тем временем благодаря манипуляциям в СМИ Ассоциация Игроков превратилась в символ некомпетентности коррупционной власти. Но, с другой стороны, у крупных гильдий тоже оказалось много проблем, но представление о том, что они смогут обеспечить качественное выполнение своей работы, укоренилось в умах жителей. Сложилось общественное мнение, что крупные гильдии со своей историей и устоявшимися традициями лучше, чем новая гильдия «Бессмертных». А сторона Голубого Дома объявила, что гильдия «Бессмертных» превосходит гильдию «Гигантов» по своей силе, но это привлекало только лишь Игроков, широкой публике были известны лишь небольшое количество Ранкеров, которые несколько раз засветились своими лицами в эфире.

Но во время всего этого произошёл чрезвычайный случай.

Подземелье Виверны 350 уровня.

Подземелье Виверны – это подземелье высокого уровня, которое гильдия «Осон» использовала в личных целях. Внутри подземелья охотилась группа высокоуровневых Игроков из гильдии «Осон».

— Огненная стрела!

Виверна, летавшая над подземельем, устремилась на землю после атаки бойца дальней дистанции. До того, как она ударила по одному из бойцов, танк активировал навык провокации. Виверна, сражённая им, бросилась к танку. Пламя, исходящее из её пасти, поразило Игроков.

— Защитный барьер!

Танк использовал защитные навыки, чтобы защитить своих союзников.

— Цепная Молния!

— Огненное копье!

Пока защитные навыки танка действовали, бойцы дальней дистанции одновременно начали активировать свои умения.

В одно мгновение оба крыла виверны стали настолько израненными, что летать она больше не смогла. Падая на землю, Виверна отчаянно оказывала сопротивление, орудуя своими острыми зубами, когтями и ядовитым хвостом. Но с того момента, когда летающий монстр, чья манёвренность в полёте является основным оружием, потерял свои крылья, исход игры уже был предрешён.

Битва закончилась, когда один из бойцов ближней дистанции отрезал монстру шею.

Завершившие бой Игроки взяли небольшую паузу, чтобы отдохнуть. В это время ещё одна виверна, пересекающая пространство подземелья, отыскала их и начала спускаться.

— Отдых окончен! Пошли на охоту! — с этими криками Игроки поднялись со своих мест и приготовились к началу боя.

Им необходимо было немного отдохнуть, но они ничего не могли поделать в ситуации, когда монстр напал первым, ведь они не могли попросить его немного подождать, пока все отдохнут.

Но никто из них не нервничал. У них достаточно физической силы, и у бойцов дальней дистанции, и у лекарей ещё оставалось больше половины запаса маны.

Пламенное дыхание виверны поразило Игроков.

— Защитный барьер! — танк использовал навык защиты.

Бойцы дальней дистанции собрали свои магические силы и приготовились использовать навыки атаки. Однако бойцы дальней дистанции так и не смогли атаковать – огненное дыхание виверны быстро подорвало защитные навыки танка и поразило остальных.

— А-а-а!

— Спасите!

Пылающие Игроки разбегались в панике.

Острые зубы и когти виверны вонзались в их тела, а ядовитый хвост пронзал сердца. Целая группа была убита в мгновение ока. Но это коснулось не всех. Танк и лекарь выжили.

Лекарь залечил свои раны, после чего автоматом применил лечение на танка. Однако, в то время, пока они сами исцелялись, все остальные члены группы были уже мертвы.

Они вдвоём побежали к выходу из подземелья.

К их счастью, им удалось благополучно выйти из подземелья и попросить помощи снаружи.

В подземелье Виверны 350 уровня, появилось чудовище редкого уровня – Красная Виверна. Изначально, эту проблему должна была решать Ассоциация Игроков, но на тот момент она была не в состоянии отреагировать на это происшествие.

Группа из девяти Игроков, состоявшая из бойцов 350-360 уровней, была уничтожена в один момент. Предполагаемый уровень редкого монстра, красной виверны, – от конца 300-ого до начала 400-ого уровня.

Раньше туда бы отправилась команда расследования во главе с Син Юн А, боевая команда во главе с ещё одним лидером и команда дополнительной подмоги. Но сейчас в Ассоциации Игроков больше не было команд, состоящих из Ранкеров и Игроков высоких уровней, таких как

отделы расследования, боевой и вспомогательной групп. Больше не осталось Игроков, которые могли бы победить монстра такого уровня как Красная Виверна. Отдел управления пространственными вратами отдал приказ обратиться за помощью к гильдии «Бессмертных» в случае возникновения проблем.

Но ещё одна проблема заключалась в том, что местом, где произошёл чрезвычайная ситуация, являлось подземелье Виверны, подконтрольное гильдией «Осон».

— Сейчас же свяжитесь с гильдией «Осон»!

Заправляющие входом в подземелье, состоящие в отделе управления подземельями, игнорируя свод правил, первым делом сообщили о происходящем гильдии «Осон», а не гильдии «Бессмертных».

В настоящее время правительство и лидеры крупных компаний вели ожесточённую борьбу за права управления и ведения миссий.

Отдел управления подземельями – государственное учреждение. По логике, они должны следовать правилам отдела управления пространственными вратами, который считается наивысшей организацией, но отдел управления подземельями – это учреждение, в котором, широко процветает коррупция. В частности, сильное влияние на них оказывали крупные компании.

В случае с подземельем Виверны, которое находилось в частном использовании гильдией «Осон», управляющими входом являлись государственные чиновники. Но на самом деле с уверенностью можно было заявить, что они фактически были членами гильдии «Осон».

Крупные компании подкупили персонал отдела управления подземельями, чтобы в случае, когда происходили подобные ситуации как сейчас, отдел в первую очередь связывался с ними, а не с гильдией «Бессмертных».

Это мера, принятая для того, чтоб одержать верх в битве за власть над правами на управление боевыми миссиями.

Но ответ гильдии «Осон», с которой в первую очередь связались сотрудники отдела управления подземельями, и заправлявшие подземельем Виверны, был абсолютно хаотичным. Ассоциация Игроков при объявлении чрезвычайных ситуаций чётко и быстро организовывала подготовку каждого отдела, группа Ранкеров и Игроков высоких уровней сразу же приступала к охоте в подземелье, а другая группа выжидала снаружи.

Но в гильдии «Осон» такой системы не существовало от слова совсем.

— Сейчас же вызовите Ранкеров и Игроков высоких уровней!

— Никто не выходит на связь за исключением одной команды. Похоже, что все они охотятся в подземельях.

— Срочно запросить помощь у другой крупной гильдии!

— Хорошо, будет сделано!

От безысходности гильдия «Осон» попросила помощи у другой крупной гильдии. Но...

— У нас на данный момент нет войска, которое могло бы прямо сейчас мобилизоваться!

— Что? Какого чёрта? Почему?

— Все группы, состоящие из Ранкеров и Игроков высоких уровней, в данное время охотятся в Подземельях...

Гильдия «Осон» и другая крупная компания, казалось бы, выглядели такими сильными и опытными, но как два сапога пара не смогли построить нормальную систему реагирования на кризисные ситуации.

В случае, если бы это было подземелье среднего или низкого уровня, проблема решилась сразу. Даже если сейчас было бы всего лишь несколько свободных от охоты групп с Игроками высокого уровня.

Но проблема как раз и возникла в подземелье Виверны. Совершенно ясно, что урон будет только расти, пока они тянут время в попытках отыскать Игроков высоких уровней.

Для начала гильдия «Осон» сосредоточилась на вызволении своих членов, оставшихся в подземелье. Но даже с этим они не смогли нормально справиться, ведь монстр редкого Красная Виверна собрал вместе других виверн и они носились по подземелью, уничтожая каждого Игрока высокого уровня. Многие из них погибли ещё до того, как гильдия «Осон» мобилизовала Игроков высокого уровня и объявила о появлении Красной Виверны.

Затем Красная Виверна вместе с другими монстрами вылетела за пределы подземелья.

Новая волна монстров.

«Что происходит?»

Хён Сон испугался, услышав новости о внезапной волне монстров. Они пришли не из подземелий среднего и низкого уровня, а из подземелья высокого, героического уровня.

Хён Сон сразу же приготовил необходимые предметы и, используя навык перемещения, отправился на место происшествия.

«Как, чёрт возьми, они отреагировали на самую первую атаку, что поднялся шум поднялся только сейчас?»

Это не тот случай, когда появляются новые пространственные врата. Наводнение произошло из уже существующего подземелья. За последние пять лет, за исключением подземелья Орков, подобных случаев больше не происходило. Даже когда произошёл Второй Катаклизм, Корея очень хорошо справилась с подавлением нашествия монстров из подземелий.

«Интересно, там объявился монстр легендарного уровня?»

Вероятность этого была довольно высока.

Телефон завибрировал. Это была Син Юн А.

— Да, Юн А.

— Хён Сон, Вы слышали новости?

— Да, слышал. Сейчас, я двигаюсь по направлению к месту происшествия.

— Я тоже в пути, вместе со своей командой. Если бы они сразу связались с нами, то мы с первого раза смогли бы дать отпор этим монстрам!

Син Юн А сильно разозлилась из-за того, что никто с ними не связался. Хён Сон разделял её чувства. Но теперь уже поздно об этом думать, что произошло, того не миновать. Официальные лица, отвечающие за вход в подземелье, проигнорировали правила высших властей.

— Сколько Вам ещё осталось, Хён Сон?

— Я прибуду примерно через три минуты.

— Вы доберётесь быстрее меня. Пожалуйста, постарайтесь решить эту проблему поскорее, пока ущерб, нанесённый гражданам, не увеличился ещё больше.

— Хорошо, — ответил Хён Сон и сбросил вызов.

Хён Сон, не жалея, использовал магическую силу и постоянно активировал навык передвижения в пространстве.

Издалека стало видно подземелье, откуда пошла волна монстров.

«У парней из гильдии “Осон” совершенно отсутствует способность давать первичный отпор».

Они до сих пор не запечатали вход в подземелье. У ворот перед входом постоянно виднелись вылетающие наружу виверны.

«Тут творится настоящий хаос».

Стоя виверн заполонила воздушное пространство вокруг.

Игроки высоких уровней, которые, казалось, входили в гильдию «Осон», спешили не с целью остановить непрекращающееся нашествие монстров, а поскорее убить себя.

Хён Сон достал меч-гемолиз и, в то же время используя навык перемещения, забрался на спину виверны. Меч-гемолиз пронзил её сердце одним ударом.

Виверна, как несложно догадаться, относилась к виверновому виду. А это условие, при котором сила меча-гемолиза могла максимально увеличиться.

Хён Сон продолжил атаковать виверн, постоянно используя навык передвижения в пространстве. Виверны, в свою очередь, разгневанные смертью сородича, сразу же бросались на Хён Сона.

— Давайте, идите сюда!

Хён Сон применил навык провокации, ещё больше привлекая внимание виверн. И вместо того, чтобы убрать своё тело оттуда, он, наоборот, зафиксировал себя в воздухе, применив навык полёта.

Стая виверн скопились в одном месте, как огромный рой летучих мышей. В этот момент, когда виверны максимально приблизились к нему, Хён Сон использовал всю концентрацию магической силы, чтобы высвободить «Дыхание Чёрного Дракона».

Чёрная, как смола, молния прогрохотала и окутала всё воздушное пространство.