

«Всего лишь две...»

Книг оказалось меньше, чем он ожидал. Хён Сон подобрал их.

[Страх (легендарный уровень)]

— Активный навык.

— Крик заставляет врагов застыть на 10 секунд.

— Чем ниже показатели силы воли, тем выше вероятность попасть под влияние навыка.

— На данный навык влияют показатели силы воли пользователя.

[Хотите изучить книгу навыка «Страх» (легендарный уровень)?]

[Да] [Нет]

«Это она...»

Та книга навыков, которую он так ждал, действительно появилась.

«Но что-то сам навык слабоват».

Глядя на описание, Страх выглядел слабее, чем тот же Боевой Крик. А ещё зависел от характеристик силы воли того, кто им владел.

«Неужели, эта тварь сносила меня только благодаря своему высокому показателю силы воли?»

Хён Сон решил повременить с этим навыком и нажал «Нет».

Если характеристики змеелюда действительно были настолько высокими, то нет нужды в изучении и объединении Боевого Крика и Страх.

Хён Сон взял вторую книгу навыков.

[Равноценный обмен (легендарный уровень)]

— Пассивный навык.

— Чем ниже показатель выносливости, тем выше сопротивление физическому урону и навыкам. Скорость повышения сопротивления равноценна скорости понижения показателя выносливости.

— Когда выносливость снижается на 10% и ниже, сопротивление физическому урону и навыкам увеличивается в 3 раза.

[Хотите ли вы изучить книгу пассивного навыка «Равноценный обмен» (легендарный уровень)?]

[Да] [Нет]

«Ничего себе!»

Хён Сон от удивления раскрыл рот.

Навык выполнял всего лишь две функции, но какие!

«Если выносливость понизится, то моё сопротивление навыкам и физическим атакам будет расти с одинаковой скоростью?»

Изучив Равноценный обмена, он сможет полностью компенсировать сопротивление урону и навыкам, которые уменьшаются из-за распределения сил. Нет, это даже не компенсация, а скорее улучшение защиты, ведь коэффициент сил, увеличивающийся во время срабатывания Равноценного обмена, значительно выше, чем их распределение при падении показателей сопротивления.

«Конечно же я должен изучить этот навык!»

Хён Сон нажал на «Да».

[Не удалось изучить пассивный навык «Равноценный обмен» (легендарный уровень).]

[Произошло поглощение пассивного навыка «Равноценный обмен» (легендарный уровень) уникальным пассивным навыком «Доспехи Короля Грома» (легендарный уровень).]

[Улучшение уникального пассивного навыка «Доспехи Короля Грома» (легендарный уровень) .]

Доспехи Короля Грома поглотили навык Равноценный обмен.

«Интересно, что это дало?»

Хён Сон проверил информацию о Доспехах Короля Грома.

[Доспехи Короля Грома (уникально-легендарный уровень)]

— Пассивный навык.

— Физическое сопротивление значительно увеличивается.

— Сопротивление навыкам значительно увеличивается.

— Сопротивление атакам молнии значительно увеличивается.

— Сопротивление атакам пламени значительно увеличивается.

...

— Чем ниже показатель выносливости, тем выше сопротивление физическому урону и навыкам. Скорость повышения сопротивление равноценна скорости понижения показателя выносливости.

— Когда выносливость снижается на 10% и ниже, сопротивление физическому урону и навыкам увеличивается в 3 раза.

— Возможно улучшение навыка путём поглощения защитных навыков и предметов.

Все возможные виды сопротивление смешались воедино благодаря усердному усвоению разнообразных защитных навыков. Теперь ко всему этому прибавился и Равноценный обмен.

«Отлично!»

Казалось, что и Доспехи Короля Грома совсем скоро дорастут до мифического уровня, стоит его всего немного подкормить добычей.

Во время сражения также без конца приходили сообщения об улучшении меча-гемолита. Если продолжить подкармливать его кровью виверновых, то и он наверняка достигнет мифического уровня.

«Доспехи и аксессуары уже слишком слабы».

Комплекты Доспехи Дьявола и Аксессуары Короля Вампиров. Они были определённо хорошими предметами и, соответственно, очень дорогими. Но и запросы Хён Сона довольно сильно возросли. Эти комплекты невозможно было улучшить, и он всё больше смирялся с той мыслью, что рано или поздно их придётся заменить.

«Совершенно бесполезно покупать другие доспехи и аксессуары».

Хён Сона надеялся, что появятся комплекты аксессуаров и доспехов, способные к постепенному улучшению.

«О, этот тоже легендарного уровня».

Трезубец, которым был вооружён змеелюд, так же оказался предметом легендарного уровня. Хён Сон собрал с него добычу, открыл подпространство и принялся складывать туда все остальные награды.

— Спасибо!

В этот момент к Хён Сону подбежала работодатель, Партиша, и поклонилась.

— Не стоит благодарностей. Я делаю это ради получения очков.

Конечно, он это делал не за простое спасибо, а ради заработка. Кроме того, для Хён Сона это всё равно, что убить двух зайцев одним выстрелом, потому что он получил достижения и добычу.

А что, если бы Партиша не призвала Хён Сона? Тогда бы он не заполучил такой замечательный навык как Равноценный обмен.

— Всё равно спасибо. Мы и представить не могли, что Вы сможете побороть даже эту тварь.

— Вы говорите о Лорде Нарке?

— Да, именно! — мгновенно ответила Партиша.

— Если что-то подобное будет происходить снова, то зовите меня когда угодно. Я отброшу все свои дела и сразу приду к вам.

— Благодарю. Но я не уверена, что смогу снова нанять Вас, господин Чхве Хён Сон, — грустно произнесла Партиша.

Найм Хён Сона был очень дорогим, сумма слишком непосильна для Партиши. Но поскольку ситуация была неотложной, чтобы нанять Хён Сона, она была вынуждена распродать все книги навыков и магические камни по минимальным ценам. Повторить подобное в будущем будет очень сложно.

— В этом мире, похоже, совсем всё плохо, — осторожно произнёс Хён Сон.

— Да, эта крепость - последнее пристанище человечества. Возможно, поэтому монстры без остановки пытаются прорваться сюда.

— Монстров легендарных уровней тоже много?

— Да, конечно. И мы единственные, кто способен сражаться с ними. Поэтому все именные монстры от героических до легендарных уровней стекаются сюда. Мы держимся до сих пор, но находимся уже на пределе своих возможностей, — с отчаянием в голосе произнесла Партиша.

— М-м...

Хён Сон задумался на какое-то мгновение.

«Думаю, я смогу как следует поохотиться здесь».

Вероятнее всего, именные монстры могут предоставить ему множество уникальных предметов. А одиночная охота прибавит ему достижений. В своём мире Хён Сон не мог заполучить себе именных монстров, ведь до того, как он до них добирался, кто-то уже был рядом. Многие державы, включая США, вкладывали огромные суммы в Хён Сона, а в рейдах на монстров легендарных уровней всегда было задействовано большое количество Игроков. Это групповая охота, а не одиночная. И, естественно, из-за этого невозможно получить много достижений. Кроме того, увеличивалось количество стран, проводивших рейды на сильных монстров без помощи Хён Сона.

«Здесь я смогу охотиться на них всех в одиночку».

Он сможет получить и достижения, и предметы.

— Наниматель.

— Да?

— Проблема ведь в отсутствии очков? Ну, чтоб меня в будущем нанять.

На вопрос Хён Сона Партиша утвердительно кивнула.

— У вас найдётся нужное количество очков, чтобы ещё раз призвать меня?

Партиша горько улыбнулась на заданный ей вопрос.

— Нет.

Хён Сон протянул ей руку. Она, в свою очередь, озадаченно схватила его ладонь.

— Тогда примите это.

Хён Сон вернул ей часть средств, полученных им за наём.

— Но... зачем?! — смущённо спросила Партиша.

Она совсем не могла понять, почему он оказал ей такую услугу.

— Если у вас в будущем снова появятся проблемы с монстрами, то пожалуйста, призовите

меня. И я так же, как и сейчас, возьму часть затрат за мой наём. Можете думать об этом, как о специальной скидке.

— Кажется, Вы имеете с этого большую выгоду.

Хён Сон кивнул.

Книги навыков легендарных уровней, а также магические камни и предметы, получаемые от монстров путём продажи, сполна окупали отданные им очки. Где ещё он найдет такой рог изобилия?

Можно считать это место личным охотничьим угодьем – Хён Сону не надо было делить монстров с другими Игроками.

— Большое спасибо! В следующий раз я обязательно снова найму Вас, господин Чхве Хён Сон,
— Партиша выразила благодарность и поклонилась.

— Ну что ж... Тогда я, пожалуй, вернусь в свой мир.

— Спасибо Вам большое!

Выслушав слова благодарности Партиши, Хён Сон возвратился обратно на Землю.

Мирная жизнь Хён Сона продолжилась. Он всё больше сосредотачивался на охоте. И ещё больше работал в качестве наёмника.

Партиша каждый раз, когда появлялись именные монстры, вызывала Хён Сона. С точки зрения Хён Сона, у него не было потребности в получении оплаты, потому что каждый раз добывал достижения и предметы. Его очки и без того накапливались с большой скоростью.

Хён Сон увеличивал свою силу, постоянно покупая различные книги навыков и предметы.

Между тем, в Корее прошли президентские выборы. Мировая экономика, которая очень сильно пострадала во времена второго катаклизма, также постепенно восстановила свою стабильность.

И в это время в Хён Соне произошла перемена.

[Уровень подчиненных повысился.]

[Начинается путь 2-ой квалификации «Короля Квеста».]

[Путь «Короля Квеста».]

Условие: Получите Клятву Верности от 5 Игроков, достигнувших пятого ранга.

«Что?»

Неожиданно появился второй квест.

«Получить Клятву Верности от пяти Игроков, достигнувших пятого ранга...»

В настоящее время у Хён Сона в подчинении три таких Игрока. Первой была - Люсия, вторым - Инукусо, третьим - Ма Бун Сок.

«Это значит, что мне надо найти ещё двоих».

Кроме Ранкеров с уровнем 400 и выше не было никого, кто достиг пятого ранга. И первыми, о ком Хён Сон подумал в первую очередь, были Син Юн А и Кан Сон Ён. Логично, ведь они единственные Ранкеры, с которыми Хён Сон наиболее близок.

«Что же мне делать?»

Син Юн А и Кан Сон Ён были людьми, которым можно доверять. И в последнее время именно они фактически возглавляли и руководили гильдией «Бессмертных», в которую на 100% были инвестированы средства Хён Сона.

«Но они не являются официально моими людьми... Может, мне попросить об одолжении Партишу?»

Это лишь лишняя головная боль.

«Нет, сначала попробуем поговорить с Люсией».

Не обязательно прямо сейчас принимать какое-либо решение.

В настоящий момент отец Хён Сона и Пек У Син довольно быстро повышали свои уровни. Они практически закончили смену третьего ранга. Четвёртого ранга они достигнут где-то через полгода. И совершенно точно дойдут до пятого примерно за полтора года.

— Говорите, у Вас открылся второй квест? — удивлённо спросила Люсия.

— Да.

— Скорость Вашего роста действительно отличается от остальных.

— Это быстро?

— Это очень быстро.

— Думаю, всё из-за того, что скорость роста у моих подчинённых выше, нежели у меня.

Хён Сон считал, что это заслуга подчинённых, а не его собственных способностей.

— Основа Квеста - это Вы, Король. Смена ранга определяется действиями, которые Игрок совершает, и тем, как он сражается. Вы сказали, что, как только появилось сообщение о повышении уровня подчинённых, сразу же появилось уведомление об открытии второго Квеста. А это означает, что Король уже выполнил все остальные условия. Это действительно впечатляюще. В моём случае...

Люсия продолжила без остановки всё ему объяснять, постоянно подчёркивая тот факт, что результат Хён Сона выходит за рамки обычного.

— Я всё понял. Можешь остановить эту лекцию.

Хён Сон покачал головой, утомлённый мощным потоком речей Люсии. Она без какого-либо повода могла без прерывания затянуть рассказ о личном опыте на несколько дней.