

Каждый получал свои стартовые характеристики сразу при Пробуждении. Можно даже назвать их «врожденными». Характеристики можно было увеличить всего двумя способами. Первый – изучить особые активные или пассивные навыки, которые позволят увеличить характеристики. Второй – выполнять определенные задания. Это было известно всем, и все в это верили. Но на самом деле это было не совсем так. К тому же...

— О, что-то дешевенькое!

[Зелье Характеристик (слабое)]

[Повышение характеристики на 1]

[Не действует для Игроков, у которых атрибут равен 100]

[Способ применения: выпить]

— Зелье, дающее всего единицу характеристик, и стоит, наверное, дешево.

[Продавец: ReCommerce]

[Цена: 4 999 999 очков]

— Ох, — вырвалось у меня.

Мне стало даже смешно от того, что я увидел цифру меньше ста миллионов. Однако цена этого зелья не слишком отличалась от более полезных вещей.

— Купить или нет?

Однако я сразу выбросил это из головы. Зелье не подходило тем, у кого характеристики выше 100 единиц, а значит, его можно было продать только Игрокам с низким уровнем. Хотя я совершенно не знал, сколько у них в кармане. Даже если его купят богатые Игроки низких уровней, то всё равно его нужно продавать не поштучно, а сразу в больших количествах. Вот только делать так было очень опасно.

Можно ли продать предмет, о существовании которого до сих пор никто не знал? Тогда у меня не получилось бы сохранить свой специальный навык в секрете. Кроме того, после этого меня всегда смогут найти более сильные Игроки и просто отобрать зелья.

Лучше продать один предмет или книгу навыков высокого уровня, чем много мелких и не очень нужных. Мне больше нравился такой расклад: найти монстра с низким уровнем, убить его, и как будто бы получить предмет или книгу навыков.

«Мне нужно больше очков, чтобы купить ингибитор для отца, и чтобы мать с сестрой ни в чем не нуждались. Так что мне нужно купить что-то стоимостью от 500 до 600 миллионов очков».

Однако я не думал, что найду подобное зелье.

— Если я куплю его, то смогу увеличить свои несчастные характеристики до 50 в сумме, как у нормальных Игроков.

Обычно Игроки на 90-100 уровнях набирали в сумме около 500 единиц характеристик. Я сейчас хотел набрать такое же количество, находясь на первом уровне. Чтобы набрать по 100 единиц характеристик для каждого типа, мне нужно было 2 409 999 518 очков. Чуть больше 2,4

миллиардов. Даже если потратить все имеющиеся очки, у меня не получилось бы набрать 500. Это было просто невозможно.

— Я не могу поднять уровень, не купив хоть немного зелий.

К тому же, самое важное заключалось в том, что оно не действовало на Игроков, у которых характеристики выше 100.

— Может, я смогу поднять свои характеристики до максимума с помощью зелий, а потом еще получить и бонусные за поднятие уровней?

Хватит ли мне на книгу навыков, если увеличу свои статы за счет зелья? Тогда я даже смогу превзойти Ким Хану, которая прошла специальные курсы и владеет Мехой.

— Чтобы стать членом крупной гильдии, нужно заплатить приличную сумму.

В теории, я могу набрать очки таким способом: поймать монстра в реальном мире, заработать денег, и эти деньги потратить на книгу навыков или ценный предмет, а затем продать его через магазин за очки.

— Это займет много времени, но зато я смогу купить много зелий, — улыбка расплзлась по моему лицу. Наконец я нашел решение.

Было глупо использовать все 2 миллиарда очков на то, чтобы просто продать предметы за реальные деньги. Но я нашел способ получить постоянную прибыль, используя все эти очки. Кажется, я мог стать сильнее. Если я стал бы Игроком, который будет зарабатывать несколько десятков, нет, несколько сотен миллионов, моей семье заживется намного легче. Мое сердце сжалось.

— Кажется, тяжелое время закончилось.

Я жил как киборг, работая каждый день без проблеска надежды. И так жил не только я, но и вся моя семья. Но...

— Я пробудился. Кроме того, я могу стать самым сильным и быстрым за счет специального навыка, о котором раньше не слышал. Я буду самым сильным Игроком. Я могу быть и танком, и хилером, и ДД. А еще буду самым большим читером, — на моем лице снова засияла улыбка. — Так, теперь нужно определиться со стратегией.

Итак, сейчас у меня было 2 миллиарда очков. Увеличить я их сейчас не никак мог, но мог покупать и продавать предметы. Кроме того, мне стоило оставить хоть немного очков на всякий случай.

— Можно просто сохранить про запас бонусные статы от поднятия уровня.

Я мог использовать их после того, как подниму уровень характеристик до максимальных 100 с помощью зелья.

— Минуточку, — я снова открыл информацию о зелье.

[Зелье Характеристики (слабое) ]

— Низкоуровневое, поэтому и действует только до 100, — я вытаращил глаза и вновь открыл вкладку купли продажи. Если есть зелья самого слабого действия, то должны быть среднего и

сильного действия. Меня одолевало желание увеличить характеристики, и я вновь полез во вкладку купли-продажи.

[Зелье Характеристик (редкое) ]

[Повышение характеристики на 1]

[Не действует на Игроков, у которых атрибут равен 100]

[Способ применения: выпить]

[Продавец: ReCommerce]

[Цена: 9 999 999 очков]

— В два раза дороже!

Мне было нужно 10 миллионов очков, чтобы поднять характеристики хотя бы на единицу. Если у вас много очков, то вы не знаете, стоит ли купить что-то сейчас или поискать еще. У меня не хватало очков даже на покупку комплекта самых слабых зелий. Стоило ли волноваться о стоимости тех, что еще дороже?

«Забудь об этом».

У меня не было особых причин для беспокойства, пока я не наберу хотя бы 100 единиц характеристик. Мне нужно было определиться с направлением развития. Танк? Рейндж-ДД? Мили-ДД? Хилер?

У каждого Игрока были свои навыки. Если бы у меня было больше очков, я бы сразу поднял все характеристики до 100 с помощью слабых зелий. Но сейчас это было мне не по карману.

— Я должен быть очень осторожным при охоте, так как подземелья, где обитают монстры, очень опасны. Там часто находят кого-то мертвым. Сейчас безопасность в приоритете.

Если я умру, моя семья потеряет надежду на светлое будущее. Выбрать танка? На первый взгляд, это самый безопасный класс Игроков, однако это было не так. Мили-ДД хороши в атаке, но на передовой они часто становятся основной целью монстра. Риски, соответственно, выше. Рейндж-ДД или хилер безопаснее, но не могут справиться в кризисной ситуации.

— Тогда ничего не остается, кроме как стать и танком, и ДД одновременно. Конечно, потратиться придется ой-как неслабо...

Можно совместить танка с ДД. Первой и самой главной характеристикой станет сила.

— Если бы у меня было 100 единиц силы... Сколько нужно потратить на ее прокачку?

Я решил произвести расчет. Ха. Получилось 1 439 999 712 очков.

— Вроде подходит.

Но я решил понизить планку до 70 единиц. 989 999 802 очка.

— Но мне же понадобится еще магия и сила воли. Надо вложиться и в них.

Магия определяла силу умений и запас маны. Сила воли повышала вероятность успешного применения умений и их кулдаун, а также повышала сопротивляемость.

— А если мне поднять каждую из этих характеристик до 30 единиц...

Для этого мне было нужно 269 999 946 очков. Итого 1 259 999 748 очков. Мне придется потратить больше половины своих очков. Кроме того мне нужно было купить и продать за деньги хотя бы один предмет или книгу навыков. Если я всё это куплю, у меня останется 100-200 миллионов очков. Я должен был потратить их с умом. Сейчас у меня 2 миллиарда очков. Я не знал, откуда у меня взялась такая сумма. Но уж лучше иметь что-то, чем совсем ничего.

Меня вновь захлестнула жадность. Было бы замечательно, если бы у меня было не 2 миллиарда, а 20 или даже 200 миллиардов очков. Жадность всё глубже пробиралась мне в душу.

— 2 миллиарда - тоже немало.

С одной стороны я увеличу количество очков. С другой, заработаю денег. Если я использую очки таким образом, то смогу стать сильным Игроком, и даже однажды вылечить отца.

— Сначала я думал, что мне не повезло. Но это совсем не так. Да я просто счастливчик.

До этого момента я и не слышал о специальных навыках. Даже на форуме Игроков никакой информации о них не было. Возможно, я был единственным, у кого он появился. Сердце бешено застучало. Я решил начать с основ и нажал на иконку зелий.

[Вы хотите купить Зелье характеристик (слабое)?]

[Купленный предмет Вы всегда сможете обменять или сделать возврат средств]

[Да][Нет]

«ДА», — мои пальцы дрожали.

[Вы приобрели Зелье характеристик (слабое)]

И началось.

[Вы приобрели Зелье характеристик (слабое)]

[Вы приобрели Зелье характеристик (слабое)]

[Вы приобрели Зелье характеристик (слабое)]

После покупки количество моих очков резко сократилось.

Через некоторое время передо мной появились флакончики. Они были реальны. Сначала я взял в руки флакончик с зельем, которое слабо увеличивает силу.

Внешне полупрозрачный красный пузырек был больше похож на драгоценный камень, чем на зелье.

— Это действительно можно выпить? — меня терзали сомнения. Я повертел пузырек в руках и

внимательно его осмотрел. Там был указан способ употребления - «выпить». Это я и сделал - поднес флакончик к губам и сделал глоток. Как только зелье оказалось у меня во рту, оно тут же растаяло, и с губ сорвался странный стон.

<http://tl.rulate.ru/book/19080/440863>