

360 тысяч вон*. Именно столько мне удалось заработать на строительной площадке за три дня блокировки.

(П.п: Около 320 долларов.)

— Если получу удостоверение Игрока, то буду получать в три раза больше.

Однако пока у меня не было другого выбора. За три дня до Пробуждения я оплатил больничные счета отца, поэтому тратить мне было нечего. Я смог заработать 360 тысяч вон. Теперь нужно было продать батарейки и зарядное устройство. Я определил цену. Зарядное устройство – 9 999 999 очков. Батарейки – 999 999 очков. Это сулило большую прибыль. ОДНАКО.

— Такую жалобу написали, приобрели очевидный мусор за 999 999 очков. Эти покупатели – явно не люди.

Значит, для них 999 999 очков – это мелочь, так что я мог еще немного поднять цену. Но пока решил остановиться на этой цифре. Батарейки-то вставил, однако на сколько хватит аккумулятора после зарядки? Безусловно он теперь будет работать. Однако батарейки – это батарейки.

[00:00:00]

[Вы разблокированы. Теперь вы можете снова выставить предметы на продажу]

Я как можно быстрее добавил батарейки и зарядное устройство. И в тот же момент на меня посыпались сообщения:

[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

Буквально за один миг всё было куплено. И немного погодя появились еще два сообщения:

[14 жалоб на проданные товары были успешно закрыты]

[6 жалоб на проданные товары были успешно закрыты]

Наконец-то я смог разобраться с этой проблемой. А теперь пришло время добавлять приготовленные заранее электроприборы. Цену я установил повыше. И на всякий случай выставил еще комплект из батареек и зарядного устройства.

[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

[Ваш зарегистрированный товар был куплен]

Вновь всё было куплено. Немного подождав, я снова начал добавлять предметы. И снова накатила волна массовых покупок. Но ничто не может продолжаться вечно. Продажи начали падать. Дошло до того, что 1-2 предмета продавались раз в три часа.

— Ха-ха, — я расхохотался так громко, что казалось, будто от смеха надорву живот. — 2 128 627 491 очков.

Когда я только Пробудился, у меня было 2 миллиарда очков. Сейчас у меня уже было 2,1 миллиарда. Я смог вернуть потраченные 2 миллиарда, да еще и заработать 100 миллионов сверху. Хотя это еще сложно было назвать успехом.

— Да, теперь надо осторожно выставлять предметы на продажу.

Для начала нужны были старые игровые приставки и телефоны. Кроме того, мне пришлось закупиться электроникой. Всем, что пришло мне в голову: я купил камеру, бритвенный станок, планшет, тамагочи. Другими словами, все те вещи, которых не было в мирах других покупателей. Нужно было продавать уникальный товар.

— Вот теперь можно и зарегистрироваться в Ассоциации.

Я снова вернулся к облику 27-летнего парня. Нет, я бы даже сказал, что стал выглядеть немного моложе.

— Неужели если я заработаю огромное количество очков, то стану совсем как ребенок?

Почему-то мне сразу вспомнился фильм, который я смотрел совсем недавно. В основе сюжета лежала история о маленьком новорожденном, который выглядел всё младше с течением времени. Но это явно было не так – Гвэсс Питт и Флауэр Сврд, которые покупали выставленные мной предметы так быстро, как будто те стоили сущие копейки, не были похожи на младенцев.

* * *

Я смотрел на вход богато украшенного здания.

— Вот она, Академия Игроков.

Академия Игроков. Среди Игроков её также называли центром подготовки или тренировочным центром. Охота на монстров была опасным делом. Да, став Игроком, ты получаешь особые способности. Но всего за несколько дней до Пробуждения ты жил самой обычной жизнью. Поэтому, даже если у тебя будет оружие, в подземелье против монстров без подготовки не выстоять, неважно, насколько хороши твои навыки и характеристики.

Чтобы получить удостоверение Игрока, необходимо сначала пройти 3-недельное обучение в Академии. И это не просто обучение. Это еще и экзамен. Что будет, если его не сдать? Придется пройти переподготовку. И пока не сдашь, не получишь свидетельство Игрока. Кроме того, не каждый после Пробуждения подходит для сражения с монстрами.

— Если бы не специальный навык, по всей вероятности меня бы убили сразу.

Да что уж там говорить, ведь моим навыком при Пробуждении оказалось невезение. Активных и пассивных навыков не было вообще. Интересно, можно ли как-то отправиться в подземелье и сражаться с монстрами, провалившись на экзамене и не получив удостоверение?

— Не беги вперед паровоза. Тише едешь – дальше будешь.

Когда я поступил на военную службу, то получил кое-какой опыт, поэтому можно было сказать,

что я уже проделал половину пути к окончанию Академии. Однако лучше всего было не выделяться. Сейчас у меня был только 1 уровень, хотя по характеристикам я соответствовал игрокам на 40-50 уровнях. Кроме того, у меня было 12 навыков. Я понимал, что другие не должны были узнать об этом. Если бы я вступил в гильдию, это испортило бы весь мой первоначальный план. Можно было бы забыть о больших деньгах.

Я попытался узнать как можно больше об Игроках, пока работал на строительной площадке, так что уже понял, насколько важен специальный навык. Игроки первого уровня не могут даже мечтать о таких характеристиках и навыках.

— Самое страшное заключается в том, что мне не обязательно сражаться с монстрами, чтобы увеличить свой уровень.

Например, у Ким Хань есть меха, и она должна охотиться в подземелье, чтобы приносить наибольшую пользу. Ей нужно увеличивать показатели магии и силы воли, чтобы пользоваться экзоскелетом эффективнее. Но я...

Быть «торговым автоматом» я мог где угодно. И для этого мне не нужна была свобода. Мне не нужно было убивать монстров, повышать уровень и развиваться. Достаточно было оставаться живым, чтобы использовать специальный навык на все сто процентов. Так что для меня демонстрация окна состояния была равносильна самоубийству. Даже если скрыть специальный навык, появятся те, кто будет искать подвох. И среди них всегда найдется тот, кто будет готов преступить закон ради достижения своей цели. Можно защитить свои богатства только при наличии силы. А если ты слаб, и у тебя что-то есть, то будут страдать только окружающие. Конечно, я бы хотел вступить в гильдию, но тогда придется открыть свои характеристики...

— И произойдет непоправимое, — произнес я, решив, что ни за что не открою для общего доступа окно состояния.

Идея о том, чтобы зарабатывать деньги таким образом, окончательно отпала. Кроме того у меня появился способ, при котором можно было заработать очки, не покупая дорогие предметы.

— Я предоставляю информацию об уровне и навыках только в крайнем случае.

Как-никак, всё, что находилось в окне состояния – это личная информация каждого игрока. Не обязательно было выставлять всё напоказ. Нужно будет раскрыть личную информацию только при получении удостоверения Игрока.

«Теперь стоит заняться обучением» — подумал я и зашел в лекционный класс Академии.

— И это мои «одноклассники»? — большинство людей, находившихся в аудитории, было младше меня.

Спустя какое-то время появился лектор.

— Новобранцы, сейчас я озвучу расписание ваших тренировок. Слушайте внимательно.

Курс первой недели – теоретическая часть о подземелье, видах монстров и конечно же уровнях. Второй – практические занятия: как использовать навыки и оружие. Третьей – бои против друг друга.

— Кажется, все всё знают.

Неудивительно, ведь всю эту информацию можно было найти в интернете.

— Ну-с, тогда начнем.

Началась пара. Лекция оказалась скучной. Пары длились 50 минут, перемены – 10 минут. Перерыв на обед – час. В день было по 8 лекций. Во время перемен и перерыва на обед я часто добавлял товары на продажу.

— Завтра продолжим. В последний день первой недели будет контрольный тест, так что повторите дома всё, что мы сегодня прошли.

После того, как лектор закончил говорить, первый день в Академии можно было считать завершённым.

— Чувствую себя так, как будто снова вернулся в старшую школу.

Как только лекция закончилась, я сразу отправился обратно в общежитие.

<http://tl.rulate.ru/book/19080/449372>