

Ворота в подземелье Рогатого Кролика. Именно здесь происходит смена сотрудников безопасности.

— Отличная работа.

— Вы хорошо потрудились, — четыре сотрудника обменивались друг с другом любезностями.

Ли На Иль и Пак Бо Ын радостно приветствовали своих сменщиков Ли Су Хви и Ким Джи Су. Эти четверо состояли в одной гильдии.

— Ага, и тебе хорошо потрудиться, — сказала Ли Су Хви, среди всех четверых она занимала самый высокий пост.

— Сегодня все прошло успешно? — спросил Ли На Иль.

— Не, все впустую, — ответила Ли Су Хви и нахмурилась.

— Когда мы закончим с этой грязной работой и выберемся отсюда, у нас на счету должно быть много убитых.

— Да мы обязательно возьмем их живьем, — бодро ответили Ли На Иль и Пак Бо Ын.

— Вы должны это сделать! — устало буркнула Ли Су Хви.

— Не переживайте! Мы достаточно подготовлены.

— Ага, обязательно убейте их!

Неожиданно лицо Ли Су Хви перекосило от слов товарищей.

— Может, кто-то забыл? А если не появятся, это ведь проблема?

— Извините.

— В общем, постарайтесь!

В ответ на нервное замечание Ли Су Хви, Ли На Иль и Пак Бо Ын понурили свои головы, как будто действительно в чем-то провинились. Сложно не заметить, что в этой гильдии низкого класса явным лидером была Ли Су Хви.

Неважно, кто ты: обычный человек, Игрок или организация – жить крайне трудно.

«Удачи, сестренка. Через несколько дней обязательно доберемся до них», — думала про себя Ли Су Хви, следуя за Ким Джи Су.

Они провели здесь уже пятнадцать дней и все впустую.

Ли Су Хви была Игроком высокого уровня. Она меняла род занятий уже четыре раза. Причина, по которой девушка постоянно возвращалась в это подземелье, простая – работа.

Однако, условия работы у каждого Игрока свои. Иногда приходится отслеживать именных монстров высокого уровня, а иногда прозябать в таких дырах и вылавливать низкосортных. В случае с Ли Су Хви, у четвертого задания достаточно простое условие – убить босса этого подземелья. Рогатый Кролик, в свою очередь, самый низкоуровневый монстр. Босс должен был

быть примерно 5-го уровня.

Когда он появится, то хватит секунды, чтобы перерезать ему глотку. Но он его не было. Время утекало сквозь пальцы, и Ли Су Хви становилась все раздражительнее.

— Джи Су, пойдем.

— Да, сестренка.

Как только Ким Джи Су оказалась рядом, Су Хви задействовала свой навык.

— Завеса тьмы!

Вместе с этой фразой Су Хви и Джи Су растворились в темноте. «Завеса тьмы» – особый навык героя, который позволяет скрывать себя, а также другие предметы, звуки и магию. Благодаря этому навыку, Ли Су Хви в столь молодом возрасте смогла подняться до главы гильдии.

— Если всё так пойдёт и дальше, нам даже не придется драться.

Причина, по которой Су Хви использовала данный навык, заключалась в том, чтобы избежать тех кроликов, которые не дают ни опыта, ни магии.

В команде Ким Джи Су занимала место хиллера. Именно ей приходилось всех лечить после нападения рогатых кроликов.

— Сестренка, ты меня слышишь?

— Что такое?

— А, да просто хотела сказать, что третий руководитель и младший второй группы были на складе припасов...

Используя завесу, Ли Су Хви и Ким Джи Су мирно беседовали, пока не добрались до середины подземелья. Несмотря на то, что эти двое разговаривали между собой в полный голос, кролики, мимо которых они проходили, не могли их заметить.

— О! Сестренка, а вон там случайно не человек? — горячо о чем-то спорившая Джи Су удивилась и указала пальцем вперед.

— Да, верно, — помрачнев, ответила Ли Су Хви. — Быстро же он догадался о том, что можно использовать скрывающий навык.

Ким Джи Су, притворившись, что ничего и не видела, уклончиво ответила:

— Теперь нет другого варианта, кроме как его обойти.

— О-о! Да он, кажется, вообще сюда один пришел. Может, потерял своих товарищей? — задумалась Джи Су, склонив голову набок.

— Непохоже. У него на теле нет никаких ранений. По всей видимости, он тоже использует какой-то скрывающий навык – так и прошел сюда.

— А-а-а, да, скорее всего. Только вот зачем ему понадобилось приходить сюда? — удивлённо пробормотала Джи Су.

— Вот и мне интересно.

— И почему он один?

Напряжение нарастало. Несмотря на то, что это подземелье было низкого уровня, оно все-таки оставалось им.

— Сумасшедший, — сделала вывод Ли Су Хви, окинув взглядом дешевое оружие и доспехи.

На броне Игрока виднелась марка производителя, поэтому девушка решила, что у бедняги просто нет денег на покупку хорошего снаряжения.

— Он явно спятил.

И это было похоже на правду, ведь в глубинах подземелья обитает очень много монстров. Но он не был похож на простого участника группы. Суть в том, что если говорят о большом количестве монстров, то это, значит, трудно справиться и с одним. Хотя если по чьей-то ошибке другие кролики среагируют, группе просто несдобровать. Благо, в этом подземелье хотя бы было свободно.

— Да, похоже этот болван жуткий эгоист.

Если он сюда пришел один, а не в составе пати, то, по сравнению с другими Игроками, он сильнее их.

— Да он похож на самоубийцу!

Безусловно, этот парень использует навык «скрытность».

— Его же убьют...

Игрок определенно собирается внезапно напасть на одного из рогатых кроликов. Проблема в том, что игроки с таким дешевым снаряжением, даже если они используют внезапное нападение, не смогут за один раз перерезать горло рогатому кролю. Монстр точно даст отпор и этого новичка будет ждать только смерть.

— Ух, хорошо, что меня это не касается.

И произошло ожидаемое.

— Что и требовалось доказать.

Человек аккуратно подошел к рогатому кролику с тыла и воткнул в него меч, излучавший слабую магию.

— Он не сможет убить его с одного удара!

Даже несмотря на то, что это монстр низкого уровня, для того, чтобы кролик испустил дух, необходимо раз тридцать повернуть такое.

Со стороны доносились звуки боя.

— Что? — удивилась Ли Су Хви. — Что за чертовщина?!

Рогатый кролик упал замертво от одного удара.

\*\*\*

— Легкотня, — пробормотал я, вонзив в сердце кролика свой меч.

Но все равно после первой схватки мое тело сотрясала мелкая дрожь. На самом деле, этот меч рубил плоть и кости не так хорошо, как хотелось бы. Да и несмотря на то, что это был монстр, мое сердце бешено колотилось от мысли, что я убил живое существо. Это был мой первый раз, ну, если, конечно, не считать комаров и мух.

— М-да, ничего не поделаешь, — сказал я труп кролика. — Я же должен как-то поднабраться опыта ради отца, матери и старшей сестры.

Мне было трудно дышать, идти еще сложнее. Но я все же попытался взять себя в руки. Мне казалось, что сейчас из моего носа потекут ручьи крови и выйдет наружу все то, что я съел. Но я сдержался.

— Черт, — выругался я.

Тело монстра никак не преобразилось. Камни появляются благодаря остаткам магии в телах убитых, а если труп никак не изменился, то и камня не получить.

На самом деле, я не думал, что с первого раза смогу его выбить. Все потому что трупы монстров чаще всего форму не меняют, а значит и на камни не стоит рассчитывать.

— Скрытность!

Мое тело снова окутала тьма, после чего я тут же направился к другому кролику.

«Внезапное нападение», — и я снова задействовал свой навык.

Очередной кролик упал замертво. Мимолетно взглянув на поверженного монстра, я снова задействовал навык «скрытность». Дальше все шло, как по маслу. Одни и те же действия. И ничего больше.

\*\*\*

У Ли Су Хви едва не отвалилась челюсть от удивления. Она впервые видела новичка, который так легко убивает этих монстров.

— Он точно новичок? — вырвалось у неё.

Если взглянуть на его снаряжение, это точно был новичок. Хотя даже тот Игрок, который с одного удара может завалить кроля, не получит никаких очков опыта. Правило 20-го уровня. Если описать правило в нескольких словах, то только при охоте на монстров, которые выше Игрока по уровню, можно получить очки опыта, камни и предметы.

Однако, если монстр ниже тебя на двадцать уровней или больше, то ты ничего не получишь. Но дело ведь не только в этом. Чем больше разница в уровне между монстром и охотником, тем реже тела монстров преобразуются в камни или предметы. А если разница более двадцати уровней, то во время охоты не получишь ничего.

Если это не новичок, то у него нет причин тратить двести тысяч вон на снаряжение и убивать

рогатых кроликов. Ту Ли Су Хви услышала тихое бормотание того паренька:

— Ничего не поделать. Я должен выбивать опыт.

— Да это же его первая охота, — с любопытством произнесла девушка.

— Сестренка, что это за человек? — поинтересовалась Ким Джи Су.

— Кто знает... Мне самой теперь интересно.

— Сестренка, мы можем еще за ним немного понаблюдать?

— Почему нет?

— В любом случае, для того, чтобы выйти из подземелья, мне не придется ничего делать.

На самом деле, девушка думала лишь о том, как вернется домой, примет душ и сядет смотреть дорамы или развлекательные программы по телевизору. Но сейчас перед глазами Ли Су Хви разворачивалось кое-что поинтереснее, чем дорамы и развлекательные программы.

\*\*\*

Я даже не догадывался, что во время охоты за мной кто-то наблюдал, именно когда я использовал навыки «скрытность» и «внезапное нападение». В любом случае, все проходило быстро и гладко, потому что мои характеристики магии и силы воли были равны тридцати. Когда используешь два простеньких навыка одновременно, во время перемещения от кролика к кролику уровень израсходованной магии восстанавливается.

— Камушки, выходите, я вас жду!

Я уже получил несколько. Правда, только пять штук.

— Кстати, насколько сложно будет поднять уровень таким способом?

Взглянув на окно состояния, я поразился увиденному. По-прежнему первый уровень.

— Я, конечно, слышал, что повысить уровень достаточно сложно, — пробормотал я, — но не думал, что настолько.

Хотя, с другой стороны, я охотился в одиночку, а не в группе. Другими словами, все полученные очки опыта принадлежали бы мне одному. Правда, пати, состоящей из девяти человек, требуется около пяти минут, чтобы завалить кролика. У меня же на это уходит лишь одна секунда. Но несмотря на это, я всё так же на первом уровне.

— Да, было бы неплохо заработать очки опыта, как в игре.

Но тут все не так. Хотя окно системы Пробуждения было как в играх, в действительности они сильно отличались. На самом деле для Игроков оно оказалось не совсем удобным.

— Думаю, через часик можно и закончить.

Я восстановил ману и вновь отправился в бой. Прошел час. Все еще первый уровень. Спустя два часа я вновь открыл окно состояния.

[Имя: Чхве Хён Сон

Уровень: 1

Класс: Отсутствует

Характеристики:

Сила – 70;

Ловкость – 70;

Выносливость – 70;

Магия – 30;

Сила воли – 30.

Бонусы: 0

Специальные навыки: Торговля

Активные навыки: Исцеление (низкий уровень), Фаербол (низкий уровень), Провокация (низкий уровень), Магическая ракета (низкий уровень), Щит (низкий уровень), Внезапное нападение (низкий уровень), Скрытность (низкий уровень)

Пассивные навыки: Крепкое тело (низкий уровень), Выносливость (низкий уровень), Три несчастья (низкий уровень), Искусство владения мечом (низкий уровень), Начальный уровень магии (низкий уровень)]

— Как-то это странно...

И непонятно. Безусловно, повышать уровень трудно, но, видимо, первый уровень был каким-то исключением. После двух-трех дней охоты уровень новичков обычно повышается. Количества убитых мною кроликов, хватило бы на повышение уровня всем членам группы. Но мой уровень так и не сдвинулся с места. И в этот момент в моей голове возникла некая гипотеза.

<http://tl.rulate.ru/book/19080/454898>