

Несмотря на то, что я назвал сумму в сто миллиардов, мне все равно постоянно названивал этот Ко Джин Сон. Он заливал мои уши сладкими речами, хотя не сказал точно, что заплатит мне названную сумму. Я перестал отвечать на звонки, а когда он наглед и приходил лично, просто игнорировал. Даже если бы они дали мне эти сто миллиардов, я бы отказался открывать окно статуса и вступать в гильдию. Эта неподъёмная сумма была всего лишь поводом для того, чтобы отказаться от предложения.

Я сосредоточился на охоте. Среди книг навыков, которые мне попадались, в частности были книги пассивных навыков, связанных со здоровьем. Их я решил не продавать, а отдать матери. Было бы здорово, если книги появлялись чаще, но такого просто не может быть.

Кроме того, по прошествии трех недель я смог получить три звания. А помимо этого ещё очень много очков. Выручка от продажи камней так же увеличилась. Новые звания удалось получить благодаря смене низкоуровневых подземелий на подземелья уровня повыше. После того как количество очков увеличилось, я стал выглядеть немного моложе. Но, чего и следовало ожидать, не настолько сильно, как хотелось бы.

— Вот, буду действовать в том же духе.

Кажется, если я продолжу так упорствовать, то смогу приобрести Эликсир быстрее.

— Как только отец поправится, всем нашим несчастьям придет конец, вот тогда мы и заживем.

Нет, я был бы рад просто увидеть счастливые лица моей семьи. И я уже на полпути к этому счастью.

Я, как и обычно, отправился на охоту. Правда, сегодня местом моего назначения было подземелье «Красношерстных волков». В этом месте обычно охотятся Игроки 15-20 уровней. В сравнение с подземельем «Синих ящериц», в котором я охотился вчера, это подземелье выше уровнем, о чём, всё же, мне не стоит даже волноваться.

— В любом случае, от меня никто не сбежит.

Мои нынешние характеристики можно сопоставить с характеристиками Игроков средних уровней, которые завершили свое второе Пробуждение.

— А вот теперь можно взглянуть на окно состояния.

[Имя: Чхве Хён Сон

Уровень: 1

Класс: Отсутствует

Звание: Палач рогатых кроликов (легендарный), Палач кровавых лис (легендарный), Достигший первого героического уровня (героический), Достигший первого легендарного уровня (легендарный), Палач летучих мышей-вампиров (легендарный), Палач кроваво-красных крыс (легендарный), Палач громадных муравьев (легендарный), Палач синих ящериц (легендарный)

Характеристики:

Сила - 70+76,

Ловкость - 70+68,

Выносливость - 70+68,

Магия - 30+68,

Сила воли - 30+68

Бонусы: 0

Специальные навыки: Торговля

Активные навыки: Исцеление (низкий уровень), Огненный шар (низкий уровень), Провокация (низкий уровень), Магическая ракета (низкий уровень), Щит (низкий уровень), Внезапное нападение (низкий уровень), Скрытность (низкий уровень), Каменный щит (низкий уровень), Лечение других Игроков (низкий уровень)

Пассивные навыки: Крепкое тело (низкий уровень), Выносливость (низкий уровень), Три несчастья (низкий уровень), Искусство владения мечом (низкий уровень), Начальный уровень магии (низкий уровень), мастерство владения щитом (низкий уровень), Каменное тело (низкий уровень)]

Если сравнивать увеличение характеристик с помощью зелий и после получения званий, то звания мне дали больше. Кроме того, я смог изучить неповторяющиеся книги умений, в результате чего теперь у меня в распоряжении девять активных и семь пассивных навыков. Поэтому для меня что синие ящерицы 10-15 уровней, что красношерстные волки 15-20 уровней - легкотня! Я, конечно, еще не пробовал, но, думаю, мог бы спокойно справиться с монстрами 60-70 уровней.

— Ну что же, приступим тогда к охоте на крастношерстных волков.

Это было моей сегодняшней целью.

Я вошел в подземелье. На удивление, здесь было достаточно многолюдно.

«Скорее всего, чем выше уровень подземелья, тем меньше людей в нем будет».

Последнее время количество Игроков неуклонно увеличивается. Если кто-то повышает уровень, то улучшает свои характеристики, становится сильнее и направляется в другое подземелье уровнем выше. Проблема лишь в том, что количество врат не увеличивается. А вот количество пространственных врат, которые в течение десяти лет после своего возникновения постоянно увеличивались, вдруг перестало расти с появлением врат героического уровня, что произошло аж девять лет назад. Ну и в результате чего, они просто существовали.

Я отправился в место, где других Игроков почти не было, и приступил к охоте. Я уверенно взмахнул мечом. Красношерстный волк не смог контратаковать меня и испустил последний вздох. Но победа длилась недолго: после победы над первым, волки, находившиеся поблизости, начали собираться в одну группу. Красношерстные волки - монстры с сильно развитыми

стайными устоями. Это и объясняет такую их реакцию, что как только я убил одного, все остальные сбежались. Другие бы Игроки на моем месте испугались, но я ведь был в приподнятом настроении.

— Огненный шар!

Жаркое пламя обрушилось на стаю красношерстных волков.

— Магическая ракета!

Ракета, упавшая недалеко от одного волка, убила его на том же месте. В этот момент волки, агрессивно настроенные и собравшиеся со всей округи, напали на меня.

— Огненный шар!

И снова жаркое пламя окутало красношерстных волков. Монстров, находившихся рядом, я так же отбрасывал мечом и щитом.

Я взмахнул правой рукой, в которой находился Вампирский меч, и четверо волков скончались на месте. А в левой руке у меня был огромный щит, которым я откидывал от себя волков, сбежавшихся с округи.

Неожиданно волки взревели. Те, что находились ближе всего, были уничтожены ракетой, а те, что стояли подальше, были добиты огненным шаром. А ещё были и те, кто смог избежать ужасающей мощи того огненного шара, но и они были убиты, только мечом и щитом. Кроме того, перед нападением я подготовился и применил активный навык щита.

В одно мгновение волки испарились. После чего начали появляться камни и конечно же... достижение!

[Невероятное достижение (низкий)]

Вы убили 300 красношерстных волков разных уровней в одиночку

Награда: звание [Убийца красношерстных волков (низкий уровень)]

— Все закончилось быстрее, чем я ожидал.

После того как увеличились показатели магии и силы воли, охотиться стало в разы проще. Я смог улучшить и прокачать свои навыки без каких-либо проблем. А благодаря Вампирскому мечу во время битвы сила и выносливость быстро восстанавливалась.

— Что ж, тогда отправимся в другое место, — сказал я и пошёл в глубь подземелья.

— Зачем вообще нужно это дежурство? — спросила, нахмурившись, О Чан Су.

— Вот и я о чем. Раздражает, — вторила с плаксивым выражением лица Пак Хо Ён.

О Чан Су и Пак Хо Ён так же были из тех Игроков, которые пробудились самыми первыми. И

конечно же в их разговоре речь шла о времени дежурства сотрудников по безопасности. Этот срок они отодвигали как только могли. А так как откладывать это дальше уже нельзя было, они отправились в Ассоциацию Игроков. В результате, этих двоих определили в подземелье «Красношерстных волков».

— И сколько нам здесь еще торчать?

— Еще 78 часов.

— А, осталось еще половина.

— Ага.

Несмотря на то, что на этих двоих навалилась тонна их же нытья, поделаться они ничего не могли. И тогда произошло это.

С низким рычанием у ворот появилось существо, у которого была красная шерсть и три головы. Несмотря на то, что шерсть отливала красноватым оттенком, нельзя было не заметить, что она сильно отличалась от шерсти местных волков. Даже по комплекции этот монстр был намного больше красношерстных волков. Кроме того, это оказался трехголовый леопард. И вот его точно никак нельзя было перепутать с красношерстным волком.

— О? — удивилась О Чан Су, увидев трехголового леопарда с ярко-рыжей шерстью.

Кроме того, это монстр, который не должен быть в подземелье 15-20 уровня.

— Мы же должны его ликвидировать? — спросила О Чан Су.

— Конечно, — улыбнулась Пак Хо Ён и поднялась со своего места. — А то здесь можно помереть со скуки.

— Да, пожалуй, ты права.

О Чан Су и Пак Хо Ён обнажили свое оружие и направились на трехголового монстра. Если в подземелье появляется другой монстр, то это значит, что его уровень значительно выше уровня тех монстров, которые обитают в подземелье. Обычно уровень монстра не из соответствующего подземелья на 10 уровней выше привычных обитателей тех краев.

О Чан Су напала первой. Её копьё угодило прямо в бок рыжешерстного трехголового монстра. Леопард быстро развернулся и набросился на О Чан Су, растопырив пасть с острыми зубами.

— Куда прешь! — выкрикнула Пак Хо Ён, быстро встав перед О Чан Су и заблокировав ее от трех голов огромным щитом.

Поднялся шум. Хотя этот шум исходил совсем не от ударов. Рыжешерстный трехголовый леопард со всей силы набросился на девушек. Но эти двое продолжали слаженно сражаться как единое целое. О Чан Су издала атаковала свои копьём, а когда монстру удавалось нанести контратаку, Пак Хо Ён орудовала уже щитом и булавой.

Эта битва длилась достаточно долго. Но по прошествии времени определились победитель и побежденный. На телах О Чан Су и Пак Хо Ён не было ни одной царапинки. А вот все тело рыжешерстного монстра было изуродовано множеством дыр от копья. Кроме этого, две головы из трех оказались отрублены. А рыжая шерсть начала приобретать более красный оттенок из-

за сочившейся отовсюду крови. И в этот момент...

Решающий удар. Копье О Чан Су пронзило третью, последнюю, голову монстра, истекающего кровью, в результате чего бездыханное тело рухнуло на землю. И только после оставшаяся магия образовалась в камень.

— О, камушки!

— Уверена, его уровень был немного выше нашего.

На самом деле, О Чан Су была Игроком 71 уровня, а Пак Хо Ён – 72 уровня. Камни – свидетельство того, что уровень девушек отличался от уровня монстра не более чем на 20. Безусловно, он обладал отличными боевыми навыками, да и, кроме того, если учесть тот факт, что вероятность получения камня снижается, когда уровень между Игроком и монстром превышает 10 уровней, то, вероятно, этот трехглавый рыжешерстный леопард был 60-го уровня.

— Странно, почему он здесь появился? — прошептала О Чан Су.

Иногда, если в подземелье красношерстных волков 15-20 уровней появляются другие монстры, то их уровень обычно не превышает 30-40. Но этот трехголовый леопард был явно другим.

— Это, конечно, все странно. Но благодаря ему у меня появились карманные деньги, — сказала Пак Хо Ён, поднимая с земли камень.

— А ты до этого уже встречала трехголовых леопардов?

— Нет, впервые сегодня увидела. Мне кажется, я таких даже в справочнике монстров не находила.

— Тогда за его шкуру можно выручить деньги? Материалы с новых монстров обычно получается сбывать втридорога.

— Тогда в сравнение с камнем, за шкуру можно больше денег получить.

Пока эти двое перешептывались, со всех сторон слышалось рычание волков. Их привлек шум недавно закончившегося боя. Но О Чан Су и Пак Хо Ён это абсолютно не напрягало.

— Хотя бы раз я должна заработать достижение.

— Ага.

Красношерстные волки 15-20 уровня для О Чан Су и Пак Хо Ён были всего лишь муравьями, которых можно растоптать. Здесь девушки не могли получить камни или очки опыта, да и после того как они стали сотрудниками по безопасности, они лишились возможности охотиться в подземельях низкого уровня. Но если монстры нападут первыми, то выбора, конечно, не будет.

Красношерстные волки с ревом набросились на двух девушек. Несмотря на то, что на О Чан Су и Пак Хо Ён обрушилась такая мощь, это ведь были всего лишь волки 15-20 уровней. У этих монстров просто не было даже шанса выстоять против Игроков 70-х уровней. Поэтому каждого волка постигла трагическая смерть.

— Ха-ха, это отличный способ избавиться от стресса.

— Да, было бы неплохо периодически вот так охотиться.

После того как девушки переключились с охоты на монстров своего уровня на монстров низкого уровня, чувствовалось некое волнение и радость. И все из-за чего?

О Чан Су и Пак Хо Ён не заметили, как из темноты пространственных врат появилось нечто. С ужасающим звуком голова Пак Хо Ён исчезла, а обезглавленное тело безжизненно упало на землю.

— А?! — от неожиданности О Чан Су повернула голову и увидела огромного, размером с дом, трехголового рыжешерстного леопарда.

Одна из голов монстра, чавкая, дожевывала голову Пак Хо Ён. Этот кровавошерстный монстр очень был похож на трехголового леопарда, которого не так давно убили две девушки. Их можно было сравнить с матерью и детенышем.

— А-а-а, — закричала О Чан Су и воткнула в монстра копьё.

Девушка сразу задействовала магию и все свои навыки, но одна из голов леопарда откусила девушке правую руку. Дорогое копьё, которые было изготовлено из тела 100-уровневого монстра и правая рука О Чан Су хрустнули во рту монстра, как печенье. И... пропали в желудке.

Безрукая девушка мучительно закричала и побежала со всех ног к выходу. Она должна была убежать. Этот монстр был не того уровня, с которым она могла бы справиться. От страха ноги девушки заплетались.

«Это чудовище, чудовище!»

Это было последнее, о чем успела подумать О Чан Су, потому что передней лапой монстр снес бедной девушке голову. И ее бездыханное тело упало на землю. После чего трехглавый леопард принялся поедать тела О Чан Су и Пак Хо Ён, а закончив с трапезой, леопард с низким ревом отправился в сторону выхода.

<http://tl.rulate.ru/book/19080/473036>