

Услышав новости о передвижении Водяного Змея в сторону Китая, Корея спокойно выдохнула. Все были готовы к встрече с монстром, но, честно говоря, от столкновения с Водяным Змеем больше вреда, чем пользы.

Я же жалел о том, что не смог сразиться с ним, считая, что шанс встретиться с легендарным монстром улетел навсегда.

В это время неожиданно задрожала земля.

— А?

— Что это? Землетрясение?

Пока Игроки пытались в растерянности что-то понять, я услышал, как раздался звук сирены.

— Водяной Змей на огромной скорости несется в сторону нашей армии! Бойцы, приготовьтесь!

Все Игроки, не исключая меня, услышав крик командира, испытали смешанные чувства

— Что?

— Почему он внезапно направился к нам?

Но все же хорошо, что он идет сюда.

— Значит, мы сможем его поймать?

— Кажется, да.

— Ура!

Но после этих слов от других Игроков слышалось недовольство.

— Не стоит так радоваться. Китайские топ-ранкеры проиграли. Сейчас часть, потерпевших неудачу в схватке, заманила Водяного Змея и намерено направили тварь на нас.

— Вот сумасшедшие!

— Они решили поохотиться, но, потерпев неудачу снова, решили перекинуть его нам?

— Разве это не преступление? Они ведь практически закидывают монстра в чужую страну!

— Это ведь вторжение в чужое государство!

— Вот сволочи!

Все начали осуждать действия Китая.

— Прошу всех успокоиться и готовиться к бою.

Все Игроки, услышав приказ Син Юн А, назначенной руководителем атаки, начали готовиться к бою. Все вмиг стали серьезнее.

Этот рейд не просто охота. Если он не завершится успешно, то сотни, нет, тысячи погибнут.

И все собравшиеся здесь группы убийц Водяного Змея окажутся последней надеждой Южной Кореи. Когда сказали, что Водяной Змей направился в Китай, все Игроки хоть и показывали, что им жаль, про себя все же спокойно вздохнули. Но теперь мы обязаны победить – так думал не только я, а абсолютно все.

Водяной Змей перешел реку Амноккан. Перед ним раскинулся новый обеденный стол. Не тратя лишнее время, монстр сразу применил волну страха и ужаса на отряд специального назначения.

[Вы подвержены атаке страха и ужаса]

[Активировано сопротивление страху и ужасу. Паралич на 10 секунд]

[Запускается навык сопротивление страху и ужасу]

[Ваше тело полностью противостоит страху и ужасу]

Никто из отряда не подвергся его атаке. Видно, в воду глядели, набирая в отряд специального назначения Игроков с сопротивлением к эффекту страха и ужаса.

Отряд незамедлительно решил ответить. Множество снарядов со стороны полетело в Водяного Змея, раздался огромный взрыв. Я с дальнего расстояния стал метать молнии в монстра, но он слишком огромный, поэтому ему легко удалось увернуться. К тому же туман, окутавший тело Водяного Змея, оказалось не так легко пробить. Ни топ-ранкерам, ни Игрокам.

Но я стал исключением.

Я легко пробил туман, защищавший Водяного Змея, одновременно используя и физические силы, и магию. Моя атака тихо продолжалась. Но все это не давало должного эффекта.

Нужна кровь этой твари. Я выпил кровь Голубого Дрейка и вырос. У Водяного Змея тоже есть сильная тяга к регенерации, поэтому и в этот раз всё могло сработать. Мне хотелось помочь всей армии, включая Син Юн А, и дать кровь Водяного Змея всем. Но это слишком неразумно. Тело Водяного Змея ростом с высотное здание, а сам он славился своей невероятной скоростью. Если я сейчас подойду к нему ближе, это станет верной смертью.

«Нужно попробовать поглотить кровь, которая упадет на землю!»

Обычно я всегда впитывал кровь противника. Если кровь Водяного Змея упадет на землю, это не значит, что ее нельзя использовать. И это никак не навредит другим Игрокам. Никто кроме меня не может использовать кровь Водяного Змея, так что она просто стекала на землю и пропадала в пустую. И если другим она недоступна, ничего страшного не произойдет, если ею воспользуюсь я.

«Все же это другой уровень».

Я не мог уследить за движениями других Игроков. Среди них и Син Юн А. Она своим копьём прокалывала тело Водяного Змея, а из ран выходила кровь монстра.

Сила бойцов дальней дистанции тоже была впечатляющей. Каждый вносил свой вклад, благодаря им тело монстра уже испещрено ранами. Все же это лучшие среди топ-ранкеров. Я завидовал, желая стать таким же.

«Остается только работать над получением навыков».

Пока не накоплю около одного миллиарда очков, не стоит и мечтать о покупке какого-нибудь элексира. Все что остается, только получение навыков через охоту.

Борьба продолжалась. Проблем особо тоже не возникало, хоть и были раненные, но, к счастью, обходились без погибших.

Все тело Водяного Змея уже изранено.

«Это легче, чем мы думали!»

Китайские топ-ранкеры два раза потерпели поражение. Северокорейские тем более не смогли остановить Водяного Змея и тоже пали. Но Корея сейчас оказывала достойный отпор. Если так и дальше пойдет, можно обойтись без жертв и наконец одолеть Водяного Змея.

Монстр вновь издал яростный рев и снова выпустил свое кислотное дыхание. Бойцы ближней дистанции смогли увернуться от его дыхания и напасть на монстра в ответ. Все Игроки, находящиеся подальше, использовали щиты. Щит, столкнувшийся с кислотным дыханием, разрушился, но они были выставлены не по одному или два. Сейчас десятки топ-ранкеров использовали их, так что даже, если один щит пал, огромной потери это за собой не понесло. Щиты возобновлялись быстрее, чем их разъедало кислотное дыхание. В итоге атаки Водяного Змея особой опасности не представляли.

Победа уже у нас в кармане.

Все тело Водяного змея изрублено, и он уже использовал свое последнее оружие. Теперь очевидно, что Игроки одержат победу. Начиная с Син Юн А, другие бойцы хотели уже покончить с Водяным Змеем побыстрее.

В это время из тела монстра вышел темный туман, он окутал его. Глаза твари покраснели. Змей снова страшно заревел.

— Ярость!

Этим навыком часто пользовались монстры – ею они снижали защиту противникам и повышали свои силы и магические способности. Все отряды специального назначения вдруг почувствовали, что конец уже близко. Как вдруг Водяной Змей направился к бойцам и лекарям, находившимся подальше. Танки продолжали использовать навык провокации, но всплывала только лишь ошибка, что привело их в смятение.

Все поняли, что способность к сопротивлению у монстра повысилась. Тогда, танки взяли щиты и преградили ему путь. Если не работают навыки, то можно попробовать отрезать его физически.

Но Водяного Змея был слишком силен. Все танки, попытавшиеся перекрыть ему дорогу, были просто снесены.

Теперь ближайшие бойцы направили на него оружие, но оставили на его теле лишь небольшие

раны.

На этом все.

У монстра поднялся навык сопротивления. Бойцы попытались использовать навыки против надвигающегося на них монстра, но никакого эффекта за этим не последовало.

— Берегитесь!

Услышав голос, бойцы и лекари начали разбегаться в разные стороны. Ловкие лучники смогли быстро убежать, но те, у кого оказались не такие выдающиеся навыки, не смогли противостоять атаке Водяного Змея. Маги и лекари были зверски убиты на поле боя.

«Черт!»

Я стал целью Водяного Змея, потому что продолжал метать в него молнии с дальнего расстояния. Я чувствовал его взгляд на мне.

«Скрытность!»

Я использовал этот навык и сразу попытался сбежать из опасной зоны. Но случилось непредвиденное.

[Вы попали в поле зрения Водяного Змея]

[Около 20 секунд Вы будете под атакой ужаса и страха]

[Активируется пассивный навык неподчинения атакам]

[Атака Водяного змея сокращается до 1 секунды]

[Активный навык «Скрытность» отменен]

«Вот черт!»

Одна секунда ужаса и страха еще не так убийственно, поскольку между нами было достаточно расстояния. Проблема в отмене навыка «Скрытности», путь к бегству исчез.

Водяной Змей, разинув пасть, кинулся на меня. Я изо всех сил пытался держаться. Нужно дотянуть время пока не запустится навык «Скрытность».

К счастью, мне удалось увернуться от зубов монстра и за короткое время увеличить расстояние между нами. Но его тело слишком огромное. Своим хвостом он оттолкнул меня к бойцам и лекарям. Такую атаку я уже отразить не смог, но изо всех пытался защититься мечом и щитом и по возможности отходить назад. Только от этого не было особой пользы.

Я резко взлетел и упал вниз, словно мяч, по которому ударили бейсбольной битой.