

После того как меч-гемолиз был улучшен, я получил три новых достижения. Среди них было [Первый обладатель уникально-легендарного оружия (героический)]. И тогда я кое-что понял. Неужели когда уникально-героические навыки будут трансформироваться в уникально-легендарные, я буду получать новые достижения?

Отчасти я принял участие в аукционе не только из-за жадности, но и из надежды заполучить новое достижение. Даже если бы я не получил ни одного достижения, то ничего страшного бы не случилось, так как само по себе «Наказание Черного Дракона» было превосходным навыком. Однако, к счастью, «Наказание Черного Дракона» объединилось с «Дыханием Грома и Молнии», в результате чего я смог получить одно новое достижение.

«Благодаря Водяному Змею я смог урвать себе кусок пирога»

Участвуя в битве со Змеем, мне удалось получить пять «Первых» достижений. Безусловно, среди них был и [Внесший лепту в убийство монстра легендарного уровня (героический)], который увеличил все мои характеристики на 10, точно так же, как и любое звание редкого уровня. Однако другие звания легендарного уровня были другими.

[Первый обладатель легендарного оружия (героический)]

[Первый обладатель уникально-легендарного оружия (героический)]

[Первый обладатель легендарного навыка (героический)]

[Первый обладатель уникально-легендарного навыка (героический)]

Каждое из этих четырех званий увеличило мои характеристики на 20. Благодаря званиям «Первый Обладатель» общее количество очков составило 450.

«Это было мое самое лучшее решение»

Если хорошенько подумать, я смог получить такое большое вознаграждение за то, что решил приобрести навык психологической защиты.

«Теперь стоит почитать, что из себя представляет новый навык "Громовое Дыхание Черного Дракона"».

Я зашел в окно навыков и ткнул на новую иконку.

[Громовое Дыхание Черного Дракона (уникально-легендарный)]

Активная способность: меняет характер магии на темную сторону, увеличивает мощь навыков атаки, сокращает мощь навыков исцеления, при использовании расходует как магию, так и выносливость, по воле носителя активирует черные молнии, наделяет все навыки и действия силой/мощью молний, точно попадает во врага и временно парализует его. Можно улучшить при помощи навыков или предметов.

На самом деле, каких-то особых изменений я не заметил. Мне показалось, что характеристики навыков просто перемешались друг с другом.

«В любом случае, это огромный успех»

Кроме того, навык «Громовое Дыхание Черного Дракона» можно улучшить.

«Интересно, что идет после легендарного уровня?»

Я не знал, можно ли монополизировать «Первое» достижение, если улучшить данный навык.

«В любом случае, нужно протестировать новую способность», — подумал я и отправился в подземелье.

Черные молнии, как дождь, окропили все вокруг. Монстры, что пытались противостоять мне, были превращены в угольки.

«Невообразимо...»

В одно мгновение монстры, сражающиеся со мной щитами и мечами, просто растаяли. Конечно, мне и раньше легко давались битвы в подземельях, но сейчас все было иначе. С ураганной скоростью я расправлялся с монстрами.

«А охотиться стало куда быстрее»

Однако, не смотря ни на что, была одна небольшая проблема.

«Здесь почти нет монстров»

Мне нравилось быть сильным, однако из-за этой силы время пребывания в подземелье очень быстро сокращалось.

«Я должен постараться»

Я усердно продолжал охотиться. На протяжении долгого времени я сметал всех монстров, как сумасшедший, и, к счастью, достаточно быстро смог заработать достижение. Но все же есть одна проблема – монстров было недостаточно.

Я не один охотился в этом подземелье. Недалеко от меня несколько человек активно сражались с монстром, поэтому мне пришлось немного замедлиться.

«Мне нужно найти какое-нибудь место, подобное подземелью "Летучих мышей-вампиров"».

Иными словами, место, которое зачастую Игроки избегают. Именно в таком подземелье я смог бы не прятаться и сметать всех на своем пути.

«Интересно, есть ли такое?»

Чтобы это узнать, мне нужно было выйти наружу и поискать информацию в интернете, поэтому я поспешно покинул подземелье. Выйдя на свежий воздух, я достал телефон и перво-наперво проверил все уведомления и сообщения.

«А?»

К моему удивлению, я получил сообщение от Син Юн А. Так как ей нужно было что-то обсудить, я незамедлительно набрал её номер.

— Да?

— Это Чхве Хён Сон.

— Значит, ты уже покинул подземелье?

— Да.

— Хён Сон, а ты случайно не думал поохотиться в подземельях на севере?

— Что Вы мне предлагаете?

Син Юн А поспешно объяснила свое предложение. Несмотря на то, что правительство Южной Кореи восстановило территорию КНДР, оставалась кое-какая проблема, а именно нехватка Игроков. В частности это произошло из-за того, что территория страны увеличилась вдвое, соответственно, и подземелий также стало намного больше. Кроме того, во время второго катаклизма открылись новые пространственные врата. Если подземелья переполнятся, монстры вновь попытаются выйти наружу. В результате чего Северная Корея снова станет раем для монстров. Да и Китай, несмотря на позор, жаждет заполучить территорию Северной Кореи.

Что если Южная Корея не сможет справиться с управлением всеми подземельями и монстры выберутся наружу? Стране, как минимум, придется извиняться перед всеми государствами, включая Китай. Чтобы этого не произошло, необходимо периодически зачищать подземелья. А лучший способ справиться с данной задачей – собрать высокоуровневых Игроков и отправить их в подземелья. Однако, сейчас не было свободных высокоуровневых Игроков, которые могли бы справиться с такой задачей.

Кроме того, если отправить высокоуровневых Игроков в более низкие подземелья, они ничего не получают. Да и после катаклизма в стране появилось много угодий, где высокоуровневые Игроки могут вдоволь поохотиться, и в подземельях более высокого уровня они смогут получить не только камни, но и различные предметы.

— Ты можешь помочь? Оплата в два раза больше, чем в отделе расследования.

— Конечно помогу. Я же не тот, кто подписал пожизненный контракт с Ассоциацией Игроков, так ведь?

Я в любом случае искал подходящее подземелье для охоты. Так почему бы сначала не помочь Ассоциации? Для меня это была прекрасная возможность. Во первых, я не буду сталкиваться с другими Игроками, а также смогу заработать очки и добыть камни и предметы.

Да и вообще, это сказала Син Юн А, а её слова можно расценивать как приказ. В любом случае, в экстренных ситуациях Ассоциация Игроков в первую очередь мобилизует именно наш отряд.

— Спасибо. Тогда можем выдвигаться, вертолет скоро будет готов.

— Видимо, ситуация не требует отлагательств.

— Появилось очень много новых подземелий. Это конечно не совсем сбор Игроков из-за возникновения экстренной ситуации, но если промедлим, может произойти непоправимое.

Оказывается, угроза выхода монстров из подземелий намного больше, чем я думал.

— Сделаю всё возможное.

Я приобрел несколько походных мешков редкого уровня. Эти сумки чем-то напоминали «Подпространство», но стояли намного дешевле. Я погрузил в рюкзаки то, что собирался в дальнейшем выставить на продажу, после чего закинул их в «Подпространство». Я думал, что, возможно, у меня ничего не получится, однако опасения были напрасны.

После того, как все приготовления были завершены, мы отправились в КНДР, а прибыв на место назначения с головой окунувшись в сражение с монстрами.

На самом деле план охоты был прост. Когда я вошел в подземелье, я сразу же активировал навык провокации «Боевой Клич», после чего монстры со всех уголков подземелья кинулись на меня. Безусловно, это чем-то было похоже на волну монстров, что яростно рвется за пределы подземелья. Я продолжал использовать навык «Боевой Клич».

«Вот, теперь, кажется, все в сборе, — улыбнулся я, взглянув на монстров. — Ну, или почти все»

Монстры, что следовали за мной попятам, были поражены «Громовым Дыханием Черного Дракона». Все, на кого попадал «черный дождь», тут же обращались в угли. Стоило повторить данный прием несколько раз, как подземелье тут же зачистилось. Не долго думая, я отправился в следующее подземелье.

Используя этот метод зачистки я достаточно быстро разобрался с подземельями низкого и среднего уровня, однако в подземельях высокого уровня использовать «Боевой Клич» и «Громовое Дыхание Черного Дракона» было не совсем разумно. Но я добился достаточно хороших результатов. Отчасти из-за того, что я смог получить высокоуровневый предмет в подземелье, подобном подземелью «Летучих мышей-вампиров».

Все перемещения между подземельями осуществлялись на вертолете. С их помощью охота на Севере проходит куда быстрее и лучше, чем на Юге. Я намного быстрее получал достижения, деньги, предметы и очки. Это был рай.

«Я должен передвигаться как можно скорее»

Я просто не мог отдать другим Игрокам «свои» подземелья.

Я охотился изо всех сил, в результате чего все подземелья низкого и среднего уровня с невероятной скоростью становились безопаснее. Правительство было крайне довольное скоростью моей работы. Среди представителей Ассоциации Игроков никто так хорошо и быстро не справлялся со своей работой, как я. Син Юн А даже поинтересовалась, мог бы я взять весь регион на себя. И, конечно же, я согласился, так как не хотел, чтобы у меня отобрали эту «золотую жилу». Я садился в военный вертолет и ежедневно охотился в десятках подземелий, в результате чего начал быстро зарабатывать достижения. А чем больше

достижений, тем выше характеристики и больше сил.

Я вернулся на Юг, чтобы пополнить свои запасы и немного отдохнуть. Я затарился всем необходимым на продажу, взглянул на количество своих очков и решил приобрести какой-нибудь навык.

Ранее я уже изучил «Инстинкт Предков», после чего приобрел навык восстановления и навык, связанный с молниями, а также улучшил «Бессмертие» и «Громовое Дыхание Черного Дракона».

Интересно, сколько прошло времени с тех пор?

Моя скорость охоты постепенно начала снижаться. Это происходило из-за увеличения уровня подземелий, однако я все равно продолжал охотиться, несмотря ни на что. В результате чего перед моими глазами однажды появилось следующее уведомление:

[Вы накопили 300 миллиардов очков]

[Вам стала доступна Система наемников]

«А?»

Меня удивило внезапно появившееся сообщение.

«Система наемников? А что, и такое есть?»

Я не знал, что нечто подобное существует, поэтому добил последних монстров «Громовым Дыханием Черного Дракона» и открыл окно состояния.

[Имя: Чхве Хён Сон]

Уровень: 1

Класс: Отсутствует

Звание: Палач рогатых кроликов (легендарный), Палач кровавых лис (легендарный), Достигший первого героического достижения (героический), Достигший первого легендарного достижения (легендарный), Палач летучих мышей вампиров (легендарный), Палач громадных муравьев (легендарный), Палач синих ящериц (легендарный), Первый разрушитель уровней (низкий), Палач красношерстных волков (легендарный), Палач тодмэнов (легендарный)

Характеристики:

Сила - 300+257;

Ловкость - 300+257,

Выносливость - 300+260,

Магия - 300+261 ,

Сила воли - 300+257

Бонусы: 0

Специальные навыки: Торговля

Активные навыки: Исцеление (низкий уровень), Фаербол (низкий уровень), Провокация (низкий уровень), Магическая ракета (низкий уровень), Щит (низкий уровень), Внезапное нападение (низкий уровень), Скрытность (низкий уровень), Каменный щит (низкий уровень), Лечение других Игроков (низкий уровень), Подпространство (редкий) ...

Пассивные навыки: : Крепкое тело (низкий уровень), Выносливость (низкий уровень), Три несчастья (низкий уровень), Искусство владения мечом (низкий уровень), Начальный уровень магии (низкий уровень), Мастерство владения щитом (низкий уровень), Каменное тело (низкий уровень), Бессмертие (героический), Инстинкт выживания (героический) ...]

Если честно, я не заметил никаких изменений в окне состояния. Тогда я решил взглянуть на вкладку по покупке специальных навыков. И только тогда я наткнулся на кое-что интересное:

[Работа для наемников]

Рядом с окнами по покупке навыков и предметов, появилось еще одно.

<http://tl.rulate.ru/book/19080/586346>