

— Если я приму Ваше предложение, то мое жалование и поддержка будут повышены? — спросила Ли Су Джин с недоверием.

— Да, все верно. Кроме того, я помогу Вам приобрести книгу навыков, которая позволит улучшить Ваши характеристики.

— Я согласна, — тут же выпалила девушка. — Согласна!

— А... Хотите заранее узнать о последствиях и неустойках?

Я открыл доступ к своему окну состояния. И в тот же момент данные о уровне, характеристиках и навыках испарились.

— А, окно состояния... Все члены Ассоциации Игроков заранее открывают их, не так ли? Извините, я сейчас немного спешу, у меня нет времени на беспокойства о последствиях.

— Тогда хорошо.

Я активировал навык «Продвижение».

[Вы предложили Игроку Ли Су Джин примкнуть к Вам]

— Я должна принять это, верно?

Я лишь молча кивнул в ответ.

[Игрок Ли Су Джин приняла Ваше предложение]

[Вы израсходовали 10 единиц лидерства]

[Число Ваших подчиненных увеличилось до пяти человек]

[У Вас появился новый профессиональный навык «Призыв короля»]

«А?»

Оказывается, я не только завербовал себе человека в команду, но и открыл новый навык. Любопытно, что представляет из себя «Призыв короля». Я поспешно ткнул на всплывшую иконку.

[Призыв короля (профессиональный)]

Позволяет отдавать распоряжения подчиненным вне зависимости от расстояния, на котором находится монарх и его объекты.

«Где бы я ни находился, я всегда смогу отдать приказы своим подчиненным».

Но это будет не диалог, а приказ, направленный в одностороннем порядке и не подлежащий каким-либо противоречиям и спорам.

— Вау, теперь между нами есть какая-то связь.

Я решил протестировать новый навык. И своим объектом выбрал Ли Су Джин, поскольку она находилась рядом.

— Так тому и быть.

— А?

Стоило мне активировать навык, как Ли Су Джин удивилась.

— Как Вы это сделали? Почему я слышу у себя в голове Ваш голос, Хён Сон?

— Это все профессиональный навык.

— А, вот как. Надо же, — сказала девушка, с восхищением глядя на меня.

«Я почти ничего не израсходовал».

Не думал, что для вербовки потребуется столь незначительное количество очков лидерства. Возможно, это связано с низким уровнем девушки. Чтобы не отнимать больше времени, я поспешно отдал ей обещанную книгу навыков.

— Спасибо! — сказала она и поклонилась.

Я даже немного смутился из-за такого поведения, поскольку это ведь обычная книга навыков, не героического и не редкого уровня, а самая что ни на есть обычная. Я и не думал, что кто-то может так радоваться, получив подобный предмет. Но даже обычная книга навыков относительно дорогой предмет, стоимость которого оценивается в несколько десятков миллионов вон.

Для низкоуровневого Игрока Ли Су Джин, страдающей от финансовых проблем, это очень большой и дорогой подарок. Кроме того, ей предложили повышенную заработную плату и помощь Ассоциации.

—Тогда, я, пожалуй, пойду. С завтрашнего дня Ваша зарплата будет повышена.

— Спасибо, спасибо Вам огромное! — сказала девушка и вновь поклонилась в знак благодарности.

Со следующего дня я приступил к активному мониторингу дел представителей Ассоциации Игроков. На удивление, Игроков в ней довольно много, но я отбирал лишь тех, кто соответствовал моим критериям, а именно: низкому уровню, выдающимся способностям и отчаянному положению. Уж если выбирать из двух зол, то я отдам предпочтение Игрокам с высоким потенциалом и способностями. Кроме того, я обращал внимание на мнение и оценку коллег таких Игроков. Завершив отбор нужных мне кандидатов, я решил встретиться с ними.

«Возможно, не каждый решится на такое».

Я предполагал, что каждый второй человек в моем списке может отказаться. Но я ошибся – так или иначе, все кандидаты приняли мое предложение. Не все Игроки живут полной, достаточной жизнью. Это касается и низкоуровневых Игроков, которым приходится больше вкладывать в себя, нежели приносить в дом. На самом деле, если учитывать тот факт, что низкоуровневые Игроки рискуют жизнями, охотясь на монстров наравне со всеми, жалование у них самое низкое.

«Интересно, до главы Ассоциации Кан Сон Ёна уже дошли какие-то вести?»

Я продолжал идти к поставленным целям. Наверняка, Кан Сон Ён наблюдал за моими действиями и был весьма озадачен тем, что толком не знает новых участников своей команды, еще не сменивших свою первую профессию.

«Как долго я смогу скрывать то, чем действительно занимаюсь?..»

Несмотря на то, что я просил всех молчать, кто-то все же может проболтаться. И даже если найдутся те, кто захочет отказаться от моего предложения на середине пути, они попросту не смогут уйти. Хотя не так важно, проболтаются они или нет. Просто если эта работенка покажется кому-то противной, он покончит с ней.

«Остался последний».

Если я завербую еще одного Игрока, то смогу задействовать навык «Знамя короля» . Я поспешно отправился к своей последней на сегодня цели.

— Спасибо! — сказал мужчина лет тридцати и склонил голову.

— Да нет, что Вы. Это я Вам благодарен. Если Вы не против, я откланяюсь.

— Хорошо, счастливого пути.

«Наконец-то я закончил с этим».

Попрощавшись, я поспешно открыл окно состояния, чтобы побольше узнать о навыке.

[Знамя короля (профессиональный)]

— Увеличивает характеристики монарха и его слуг в зависимости от числа подчиненных.

— Число Ваших подчиненных — 10 человек.

— Ваши характеристики увеличены на 1%.

«На один процент... »

Я предполагал, что увеличение окажется минимальным, но даже увеличение характеристик на один процент очень важно. Общая сумма моих характеристик равна четырём тысячам очков.

Получается, один процент от этих четырех тысяч это сорок очков.

«До следующей прокачки мне нужно еще пару человек».

Сейчас наши характеристики и улучшены на один процент, но по истечению времени и ростом числа подчиненных процент также увеличится. Один процент не такое уж и смешное число. У Игроков среднего уровня, что смогли повторно Пробудиться, или просто Перепробудиться, сумма характеристик равна примерно пятьсот пятидесяти очкам. А один процент от пятьсот пятидесяти это пять очков. И чем выше уровень, тем больше увеличиваются характеристики. С точки зрения Игроков, увеличить свои характеристики на пять единиц – это вам не шуточки.

«А команда растет», — подумал я, глядя на свою доску «власти», где красовались двадцать имен.

У всего есть своя система увеличения. Например, «Первые» обычные достижения увеличивают общее число характеристик на пять, редкие – на десять, героические – на двадцать, а легендарные – на сорок. Я думал, что «Знамя короля» работает примерно таким же образом, и мои ожидания оказались верны. После того, как общее число моих подчиненных увеличилось до двадцати человек, процент увеличения характеристик вырос до двух.

«Если я смогу увеличить процент в два раза, это будет потрясающе».

Я продолжил усердно работать над привлечением людей в команду. И чем больше я старался, тем больше людей в подчинении у меня находилось.

«Оно не увеличивается в несколько раз», — хмуро подумал я, глядя на доску «власти», где красовалось сорок имен.

Несмотря на двукратное увеличение подчиненных, процент увеличения характеристик достиг

отметки трех процентов.

«Я думал, процент увеличится в два раза...»

Несмотря на мои усилия, показатель вырос на один процент.

«Чтобы увеличить этот показатель в несколько раз, я должен нехило потрудиться и «обмануть» всех».

В настоящий момент общее число очков лидерства составляет три тысячи пятьсот единиц. То есть я смогу их потратить примерно на триста пятьдесят Игроков, которые только-только Пробудились.

«Так я смогу увеличить показатель до шести процентов».

Если я увеличу число подчиненных до необходимого уровня, то израсходую все очки лидерства и не смогу больше повысить показатель. В действительности, чтобы повысить показатель до шести процентов, мне потребуется только двести восемьдесят человек, а на них я израсходую примерно две тысячи восемьсот очков лидерства.

«Семьсот очков лидерства я могу оставить про запас, так сказать, на всякий случай».

Могут возникнуть непредвиденные обстоятельства, как это было с Инукусо, поэтому лучше перестраховаться.

«Почему до сих пор никто ничего не знает?»

До сего момента никто из Игроков не отказался от моего предложения. Чтобы я ни делал, я склонил на свою сторону тридцать шесть человек, не считая Люсии. Но ведь должна была найтись одна «паршивая овца», не сдержавшая своего обещания. Кто-то должен был анонимно сливать информацию о моей профессии Ассоциации Игроков или крупной гильдии.

«Ну, чем позже они узнают обо всем, тем лучше», — думал я, не придавая этому большого значения.

Но ни Ассоциация, ни крупные гильдии не могли узнать о моих планах и профессии.

Отношения между мной и Игроками низкого уровня непрочные, словно тонкий лед, что уж говорить о преданности. Мы просто работали вместе, каждый преследуя свою цель. Никто не клялся мне в абсолютной верности, как это было с Пек У Сином, но это еще не значит, что я не смогу принудить своих подданных к чему-либо, отдав свой королевский приказ. Когда монарх отдает приказ слугам, они выполняют его. Проблема заключается лишь в том, что уровень

подчинения зависит от разницы в силе монарха и его подчиненных. Другими словами, если монарх слаб, а слуги сильны, то вероятность того, что подданные будут слушать своего правителя, крайне мала. Если же разница в способностях и возможностях так же велика, то слуги попросту могут игнорировать приказы короля, будто это какая-то собачонка тявкает на них из подворотни. Но, с другой стороны, если монарх силен, а поданный слаб, то уровень подчинения возрастает. А что если сила правителя в несколько раз превышает возможности слуг? То приказы короля становятся прописными истинами, которые не могут быть нарушены.

Если так рассуждать, то по своим способностям и совокупному показателю характеристик я - самый сильный Игрок в мире. А Игроки, что я набрал себе в команду, самые слабые. Поэтому все мои указания прочно въедаются в мозг низкоуровневых Игроков. Они даже не догадываются, что это не их идеи и мысли, и делают все сами. Кроме того, ни я, ни Люсия не догадывались о том, на что способен профессиональный навык легендарного уровня.

Я продолжал наращивать число своих подданных. К моему удивлению, никто из Игроков не отказался от моего предложения и убеждений, несмотря на то, что в команде уже насчитывалось триста двадцать человек. Хотя, на самом деле, это вполне объяснимо. Всех более чем устраивало повышение уровня заработной платы и моя поддержка в приобретении предметов и книг навыков. Если бы кто и отказался, то лишь дурак.

Конечно, среди моей команды были те, кто принял мое предложение и в дальнейшем намечался вонзить мне нож в спину, но, став членом отряда специального назначения, моя воля и мои желания поселились в их головах. Безусловно, кто-то из них хотел просто присоединиться к команде и получить книгу навыков и продать ее, оставшись в плюсе, но и они не смогли реализовать свои планы.

Их никто не заставлял, никто не принуждал, это было их собственным решением. Головы Игроков забиты мыслями о том, что они будут расти и развиваться, получая мою помощь и поддержку. Они думали, что отказались от первоначального плана по собственной воле, но, на самом деле, они действовали по моим инструкциям.

Если бы я набрал к себе в команду Игроков высокого или среднего уровня, у меня бы не получилось подавить их мысли и желания, как это сделал с Игроками низкого уровня. А так как они Игроки, не сменившие свою первую профессию, то управлять ими не так уж сложно.

«Нет ничего плохого в том, что они сохраняют мой секрет», — подумал я.

В этом действительно нет ничего плохого. Да, я принял серьезное решение, раскрыть свою

профессию легендарного уровня, но будь моя воля, я бы ее скрыл ото всех.

«Любопытно, что обо всем этом думает глава Ассоциации Кан Сон Ён?»

Глава Ассоциации в шутку создал отряд специального назначения для борьбы с монстрами легендарного уровня, а я набрал в него более трех сотен Игроков низкого уровня, которые даже не сменили свою первую профессию. Наблюдая за этой картиной, о чем действительно думает глава Кан Сон Ён? Очень любопытно.

<http://tl.rulate.ru/book/19080/720237>