

— Думаешь, мы одного поля ягода, раз я Игрок?

От моих слов его голова пошла кругом.

— Ха-ха, мы работаем в одной сфере. Ты разве сам не упоминал об этом ранее? — улыбнулся Пак Хён Ук. — Я подпишу договор-купли продажи с Юн Сон Хо, а также поговорю с близкими мне руководителями группы о том, чтобы они поставляли ему камни.

— И какая же польза от того, кого скоро упекут в тюрьму?

— Что ты имеешь ввиду?.. — побледнел мужчина. — Разве Игрок должен бросать товарища в беде? Давай жить дружно.

— Не хочешь?

— Моя троюродная сестра - заместитель первой команды гильдии Соу, так что тебе не стоит связываться со мной.

Я потерял дар речи. Речь шла не о родной сестре, и не о двоюродной, а лишь о троюродной. В настоящее время троюродные братья и сестры считались практически чужими людьми, а не родственниками. Если бы эта троюродная сестра была бы действительно его близким человеком, тогда она пригласила бы его присоединиться к гильдии, сделав все возможное. Но Пак Хён Ук сбывал добытые группой камни не гильдии Соу, значит можно сделать вывод, что отношения с «родственниками» у него не такие крепкие, как ему бы хотелось. Да, даже если бы крепкие узы и были, это не так важно. Что бы сказала и сделала заместитель первого отряда гильдии Соу, услышав этот вздор? К тому же, после изгнания зама Чон Сон У гильдия Соу «выпала» из списка десяти самых крупных гильдий страны.

— Так как поступим?

— Хочешь стать врагом гильдии Соу?

— Ты действительно думаешь, что ради тебя они будут пальцем шевелить?

— Моя троюродная сестра имеет близкие отношения с главой гильдии! — сказал мужчина и достал смартфон, нашел нужный контакт и нажал кнопку вызова.

— Алло.

— Сестренка, это Хён Ук!

Оказалось, мужчина не врал насчет того, что знаком с кем-то из гильдии, поскольку по другую сторону кто-то взял трубку.

— Чего звонишь? — послышался безэмоциональный женский голос, что лишь подтвердило мою догадку об их «близости». — Ты же звонишь мне не для того, чтобы вновь напрашиваться в гильдию? Я же сказала, что для вступления уровень должен быть гораздо выше, чем у тебя сейчас.

— Нет, на самом деле я... — начал объяснять Пак Хён Ук.

«Где-то я уже слышал этот голос...» — подумал я.

Голос не казался мне чужим.

— Ха! Эй, говнюк, я что, твоя нянька? Почему ты всегда звонишь мне, когда попадаешь в неприятности?

«Определенно, этот голос я уже где-то слышал...»

— Тут один Игрок ни во что не ставит гильдию Соу, поэтому я намылил ему шею. А когда я говорил о тебе, он опять проигнорил!.. — заорал в трубку Пак Хён Ук.

— Ха, численность гильдии стала в разы меньше, поэтому каждый второй ее игнорирует. Нужно изменить это.

Пока я пытался вспомнить имя владелицы этого голоса, Пак Хён Ук ткнул мне в лицо своим телефоном – «Сестрица Ли Су Хви». Я тут же все вспомнил. Девушка по имени Ли Су Хви была Игроком, протянувшим мне свою визитку в первый день моей охоты. Именно из-за нее гильдия встала на путь зла.

— Эй, этот говнюк действительно хочет что-то сказать? — послышался голос девушки из динамиков смартфона.

Для начала я решил вернуть руки, державшие Пак Хён Ука, в нормальное положение. Мужчина продолжал злобно на меня смотреть, поэтому я поспешно взял у него телефон.

— Почему нет ответа? Кто-то другой взял трубку, верно?

— Здравствуй, Ли Су Хви! — прервал я расспросы девушки.

Пак Хён Ук явно был озадачен происходящим.

— Кто это?

— Глава новой команды Ассоциации Игроков, Чхве Хён Сон.

Я решил не афишировать официальное название своей команды, поскольку, как внутри страны, так и за ее пределами, мы очень известны. Даже гражданские знали о нас.

По ту сторону трубки повисла тишина. Безусловно, Ли Су Хви знала, кто я такой. Для нее я был плохим парнем, который расколол гильдию пополам. Из-за меня и Ассоциации Чон Сон У был смещен с должности и вышвырнут из гильдии. Другими словами, из-за нас гильдия понесла большие потери, поэтому Ли Су Хви и глава гильдии наблюдали и точили на меня зуб. Но их целью была не месть, а моя способность не попадать под действие правила двадцати уровней. За эти два года я успел убежать далеко вперед, стал популярен и еще более недостижим для них.

Рейд на Водяного змея, рейд на орка-военачальника и рейд на орка-мага. Я тот, кто принимал участие во всех трех рейдах. Гильдия Соу тоже отправляла своих представителей для участия в рейде, поэтому глава гильдии и его зам как никто другой были осведомлены о моей силе и влиянии.

— Ли Су Хви, Вы меня плохо слышите?

— Нет, я Вас слушаю, — громко ответила девушка, как новобранец, стоящий по стойке смирно, в центре по подготовке.

— Ваш троюродный брат, Ли Су Хви, сейчас передо мной, он угрожал и причинил вред одному из гражданских, а также использовал свою магию и навыки вне подземелья, пытался запугать свидетелей и совершить кражу.

По ту сторону снова повисло молчание. Предполагаю, что в этот момент девушка побелела. Если Игрок совершает хотя бы одно из вышеперечисленных злодеяний, его ждет более суровое наказание, нежели обычного гражданского лица.

— Кажется, он верит, что его поддержит гильдия Соу, раз вершит такое направо и налево. Если троюродный брат заместителя гильдии настолько надменный и высокомерный, то члены гильдии, вероятно ведут себя также? Думаю, я должен посоветоваться с председателем Ассоциации и выразить благодарность гильдии Соу. Что Вы думаете на этот счет?

— Этот парень не имеет ничего общего с гильдией Соу! Он просто пользуется моей репутацией, вот и все!

— Эх, тогда стоит добавить к обвинениям клевету. Вы подадите письменную жалобу на Пак Хён Ука за клевету?

— Э-это...

— А, может он Ваш...

— Я подам! Завтра утром я подам письменную жалобу за клевету!

— Хорошо, я узнал все, что хотел. Думаю, на этом можем закончить, — сказал я, повесил трубку и передал телефон Пак Хён Уку.

Однако мужчина отказался его принимать обратно, поскольку стоял как вкопанный. Поэтому, недолго думая я, самостоятельно вложил телефон в его руку и, взяв свой, позвонил в отдел расследований Ассоциации Игроков. Спустя какое-то время Игроки, которым я предоставил доказательства в виде аудиозаписи, прибыли и забрали Пак Хён Ука. Согласно нашему кодексу, мужчину скорее всего ждет суровое наказание и разжалование до гражданского лица.

— Ай, все выпили. — пробормотал я. — Сон Хо, может до другого питейного заведения прогуляемся?

— Эй, ты Игрок? Игрок Ассоциации? — наконец-то пришел в себя друг.

— Ага.

— Но почему ты мне не сказал об этом?

— Я собирался, да этот тип опередил меня. Поэтому пойдем пить дальше. Для этой истории нам определенно нужно другое заведение.

— Тогда так и сделаем, — сказал Сон Хо, и мы поднялись со своих мест.

Несмотря на то, что друг узнал правду, его мнение ко мне нисколько не изменилось. Напротив, он засыпал меня большим количеством вопросов, словно пулемет. Мне нравился такой Сон Хо. Друг, с которым можно поговорить в любой ситуации и в независимости от прошедшего с последнего разговора времени. Друг, который воспринимает тебя таким, какой ты есть, без способностей, имущества и статуса.

В тот день мы выпивали до трех ночи. Я бы мог пить и дальше, но Сон Хо уже подкосило. Несмотря на некоторые неприятности, это был хороший день.

США, Вашингтон.

В Белом доме в самом разгаре шла встреча, организованная нынешним президентом Уилсоном.

— Вот результаты симуляций, основанных на силе и мощи монстров легендарного уровня, которые нам известны на сегодняшний день.

— Колоссальный ущерб даже от одного монстра. Но разве это не преувеличение? Корея вроде справилась с тремя монстрами легендарного уровня, разве не так? Да и ущерба большого не было.

— Это все благодаря раннему подавлению. Правительству Кореи требуется около часа, чтобы мобилизовать всех ранкеров, разбросанных по стране. Нам же на это потребуется около шести часов, — ответил на вопрос президента глава ЦРУ.

Территориально США были куда больше, чем Корея, поэтому размах страны являлся головной болью правительства.

— Тем не менее, Корея понесла большой урон, столкнувшись с тремя монстрами легендарного уровня. Наибольшие потери были среди ранкеров.

— Это из-за способностей монстров воздействовать на психику?

— Все верно. К тому же, такие легендарные монстры как орк-военачальник и орк-маг живут в стае с монстрами героического уровня. Справиться с ними намного сложнее, чем с монстрами-одиночками, такими как Водяной змей.

— Сколько от этого проблем, — взялся за голову президент Уилсон.

Второй катаклизм и пришествие монстров легендарного уровня стали тяжким бременем для самой сильной страны в мире – США.

— Хоть мы и участвовали в рейдах на монстров легендарного уровня, в большинстве случаев от высокоуровневых Игроков в этих битвах не было толку. Нам нужны ранкеры и желательно в большом количестве.

— Да, и Китай наглядно продемонстрировал нам это.

Именно КНР стали страной, пытающейся разобраться с Водяным змеем своими силами без поддержки мирового сообщества.

— Кроме того, для рейдов на орка-военачальника и орка-мага необходим «силач», способности которого вышли бы за рамки обычного ранкера.

— Нестандартный «силач»... Вы об Игроке подобном Чхве Хён Сону, о котором сообщал в своем рапорте Джейсон?

— Все верно, — сказал глава ЦРУ.

Закончив обсуждение, президент тихо закрыл глаза руками. Рапорт Джейсона, возглавлявшего ООН, поразил всех.

— Вы считаете, что его уровень выше пятисотого?

— Мы думаем, что выше шестисотого.

— А это вообще возможно?

После Второго катаклизма и появления монстров легендарного уровня уровень монстров в подземельях так же вырос. Например, героические монстры, чей уровень был слегка за триста увеличился до четырехсот-четырёхсот с половиной. Раньше же, максимальный уровень среди них равнялся четыреста с хвостиком. С другой стороны, Игроки, ограниченные правилом двадцати уровней, не могут превысить отметку в четыреста. Но уровень Чхве Хён Сон был более пятисотого уровня, и скорее всего приближался к отметке шестиста.

— Представители ЦРУ по Юго-Восточной Азии начали расследование и выяснили кое-что интересное.

— И что же это? — удивленно спросил президент Уилсон.

— Игрок Чхве Хён Сон обладает каким-то специальным навыком, который помогает ему обходить правило двадцати уровней, — ответил глава ЦРУ, и на лицах всех присутствующих на совещании застыло удивление.