

- О боже, штаб на самом деле такой громадный. Сколько же денег это стоит?

- Не могла же армия Блэкстара захватить всю звездную систему Гартона?

Как раз в тот момент, когда сотни тысяч игроков ошарашенно смотрели в небо, их интерфейсы завибрировали, и они получили уведомление.

Бешеный Меч очнулся от оцепенения, и немедленно открыл интерфейс, после чего на его лице появилось выражение радости.

Все игроки, которые принадлежали к армии Блэкстара, получили одну и ту же миссию фракции.

Цепочка миссий фракции

Десять Лет: Первый раунд — запущена!

Описание: ветры перемен задули, и годы пролетели быстро. Прошло десять лет, и ситуация во Вселенной неспокойна, в ней много подводных течений. Вы будете участвовать в приливных волнах этой эпохи. Вам пора возвращаться в строй.

Требования: пройдите к ближайшей крепости-спутнику армии Блэкстара.

Награда: 15 000 опыта, + 300 благосклонности армии Блэкстара.

Хан Сяо следил за временем, когда игроки должны были выйти в сеть. Именно он дал всем задание через интерфейс фракции вернуться. Это должно было позволить игрокам сориентироваться, чтобы понять новую Версию и не позволить им бежать сломя голову в неизвестность.

Поскольку формулировка Хан Сяо была формальной, она была сродни новой миссии для игроков. В любом случае, любая миссия, выпущенная через интерфейс игрока, будет официальной.

Поскольку игроки только что коснулись новой Версии, это был период, когда они больше всего хотели понять изменения, произошедшие в галактике. Эта миссия была сродни маяку в темноте, как морковка, висящая перед ослом, привлекая их внимание, создавая зуд в их сердцах.

- Это направляющая миссия, выпущенная новой Версией. Если мы будем ей следовать, мы поймем, куда продвинулась сюжетная линия. Поверьте, с этим не будет никаких проблем! -

БанХитДог был настроен решительно принять миссию.

– Чтобы сюжетную миссию выпустила фракция армии Блэкстара... – глаза Бешеного Меча загорелись. – Это должно быть намеком на то, что армия Блэкстара будет играть важную роль в Версии 3.0!

Никто бы не отказался от направляющей миссии для сюжетной линии этой Версии, и большинство игроков имели свои собственные мысли о своем следующем курсе действий. Они отправятся в док, чтобы сесть на космический корабль, который переправит их в небо, чтобы попасть в эту небесную крепость.

И когда каждый в своей голове обдумывал эти мысли, в направлении спутникового штаба армии Блэкстара появилось множество крошечных черных точек размером с семена кунжута. Они расширялись со скоростью, видимой невооруженным глазом, и оказались флотом с эмблемой Блэкстара. Они парили над головами десятков тысяч игроков, а установленное в них устойчивое антигравитационное устройство, даже не поднимало ветра.

Присутствующие не могли скрыть шока. В этот момент днище линкоров открылось, выпустив транспортные лучи к земле. В то же время проводники заговорили через громкоговорители, передавая свои голоса по всему небу всего города.

– Все члены армии Блэкстара, пожалуйста, поднимитесь на борт флота. Повторяю, все члены армии Блэкстара поднимитесь на борт флота.

Это все были космические корабли, которые Хан Сяо специально развернул для сопровождения игроков. Присутствующие игроки не предполагали, что армия Блэкстара действительно пошлет кого-то, чтобы забрать их, что заставило их чувствовать себя невероятно удивленными.

Это была планета Годоры. Неужели армия Блэкстара, столь разнузданная в городе, теперь так сильна?

Все указывало на то, что армия Блэкстара уже не та, что прежде. Игрокам не терпелось узнать, что же произошло за последнее десятилетие.

Все выстроились в очередь, чтобы подняться на борт космического корабля, и флот улетел сразу после того, как принял пассажиров.

После посадки на корабль игроки начали действовать, попросив НИП корабля раскрыть больше информации. Однако расстояние от планеты Золотые Ворота до их штаб-квартиры было слишком коротким, даже не потребовалось полминуты, чтобы добраться туда. Игроки, которые хотели собрать информацию, могли только отказаться от этой идеи.

Штаб армии Блэкстара по мере приближения становился все крупнее, позволяя игрокам увидеть больше деталей этой вооруженной спутниковой крепости. Поверхность была полна защитных мер, всевозможных странных устройств, и там даже имелся огромный двигатель. Вместо того, чтобы называть это вооруженной спутниковой крепостью, его можно было бы с тем же успехом назвать спутниковым линкором!

Профессиональные игроки собрались вместе и наблюдали за происходящим через иллюминатор. Бешеный Меч не удержался и цокнул языком.

- Эта штука выглядит чертовски сильной. Скорее, это не спутник, а оружие.

- Я помню, что в предыдущей Версии иметь десятки тысяч флагманов было уже крайне страшно. Подумать только, в тот момент, когда запустится новая Версия, появится что-то еще более страшное. Насколько я помню, в предыдущей Версии такого не было, - задумчиво произнес Хао Тянь.

- Мы даже не знаем, было ли это разработано Блэкстаром... - прокомментировала Кленовая Луна.

Очень быстро флот достиг доков, и десятки тысяч игроков хлынули наружу, быстро заняв большую площадь дока и оглядываясь вокруг, с любопытством рассматривая окружающую обстановку.

Когда они прибыли, игроки почувствовали оживленную атмосферу. Вокруг толпились НИП, каждый из которых имел эмблему армии Блэкстара. Здесь было гораздо больше народу, чем они думали, смотря на базу с поверхности планеты.

- Это наш новый штаб? Почему нас не встречают НИП?

- Что же нам делать дальше?

Как только игроки начали колебаться, их интерфейс изменился, показав завершение первой миссии цепочки [Десять Лет]. Хан Сяо немедленно выпустил вторую цепную миссию.

Цепочка миссий фракции

Десять Лет: Второй раунд — запущена!

Описание: за последнее десятилетие галактика претерпела огромные изменения. Вам нужно пересмотреть дела армии Блэкстара за последнее десятилетие.

Требования: обновите и активируйте ваше приложение армии Блэкстара, а также посмотрите видеоурок "История армии Блэкстара" (обязательно).

Награда: 25 000 опыта, + 500 благосклонности Армии Блэкстара

Хан Сяо наблюдал за движениями игроков изнутри Базы. Ему не нужно было показываться, и он использовал функцию миссии, чтобы диктовать движения игроков. Это было бы более естественно и скрытно.

- Это, должно быть, предыстория новой версии!

- Я же говорил, что для этой версии обязательно будет какое-то уведомление, как и в Версии 2.0!

- Как удобно. Я думал, нам самим придется искать зацепки.

Глаза Бешеного Меча засияли. Он действительно думал о том, что произошло между этими двумя Версиями. Он не ожидал, что эта направляющая миссия напрямую опубликует информацию, которую они больше всего хотели знать. Как это было прекрасно!

Их миссия состояла в том, чтобы обновить свое приложение, что и было подпрограммой Филиппа. Это была игрушка, установленная всем членами армии Блэкстара и содержащая возможность проверять свои резюме, накопленные достижения, просматривать магазин фракции, вызывать десантные припасы и многое другое.

Десятки тысяч игроков достали свои коммуникаторы и открыли свои подпрограммы. На этот раз они получили какой-то отклик. Виртуальное изображение Филиппа превратилось в трехмерную проекцию, подвешенную над коммуникатором.

- Обнаружение координат... координаты подтверждены. Ваша нынешняя позиция - База армии Блэкстара. Доступ был разблокирован. Вы получили разрешение на обновление базы данных. Пожалуйста, отсканируйтесь для подтверждения, омм...

До обновления версии подпрограмма Филиппа не могла поддерживать функцию стереопроекции. Чтобы дразнить Филиппа игроки могли использовать только слова. Однако теперь у него был аватар. Филипп был похож на мальчика размером с палец, который выглядел так же мило, как и девочка.

Глаза многих женщин-игроков загорелись, когда они его увидели. Как они могли сдержаться и не потрогать его пальчиками? Хотя никаких осязательных ощущений не передавалось, Филипп вел себя так, словно его ударили, и закрывал свое маленькое лицо, полное слез. Его невинное выражение лица, казалось, говорило о том, что он испытывает боль, потому что его проекция имела функцию виртуального восприятия.

Мгновенно большинство женщин-игроков, включая Кленовую Луну, были очарованы Филиппом, их переполняла материнская любовь:

- Ваа, как может что-то быть таким милым!

- Вот что за чувство, когда у тебя ребенок!

- Он такой милый. Мое сердце тает...

- Так мило, как удачно.

Хао Тянь сжал голову Филиппа, заставив ее взорваться и превратиться в грудку мелких обломков. В следующее мгновение Филипп снова появился целым и задрожал в углу экрана.

- Нет никакого уведомления о боевой информации, - задумчиво произнес Хао Тянь. - Похоже, что его нельзя вырастить как домашнее животное, чтобы сражаться.

Стоя сбоку, рот Бешеного Меча непрерывно дергался.

- Ты что, сам Дьявол?

Толпа некоторое время поддразнивала Филиппа, прежде чем тот объявил, что обновление завершено. Затем все присутствующие игроки открыли подпрограмму. Филипп втянулся обратно в экран, прежде чем выдать уведомление.

- Доступ восстановлен. Добро пожаловать обратно в армию Блэкстара. Пожалуйста, откройте свою академическую программу.

Луч света вырвался из коммуникаторов всех присутствующих, образуя трехмерный экран во время воспроизведения видео. Видео называлось "История армии Блэкстара", и это была именно та академическая программа, которую они должны были посмотреть.

Хан Сяо настроил программу активации на автоматическое воспроизведение академической программы. Не только игроки, каждый член армии Блэкстара должен был пройти этот курс. Это был в основном учебник, используемый для установления культуры армии Блэкстара, и продюсером являлась Россэллин.

В его предыдущей жизни игрокам в основном приходилось самостоятельно откапывать информацию каждого обновления версии, что было очень неэффективно. Хан Сяо просто использовал свое преимущество, чтобы напрямую рассказать игрокам историю обновления Версии так, чтобы они могли разобраться в ситуации раньше. Это избавило бы их от многих проблем, улучшая чувство идентичности игроков, увеличивая их принадлежность к армии

Блэкстара.

Дух игроков горел. Они пытались понять, во что превратилась армия Блэкстара, поэтому притихли, пристально глядя на виртуальные экраны.

– Армия Блэкстара была создана в 688 году по галактическому календарю и существует уже 17 лет. Ее первоначальным названием было "Группа Наемников Блэкстар", а ее основателем был Блэкстар Хан Сяо... – прозвучал голос Россэллин, и на экране появился силуэт Блэкстара впереди, а за ним – фигуры его офицеров.

Просто взглянув на введение, глаза БанХитДога загорелись.

– Это похоже на блокбастер...

После объяснения создания, а также представления лидера армии, тон Россэллин изменился, и она немедленно начала описывать процесс трансформации армии Блэкстара в масштабе.

На снимке была изображена звездная карта звездной системы Гартона. В левом верхнем углу было указано время – 688 год. Именно тогда была создана Группа Наемников Блэкстар. На огромной звездной карте скромная и маленькая зеленая точка представляла силы Группы Наемников Блэкстар того времени.

Когда время в верхнем левом углу начало двигаться, крошечная зеленая точка медленно двинулась вокруг, наконец найдя основание и начав расширяться в небольшую, неправильной формы, зеленую область. С течением времени она постепенно расширялась, показывая тенденцию развития армии Блэкстара.

За этим наблюдали не только сотни тысяч игроков в штаб-квартире, но и игроки с других Баз, которые также смотрели видео одновременно. Эта часть была посвящена событиям, происходившим с Версии 1.0 по 2.0, и ее отображение в таком формате привлекло внимание всех игроков.

По мере того, как зеленая зона в звездной системе Гартона медленно расширялась, время, показанное в верхнем левом углу, наконец достигло отметки десятилетней давности, как раз перед обновлением Версии.

Игроки начали обращать на это внимание. Отныне это будет десятилетие, которое они не испытали, а именно – неизвестные перемены.

В этот момент масштаб изображения на виртуальном экране внезапно резко уменьшился, расширившись до размеров всего звездного скопления Колтона. Звездная карта была увеличена в десятки и сотни раз!

В то же самое время зеленая зона, которая первоначально была ограничена звездной системой Гартона, внезапно раздулась и распространилась более чем на половину звездного скопления Колтона!

Все присутствующие были ошеломлены.

После пропуска времени сфера влияния резко возросла. Если расширение армии Блэкстара в Версии 2.0 рассматривалось как бег, то период в десять лет между двумя версиями был как полет истребителя!

Наконец, пришло время 705 года. Из всего звездного скопления Колтона почти девяносто процентов были зеленого цвета.

В этот момент на заднем плане раздался голос Россэллин:

– Сегодня армия Блэкстара завершила свою трансформацию, имея филиалы по всему звездному скоплению Колтона. Сфера ее деятельности включает в себя военные действия, добычу полезных ископаемых и многое другое. Она также является долгосрочным союзником цивилизации Пурпурного Кристалла, правителя звездного скопления Колтон, с более чем десятью другими цивилизациями в качестве союзников. Суперы класса Бедствия под Его Превосходительством также выросли почти до двадцати человек, с десятками тысяч боевых кораблей и сотнями прав на добычу полезных ископаемых на планетах. Армия Блэкстара стоит на переднем крае организаций в Расколоте Звездном Кольце.

Бешеный Меч и БанХитДог уставились на этот комментарий. И не только они одни, так как у игроков вокруг них было такое же выражение лица, полное шока и удивления!

Когда они впервые прибыли туда, Бешеного Меча уже сильно потрясла раздутая мощь армии Блэкстара спустя десятилетие, но даже он не ожидал, что все еще недооценивал армию Блэкстара! Его воображение действительно ограничило возможности.

Словно ты заснул, и, проснувшись, обнаружил, что фабрика в городе, на которую ты работал, превратилась в одну из пятисот лучших компаний мира! За ночь!

Я только на мгновение отвел взгляд, а ты уже взмыл в небо?

Любопытство толпы было настолько велико, что они были обеспокоены действиями армии Блэкстара за последнее десятилетие. Они не могли сдержаться и желали досмотреть видео прямо до конца.

Что именно произошло, когда нас здесь не было? Каким образом армия Блэкстара сумела добиться такого большого влияния?

<http://tl.rulate.ru/book/19148/1053810>