

На границе Расколотого Звездного Кольца Межзвездные Врата с символом Династии стояли в космическом пространстве в ряд, простираясь наружу. Между звездными вратами были размещены флоты Династии. Это было похоже на колье с сапфирами.

По другую сторону звездных врат находились бесчисленные флоты с символами различных организаций, заполнившие почти каждый дюйм поля зрения. Огромное количество этих флотов было редкостью.

Это был день, когда Династия откроет Мерцающий Мир. Все это были космические корабли, ожидающие входа. Помимо цивилизаций и организаций из различных звездных полей, было также много жителей галактики, которым не терпелось войти в Мерцающий Мир. Кто-то собирался осмотреть достопримечательности, кто-то искал приключений, а кто-то хотел найти возможность и заработать состояние.

Время, когда Династия объявит об открытии Мерцающего Мира, приближалось с каждой секундой.

Секунды казались годами. Наконец, объявление Династии прозвучало по каналу связи и на всех присутствующих космических кораблях.

— Пора. От имени Багровой Династии для всей Вселенной... Мерцающий Мир теперь официально открыт!

В следующий момент все звездные врата были активированы. Вихри в центре этих звездных врат начали вращаться, образуя голубые червоточины.

Все космические корабли двигались, образуя очередь, которая, казалось, бесконечно расширялась, входя в различные звездные врата. Это было чудесно.

Недалеко от этих гражданских звездных врат находились военные звездные врата VIP-класса для союзников Династии.

Линкор Блэкстара стоял в очереди. Офицеры находились в командном пункте, глядя на человека, стоявшего перед ними.

Повернувшись спиной, Хан Сяо посмотрел в иллюминатор на бесконечное море кораблей неподалеку и мягко спросил:

— Ребята, вы это слышали?

— Что слышали?

— Звук новой эры, пробивающийся сквозь скорлупу.

Хан Сяо мягко усмехнулся.

Перед ним парил интерфейс, уведомления высказывали одно за другим.

Версия 4.0 теперь открыта.

Извлечение данных... извлечение данных завершено!

Форум игроков открыт.

Добро пожаловать в Галактику Версии 4.0 — [Мерцающий Мир]!

«Этот день, наконец, настал...» — Хан Сяо глубоко вздохнул.

Это была важная поворотная Версия. В Версии 4.0 игроки официально войдут в стадию битвы внутри галактики. Они вмешались бы в историю и получили бы пресловутые прозвища, такие как Рак Вселенной и Четвертое Бедствие.

Сила, контролируемая игроками, действительно перешагнет предел, позволив им ввести стандарт, при котором они будут иметь совершенно другое влияние на Вселенную. С, ограниченным Версией до 150, уровнем, игроки будут иметь силу Супера класса В+!

Как только пожар анархии зажжется, он поглотит всю Вселенную.

В это время Сильвия, похоже, получила какой-то отчет. Она вынула коммуникатор и посмотрела на него. Затем ее зрачки сузились, и она глубоким голосом произнесла:

— Командующий армией, эти бессмертные Армии явились снова.

Хан Сяо, наконец, обернулся, посмотрел на всех и слегка кивнул.

— Приведи их всех сюда.

В то же время в штабе Армии Блэкстара...

Перед обновлением версии многие игроки выходили из игры в штабе Армии Блэкстара. Как только они вошли в систему снова, с бесчисленными вспышками белого света, пустой холл внезапно стал переполненным, шумным и полным, как на рынке в праздник.

— Галактика, я вернулся!

— Я уже купил десять ящиков Blue Bulls, братья!

— В новой Версии исправлена ошибка, из-за которой мы не можем ходить голыми?

— Они там! Я знал это! Это «общество без штанов» никогда не исчезало!

— Кстати, добавлены ли новые функции? Поскольку это так близко к реальности, почему бы не добавить функцию воспроизведения? Создание потомства — это душа социальной системы!

— Если бы мы действительно могли воспроизводить себе подобных, это была бы самая богоуровневая игра из когда-либо созданных.

Бесчисленные игроки радостно аплодировали. Тем временем, с края толпы, один за другим заходили в игру группы профессиональных игроков. Там были практически все члены четырех крупнейших клубов Китая, включая Бешеного Меча, Кленовую Луну, БанХитДога и прочих.

— Эй, максимальный уровень в новой Версии увеличился до 150, — Король Адмирал посмотрел на интерфейс и улыбнулся.

— Разница в стоимости повышения уровня слишком велика, — Второй Принц не мог не вздрогнуть.

— Интерфейс фракции Армии все еще существует. Армия не распалась, — Бешеный Меч мгновенно проверил интерфейс фракции.

— Ну а как Армия могла развалиться? — тихо пробормотала Кленовая Луна.

Игрокам в других звездных полях придется беспокоиться о своих фракциях, которые после обновления Версии могли исчезнуть, а это означает, что все очки вклада, которые они накопили до этого, будут потрачены впустую. Вот почему стабильные фракции были самыми популярными.

Однако у игроков из Армии Блэкстара такие опасения не возникали. После трех Версий они уже полностью доверяли лидеру своей фракции Хан Сяо.

В конце предыдущей версии положение Армии уже стабилизировалось. Тайная Церковь проиграла, ЭсГод был побежден, и они получили супер-бизнес под названием Тотемы Эволюции. Даже игроки знали, что Армия не развалится так легко.

В начале новой Версии самым важным было выяснить, что произошло во время обновления Версии, а также какова сейчас ситуация во Вселенной. Это уже вошло в привычку игроков.

Многие игроки достали коммуникаторы, чтобы посмотреть календарь, и были потрясены.

— Погодите, сейчас 729-й год...

— Был 709 год, когда мы вышли из системы, верно?

— Это означает, что продолжительность обновления этой Версии составляет двадцать лет?!

— Я думал, что срок обновления Версии 3.0 большой, но в Версии 4.0 он удвоился!

Бешеный Меч переглянулся с Кленовой Луной. В их глазах промелькнуло волнение.

Двадцать лет!

Это совсем не мало.

Насколько выросла Армия Блэкстара?

В то время как волнующие мысли мелькали в их головах, звук оповещения от коммуникаторов внезапно появился в зале почти одновременно. Каждый игрок получил новое сообщение, отправленное внутренней программой Армии.

Они быстро открыли его. Перед ними развернулись виртуальные экраны, на которых было видно лицо Хан Сяо и воспроизводилась одна и та же запись.

На записи Хан Сяо сел прямо, показывая только половину своего тела, поскольку он говорил очень официальным тоном.

— Товарищи, я Блэкстар. За последние двадцать лет мы добились бесчисленных свершений, особенно в Мерцающем Мире. Теперь у Армии есть десять звездных систем в качестве своей территории, благодаря усилиям всех без исключения членов, которые помогли достичь той славы, которую мы имеем сегодня.

— Теперь Мерцающий Мир вступает в четвертую фазу исследования и будет официально

публично открыт. Люди со всей Вселенной ворвутся в это звездное поле. Это новая эра; нам нужно воспользоваться возможностью и броситься вперед... Настоящим я посылаю приказ о наборе всех членов армии. Армия нуждается в вас... Мерцающий Мир нуждается в тебе!

На этом короткая запись закончилась. Зрачки игроков постепенно расширялись по мере того, как они получали огромный кусок информации из этого сообщения.

«Сейчас четвертый этап исследования? Кажется, я помню, что, когда мы выходили из системы, первая фаза еще не закончилась!»

«У Армии есть десять звездных систем в качестве своей территории в Мерцающем Мире? Что творится?!»

«Чем занималась Армия последние двадцать лет?!»

Все были очень заинтригованы.

Они не знали, что эта запись была «кат-сценой», которую Хан Сяо специально сделал для игроков, чтобы помочь им быстро разобраться в ситуации.

На этот раз Хао Тянь внезапно понял одну вещь:

— Подождите, если это сейчас четвертая фаза исследования Мерцающего Мира, наша основная сюжетная миссия все еще существует?

Это понимали и разные профессиональные игроки. Их первоначальная основная сюжетная миссия все еще находилась на стадии первой фазы исследования. Из-за того, что обновление Версии напрямую пропустило двадцать лет, будут ли их миссии отменены?

Если бы это было так, это была бы большая потеря.

Они поспешили открыть интерфейс, прежде чем их охватило облегчение. Основная сюжетная миссия [Мерцающего Мира] все еще была на месте. Требования миссии только что изменились на освоение территории Армии Блэкстара, а также на исследование нескольких звездных скоплений четвертой фазы исследования.

— Хотя она изменилась, но это все еще исследования.

Многие игроки покачали головами, но не были взволнованы, даже немного разочарованы.

Им было интересно узнать информацию, полученную в записи, но их не очень интересовала

миссия Мерцающего Мира. Это произошло потому, что игроки армии уже опробовали эту миссию в предыдущей Версии. Хотя цель изменилась, способ выполнения миссии казался им таким же.

Появление новых звездных полей было действительно свежим, но там не было возможностей для сражений. В предыдущей версии многие игроки устали выполнять миссию Мерцающего Мира и предпочитали выполнять миссии по найму в Расколотом Звездном Кольце.

На самом деле это было довольно распространенным явлением, поскольку основная сюжетная линия Мерцающего Мира, которую испытывали игроки в Версии 3.0, на самом деле была лишь половиной того, что должно было быть. Династия была единственной организацией-первоходцем, поэтому, конечно, ей не хватало сражений.

В это время они были внезапно оторопели, поняв одну вещь.

«Блэкстар сказал... Мерцающий Мир теперь публично открыт?»

«Итак, входит организации из других звездных полей тоже будут там?»

«Тогда... как насчет игроков других звездных полей?»

Бешеный Меч немедленно вышел в сеть, чтобы провести небольшое исследование и очень скоро подтвердил достоверность этой информации. Мало того, организации различных звездных полей также в больших масштабах набирали Суперов, чтобы отправиться в Мерцающий Мир.

Наибольшее влияние на игроков оказалось то, что теперь каналы между звездными полями были полностью открыты!

По сравнению с предыдущей версией, у игроков была возможность путешествовать между звездными полями!

Игроки быстро зашли на форумы.

Как и ожидалось, все форумы пришли в восторг от этой информации!

Бешеный Меч сразу понял. Его глаза ярко сверкали, он крикнул:

— Это... мировой сервер!

Все игроки в различных звездных полях наконец-то смогут прийти на одну сцену, собравшись в

Мерцающем Мире!

Что это значило?

Межнациональные войны!

Предположение Галактики Таймс о пересечении звездных полей стало реальностью!

Все игроки в зале были в шоке и восторге!

— Твою ж... это мировой сервер!

— Ха-ха-ха, я знал, что этот день наступит!

— Наконец-то межнациональные войны! Я не могу дождаться!

В следующий момент они поняли кое-что еще. Мерцающий Мир будет мировым сервером этой версии, но, как члены Армии, они уже вошли в него заранее.

Насколько это было преимуществом?!

Игроки обрадовались!

— О боже, в последней Версии мы уже отметили нашу территорию в Мерцающем Мире. Мы на целую Версию впереди!

— Я плачу! Я посчитал, что исследование было слишком скучным, и вернулся в Расколотое Звездное Кольцо, чтобы выполнять задания по найму!

— С таким большим преимуществом, у нас будет взрыв в этой Версии!

Все игроки, перешедшие в Расколотое Звездное Кольцо из Коридора Созвездий в предыдущей Версии, почувствовали облегчение. Если бы они тогда не следовали за Армией Блэкстара, как бы они могли получить такие привилегии?

С другой стороны, игроки других звездных полей подняли шум.

«В Версии 1.0 Блэкстар заранее привел некоторых игроков во Вселенную. Ладно, мы с этим смирились».

«В Версии 2.0 Армия Блэкстара стала руководящей фракцией, благодаря чему игроки Расколотого Звездного Кольца снова опередили всех остальных. Хорошо, мы тоже смирились».

«В Версии 3.0 Армия Блэкстара заполучила Супера выше класса А что привело к тому, что она была связана с Вселенской Цивилизацией раньше всех. Что ж, мы с этим смирились. Наш день рано или поздно настанет».

«Но теперь, в Версии 4.0, Армия Блэкстара снова на шаг впереди?!»

«Вы, ребята, охренели?!»

«Почему вы всегда получаете больше всего преимуществ?»

«Что случилось с законом? Что случилось с правилами?!»

«Вам, черт возьми, нужно еще больше участников?»

Только тогда они поняли, что Блэкстар уже заложил основу для них в предыдущей Версии, и они увидели, какое преимущество они получили от этой фракции!

Различные игроки Армии могли только похвалить то, насколько потрясающей была игра.

С такой надежной фракцией игрокам других звездных полей и стран оставалось только позавидовать.

Теперь Вселенная объединялась!

Интерес игроков Армии к Мерцающему Миру возрос как никогда раньше.

Изначально многим казалось, что стиль игры-исследования слишком скучен. Однако теперь, когда Мерцающий Мир стал мировым сервером для игроков, он стал самым хаотичным и захватывающим звездным полем во всей Вселенной. Будут бесчисленные и нескончаемые конфликты. Это был опыт полноценной основной сюжетной линии [Мерцающий Мир]!

Подумав об этом, Бешеный Меч и другие быстро отправились исследовать, что сделала Армия Блэкстара за последние годы, желая знать, какие преимущества имела их фракция именно в Мерцающем Мире.

Как только он открыл записи Армии Блэкстара, глаза Бешеного Меча широко распахнулись.

Он много размышлял и был подготовлен морально. Однако первое, что он увидел, полностью

отличалось от того, что он себе представлял, и это полностью его ошеломило.

— Какого черта? Блэкстар стал Богом?!

<http://tl.rulate.ru/book/19148/1615059>