

Элитные воины? Отбор?

В момент, когда Хан Сяо сделал это заявление, многие игроки сразу вспомнили о группе "Воинов тридцати секунд", сопровождавших Хан Сяо в его галактическом путешествии и сразу же почувствовали себя обескураженными.

Может быть, это очередное испытание от Блэкстара? Но мы же не сможем пройти твоё испытание! Если бы мы могли, тогда уже давно отправились бы с тобой, покорять галактику во время Версии 1.0!

— Любой, кто сможет продержаться в спарринге против моих воинов, будет принят в мои ряды,
— объяснил Хан Сяо перед тем, как выпустить миссию, которую заранее подготовил.

Миссия

Отбор наемников — запущена!

Описание: Группа Наемников Блэкстар принимала участие в многочисленных кампаниях по всей Вселенной, и все ее члены являются сильными экспертами. Любой, кто сможет пройти испытание, сможет присоединиться к Группе Наемников Блэкстар, став элитным наемником.

Требования: Битва против одного из случайно выбранных наемников.

Награда: 1 очко опыта, возможность вступления во фракцию Группа Наемников Блэкстар, 100 очков репутации Группы Наемников Блэкстар.

Быстренько прочитав требование миссии, игроки начали обсуждения между собой.

— В этот раз отбирать будет не сам Блэкстар, а его подчиненные.

— В миссии не указывается, как будет проходить битва. Как думаете, это будут битвы один на один, или групповые битвы?

Хан Сяо подал сигнал, и один из наемников поднял на сцену полупрозрачный экран, который Хан Сяо подготовил заранее, и поставил его сбоку сцены. Указав на экран, Хан Сяо объявил: — Если хотите принять участие в отборе, введите здесь информацию о себе. Филипп присвоит номер каждому претенденту, и это определит вашу группу в отборочных боях. Обратите внимание, в какой группе вы окажетесь.

Экран загорелся, и посередине появился синий круг, окруженный маленькими частицами, плавающими вокруг. Круг начал сжиматься и разжиматься и раздался механический голос.

— Искусственный интеллект Филипп, хумм... к вашим услугам, хумм...

Многие игроки начали подходить и вводить данные о себе, такие как имя, класс и другие подробности. Игрокам начали присваиваться номера, и вскоре на дисплее появилось новое поле. На нем появилась информация о создании случайной команды, после чего несколько сотен игроков были приглашены на арену для участия в испытании. Также внизу поля отобразилось имя наемника, который будет ответственен за отбор. Им оказался Херлоус.

Изучив это поле, игроки поняли механизм отбора. Это не будет битва один на один, как раньше, но один против группы. Наемник из Группы Наемников Блэкстар выступит против нескольких сотен игроков, и все, что от них требуется, — это выстоять в течение определенного времени. По истечению времени, все, кто выживет и останется в пределах арены будут считаться прошедшими отбор, и смогут присоединиться к Группе Наемников Блэкстар.

Битвы будут проводиться одновременно на всех аренах. Количество людей в группе также будет варьироваться, в зависимости от оппонента. Кто в какой группе окажется, и с каким оппонентом встретится будут определяться случайным образом. Самым важным моментом было то, что, даже если кто-то не справится с задачей, он может повторно подать заявку через Филиппа. Ограничений не было, и заявку можно было подавать постоянно.

Игрокам ни одно из условий не показалось странным. Все они посчитали, что это довольно-таки интересный способ отбора, и их боевой дух был на высоте. Все больше и больше людей начали подавать заявку.

Хан Сяо сам установил данные правила. Это было сделано для того, чтобы сотни наемников под его началом помогли ему в оценке игроков, так как им все равно было нечем заняться. Вместо того, чтобы играть в карты и бездельничать, они смогут сэкономить его время и силы.

На самом деле отбор был всего лишь формальностью. Он, конечно же, знал текущие способности игроков. Хотя чем больше, тем лучше, он не может так просто принимать к себе в группу каждого Тома, Дика и Гарри, которые к нему подойдут. Это было бы слишком просто. В конце концов, любая элитная фракция должна иметь свои критерии. Таким образом, создание отбора заставит игроков чувствовать, что есть порог для вступления в группу наемников. Это даст игрокам ощущение эксклюзивности.

Он подумал об этом накануне и решил превратить эти испытания в ежедневную деятельность для игроков. Наемник отбирал от десятков до сотен игроков одновременно — конкретное число контролировалось Филиппом в зависимости от силы наемника. Это гарантировало, что сила игроков будет находиться в приемлемом для наемника диапазоне, позволяя им легко справляться с любыми ситуациями. Филипп, отвечавший за данные каждого наемника, не допустит ошибки в этом отношении.

Арены были переполнены игроками, все стояли в ожидании сражений. Им предстояло иметь дело не только с боссами в лице наемников, но и избежать козней своих товарищей, чтобы

оказаться в числе последних выживших. Это стало своего рода соревнованием.

Изначально Хан Сяо не собирался вовлекать наемников, а просто устроить своеобразный чемпионат среди самих игроков. Однако эффективность вербовки в таком случае была бы ужасно низкой, потому что все игроки сейчас находятся на одном уровне. Из-за этого большинство битв будет затяжным. Кроме того, они не смогли бы узреть силу наемников Блэкстар.

К тому же, если заставить игроков драться между собой, то они могут подумать, что на них смотрят свысока. Таким образом, Хан Сяо, решил остановить свой выбор на текущем формате испытаний. Это не только повысит эффективность, но и снизит вероятность недовольства игроков.

От игроков не требовалось никаких ресурсов для записи на отбор, и провалившие испытание могут повторно подать заявку и подождать свою очередь. Из-за низкого порога, число желающих было большим. Кроме того, на нынешнем этапе Мутационной катастрофы игроки в основном получали лишь миссии по восстановлению Святилища. Таким образом, эти испытания влили новые краски в жизнь игроков. Эти испытания можно было бы рассматривать как гарнир к основной миссии.

Что касается места отбора, то, естественно, ими были те самые арены, которые Хан Сяо построил в прошлом. Там проходила Про Лига, и теперь, когда она освободилась, Хан Сяо вернул их в свое распоряжение. Беннет и Хуан Юй не имели никаких возражений.

...

Десятью минутами позже на арену вышли тысячи игроков. Это была первая отборочная битва, и даже если это их не касалось, все решили понаблюдать за процессом.

Херлоус ждал игроков на самой большой, центральной арене, воткнув свой клинок в землю и прислонившись к нему. Казалось, будто он окружен завывающим ветром и ледяным холодом.

Увидев его, игроки начали горячо обсуждать между собой.

— Испытание длится две минуты. Все, что от нас требуется, это выжить в течение этого времени и не вылететь с ринга, и мы сможем присоединиться к Группе Наемников Блэкстар.

— Нас тут несколько сотен, так что продержаться две минуты должно быть просто...

— Просто?! Не смей меня. Разве ты не смотрел видео БанХитДога? Это же Херлоус. Один из сильнейших наемников Блэкстара. Он в состоянии разрушить эту арену всего одним взмахом своего клинка! Даже если ты никогда не смотрел его передачи, то хотя бы должен был видеть вчерашнюю битву? Не говори мне, что ты не заметил, как он косит орду зверей направо и

налево?

— Нет, ничего не видел. Я был мертв в то время.

Херлоус посмотрел на игроков. Хан Сяо приказал ему нападать так, как он посчитает нужным. Если он будет действовать в полную силу, за две минуты от них и мокрого места не останется. Большинство игроков все еще были D класса, а некоторые только-только перешли в C класс, что далеко от его стандарта.

Глядя на эту безумную толпу наемников, в сердце Херлоуса разгорелось пламя. — «Блэкстар не лгал. Здесь находятся десятки тысяч Суперов!»

Хан Сяо однажды поклялся ему привести огромное количество воинов, пострашнее волны зверей, чтобы раз и навсегда решить проблему его планеты. Херлоус верил словам Хан Сяо, но увидев обещанных воинов, он все равно не мог сдержать свое волнение.

Успокоив сердцебиение, он выдернул клинок из земли, и вытянув перед собой, кивнул.

— Отбор начинается, хумм... — ознаменовал начало битвы голос Филиппа.

Бум!

В следующий момент большинство игроков бросились в рассыпную. Различные атаки полетели в сторону Херлоуса. Игроки решили действовать против Херлоуса, как в битве против БОССа, стараясь нанести максимальное количество урона.

Лишь небольшая часть игроков не стала продвигаться вперед, спрятавшись за спинами остальных.

Наблюдая за игроками, нападающих на него со всех сторон, Херлоус оставался спокоен.

Он поднял клинок и начал сильно раскручиваться, отчего от во все стороны от него полетели образы световых клинков, покрыв половину арены. Он уничтожил все дальние атаки, и все Бойцы, пытавшиеся к нему приблизиться, оказавшись не в силах заблокировать атаку, отлетели к краю арены. Их Здоровье мгновенно упало примерно на 40%

— Ох ни хрена себе! Его атака по радиусу поистине устрашающая!

— Черт, это чересчур опасно. Я чуть не упал с арены.

Игроки на передовой получили урон и их лица исказились. Небольшая часть игроков, которые

с самого начала спрятались за остальными игроками, втайне вздохнули с облегчением.

Повезло, что мы не побежали вперед сломя голову.

Текущая сила Херлоуса намного превосходила силу игроков. Хан Сяо предполагал, что будут действовать как при атаке на босса. По этой причине, он решил позволить Херлоусу провести первый отборочный матч, чтобы до игроков скорее дошло, что его наемники непобедимы. Все наемники, участвовавшие в последующих нескольких матчах, также были элитными воинами.

В результате можно было и не сомневаться. Даже с учетом того, что Херлоус сильно сдерживал себя, никто не мог избежать его клинка.

Игроки перестали пытаться напасть на Херлоуса, бегая по всей арене, пытаясь выжить. Их сердца бились на пределе.

По истечению двух минут менее десяти игроков остались на арене. Лишь когда Херлоус убрал свой клинок, до выживших игроков дошло, что испытание окончено. Они сияли от радости.

— Мы... мы победили?!

Проигравшие игроки смотрели на прошедших испытание с завистью и гневом. — Эти подлые ублюдки смогли победить, используя нас в качестве своих щитов, это несправедливо!

Из нескольких сотен человек успеха достигли менее десяти. Процент был низким, но это было сделано намеренно. Процент успеха в самом начале должен быть редким, чтобы вступление в группу наемников считалось особой привилегией. Позже процент успеха можно немного повысить.

— Поздравляю тех, кто прошел. Блэкстар приветствует вас. Когда мы вернёмся в космос, мы зарегистрируем вас в Альянсе Наёмников. После этого вы станете настоящими наемниками.

Херлоус пожал руку выживших. Это было еще одним требованием Хан Сяо, отразить разницу в обращении с теми, кто стал членом его группы.

Выжившие были в восторге, узнав, что в их интерфейсе появилось окно фракции. Им больше не нужно искать Блэкстара, и предметы магазина больше не были окрашены в серый цвет. Несмотря на то, что у них не было эна, чтобы купить продукты, цветной мир определенно лучше монохромного серого.

Как только миссия [Отбор наемников] завершилась, выжившие игроки получили 100 очков вклада. После просмотра видео БанХитДога они были в курсе, что для членов группы наемников с очками отношений ниже [Дружеского], 100 очков вклада можно было обменять на 50 эна. То есть, технически они заработали 50 эна!

Они были в восторге смотря на эти очки вклада.

Зрители, завистливо смотревшие на прошедших игроков, заметили ключевое слово в речи Херлоуса — "по возвращении в космос".

— Получается, что если мы пройдем испытание и вступим в Группу Наемников Блэкстар, то сможем покинуть планету Аквамарин по завершении этой сюжетной линии?

— Наши догадки были верны; Блэкстар является путеводителем в Версии 2.0, который выведет нас в космос!

Глаза игроков загорелись, и все они захотели как можно скорее принять участие в отборе.

Сразу же по окончании одного отборочного матча, начинался следующий, и Хан Сяо не нужно было больше следить за боями.

По приблизительным подсчетам, в отборочном матче принимали участие от четырех до пяти тысяч игроков в день, с успехом пять процентов.

В Святилище было более ста тысяч игроков, и с учетом того, что у проигравших было неограниченное количество возможностей, это мероприятие будет длиться довольно долгое время. Тонкий ручей не позволит озеру иссякнуть. В конце концов, это мероприятие было не только новым и интересным, многие игроки полагались на то, что им может повезти. Великий Механик Хан всегда считал, что подобное ошибочное мнение положительно влияет на успех его плана, ведь в пылу азарта игроки охотно прыгают в вырытую им яму.

«К тому же, через несколько дней игроки приспособятся к проводимому формату сражений. Когда это произойдет, процент успеха также начнет расти. Мне больше не нужно будет об этом беспокоиться».

Что касается планов своей фракции, Хан Сяо подготовил много приемов. Однако, сейчас не время их использовать — этот отбор был всего лишь началом.

Более того, сложность этого процесса отбора также простимулирует игроков быстрее становиться сильнее. Это также позволит увеличить его продажи, позволяя одним выстрелом убить нескольких зайцев сразу.

...

От рассвета до заката площадь была переполнена людьми. После целого дня, проведенного в этой суматохе, Хан Сяо собрался уходить.

Всего за один день его накопленный опыт перевалил миллиардную отметку.

«В общей сложности 1,29 миллиарда очков опыта, давно я не чувствовал себя таким свежим...» — Хан Сяо комфортно выдохнул, чувствуя себя чрезвычайно удовлетворенным. Последний раз такой урожай он собирал два года назад перед тем, как покинуть планету Аквамарин. Казалось, что уже давно засохшая пустыня встречает свой долгожданный дождь.

«Этого количества должно быть достаточно, чтобы достичь 120 уровня, даже должно остаться».

Открыв интерфейс, Хан Сяо собрался повысить уровень, как вдруг услышал грохочущий звук, доносящийся с неба.

Подняв голову, он увидел новый космический корабль, медленно опускающийся к поверхности. Это был космический корабль, отправленный за Бешеным Мечом и другими. Они, наконец, прибыли.

Свушшшш!

Люк открылся. Бешеный Меч, БанХитДог, Хао Тянь и другие игроки приземлились на центре площади с реактивными ранцами на спине.

Большинство присутствующих игроков узнали эту группу высокоуровневых игроков. Все они изумленно смотрели на них.

— Хэй, ребята, вы вернулись!

Многие тепло приветствовали их. Эта группа игроков прославилась блестящим выступлением в Про Лиге. Более того, они также долгое время оставались вне поля зрения.

<http://tl.rulate.ru/book/19148/784950>