

— Тогда как насчет байки о том, как во время исследования древних руин меня посетило видение? Только не смейся, я знаю как это звучит!

(с) Гамбит-Сайфер

Определение: Ксеноархеология – это основная и самая популярная историческая дисциплина современности, основным предметом изучения которой является прошлое нашей галактики, постигаемое через нахождение и анализ артефактов древних вымерших инопланетных цивилизаций (в медиа именуемых «чужими»), с итоговой целью в виде восстановления полной хронологии вселенских событий связанных с возникновением и эволюцией жизни.

История и особенности пиратской ксеноархеологии:

Немногие в курсе, но пираты – самый крупный поставщик истории в галактике.

Поиск и анализ артефактов древних цивилизаций предприятие не только дорогостоящее, но и чрезвычайно опасное, так как населяющие нашу галактику расы были далеки от мирных, и если в древности археологи в лучшем случае находили ночные горшки человеческих предков, то с предтечами шанс наткнуться на невзведённый снаряд примерно пятьдесят на пятьдесят.

Крупные государственные формирования в большинстве своем движимы чисто материалистичными побуждениями, поэтому еще с незапамятных времен они ведут серьёзные раскопки с большой неохотой, и либо перерабатывают находки в ресурсы, либо прячут их от простого люда, используя для форсирования собственных наук.

Как высший пример этого эгоизма можно вспомнить начало экспансии в секторе «Альфа» 746-го, и как итог «Иридосминовую Войну» 760-го, которая окончательно поставила крест на изучении наследия древних рас в пользу добычи иридосмина-143/3.

Хуже ситуация стала после 762-го, когда были замечены «живые» представители цивилизации древних, окончательно отбившие у независимых археологов желание контактировать с захоронениями предтеч.

И всё-таки, есть в мире те, кого по праву можно считать истинными защитниками такой дисциплины как ксеноархеология, и зовут этих смельчаков пиратами.

Всё, верно, как бы абсурдно это не звучало со стороны, именно Картель не просто обладает фактической монополией на рынок перепродажи артефактов древних, его ордена являются постоянными держателями наиболее ценных с исторической точки зрения мест раскопок, где постоянно находят вещи, за которые историки готовы чуть ли не пристрелить.

Очевидно, что Картель – не сборище альтруистов, и ведет он добычу для собственного обогащения, но в отличие от сверхдержав, у пиратов иридосмина всегда было в достатке, а

знания у них нужны только Тогур, которые разбираются в этом деле по-настоящему профессионально, сливая ширпотреб и дубликаты на «черный рынок» по приемлемой цене.

Кроме прочего Картель имеет тесные связи со всеми историческими сообществами галактики, и за скромную плату позволяет им не только скупать важные находки, но также посещать места раскопок, где археологи могут работать сколько им угодно.

Конечно же за подобные решения фракционного лоялиста по голове не погладят, но, во-первых, сверхдержава еще должна узнать о его связях с Картелем, а во-вторых, наука всегда требует рисков, особенно когда на противоположной чаше весов стоит полная информационная изоляция, так выгодная сильным мира сего.

Практически каждый археолог современности хотя бы раз в жизни вел дела если не с Картелем напрямую, то с их посредниками уж точно, и благодаря этим связям частые музеи сверхдержав буквально ломаются от находок, повествующих прошлое нашей галактики.

Многие искренне благодарны пиратам за их вклад в изучении таких рас как Акрониды и Изоморфы, но в отрытую такого говорить не стоит.

Сами же пираты только и рады дополнительному заработку, хотя факт контроля над артефактными месторождениями им гораздо важнее, ведь именно рядом с ними зачастую установлены пиратские верфи всех мастей и калибров, а наличие вокруг большинства руин различных действующих систем защиты только дополняет их ценность, ведь та же империя банально не найдет аванпост внутри рукотворного газового облака, электромагнитной бури, или под толщей океанической глади, где может скрываться целый гигаполис.

К счастью для пиратов, за века сосуществования с мертвыми предтечами они научились видеть закономерности в их технологиях, и легко могут рассчитывать траекторию через самые опасные аномалии, а также не боятся порталных штормов.

Однако же такие ухищрения по большей части излишни, ведь места раскопок чаще всего автономны и управляются дронами Тогур и Берсальеров, либо небольшими группками Рихтеров, которые следят за деятельностью наемных рабочих и приезжих ученых.

Известно также, что приход предтеч 762-го и «Нефритовая Чума» 916-го толком ничего не поменяли, ведь большинство пробужденных верфей и так находились вне досягаемости Картеля, а те, что принадлежали пиратам либо имели фатальные повреждения, либо в принципе не поддавались расконсервации, будто чего-то ожидая.

Археологи и по сей цикл продолжают изучать подобные места, правда теперь работы у них прибавилось, ведь рядом с мертвыми ходят и живые экспонаты, которым тоже есть что рассказать.

<http://tl.rulate.ru/book/20111/657848>