93. Окровавленная Одежда

«Какой приятный сюрприз».

Лин Юнь считал, что его единственная награда из гробницы была неизвестная каменная скрижаль. Но в последние десять дней произошло несколько сюрпризов. Во-первых, он узнал, что скрижаль на самом деле была главой мудреца из книги смерти, а теперь он понял, что приобрел способность зомби-хищника.

По мнению Лин Юня, зомби-хищник был намного лучше, чем контракт Сандро.

В конце концов, контракт с нежитью был разработан специально для некромантов. Если бы кто-то вроде Лин Юня, кто не занимался некромантией, получил такую способность, он смог бы вызвать только несколько дополнительных существ. Без усиливающих заклинаний некромантии призыв был бы не очень мощным.

Но совсем другим делом был зомби-хищник.

Лин Юнь сейчас сидел в мире Костей, так что со способностью зомби-хищника он быстрее завоюет весь мир. Как только книга смерти окажется в его руках, да еще и с главой мудреца, боевая мощь Лин Юня достигнет шокирующего уровня. Даже высший маг не сравнится с Лин Юнем.

Кроме того, в способности зомби-хищника все еще были секреты, которые можно исследовать. Маги во времена пика магической эры верили, что способность зомби-хищника распространялась не только на нежить.

Лин Юнь, конечно, и сам это подозревал, но теперь у него было много времени, чтобы поэкспериментировать с зомби-хищником и посмотреть, верна ли эта теория.

Лин Юнь расслабился после боя, благодаря этой способности.

И сейчас он хотел найти место, где больше всего скелетов воинов, чтобы забомбить их без разбора заклинаниями высшего ранга, не беспокоясь о потенциальной контратаке, потому что все они его боялись. Когда он приводил свой план в действие, они сначала бросались на него, но потом глупо замирали или пытались убежать.

«Ну просто сбор урожая...»

За быстрые два часа глава мудреца поглотила более тысячи огней души, и кроме высокого потребления маны, Лин Юнь не встретил никаких проблем или угроз. Ледяной огненный щит даже не пробили.

У мага оставалось еще около часа. Он приготовился забомбить еще одну группу скелетов воинов, но вдруг обнаружил, что неосознанно приблизился к жиле раскаленного железа.

В последний раз, когда он приходил в мир Костей, была ночь, и заклинание света освещало

только десять метров вокруг него, поэтому его единственным выбором было положиться на полузастывшие глаза мага. Естественно, он не мог видеть ясно. На этот раз все еще был день, хоть и облачный, поэтому, создав магический взгляд, Лин Юнь ясно разглядел жилу.

Она находилась на равнине, окруженной скелетами воинами, с плотной аурой смерти, излучаемой из-под земли, и в самой плотной ее части дремал костяной дьявол. Жила находилась на расстоянии более ста метров, полностью на поверхности, такого рода жилы разработчики любили больше всего. Вряд ли потребуется даже малейшее усилие, чтобы воспользоваться ею.

Более того, внутри были по-настоящему шокирующие ресурсы. Даже с такого расстояния Лин Юнь чувствовал мощные колебания маны. Некоторые из них исходили из самой нижней жилы, а некоторые-из магических драгоценных камней, рожденных в ней.

Лин Юнь глубоко вздохнул, подавил желание спровоцировать костяного дьявола прямо сейчас и заставил себя отвести взгляд.

Но мазнув магическим взглядом, Лин Юнь заметил темную пещеру в конце нижней жилы, у входа в которую лежала окровавленная одежда.

«Черт...» - глаза Лин Юня внезапно расширились от неожиданного зрелища.

И что это значит?..

Эта одежда доказывала, что Лин Юнь был не первым, кто вошел в мир Костей!

Естественно, этот человек уже давно исчез. Ранение в этом мире было равно смерти. Под натиском бесконечной энергии смерти смертельным был даже маленький укол пальца.

На самом деле, дело было не конкретно в этом мире. Любой мир был таким. Из-за совершенно другой окружающей среды никто не мог оставаться надолго в чужих мирах, в том числе и грозные маги эпохи пиковой магии.

Это и было истинной причиной того, что даже маги, которые самопровозгласили себя богами, падали тогда, когда заканчивалась мана Носцента.

Кто знает, сколько магов сошло с ума, пытаясь найти выход? К сожалению, никто не смог выжить в этих мирах. Только маги того же уровня, что Сандро и Чарльз, смогли пробиться вперед, убежав в бесконечный мир через пространственную трещину.

Но их ждала неизвестная судьба. Может быть, новый мир, а может быть, проклятие дрейфовать вечно.

Короче говоря, независимо от того, кто был владельцем этой одежды, этот человек, скорее всего, уже мертв.

Практически на 100%.

Но Лин Юню казалось, что стоит взглянуть на одежду поближе. В конце концов, она наверняка принадлежала человеку, который пришел в этот мир раньше него. Более чем за тысячу лет до трех молодых магов башни из слоновой кости! Лин Юнь действительно хотел знать, кто это!

Размышляя об этом, парень с помощью глаз мага приблизился ко входу в пещеру и исследовал

его.

Внезапно зрение Лин Юня потемнело.

«Не может быть...» - шокированный Лин Юнь замер, и магические глаза исчезли!

Магические глаза остановил какой-то магический барьер...

Глаз мага можно было бы назвать самым хрупким из всех магических конструкций. Он был основан на конденсации маны мага и разрушался при столкновении даже с небольшим вмешательством маны.

Лин Юнь встречался со многими ситуациями, когда магические глаза разрушались, об этом не стоило беспокоиться. Но крах этого заклинания вызвал у Лин Юня подозрения.

Окровавленная одежда сама по себе была странной, но в этой пещере все еще оставалась мана!

Лин Юнь немного подумал, затем произнес несколько заклинаний. Он использовал ускорение, каменную кожу, маскирующую ауру и камуфляж нежити, бросая на себя баффы один за другим.

Затем Лин Юнь медленно направился к темной пещере.

К счастью, после сбора урожая оставалось не так уж много скелетов. Даже если один или два изредка появлялись перед Лин Юнем с его навыком зомби-хищника, этот вопрос решался с помощью одного или двух огненных копий.

<http://tl.rulate.ru/book/20854/856365>