

Я запустил поток воды в подводный этаж. Вода поступала из шлюза расположенного этажом выше.

Если позволю воде течь сверху, уходя в дренажные ловушки, получится поток идущий вниз. Для них трудно удерживаться на месте находясь под водой? Скелеты были порезаны орихалковой нитью на мелкие кусочки, как желатин.

...Фуфufу, эта нить супер эффективна...!

"Орихалковая нить... здорово что ты смог подготовить такую замечательную нить."

"Ага, к счастью в нашей деревне оказался умелый кузнец."

Официальная версия будет такая. На самом деле нить сделал я.

Взяв четыре орихалковые монеты полученные Рокуко с помощью лотереи за 1000 ОП, я попытался превратить их в нити наподобие стекловолокна. Достаточно было сделать их достаточно тонкими, чтобы они провисли. Выглядело все в точности так, как я видел по телевизору.

Используя [Создать Голема] обрабатывать орихалк оказалось даже проще, чем с традиционными методамиковки, к тому же я имел полный контроль.

Я слегка волновался за прочность нити, поскольку она была очень тонкой, но я чуть не отрезал себе пальцы когда попытался её поднять. Скорее всего даже Железный Гolem будет с легкостью нарезан на ломтики.

И это несмотря на то, что нить была тоньше волоса. Орихалк пугает.

Я сумел его поднять только после того как приделал ручки на обоих концах орихалковой нити длиной в метр. Я закончил создание этой сумасшедшей вещи. (Удалось сэкономить сделав ручки из железа, я сплавил их с орихалком заклинанием.)

"Может он и для меня потом что-нибудь сделает?"

"Только спрашивайте через меня, этот парень немного упрям. Боюсь, что если вы будете говорить с ним напрямую, он будет твердить что-то вроде [такое нельзя сделать!]"

"Правда? Ну, иметь правильный подход к умелым мастерам важно. Когда настанет время я передам заказ через Кему."

Что касается обработки орихалка, я уже более или менее разобрался с этим когда делал кольцо. И есть довольно большая разница в сложности между созданием кольца и нити толщиной меньше волоса.

"Эй, Кема. Это средний уровень на подводном этаже, так?"

"Ага, похоже на то."

"Тогда это означает, что ситуация повернулась? Как дела у наших противников?"

"Давайте поглядим, что происходит в подземелье Команды Короля Драконов. Мясо?"

"... Во-первых, мы достигли седьмого этажа подземелья Команды Короля Драконов. Это

седьмой этаж, но комната босса не такая как у мини босса, это комната последнего босса."

... В их лабиринте вообще не было никаких достойных трюков или неожиданностей. Все ловушки предназначались для противодействия гуманоидам, и на рыб не оказали практически никакого влияния. Также и Черный Доспех Команды Короля Демонов оказался настолько прочным, что даже не был поврежден. Единственная ловушка которая была эффективна против него, это ловушка с пронзающими шипами, но это нормально.

Я и не думал что мы с такой легкостью заберемся так далеко.

Теперь нам остается только дожидаться босса подземелья, но Черный Доспех похоже сгорает от нетерпения, размахивая своим мечом во все стороны. Возможно наша очередь себя показать так и не придет? Я имею ввиду, что есть большая вероятность, что он нападет на нас если мы вмешаемся в поединок.

Ну да нам без разницы.

"Как дела в подземелье Команды Короля Демонов?"

"Нн, мы добрались до ещё одной комнаты босса на пятом этаже. Похоже это мини босс."

Там был большой скелет охранявший дверь ведущую дальше.

Вероятно это был босс, которого они планировали использовать с самого начала, в отличии от костяной рыбы на втором этаже.

Похоже что костяная рыба была приготовлена после того как они увидели что подземелье затапливается, а этот больше соответствует духу этого подземелья.

Хотя в этом подземелье были обычные ловушки, вроде ловушек с петлей, волчьих ям, и ловушек которые пускают стрелы если зацепить нить, все они едва ли могли считаться для нас помехой.

Я не знаю что будет дальше, но расслабляться не собираюсь.

Может оказаться, что в качестве боссов подземелья появятся монстры вроде этих Черных Доспехов.

"...! Кема! Черный Доспех находившийся в подземелье Команды Короля Демонов вошел в наше подземелье!"

Серьезно? Они наконец-то всерьез взялись за захват? Черный Доспех вошел в наше подземелье с большим количеством Скелетов. Он шел в окружении Скелетов, похоже опасается ловушек.

"Давай дадим им немного водички, в качестве аперитива. Открой первый шлюз."

"Лады."

Я также добавил Гаргулью в бочке. И что они предпримут в ответ?

Они отреагировали сразу же.

Несколько скелетов в первых рядах были разбиты бочкой, но Черный Доспех разрубил появившуюся из бочки Гаргулью пополам. Затем, они восполнили потери с помощью какого-то

заклинания призыва, вроде [Призвать Скелета].

Это часто использовалось в битве на входе в подземелье Команды Короля Демонов, эти заклинания и правда сильны. Они могут бесплатно восполнять потери своих пешек. Я последовал их примеру и использовал [Призыв Гаргульи]. Если одна Гаргулья в бочке не сработала, то как насчет пяти? А десяти? Вероятно эффект будет не слишком большим, но... Гаргульи, я на вас рассчитываю.

... Похоже, что они возмущены что их используют в качестве жертв, так что не возвращайтесь даже если выживите, лады?

А, в такой ситуации наверно будет проще использовать [Призыв Скелета]? В конце концов они изначально мертвые. Но это пугающее чувство обиды. Что же выбрать, какой путь лучше... Хмм.

"Что теперь? Оставить воду течь?"

"Нет, лучше пускать её через короткие промежутки времени, чем позволить течь постоянно. Просто потому что начальный удар водного потока наиболее сильный. И ещё, запускай [Большой Шар]. Используем его здесь."

"Наконец-то! [Большой Шар], вперед!"

Рокуко в нетерпении дала команду через монитор и двери комнаты в которой был [Большой Шар] (а они находились на потолке), распахнулись.

Затем, [Большой Шар]... гигантский железный шар, упал на склон.

Довольно обычная штука в некоторых приключенческих фильмах.

В результате очевидной комбинации [Шар + Склон + Гравитация], [Большой Шар] медленно покатился вниз.

Иначе говоря, шар был огромным шаром для боулинга. Враги? Наши кегли. Стоит добавить, что шар был практически такого же размера что и коридор. Если вы не в комнате, увернуться от него невозможно. Даже если вы разрубите его напополам, его сумасшедший импульс останется таким же!

Изначально [Большой Шар] катился медленно, но уверенно набирал скорость. К тому времени, как он докатится до Черного Доспеха с товарищами он будет достаточно мощным, чтобы отправить их в следующую жизнь. И поскольку он по размеру чуть меньше прохода, это значит что в углах было немного места? Там все заблокировано, так что не волнуйтесь. Для уклонения нет места. Останки змей теперь стали красными пятнами!

Более того, идея этой ловушки принадлежит Хаку. Она рекомендовала её потому что я уже подготовил склон, необходимый для этого. Это гораздо сильнее чем поток воды.

"Фуфуфу, совмещение моей идеи для ловушки и подземелья Рокуко... это прекрасно."

"Ага."

"Вперед! [Большой Шар]! Узрите настоящую мощь, мою и Сестрицы Хаку!"

Когда железный шар достиг Черного Доспеха и Скелетов, его импульс был максимальным.

<http://tl.rulate.ru/book/21/83715>