

В лесу Вольф гораздо более активный.

В основном в поиске Лечебной травы и Боль-травы.

Вольф знает запахи трав, поэтому он быстро находит их .

Каждый раз, когда находит одну из них, он даёт мне знать об этом покусыванием и потягиванием моих рукавов.

Он умный и полезный.

Они не растут в больших количествах, но мне удалось собрать их довольно немало.

Я уже заполнил больше половины одолженных джутовых мешков.

Основными монстрами, что здесь обитают, являются Беспризорная лошадь, которой я избегаю и Дикий фазан (самка), которых я убиваю по одной за раз.

Пробуя при этом всё свои новые трюки.

В основном для сражений я использую свой жезл, при этом также иногда применяя [Пинок].

Я просто проверяю навыки.

Я попробовал использовать оружейный навык [Подножка]. Он делает мои движения в десять раз острее, чем при обычной атаке.

Но даже так, это ощущается очень странным.

Похоже, оружейные навыки исполняются автоматически в манере сравнимой с произношением заклинаний, а не как настоящий навык игрока.

Я вызываю раздел справки и изменяю настройки.

Пусть исполнение их вручную и повышает риск неудачи, но это также может повысить эффективность моих атак.

Я отключил функцию авто-исполнения.

В любом случае, это просто ощущается странно.

И есть ещё кое-что.

Это странно, когда я пинаю свою цель без ощущения какой-либо отдачи.

Я снова меняю настройки.

По дефолту настройки боли выставлены на 90% снижение.

Вероятно, так сделано для того, чтобы помешать игрокам, чувствовать слишком много боли.

Я отменил эти настройки.

Ощущение на моей коже внезапно и резко изменяется.

Удары моего жезла теперь ощущаются по-другому.

Теперь я могу чувствовать отдачу, когда пинаю свои цели. Странного ощущения больше нет.

Очевидно, это значит, что теперь, когда я буду ранен, мне придётся терпеть всю боль.

Я наношу себе несколько ударов, но теперь боль ощущается по-настоящему.

Я не мазохист, но почему-то это чувство освежает.

Я восстанавливаю своё утраченное здоровье, используя зелья ранга D+.

Странно, что я испытываю радость, используя зелья, которые сделал сам.

Я также использую их на Вольфе.

После того, как мы одолели семерых Диких фазанов (самок) Вольф получил повышение уровня.

Его Живучесть уже возросла. Есть ещё одно очко характеристики, которое я прибавляю к Сноровке.

Он получил новый навык.

Вот как это выглядит, включая его характеристики.

Призванный монстр. Вольф. Волк Ур. 2 → Ур. 3.

Характеристики:

Сноровка: 9 (↑ 1);

Ловкость: 25;

Интеллект: 12;

Сила: 11;

Живучесть: 16 (↑ 1);

Дух: 10.

Навыки:

[Укус];

[Рывок];

[Угроза];

[Послушание];

[Почуять опасность] (Новое!).

[Почуять опасность] – это его новый навык.

Наверное, он работает также как устройство сигнализации или будильник.

Когда солнце садится, лес меняется.

Дикие фазаны начинают сбиваться в группы по пятнадцать особей, самки собираются вокруг самцов.

Одинокие Беспризорные лошади также начинают формировать группы.

Это, очевидно означает, что я больше не смогу сражаться с ними.

Я собирался покинуть лес, когда столкнулся с монстром.

Злой муравей Ур. 1.

Монстр. Враг. Активен.

Я никогда раньше не видел его.

Это моё первое столкновение с жукообразным монстром.

Когда я уже подготовил свой жезл, Вольф принялся тянуть меня за рукава.

Что случилось?

Я следую за ним в том направлении, в котором он тянет меня.

Монстр продолжает приближаться.

Но нас атакует не только этот монстр.

Я слышу неприятные звуки доносящиеся из-за моей спины.

Мы были окружены.

Сейчас общее количество муравьёв три.

Он спас меня от внезапной атаки сзади.

Отлично сработано, Вольф!

Позже я дам тебе пожевать кости Дикого Кроля.

Мои ОЗ были несколько снижены, но я могу вытерпеть это.

То, за что я переживаю – это мои МР.

Они восстановились до примерно семидесяти процентов, но...

Эх, да какая разница...

— Давай побьём их.

Обращаюсь я к Вольфу и останавливаюсь, при этом размахивая своим жезлом.

Я всаживаю кончик жезла в голову муравья и раскачиваю его вверх.

Я использую его импульс, чтобы подбросить муравья в воздух.

Я повторяю процесс с другим муравьём.

И изо всех сил пинаю оставшегося муравья в голову.

А теперь.

Время проверить некоторые вещички.

Во время сегодняшней битвы со Снежной обезьяной, я смог применить магию, пока сдерживал её.

Если мои предположения верны, я должен быть в состоянии применять заклинания, при этом нанося удары монстрам своим жезлом.

Это также позволит мне выигрывать некоторое время на автоматическое завершение произношения заклинания.

Если я смогу удачно провернуть это, то возможно я даже смогу эффективно сражаться против нескольких противников.

Заклинание, которое я использую – это [Физическое зачарование: Земля].

Вольф кусает голову одного из тех муравьёв, что я отправил в полёт и пытается трясти его.

Другой муравей пытается атаковать его.

Как будто я позволю.

Я вонзаю свой жезл в одну из секций его тела и останавливаю его покушение.

Затем я пинаю его, отправляя в полёт.

Я кладу свою левую руку на тело Вольфа.

— Физическое зачарование: Земля!

Кажется, заклинание работает без сучка без задоринки. Есть маркер, сообщающий о том, что заклинание действует.

Я перехожу к своему следующему заклинанию.

[Физическое зачарование: Вода].

Это навык, который временно повышает сноровку.

Я применяю его на себе.

— Физическое зачарование: Вода!

Я последовательно атакую обоих муравьёв, не проверяя, вступил ли эффект в действие или нет.

Это не моё воображение. Атаковать становится легче.

Я также не спотыкаюсь.

Я усилю свои атаки. Никаких потраченных впустую ударов.

Я Призыватель и должен быть волшебником. А сражаюсь на передовой, что это со мной?

Ну это подходит моему игровому стилю.

Вольф первый убивает муравья.

Мои Жезл новичка и [Пинок] просто не дают мне достаточной огневой мощи.

Я хочу усилить свои атаки.

Так много проблем. Может это из-за того, что я ищу совершенства.

Теперь мы два на два, вместо двух против троих, что делает битву намного проще.

Мы не проиграем.

Тем кто поверг второго муравья, был Вольф.

Я одолеваю последнего муравья и завершаю битву.

Или нет.

В нашем направлении идут ещё два муравья.

Наверняка, эти вредители, которых мы убили позвали сюда своих дружков.

И это снова бой два на два.

Вскоре к битве присоединяется ещё один.

Когда они наступают по одному, то не представляют из себя такую уж угрозу, но это по-прежнему сложный бой, когда их количество кажется бесконечным.

Они не скупятся на свои количества.

Я вовлекаю их в ближний бой и время от времени применяю [Силовую пулю], убивая каждого из них.

Всего мы победили тринадцать из них.

Мы получили некоторый урон, но позаботились об этом, используя зелья.

Вольф получил изрядное количество царапин, но ему также оказалось достаточно одного зелья.

Вероятно, это из-за [Физического зачарования: Земли], увеличившего его защиту.

Мой уровень МР - вот проблема.

Сейчас он на уровне двадцати процентов.

Если бы я собирался провести такой же бой, то, скорее всего, это было бы тяжело.

Если они будут пребывать быстрее, чем я буду их убивать, то высока вероятность, что меня превысят численностью, без атак.

А вот и хорошие новости.

В этот раз, Вольф нанёс два критических удара и я также нанёс один критический удар.

Ясно, мои нормальные атаки стали более эффективными, после того как я изменил настройки авто-исполнения и боли.

[Пинок] уровень повышен!

Уровень моего навыка [Пинок] повысился.

До сих пор, я не получил ни единого искусства владения оружием или заклинания, когда мои навыки достигли второго уровня.

Жду не дождусь третьего уровня.

Выпавшие предметы, кажется, соответствуют силе муравьёв.

Материал: Жало Злого муравья. Сырьё. Ранг: С. Редкость: 1. Вес: +0.

Жало Злого муравья. Не ядовито. Удивительно лёгкое с острым кончиком.

Материал: Оболочка Злого муравья. Сырьё. Ранг: С. Редкость: 1. Вес: +0.

Оболочка злого муравья. Небольшая, лёгкая и несколько крепкая.

Было тринадцать жал и девять оболочек.

Из каждого муравья выпало по как минимум одному предмету. Редкость их выпадения действительно высокая.

У меня такое ощущение, что ночью мы натолкнёмся на каких-нибудь сложных монстров.

Нам следует вернуться в дом Мастера.

На обратном пути, мы подверглись неожиданному нападению.

Я не виню Вольфа за то, что он не заметил этого.

Монстр атаковал сверху.

Мои ОЗ снизились до половины от этой одной-единственной атаки.

По моей спине разносится сильная боль.

Летучая мышь охотник Ур. 3.

Монстр. Враг. Активен.

Это будет проблематичнее.

Тот факт, что она атакует с воздуха является проблемой сам по себе.

Нам придётся найти идеальный момент для контратаки, чтобы задеть её.

Наш шанс настанет, когда она соберётся атаковать нас.

А до тех пор мы должны продолжать защищать себя.

Что насчёт магии?

Я помню, что в разделе справки видел, что радиус действия [Силовой пули] – двадцать метров.

Но с таким расстоянием, я не уверен, что она попадёт.

И мой МР уже и так низкий.

Я хочу убедиться, что она попадёт.

Я планирую свою атаку.

Если [Силовая пуля] промажет, то мы точно будем уничтожены.

Будет идеально, если я смогу ударить её в последний момент.

Она приближается.

Летучая мышь перестаёт кружиться и идёт на сближение.

Нет сомнений, что её цель я.

Мигающий маркер становится больше, сообщая о том, что она становится ближе.

Я начинаю зачитывать заклинание.

Я делаю это автоматически.

Готово.

В этот момент Вольф громко воет.

— Ау-у-у-у!

Этот вой пронзительный, громкий и короткий. И он направил его на летучую мышь.

Я тоже шокирован.

Чудо, что я не запнулся в произношении заклинания.

На мгновение мышь застывает.

Она падает к земле, потому что перестала махать своими крыльями.

Другими словами...

Она прямо передо мной.

— Силовая пуля!

Я выпускаю заклинание.

И в то же время, я бегу вперёд.

Но Вольф быстрее меня.

Мышь попыталась снова подняться в воздух, когда Вольф укусил её за шею и придавил к земле.

Мышь всё ещё пытается сопротивляться тем, что расправляет крылья и пытается взлететь.

Я наступаю на её левое крыло.

Я протыкаю её правое крыло концом своего жезла.

Вольф загрызает её насмерть.

[Магия призыва] уровень повышен!

Теперь вы можете призывать максимум двух монстров одновременно.

Как раз вовремя.

Но, что важнее...

Сейчас у меня половина от моих ОЗ. У меня проблемы.

Отсчёт между использованиями зелий ещё не истёк.

Я не могу применить зелье прямо сейчас.

Я сразу же втыкаю Нож новичка в Летучую мышь и подтверждаю выпадение предметов.

Материал: Клык летучей мыши. Сырьё. Ранг: С+. Редкость: 2. Вес: +0.

Клык Летучей мыши охотника. Режёт остро, словно нож. Не ядовит.

Сейчас не время радоваться.

Мы под угрозой нападения от подобных монстров.

Я быстро убираю клык в свой мешок для предметов и спешу уйти.

К счастью, мы прибыли к дому Мастера, больше не повстречав монстров.

К тому моменту, как мы добрались до него, солнце полностью скрылось за горизонтом.

Мы в безопасности.

Стоило мне начать расслабляться, как Вольф потянул меня за рукав.

Я внезапно побледнел.

Вольф нюхает землю перед воротами.

При ближайшем рассмотрении я вижу следы сражения на земле и деревьях вокруг нас.

Есть следы, которые явно больше человеческих.

Что здесь произошло?

С ворот на меня смотрят два странных огонька.

На секунду я был поражён, даже несмотря на то, что над ними висел жёлтый маркер.

Это призванный монстр Мастера, Магическая сова.

Когда я касаюсь ворот, они открываются.

Их механизмы всё ещё загадка для меня.

Когда я ступаю внутрь, мне открывается ведущая вниз лестница.

Мастер поднимается по лестнице.

— Давай завершим наш ужин. Пошли.

— Ладно.

Интересно, что произошло.

Он выглядит очень недовольным.

— Снаружи что-то случилось?

— У меня была просто немного неприятная компания.

Ого.

Я выслушивал его жалобы за ужином.

Он говорит, что приходила группа и, что они потребовали впустить их.

Скорее всего, это была группа из пяти человек.

Он использовал Магическую сову, чтобы попросить их уйти, но они попытались пробиться внутрь силой.

Они попытались взобраться по каменной стене, воспользовавшись верёвкой.

Он ответил им в том же духе, силой.

Силы охранявшие его дом состояли из: одной Магической совы... и двух Стальных големов.

Скорее всего, он говорит правду.

— Это было разочаровывающе.

Битва была односторонней.

Вероятно причина его недовольства заключается в том, что битвы наскучили ему до смерти.

Также было и в моём случае.

Ему действительно нравится наблюдать за тем, как люди сражаются?

Более того, разве вы в плохом настроении не из-за того, что они пытались вторгнуться в ваш дом?

Еда на удивление роскошна.

Это гамбургер, верно?

Внутри него мясо Зайцерага.

— У меня есть некоторое количество мяса Зайцерага. Можешь съесть немного.

— Не волнуйся. В качестве компенсации завтра ты будешь работать.

Звучит страшно.

Что ж.

Полоска моего МР заполнилась наполовину. У меня нет смелости бродить по лесу ночью.

Мне лучше лечь спать в скором времени.

Поднявшись на чердак, я отзываю Вольфа и ложусь на кровать, после чего выхожу из игры.

Но кое-что немного меня беспокоит.

Я не могу не чувствовать, что реальный мир становится менее комфортным.

Главный герой Кит.

Раса: Человек (мужчина) Ур. 3.

Класс: Призыватель Ур. 2.

Оставшиеся бонусные очки: 7.

Древо навыков:

[Владение посохом Ур. 2];

[Удар Ур. 1];

[Пинок Ур. 2] (Уровень повышен!);

Магия призыва Ур. 3 (Уровень повышен!);

Магия света Ур. 1;

Магия ветра Ур. 2;

Магия земли Ур. 1;

Магия воды Ур. 1;

Аптечное дело Ур. 1;

[Алхимия Ур 1];

[Взаимодействие Ур. 2];

[Оценка Ур. 3];

[Анализ Ур. 2];

[Сопротивление холоду Ур. 1];

[Захват Ур. 1].

Экипировка:

Жезл новичка;

Простая тканевая одежда;

Простая тканевая обувь;

Рюкзак;

Мешок для предметов.

Предметы:

Нож новичка.

Призванный монстр. Вольф. Волк Ур. 3 (Уровень повышен!).

Характеристики:

Сноровка: 9 (↑ 1);

Ловкость: 25;

Интеллект: 12;

Сила: 11;

Живучесть: 16 (↑ 1);

Дух: 10.

<http://tl.rulate.ru/book/21219/1086682>