

Я сел на Дзангетсу и поспешил в Ремут.

Я убивал любых активных монстров, которые нападали на меня, но сам не прикладывал никаких усилий к охоте, поставив в приоритет добраться до Ремута как можно быстрее.

С сегодняшнего дня я буду находиться под опекой главы гильдии.

Интересно, как всё пройдёт.

Разумеется, верхом я мог ехать очень быстро и в очень короткое время я прибыл в Ремут.

Поскольку сначала я сделал привал в Легиасе, у меня был поздний старт.

Но со скоростью Дзангетсу я смог нейтрализовать часть из этого и всё равно прибыть относительно рано.

Хвала мобильности.

Всё это благодаря Дзангетсу.

В Гильдии искателей приключений я сразу прошёл к стойке. Я не был знаком с сотрудником.

Когда я представился Китом, меня впустили в другую комнату.

Это была комната, в которую я никогда прежде не заходил, внутри находились глава гильдии Лугран и сотрудник средних лет, с которым я уже был знаком.

Похоже, у них был сложный разговор, но увидев меня, они перестали разговаривать.

Интересно, что это было.

—О! Ты пришёл довольно рано.

—Да.

—Ну, я много слышал о тебе от Аурнира. Хотя мне хотелось бы увидеть твои навыки на поле боя лично, если ты понимаешь о чём я.

Поле боя?

У этого несколько зловещее звучание.

—Ну, я доверю это лёгкое дело тебе.

Сказав это, сотрудник средних лет вынул кусок пергаментной бумаги и протянул его мне.

Посмотрев на запрос, я прочёл: «Задание на убийство Пса пожирателя домашнего скота».

Ограничение по времени составляло четыре дня и за это время мне придётся убить сто штук.

Что это? Мне просто нужно выполнить это?

Вы получили задание от Гильдии. Хотите принять его?

—Понял, я приму задание.

Вы приняли задание от Гильдии. Пожалуйста, убейте сто Одичавших псов в течение следующих четырёх дней.

Квест на убийство?

Многие другие игроки тоже брали такие задания, так что в этом не было ничего странного.

—Я принял задание, но можно кое-что спросить? Такие задания часто появляются?

—Да, большое количество Зайцегов разоряет посевы на полях, так что если взглянешь на доску объявлений, то быстро найдёшь некоторые из них.

Хм?

Сотрудник вёл себя немного странно.

—Хотя задания на убийства Одичавших псов не популярны, так как они не очень выгодны.

А, вот оно что.

Из всех Одичавших псов, которых я побеждал до сих пор, ни с одного из них ни разу ничего не выпадало.

Если я пробовал воткнуть в их тела свой Нож новичка, то они попросту исчезали.

—Что ж тогда я также дам тебе этот Камень Связи. Если ты положишь его в свой рюкзак, он будет считать количество убитых тобой Одичавших псов для тебя.

С этими словами, он протянул мне красный, гладкий, блестящий камень.

Я бросил его в свой рюкзак.

—Это просто своего рода предварительный тест. Я буду рассчитывать на тебя.

—Ладно.

—А пока постарайся появляться здесь каждое утро.

—Понял.

Предварительный тест, хе.

Интересно, действительно ли это так.

В любом случае, похоже, он прогадал с Мастером и был вынужден иметь дело со мной.

В лидере гильдии было что-то очень странное.

До обеда ещё оставалось некоторое время.

Но я намеренно купил кое-какой обед и спрятал его в мешке для предметов на потом.

Я также заполнил свою бутылку для воды.

Таким образом, если потребуется я смогу устроить перекус, сидя верхом на лошади.

Сегодня я планирую провести весь день, охотясь на Одичавших псов.

Не могу поверить, что говорю подобное, но пока что я буду игнорировать Зайцерогов.

Только сегодня, я буду жнецом Одичавших псов.

Охота продвигалась хорошо.

На самом деле, она продвигалась просто замечательно. Вокруг было много Одичавших псов.

В окрестностях Ремута было большое число игроков, занимающихся охотой, но все они стремились к Зайцерагам.

Ну, этого следовало ожидать, в конце концов, с Одичавших псов ничего не выпадало. Довольно важная разница.

Это была хорошая возможность.

Хорошая возможность для меня испытать свой новенький Жезл из древесины кауа.

Я применил [Физическое зачарование: Вода] и ворвался в бой, будучи верхом на лошади.

У меня также появились новые навыки, так что если у меня останется сэкономленные ОМ, я бы хотел испытать [Ветряной резак].

Было весело испытывать все виды новых вещей.

Действительно весело.

Что ж, приступим к охоте.

Жезл из древесины кауа был очень хорошим.

В сравнении с Жезлом новичка, его Атакующая сила была всего +2, но эти +2 имели огромное значение.

Я закинул свой Жезл новичка в мешок для предметов, чтобы использовать его как запасной, но я вынул его обратно, чтобы сравнить с Жезлом из древесины кауа.

Разница была очевидной.

Но самым большим отличием была простота использования Жезла из древесины кауа.

Он действительно хорошо ложился в мою руку.

Ну, всё, что я делал на самом деле, так это держал его за один конец, пока размахивал им, сидя верхом на лошади, но это ощущалось так, словно я вообще ничем не размахивал!

Это было похоже на какую-то игру.

Кажется, она называлась Поло.

Одичавшие псы, вне зависимости от того бежали они на или от меня, получали полный размах с лошадиной спины.

На бумаге это выглядело просто, но в реальности это было довольно трудно.

[Анализ] уровень повышен!

После победы над бог знает сколькими Одичавшими псами уровень моего [Анализа] повысился.

Какая хорошая удача.

Я могу без проблем вынести нескольких Одичавших псов за один раз.

Я также могу положиться на Дзангетсу и Хеликса.

Дзангетсу может прикончить их за один удар, растоптав.

Одной только [Засады] Хеликса было недостаточно, чтобы прибить их, но она оттяпывала приличный кусок от их полосы ОЗ.

Хеликс также добивал Одичавших псов, которых я не сумел убить с одного удара.

Последующее спешивание с лошади и завершение работы своим Ножом новичка было раздражающим, но я должен был делать это.

Ну, не совсем так, в данный момент это уже просто стало неким ритуалом.

В тот момент, я осознал, что в это примешался монстр, которого я никогда раньше не видел.

Мой шестнадцатый противник.

Это определённо был пёс.

Одичавший пёс.

Одичавший пёс, но...

Он казался намного более крепким.

Я применил на нём [Анализ] и как я и думал, это был другой монстр.

Одичавший пёс Вожак. Ур. 2.

Монстр. Враг. Активен.

Вожак?

По имени разница была гораздо более очевидной, чем у Зайцегов. Это определённо был особый монстр!

Интересно, засчитывается ли такой в квесте на убийство Одичавших псов.

Отложим эту мысль на потом, как и ожидалось, он был сильнее обычных Одичавших псов.

Даже после получения нескольких ударов, он всё ещё не опускался на колени.

Кроме того, он прыгал на меня, пока я сидел на лошади. Его скорость и жестокость были воистину чем-то иным.

Даже после атаки Жезлом из древесины кауа, у него всё ещё хватало энергии и стойкости для проведения контратаки.

Я также пробовал [Ветряной резак], но так как я стрелял им с большого расстояния, от него с лёгкостью уклонялись.

Вдобавок к этому его движения были очень проворными, а ещё он использовал голову, предугадывая мои атаки и подготавливая контратаки.

И всё это, остерегаясь атак от Хеликса и Дзангетсу.

Это был сильный противник.

Но у меня была стратегия.

До тех пор, пока оставался на земле, он мог уклониться от любой магической атаки, которую я в него посылал.

И он всегда имел своей целью меня.

Я зачитал текст [Силовой пули], но не высвободил её, а приберёг на некоторое время. Я дождался, когда он прыгнет, после чего выстрелил ею.

Попадание.

Я проделал то же самое с [Ветряным резаком].

Он также попал без каких-либо проблем.

Когда его ударило заклинание [Ветряного резака], Одичавший пёс вожак упал, побеждённый.

[Ветряной резака] отнял в несколько раз больше его ОЗ, чем это сделала [Силовая пуля].

Интересно, насколько же сильным будет огненный вариант этого заклинания.

Когда я вонзил свой Нож новичка в Одичавшего пса вожака, то он оставил после себя кое-что интересное.

Сокровище: Магический камень. Магический предмет. Ранг: D-. Редкость: 2. Вес: +0.

Магическая энергия, которая содержится в монстрах и превращающаяся в камень при сборе в качестве выпавшего предмета.

Магический камень.

Это был второй раз, когда я нашёл один из них.

Я слышал, что его можно использовать при починке снаряжения, но я не использовал его с этой целью.

Что ж, я всё равно заберу его.

После этого, моя охота на Одичавших псов продолжилась.

Я пробегал мимо и полностью игнорировал даже тех Диких кролей, которые нападали на меня.

Не то чтобы, Дикие кроли могли угнаться за Дзангетсу, так что я могу легко и просто убежать.

Я приказал Хеликсу поставить в приоритет поиск Одичавших псов и приведение меня к ним.

Моя охота продвигалась эффективно.

Я столкнулся с ещё одним Одичавшим псом вожаком. На этот раз он был первого уровня.

Это был мой тридцать второй по счёту Одичавший пёс.

Но так как это был второй раз, когда я сражался с ними, у меня в голове была стратегия.

Я принял на себя немного урона, но по сравнению с тем уроном, который я мог нанести ударами этот был ничем. Я одолел его в два счёта.

Я полностью излечил все полученные повреждения зельем.

[Искусство верховой езды] уровень повышен!

Да.

Даже если я бьюсь в битвах, похоже, что пока я использую навык длительное время, его уровень будет повышаться.

Я забрал Магический камень и из этого Одичавшего пса вожака.

Это было только моё второе убийство, но мне интересно является ли этот предмет фиксированным лутом?

Со временем, если поохочусь ещё немного, я выясню это.

После победы над своим сорок пятым Одичавшим псом, я решил пообедать.

Я планировал устроить обед, сидя на спине лошади, но подумал, что это довольно глупо, а потому присмотрел себе симпатичный холм и отдохнул на нём некоторое время.

Я приказал Хеликсу присматривать за моим окружением.

Посреди моего обеда, пришли несколько активных Диких кролей устроить драку, так что я сбежал.

Я доел свой обед, сидя верхом на лошади.

Ах, это была славная еда.

Вернёмся к охоте.

Я сталкиваюсь со своим сорок восьмым противником.

Им был Одичавший пёс вожак, на этот раз третьего уровня. Выглядел довольно сильным.

Ничего, если я использую этого для подтверждения своей теории?

Я заметил, что сталкиваюсь с ними в количестве кратном шестнадцати.

Следующий будет противником номер шестьдесят четыре?

Шестьдесят четвёртым оказался Одичавший пёс.

Думаю, я могу подтвердить это на данный момент.

И снова, это был Одичавший пёс вожак. В этот раз третьего уровня.

Битва была немного трудной, но никаких проблем.

Такими темпами, я смогу убить стольник к вечеру.

По-настоящему тяжёлую битву устроили Дикие кроли.

А всё, потому что избегание битв и побеги начали становиться довольно раздражающими.

А с периодическими вмешательствами Диких кролей, проблема лишь усугубилась.

Особенно тяжело было убежать от тех ребят.

Я предположил, что если добавить убийства кролей Одичавшие псы вожаки не появятся.

Нет причин упускать свой шанс получения Магических камней.

Номер восемьдесят.

Ситуация приняла довольно неожиданный поворот.

Монстр, с которым я столкнулся, не был Одичавшим псом вожаком.

Одичавший пёс Главварь. Ур. 4.

Монстр. Враг. Активен.

Я применил на нём [Анализ] и...Главварь?

Что за Главварь?

Выглядел гораздо сильнее Вожака.

Моя стратегия не изменилась, но тот факт, что, в конечном счёте, мне удалось одолеть его, действительно был чудом.

А всё, потому что этот монстр после достижения своей финальной фазы вскочил и врезался в меня, повалив с лошади на землю.

Даже при том, что в процессе этого он получил удар [Ветряным резаком].

Ну, возможно, на самом деле это было удачным ходом для меня.

Пока я сражался за свою жизнь, отводя его шею в сторону и используя весь вес своего тела для того, чтобы держать его на расстоянии, Дзангетсу трижды наступила на него своими передними ногами. Одичавший пёс Главварь наконец-таки был сражён.

Трижды! Три раза!

Я бы помер уже от одного.

Не думаю, что кто-то станет обвинять меня за то, что после этого я сделал передышку.

Дзангетсу, Хеликс и я восстановили свои ОЗ зельями. Мы не восстановили их полностью, но я довёл их до максимума, применив [Ветряное лечение].

Моя полоса ОМ опустилась на примерно двадцать процентов.

Магия воды уровень повышен!

Вы получили заклинание Магии воды [Сопротивление воде]!

Вы получили навык Магии воды [Водяное лечение]!

Вы получили навык Магии воды [Водяная игла]!

[Точная манипуляция] уровень повышен!

Похоже, я также повысил уровни некоторых навыков.

Большое количество новых заклинаний Магии воды, хах.

Нет, я благодарен, просто онигодились бы чуточку раньше!

После проверки Одичавшего пса Главаря своим Ножом новичка, я обнаружил довольно симпатичный предмет.

Сокровище: Кристалл маны. Магический предмет. Ранг: С. Редкость: 3. Вес: +0.

Магическая энергия, которая содержится в монстрах и превращающаяся в камень при сборе в качестве выпавшего предмета.

Содержит магическую энергию, превышающую энергию Магического камня.

[Оценка] уровень повышен!

Ах, наконец-то мой навык [Оценка] тоже получил повышение уровня.

Сегодня я поднял уровни многих навыков, да.

Итак, восьмидесятым врагом был главарь.

Значит, мне не придётся больше с ними сражаться, верно?

Моя охота продолжилась.

Приближался вечер, но я ещё не заскучал.

Я столкнулся с некоторой проблемой на девяносто шестом противнике.

Им был Одичавший пёс Вожак.

Это печально, больше никаких интересных противников.

Но это также хорошо для меня, наверно.

Ваш призванный монстр «Дзангетсу» получил новый уровень!

Пожалуйста, присвойте один балл желаемой характеристике.

Дзангетсу тоже повысила уровень. Ну, с тем, что я делал, этого следовало ожидать.

Характеристикой, которая повысилась с повышением уровня, стала Живучесть.

Я же выбрал повышение её показателя Ловкости.

Призванный монстр. Дзангетсу. Лошадь Ур. 2 → Ур. 3.

Характеристики:

Сноровка: 7;

Ловкость: 20 (↑ 1);

Интеллект: 7;

Сила: 20;

Живучесть: 23 (↑ 1);

Дух: 7.

Навыки:

[Растоптать];

[Рывок];

[Бег на выносливость];

[Дикий галоп];

[Паническое бегство];

[Лягание].

Похоже, Дзангетсу становится сильнее.

Похоже, что с этого момента, я могу ожидать ещё лучшей мобильности.

Двигаемся дальше.

Моё окружение купалось в оранжевом сиянии вечера.

Я зашёл так далеко, что мог бы закончить всё и за один день.

Я продолжил охотиться.

Следующей была группа из трёх Одичавших псов. Я одолел их без проблем.

С приближением вечера Одичавшие псы начинают сбиваться в группы, я должен поспешить.

Следующей стала группа из пяти Одичавших псов. Я победил их всех.

В общей сложности я убил сто четыре штуки.

Если вычесть Одичавших псов Вожаков и Одичавших псов Главарей, я убил девяносто восемь.

Поохочусь ещё немного, просто на всякий случай.

Следующей группой была стая из семи особей.

Все они были активны и бросились атаковать меня.

Мы с Дзангетсу получили мало урона, но всё равно победили их без каких-либо трудностей.

Тем, о чём я переживал, была полоса моих ОМ.

Следующей группой была стая из восьми псов.

И в этот раз среди них находился ещё и Одичавший пёс Главарь.

Каким-то образом мне удалось победить их всех.

Группы были страшными.

Они собирались вокруг меня и пытались скинуть с лошади. У них также было чувство командной работы и они по очереди врезались в Дзангетсу.

Было очевидно, что идеи им подкидывал Одичавший пёс Главарь.

Их сотрудничество действительно было чем-то достойным восхищения.

После этого я старался избегать любых битв.

В конце концов, мои ОМ упали до десяти процентов.

Я приказал Хеликсу следить за моим окружением и избегая всех монстров, я вернулся в Ремут.

На сегодня охоту я закончил.

Даже поздним вечером, Гильдия искателей приключений была открыта и работала.

Хотя количество сотрудников совсем немного снизилось.

Но я нашёл обычного сотрудника средних лет.

Мне пришлось немного подождать, но очередь не была такой уж длинной, поэтому мой черёд подошёл довольно быстро.

—А? О, добрый вечер, Кит.

—Добрый вечер, это насчёт задания, которое я получил сегодня утром, вот.

Я достал свой Камень Связи и отдал его на проверку.

Сотрудник не смог скрыть шока на своём лице.

—Сто девятнадцать. Ты охотился за всем этим сегодня?

—В одиночку это было бы невозможно. У меня было несколько превосходных напарников.

Ага.

Похоже, Одичавшие псы Вожаки и Одичавшие псы Главари тоже засчитывались.

Сотрудник посмотрел на меня с очень осторожным взглядом в глазах.

Похоже, возникла проблема.

—Ого, это замечательно. Вот твоя компенсация.

Он передал мне маленький мешочек. Внутри лежали монеты общей суммой в девять тысяч сто динсов.

Мне удалось заработать значительную сумму.

Вы выполнили задание от Гильдии!

Вы получили пять бонусных очков и одно экстра бонусное очко. На данный момент у вас имеется семнадцать бонусных очков!

Мне также удалось заработать небольшое количество бонусных очков.

Похоже, задания даваемые гильдией дают много бонусных очков.

Вчерашнее стеклодельное задание принесло мне немного денег, но никаких бонусных очков.

—Что же, буду рассчитывать на тебя и завтра.

Звучит так, будто он ожидает, что я что-то сделаю, а может быть, это просто моё воображение.

Я низко поклонился и покинул здание гильдии.

Я не уверен в том, что смогу пересечь чёрные как смоль равнины и лес ночью, да ещё и с пустой полосой ОМ.

Мне придётся немного подождать, пока мои ОМ будут восстанавливаться.

Цена за зелье маны равнялась пяти сотням динсов за штуку. Довольно дорого.

Цена за ночь в гостинице где угодно может варьироваться между ста и ста двадцатью динсами.

Непростая ситуация.

Действительно беспокойная ситуация.

Но прежде, давай-ка что-нибудь съедим.

—Йо! Какое совпадение!

Когда я закончил есть поданную мне еду и пошёл обратно, чтобы вернуть поднос, то услышал голос доносящийся от кого-то забивающего свой рот шашлыками.

Это был Стекольщик Фэй.

Такой же красивый, как обычно.

Сегодня на нём был другой наряд. Кожаная броня со свисающим с пояса небольшим мечом.

Похоже, он собирался пойти на охоту.

—Эй, мы снова встретились! Сегодня произошло кое-что классное, к мастерской

присоединился новый человек.

—Здорово. Это был игрок?

—Конечно.

—Интересно, регистрируется ли когда-нибудь другой Призыватель...

—Вероятно, когда-нибудь ещё один Призыватель, да появится. В конце концов, есть же игроки, которые используют подход «поживём-увидим».

—Подход «поживём-увидим»?

—Я имею в виду, что другие игроки стремящиеся к сольной игре определённо существуют и я думаю, что для тех, кто не состоит в пати естественно проверять такие эпизоды.

—Ты так думаешь?

—Ага.

После этого мы продолжили нашу беседу за столом вне здания.

Мы говорили о том, как спрос на бутылки для зелий сдвинулся никуда, кроме как вверх.

Как Гильдии давались запросы на сбор сырья для этих самых бутылок.

О том, что к югу отсюда была известняковая пещера, но она была заблокирована где-то в середине.

Как я и думал, Одичавшие псы были не очень популярны.

—Если ты создашь группу, то я думаю, что вы могли бы охотиться на Одичавших псов.

—А?

—Я не могу доказать тебе это, но сегодня я пытался охотиться исключительно на Одичавших псов.

Я рассказал ему про Одичавшего пса Вожака и Одичавшего пса Главаря.

Фэй сделал довольно удивлённое лицо.

—Эй, я никогда раньше об этом не слышал.

—Ага, я так и думал.

—Ты собираешься рассказать об этом форумам?

—Думаешь, стоит?

Вот же ж блин, я ответил вопросом на вопрос.

—То есть, вот как я думаю об этом: Это не то, что ты действительно можешь поднять в разговоре и это не совсем то, что берёт поток под контроль, понимаешь?

—Ага, ты прав. Действительно не берёт.

—Ну, в таком случае, разве не будет намного лучше, если ты просто напишешь это в обсуждении где-нибудь?

—Да, так и сделаю.

Я открыл соответствующее обсуждение, прямо как Фиона учила меня ранее.

Но оно уже было заполнено постами и мой просто окажется погребённым под ними. Я просмотрел остальные, но ситуация была схожей.

Я отсортировал по самым новым и написал в новейшее обсуждение.

Всё будет хорошо.

—Что ж, пойду охотиться.

С этими словами, Фэй поднялся из-за стола.

К нам шли несколько игроков с зелёными маркерами. Похоже, это было их место встречи.

Я кивнул им в знак приветствия и покинул место.

Похоже, этот долгий разговор помог мне.

Похоже, эта еда помогла мне.

Сейчас полоса моих ОМ была заполнена свыше двадцати процентов.

Но я не хотел рисковать.

Сегодня останусь в Ремуте.

Я зашёл в случайную гостиницу и попросил пустую комнату.

Я отозвал Хеликса и Дзангетсу, и прошёл в комнату.

Используя [Алхимию], я превратил небольшое количество Лечтравы в зельевую жидкость, которую использовал для заполнения своих пустых бутылок.

Мне также удалось создать одну Лечебную пилюлю.

Я заполнил все свои пустые бутылки и в итоге у меня осталось лишь два пучка Лечтравы.

Довольно ненадёжно.

Интересно, какое задание я получу завтра.

Может, я выкрою немного времени и позанимаюсь собирательством в лесу.

Если сравнивать кровать в гостинице с моей кроватью в жилище Мастера, то первая определённо менее удобная.

Ну, я ничего не мог поделать с этим.

Я забрался в постель и вышел из игры, вернувшись в реальность.

Главный герой Кит.

Раса: Человек (мужчина) Ур. 4.

Класс: Призыватель Ур. 3.

Оставшиеся бонусные очки: 17.

Древо навыков:

[Владение посохом Ур. 3];

[Удар Ур. 2];

[Пинок Ур. 2];

[Одновременный захват Ур. 3];

[Бросок Ур. 2];

[Уклонение Ур. 2];

[Блок Ур. 2];

Магия призыва Ур. 4;

Магия света Ур. 2;

Магия ветра Ур. 3;

Магия земли Ур. 2;

Магия воды Ур. 3 (Уровень повышен!);

Аптечное дело Ур. 2;

[Алхимия Ур 3];

[Стеклоделие Ур. 1];

[Взаимодействие Ур. 4];

[Оценка Ур. 4] (Уровень повышен!);

[Анализ Ур. 4] (Уровень повышен!);

[Сопротивление холоду Ур. 2];

[Захват Ур. 3];

[Искусство верховой езды Ур. 3] (Уровень повышен!);

[Точная манипуляция Ур.3] (Уровень повышен!);

[Прыжок Ур. 1].

[Сопротивление жару Ур. 1].

Экипировка:

Жезл из древесины кауа;

Нагрудник из серии Зайцерог+;

Наруч из кожи Снежной обезьяны;

Простая тканевая обувь;

Рюкзак;

Мешок для предметов х2.

Предметы:

Нож новичка.

Титул:

Временный ученик старого Призывателя.

Призванные монстры:

Вольф. Волк Ур.3 (Спит).

Призванный монстр. Дзангетсу. Лошадь Ур. 3 (Уровень повышен!).

Характеристики:

Сноровка: 7;

Ловкость: 20 (↑ 1);

Интеллект: 7;

Сила: 20;

Живучесть: 23 (↑ 1);

Дух: 7.

Хеликс. Ястреб Ур. 2;

Обсидиан. Сова Ур. 2.

<http://tl.rulate.ru/book/21219/1190587>