

[Баланс: 1.122.100 линков]

Получив свою долю от продаж во «Вкусном сегодня» я проверил состояние счёта. Увиденная цифра заставила уголки моего рта невольно приподняться.

«Плюс 1 100 000 линков».

На этот раз это уже были деньги не на жильё или кузницу, а лично для меня. То есть, я могу их тратить, как хочу. Конечно, говорят, что деньги не приносят счастье, и это конечно правильно. Деньги не помогут счастью, а составляют всего лишь 99% от него. Шутки шутками, но теперь у меня появилась валюта, которую я могу свободно тратить. Поэтому я решил сходить на рынок и закупить всяких вещей.

«Острый хищник» уже ни раз показывал себя, да и к тому же я к нему привык, у меня в голове даже и мысли не появлялось о необходимости приобретения нового оружия. Закреплённый на левой руке «Малый арбалет Рекса» вполне меня удовлетворял. Единственное, что я бы хотел сменить, так это кожаную броню и ботинки. Кроме того, найти парочку аксессуаров тоже было бы неплохо. Однако относящиеся к ним браслеты и кольца были вещами довольно редкими и найти их представлялось некоторую сложность, в особенности с пометкой «редкое». Другой проблемой являлось то, что большинство из них предназначалось для владельцев читающих «фем». Тем не менее, за ними охотились многие, ведь один маленький аксессуар мог заменить целый навык или мощное защитное заклинание.

По слухам, до 21-го этажа удалось найти одно ожерелье и два кольца. Одно из них повышало силу, и соответственно называлось «Кольцо малой силы». Второе - это «Кольцо, вызывающее ненависть от одного лишь взгляда», которое уже есть у меня.

Ожерелье же у меня есть, и оно весьма неплохое. «Спокойствие Эйрин» предоставляет специальный навык и значительно повышает магическую силу. Вот только я не могу пользоваться магией.

«В общем, для начала посмотрим, что там продаётся на рынке по защите».

Как бы было бы хорошо, если в этой «игре», как и во многих других РПГ было некое подобие аукциона, где можно просто ввести название предмета, заплатить деньги и сразу его получить? Но нет, игрокам приходится бросать прохождение на полпути, где иногда им нужно буквально жевать ключики, и подниматься наверх, и все это ради починки старых и покупки новых вещей.

Выйдя из здания «Золотых ворот» я решил зайти ненадолго во «Вкусное сегодня», где как обычно толпилась куча людей. Скорее всего мне предстоит в последний раз наблюдать такую картину. Остальные игроки уже достигли Эдинбурга, так что в течение недели конкуренты освоят добычу говядины и этих толп здесь уже не будет. Было обидно, ведь терять такой источник лёгких денег не хочется, но ничего не поделаешь. Все сливки уже собраны, а дальше невидимая рука рынка будет диктовать свои условия.

— Чонсок?

Услышал я, как только протиснулся ближе к торговой лавке через толпу. Эти слова исходили из давно знакомых для меня женских губ. Одного взгляда было достаточно, чтобы понять, что она иностранка. Нетипичный для Кореи естественный золотой цвет волос и изумрудный цвет глаз выдавал в ней представителя западной цивилизации.

— Ты тоже пришёл сюда, чтобы попробовать мясо? — вновь заговорил её очаровательный ротик.

Она давно стала настоящей святой в этой «игре», всё благодаря своей целительной «феме». Не будет преувеличением сказать, что Мишель Дюар Уотсон досталась одна из лучших способностей.

Сейчас эта надежда всех игроков стала предо мной с ещё горячей и дымящейся шпажкой, которую, по-видимому, только что купила, и смотрела на меня недоумённым взглядом. Ынха была права, говоря, что она, как и Кимпхиль, довольно частый гость «Вкусного сегодня». Однако встреча с ней почему-то стала для меня неожиданностью.

«А ведь если подумать, то Мишель намного лучше меня ориентируется на рынке».

— Слушай, можно тебя на минутку?

— А?

<Кожаная броня быстрого зверя>

Броня

Редкое

Защита: 21

*При определённом уровне кузнечного мастерства показатель защиты можно увеличить.

(В этой броне чувствуется скрытая сила.)

[Монстры, принадлежащим к категории "Зверь", относятся к вам более агрессивно.]

[Монстрам, принадлежащим к категории "Зверь", наносится на 20% урона больше.]

[При нахождении в лесных локациях скорость перемещения увеличивается на 15%.]

<Облегчённая поступь>

Обувь

Магическое

(В этой обуви чувствуется магия.)

[Скорость перемещения увеличивается на 10%.]

[В них намного легче переносить вес тела.]

– О-о-о!

Я всё ещё плохо разбираюсь, что на рынке что, но с помощью Мишель мне удалось приглядеть достаточно неплохие образцы. Самым важным, конечно, был показатель защиты. Однако, чем он выше, тем ниже скорость передвижения и возможности для атаки. Поэтому важно

соблюдать оптимальный баланс.

— Тебе нравится? — спросила Мишель.

— Да, вроде неплохо, — ответил я, кивнув головой.

На лице девушки засияла лёгкая улыбка. Блеск её зелёных глаз на секунду обворожил меня и унёс куда-то далеко, но как только я заметил в них своё отражение, то тут же вернулся в реальность.

После 21-го этажа я не стал ремонтировать старую броню, а оставил её дома. Всё равно она уже больше походила на какие-то обноски нищего. Это был правильный выбор.

— Большое тебе спасибо, правда! Не так много людей использует кожаную броню, поэтому найти хороший магазин, где она продаётся очень трудно.

— Вообще, я тоже больше предпочитаю кожу. Поэтому, честно сказать, из-за вредности я не хотела сначала рассказывать тебе о своём любимом месте.

— Из-за вредности? Это чем я тебе не угодил?

— Ну знаешь, ты же отверг моё приглашение в гильдию. Ты хоть представляешь, как меня это расстроило?

«Прекрасно понимаю. Не так много времени прошло с того момента...»

Мне нечего было ей ответить, и всё, что я смог сделать, это натянуть какую-то глупую улыбку.

— Хотя, думаю, ещё не поздно. Ты можешь вступить в мою гильдию или попытать счастья в другой. Я не обижусь.

«Это полнейшая ерунда. Даже говорить об этом не буду! Раз меня так все хотят увидеть, уж лучше я создам свою собственную гильдию!»

Тем не менее, мне было ясно, что Мишель, скорее всего, просто беспокоится за меня, а не стремится приобрести очередного сильного игрока для своей команды. Это легко читалось в её глазах. Она всегда в первую очередь думает о других, и это сильно беспокоит меня. Я боюсь, что такой светлячок, как она, однажды залетит слишком глубоко во тьму лабиринта, и она поглотит её целиком. Невозможно не согласиться с её словами о необходимости работать всем игрокам сообща, но как бы не так

«Это мой путь одиночки».

Кто-то проходит лабиринт в группе, а мне же намного легче делать это в одиночку, и одной из главных причин тому является специфичность собственной «фемы». Не может быть хорошего союза с тем, кто постоянно лезет на рожон и не считается со своей жизнью, а по-другому я и не могу. Поэтому мне остаётся лишь роль солиста на этом концерте.

Честно говоря, мне давно хочется со всем этим покончить. Моя музыкальная партия никак не сочетается с остальными, да и сам стиль пения не по мне. Если бы я знал, что попаду в этот мир, то гораздо больше бы играл в игры. Наверно, это очень интересно: запоминать стратегии и смотреть обучающие видео на YouTube. Тогда я бы получал золотые медали в различных файтингах и кричал «HeadShot», играя в какой-нибудь шутер в игровом зале. Всё было бы

намного иначе.

Уйдя в свои мысли, я совсем забыл про Мишель. Между тем, она продолжала пристально смотреть на меня, не отрывая взгляд.

«Кажется, я ещё не ответил на её предложение».

— Я чувствую, что ты страдаешь в одиночестве, но ещё не поздно всё изменить, — мне не хотелось говорить Мишель ничего плохого. Благодаря «Глазу Эйрин» я вижу искренность её чувств.

— Ведь кто, как не верные товарищи помогут в трудную минуту и спасут от смерти?

— Она в любом случае меня не остановит! — сказал я ей в ответ и отвернулся, уходя.

[22-ой этаж]

«И всё-таки, что это за пурпурная лиса?»

Со слов Горона, она является слугой некой Ихот. Кроме этого, про неё ничего не известно. И что это за бездна? Та самая? Про неё ещё Фридрих Ницше писал: «Если долго всматриваться в бездну, то бездна начнёт всматриваться в тебя».

Красивая фраза, каждый раз, когда ты цитируешь какого-то уважаемого человека, все сразу начинают считать тебя интеллектуалом, и твой кредитный рейтинг резко повышается. Однако по мне, в большинстве своём они какие-то слишком сложные. Вот Авраам Линкольн как-то сказал: «Сначала разгреби дерьмо, а потом прославься». Кратко, ясно и понятно.

— Пи!

— И не говори, здесь довольно тихо, даже слишком.

Кажется, я уже достиг такого уровня, что лабиринт без постоянных сражений начинает казаться весьма скучным местом.

Чик

[Благодаря вашему навыку «Восприятие» вы чувствуете присутствие монстра поблизости.]

Взбурдаженный неожиданным звуком и текстовым сообщением я в панике оглянулся по сторонам. Вокруг ничего не было.

«Что это было?»

Кхvak

— А-а-а!

В мою ногу, как будто, вонзился острый шип.

[Благодаря навыку «Подавление боли» боль уменьшена.]

Болевые ощущения действительно прошли очень быстро. Я машинально поднял ногу, чтобы осмотреть рану.

К моему удивлению, она оказалась обмотана какой-то верёвкой. Присмотревшись стало ясно, что это змея.

[Маленький тигровый уж]

Уровень: 20

Змея была настолько маленькой, что её просто невозможно было заметить.

«Ну, бояться было нечего. Он меньше воинов Тау, как по уровню, так и по размеру».

Обеими руками я скрутил её голову и внимательно посмотрел прямо на строение черепа уже мёртвого животного, чтобы проверить есть ли там яд. Как правило, змеи с треугольными головами ядовитые. Конечно, было уже немного поздно, но взглянуть всё же стоило.

– А?

Передо мной был идеальный треугольник. Сам Пифагор бы этому позавидовал.

Я судорожно начал искать противоядие в инвентаре.

«Где же оно?»

Кажется, у Пханги на 5-ом этаже оно продавалось, но я так давно у него не был. Тем временем, нога выше укуса начала заметно опухать.

Неожиданно из раны от укуса вылилась капелька какой-то жидкости, и опухоль спала.

[Благодаря навыку «Соппротивление ядам» эффект отравления аннулирован.]

«Фух, слава Богу!» — подумал я и вздохнул с облегчением.

Ещё на 19-ом этаже мне пришлось довольно часто умирать из-за ядовитых укусов того большого червя, так что навык «Соппротивление ядам» у меня прокачан неплохо и это всё было не напрасно.

Я вновь зашагал вперёд по лабиринту. Вскоре мне встретилось ещё несколько змей, как маленьких, так и больших. Была даже огромная зверюга, которая пыталась проглотить меня целиком.

Однако маленькие были более опасны, ведь считается, что самым острым перцем обычно является самый маленький. Змеи чаще всего несли в себе яд, особенно «Мамба». У неё была способность временно снижать мою «Соппротивляемость ядам». Собственно, она меня и убила. Однако теперь я знал, что от её яда болит живот, о чём сделал заметку в блокноте, как и в случае с Тау.

После достаточно долгого похода сквозь свору этих зараз, я наконец нашёл лестницу на 23-ий этаж, но решил ещё немного походить на 22-ом в надежде найти «Наследие Эйрин», хотя шансы были невелики.

Побродив около часа, «Отслеживание наследия» так ничего и не показало. Отчаявшись, мне

ничего не оставалось, кроме как спуститься на следующий этаж.

В отличие от переходов выше, на этот раз лестница была спиральной. В какой-то момент у меня закружилась голова от бесконечных поворотов в одну сторону. Мне даже показалось, что я вот-вот выучу навык «Соппротивление укачиванию». Он бы мне действительно пригодился.

— Хм-м.

В конце лестницы меня ожидала большая деревянная дверь. Тем не менее, она не была похожа на вход в комнату босса.

— О, это тот игрок, имя которого значит «жестокий», но сам о себе он не жестокий? — раздался знакомый голос позади меня.

Повернув голову, я увидел Кюнь-Кюнь. Очевидно, впереди меня ожидал ещё один особый лабиринт.

<http://tl.rulate.ru/book/21449/577316>